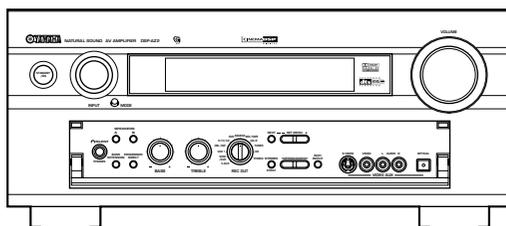


DSP AVアンプ

NATURAL SOUND AV AMPLIFIER

DSP-AZ2



取扱説明書

ヤマハ DSP AVアンプDSP-AZ2をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

- 本機の優れた性能を十分に発揮させると共に、永年支障なくお使いいただくために、ご使用前にこの取扱説明書と保証書をよくお読みください。お読みになったあとは、保証書と共に大切に保管し、必要に応じてご利用ください。
- 保証書は、「お買上げ日、販売店名」などの記入を必ず確かめ、販売店からお受け取りください。

保証書別添付

安全上のご注意(安全に正しくお使いいただくために)

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。内容をよく理解してから本文をお読みください。

この「安全上のご注意」に書かれている内容には、お客様が購入された製品に含まれないものも記載されています。

絵表示の例



気をつけなければならない内容を表しています。
たとえば△は「感電注意」を示しています。



してはいけない行為を表しています。
たとえば⊘は「分解禁止」を示しています。



必ずしなければならない行為を表しています。
たとえば●は「電源プラグをコンセントから抜くこと」を示しています。



警告

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



下記の場合には、**すぐに電源を切り、電源プラグをコンセントから抜く。**

- ・異常なおいや音が出る。 ・煙が出る。
- ・内部に水や異物が混入した。

プラグを抜く

そのまま使用すると、火災や感電の原因となります。



禁止

電源コードを傷つけない。

- ・重いものを上に載せない。 ・ステープルで止めない。 ・加工をしない。
- ・熱器具には近づけない。 ・無理な力を加えない。

芯線がむき出しのまま使用すると、火災や感電の原因となります。



水ぬれ禁止

本機を下記の場所には設置しない。

- ・浴室・台所・海岸・水辺
- ・加湿器を過度にきかせた部屋
- ・雨や雪、水がかかるところ

水滴の混入により火災や感電の原因となります。



接触禁止

雷がなりはじめたら電源プラグには触れない。

感電の原因となります。



分解禁止

分解・改造は厳禁。キャビネットは絶対に開けない。

火災や感電の原因となります。
修理・調整は販売店にご依頼ください。



禁止

放熱のため本機を設置する際には：

- ・布やテーブルクロスをかけない。 ・じゅうたん・カーペットの上には設置しない。
 - ・おおむけや横倒しには設置しない。 ・通気性の悪い狭いところへは押し込まない。
- (少なくとも本機の左右20cm、上30cm、背面20cm以上離して設置してください。)

本機の内部に熱がこもり火災の原因となります。



警告

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



禁止

本機の底面に紙片などを置かない。

冷却ファンの回転により、紙片などが吸い上げられて通風孔がふさがってしまうと、本機の内部に熱がこもり火災の原因となります。



禁止

本機のACアウトレットに、指定された供給電力を超えた機器を接続しない。また、供給電力内であっても電熱器・ドライヤー・電子調理器等は接続しない。

火災の原因となります。



禁止

電池を充電しない。

電池の破裂や液もれにより火災やけがの原因となります。



必ず行う

本機を落としたり、本機が破損した場合には、必ず販売店に点検を依頼してください。

そのまま使用すると火災や感電の原因となります。



必ず行う

必ずAC100V(50/60Hz)の電源電圧で使用する。

それ以外の電源電圧で使用すると、火災や感電の原因となります。



必ず行う

電源プラグのゴミやほこりは定期的にとり除く。

ほこりがたまったまま使用を続けるとプラグがショートして火災や感電の原因となります。



禁止

本機にもものを入れたり、落としたりしない。

火災や感電の原因となります。



禁止

本機の上には、花瓶・植木鉢・コップ・化粧品・薬品・ろうソクなどを置かない。

- 水や異物が中に入ると、火災や感電の原因となります。
- 接触面が経年変化を起こし、本機の外装を損傷する原因となります。



注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損傷のみの発生が想定される内容を示しています。



禁止

不安定な場所や振動する場所には設置しない。

本機が落下や転倒してけがの原因となることがあります。



禁止

直射日光のあたる場所や温度が異常に高くなる場所(暖房機のそばなど)には設置しない。

本機の外装が変形したり内部回路に悪影響が生じて、火災の原因となることがあります。



必ず行う

再生を始める前には、音量(ボリューム)を最小にする。

突然大きな音が出て聴力障害等の原因となることがあります。



プラグを抜く

長期間使用しないときは、必ず電源プラグをコンセントから抜く。

火災や感電の原因となることがあります。



接触禁止

ぬれた手で電源プラグを抜き差ししない。

感電の原因となることがあります。



禁止

電源プラグを抜くときは、電源コードをひっぱらない。

コードが傷つき、火災や感電の原因となることがあります。



プラグを抜く

移動をするときには電源スイッチを切り、すべての接続をはずす。

- 接続機器が落下や転倒してけがの原因となることがあります。
- コードが傷つき火災や感電の原因となることがあります。



禁止

長時間音が歪んだ状態で使用しない。

スピーカーが発熱し、火災の原因となることがあります。



禁止

大きな音で長時間ヘッドホンを使用しない。

聴力障害の原因となることがあります。



注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損傷のみの発生が想定される内容を示しています。



必ず行う

電池は極性表示(プラス⊕とマイナス⊖)に従って、正しく入れる。

間違えると破裂や液もれにより火災やけがの原因となることがあります。



禁止

指定以外の電池は使用しない。また種類の異なる電池や新しい電池と古い電池をいっしょに混ぜて使用しない。

破裂や液もれにより火災やけがの原因となることがあります。



禁止

電池と金属片をいっしょにポケットやバッグなどに入れて携帯、保管しない。

電池がショートし破裂や液もれにより火災やけがの原因となることがあります。



禁止

電池を加熱・分解したり、火や水の中へ入れない。

破裂や液もれにより火災やけがの原因となることがあります。



禁止

ほこりや湿気の多い場所に設置しない。

ほこりの堆積によりショートして、火災や感電の原因となることがあります。



プラグを抜く

手入れをするときには、必ず電源プラグを抜いて行う。

感電の原因となることがあります。



注意

本機はデジタル信号を扱います。他の電気製品に障害をあたえるおそれがあります。

それらの製品とはできるだけ離して設置してください。



必ず行う

電源プラグはコンセントに根もとまで確実に差し込む。

差し込みが不十分のまま使用すると感電したり、プラグにほこりが堆積して発熱や火災の原因となることがあります。



禁止

電源プラグを差し込んだときゆるみがあるコンセントは使用しない。

感電や発熱・火災の原因となることがあります。



注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損傷のみの発生が想定される内容を示しています。



注意

環境温度が急激に変化したとき、本機に結露が発生することがあります。

正常に動作しないときには、電源を入れたまましばらく放置してください。



禁止

薬物厳禁

ベンジン・シンナー・合成洗剤等で外装をふかない。また接点復活剤を使用しない。

外装が傷んだり、部品が溶解することがあります。



注意

年に一度くらいは内部の掃除を販売店にご依頼ください。

ほこりがたまったまま使用を続けると、火災や故障の原因となることがあります。



必ず行う

重いので、開梱や持ち運びは必ず2人以上で行う。

けがの原因となることがあります。



音楽を楽しむエチケット

楽しい音楽も時と場所によっては大変気になるものです。隣近所への配慮を十分にしましょう。静かな夜間には小さな音でもよく通り、特に低音は床や壁などを伝わりやすく、思わぬところに迷惑をかけてしまいます。適当な音量を心がけ、窓を閉めたり、ヘッドホンをご使用になるのも一つの方法です。音楽はみんなで楽しむもの、お互いに心を配り快適な生活環境を守りましょう。

目次

はじめに

本機の特長	2
ご使用前に	3
付属品を確認する	3
リモコンを準備する	4
各部の名称とはたらき	5
フロントパネル	5
リモコン	7
リモコンの使用について	8
ディスプレイ	9
リアパネル	10

準備

スピーカーを準備する	11
本機は8スピーカーシステムに対応しています	11
スピーカーの設置場所を決める	12
スピーカーを接続する	13
接続のしかた	15
接続する前に	15
ビデオ機器の接続	15
オーディオ機器の接続	18
他のアンプとの接続	20
6CH INPUT端子への接続	20
電源コードの接続	21
電源を入れる	21
オンスクリーン表示	22
表示の種類	22
表示の切り替え	22
スピーカーモードの設定	23
SPEAKER SETの設定内容	23
スピーカーのレベル調節	24
調節の前に行うこと	24
TEST DOLBY SUR.	24
TEST DSP	26

基本操作

音声/映像を再生する	27
入力モードを切り替える	29
音場プログラムを選ぶ	30
PRO LOGIC/PRO LOGIC II/ DTS Neo:6を選ぶ	31
音場プログラム一覧	34
音場とは	34
Hi-Fi DSP音場プログラム	34
CINEMA DSP音場プログラム	35
ストレートデコード	35
サラウンド音場	36
DSPプログラムの特長	37
入力信号別音場プログラム名一覧	40
入力信号と再生スピーカー対応表	41
録音/録画する	43

応用操作

リモコンで操作する	44
リモコン操作範囲	44
メーカーコードの設定	45
新しいリモコン機能を学習する(ラーニング)	46
リモコンに表示される入力ソース名を変更する	48
マクロ機能を使う	49
リモコンを初期化する	51
ラーニングを消去する	52
マクロを消去する	53
各機器を操作する	54
セットメニューで設定を変更する	59
セットメニュー一覧	59
セットメニューの操作手順	59
1 SPEAKER SET(スピーカーセット)	60
2 LOW FRQ TEST (ローフリクエンシーテスト)	64
3 L/R BALANCE (メインスピーカーバランス)	65
4 HP TONE CTRL (ヘッドホントーンコントロール)	65
5 CENTER GEQ (センターグラフィックイコライザー)	66
6 INPUT RENAME(インプットリネーム)	66
7 I/O ASSIGNMENT(入出力アサイン)	67
8 INPUT MODE(初期インプットモード)	68
9 PARAM. INI (パラメーターイニシャライズ)	68
10 LFE LEVEL(LFEレベル)	68
11 D-RANGE(ダイナミックレンジ)	69
12 SP DELAY(スピーカーディレイ)	69
13 DISPLAY SET(ディスプレイセット)	70
14 MEMORY GUARD(メモリーガード)	71
15 6CH INPUT SET (6チャンネルインプットセット)	71
16 DUAL MONO(デュアルモノ)	72
エフェクトスピーカーの音量を調節する	73
スリープタイマー	74
スリープタイマーを設定する	74
スリープタイマーを解除する	74

その他の情報

音場プログラムパラメーターを変更する	75
音場とは	75
音場プログラムパラメーター	75
パラメーターを変更する	76
パラメーターを初期設定に戻す	76
パラメーターガイド	77
故障かな?と思ったら	82
用語解説	86
仕様	88
ヤマハホットラインサービスネットワーク	89

はじめに

準備

基本操作

応用操作

その他の情報

本機の特長

高音質ハイパワー8チャンネルアンプを搭載

- ◆ 定格出力
(20Hz~20kHz, 歪率0.02%, 6Ω)
メインチャンネル(L/R): 130W + 130W
センターチャンネル: 130W
リアチャンネル(L/R): 130W + 130W
リアセンターチャンネル: 130W
フロントエフェクトチャンネル(L/R):
25W + 25W

「シネマDSPエンジン」内蔵のマルチモードDSP

- ◆ ドルビープロロジックデコーダー
／ドルビープロロジックIIデコーダー
- ◆ ドルビーデジタルデコーダー
／ドルビーデジタルEXデコーダー
- ◆ DTSデコーダー
／DTS-ESマトリクス6.1、ディスクリット6.1
デコーダー／DTS 96/24デコーダー／
DTS Neo:6デコーダー
- ◆ AACデコーダー
- ◆ シネマDSP: ヤマハが誇るDSPと、ドルビープロ
ロジックやドルビーデジタル、DTS(デジタルシ
アターシステムズ)、AAC(アドバンストオーディ
オコーディング)の融合
- ◆ 少ないスピーカーでもマルチチャンネル再生を仮
想的に再現できるバーチャルシネマDSP機能
- ◆ ヘッドホン使用時でも音場効果を体感できるサイ
レントシアター機能

AVアンプにふさわしい多機能構成

- ◆ 96-kHz/24-bit D/Aコンバーター
- ◆ 音場効果を最大限に引き出すための設定ができる
16項目のセットメニュー
- ◆ 複数のスピーカーの音量バランス調節を容易にする
テストトーン
- ◆ DVDオーディオやその他のデコーダーにも対応
できる6CH INPUT端子
- ◆ OPTICAL(光)デジタル入出力端子とCOAXIAL
(同軸)デジタル入力端子
- ◆ スリープタイマー
- ◆ メーカーコード設定／ラーニング／マクロ機能対
応リモコン
- ◆ Sビデオ入出力端子
- ◆ コンポーネントビデオおよびD4ビデオ入出力端
子
- ◆ モニター出力へのビデオ信号変換機能
(Sビデオ↔コンポジットビデオ)

■ 本書の記載について

- ※は操作上のアドバイスなど補足的な説明です。
- 本書では本体とリモコンのどちらでも操作できるが本体
とリモコンのボタン名が異なる場合は、リモコンのボタ
ン名を括弧内に表記しています。
- 本取扱説明書は製品開発に先がけ印刷されております。
その後、操作性の向上、その他の理由により、製品仕様
の一部が変更となることがあります。その場合は製品自
体の仕様が優先されます。
- 説明の便宜上、文中のイラスト等が実際の製品と異なる
場合があります。



ドルビーラボラトリーズからの実施権により製造されてい
ます。「ドルビー」、「PRO LOGIC」およびダブルD記号DD
は、ドルビーラボラトリーズの商標です。



AACロゴマークはドルビーラボラトリーズの商標です。

以下はパテントナンバーです。

08/937,950	5,633,981	5,227,788	5,299,239
5848391	5,297,236	5,285,498	5,299,240
5,291,557	4,914,701	5,481,614	5,197,087
5,451,954	5,235,671	5,592,584	5,490,170
5,400,433	07/640,550	5,781,888	5,264,846
5,222,189	5,579,430	08/039,478	5,268,685
5,357,594	08/678,666	08/211,547	5,375,189
5,752,225	98/03037	5,703,999	5,581,654
5,394,473	97/02875	08/557,046	05-183,988
5,583,962	97/02874	08/894,844	5,548,574
5,274,740	98/03036	5,299,238	08/506,729



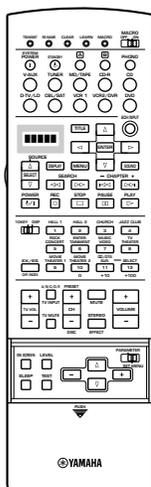
DTS、DTS-ES Extended SurroundおよびNeo:6はデジ
タルシアターシステムズの登録商標です。

ご使用前に

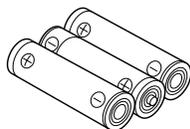
付属品を確認する

同梱されている付属品を確認してください。

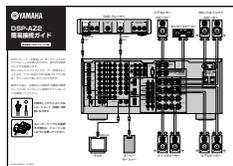
リモコン



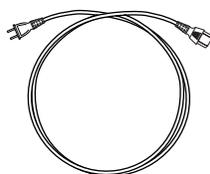
単3乾電池(アルカリ)×3本



簡易接続ガイド



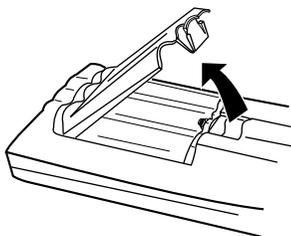
電源コード



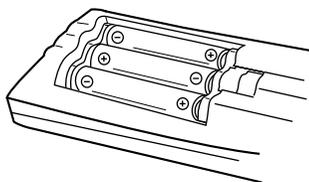
リモコンを準備する

■ リモコンの電池の入れ方

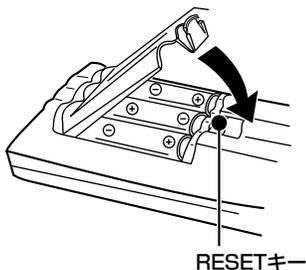
- 1** リモコンの裏蓋を開ける。



- 2** 付属の単3乾電池(3本)を、リモコンの電池ケース内の表示に合わせて、プラス(+)とマイナス(-)の向きを間違えないように、正しく入れる。



- 3** 裏蓋をカチッと音がするまで押して、閉じる。



ご注意

- リモコンの電池ケース内の表示にしたがって、+(プラス)と-(マイナス)の向きを間違えないように、正しく入れてください。
- 消耗した乾電池は早めに交換してください。
- 新しい乾電池と、一度使用したものを混ぜて使用しないでください。
- 種類の異なる乾電池(アルカリとマンガンなど)を混ぜて使用しないでください。同じ形状でも性能の異なるものがあります。

■ 乾電池の交換

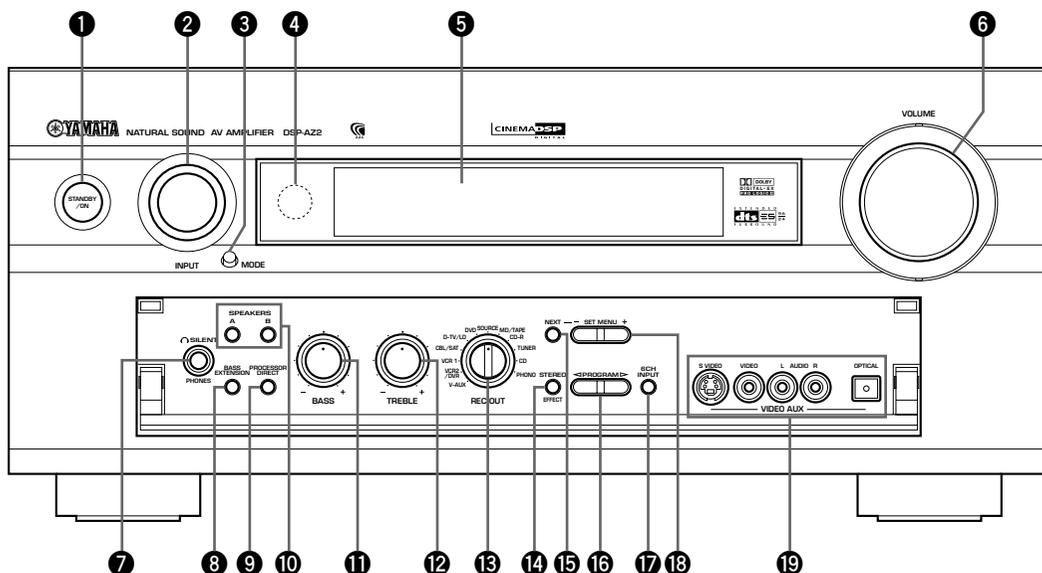
乾電池が消耗すると、リモコンの操作可能距離が極端に短くなったり、キーを押してもTRANSMITインジケータが点灯しなくなったりします。このような場合は、3本とも新しい乾電池に交換してください。交換したら、RESETキーを押します(RESETキーを押してもラーニングや設定内容は消えません)。

ご注意

- 乾電池交換の際、電池を外したまましばらく(3分以上)放置すると、ラーニングや設定内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。
- 消耗した乾電池をそのまま入れておくと、ラーニングや設定内容が消えてしまうことがあります。このような場合は、新しい乾電池に交換して、再度設定を行ってください。

各部の名称とはたらき

フロントパネル



① スタンバイ オン STANDBY/ONスイッチ

本機の電源の入/待機(スタンバイ)を切り替えます。
なお、電源を入れて数秒間は音が出ません。
スタンバイモード中は、リモコンからの赤外線信号を受信するために、少量ながら電力を消費します。

② インプット INPUTセレクター

再生したい入力信号を選びます。

③ インプット モード (INPUT)MODEキー

同じ機器を複数の入力端子に接続している場合に、入力信号の優先順位を設定できます(29ページ参照)。

④ リモコン受光窓

付属リモコンからの信号を受信します。

⑤ ディスプレイ

プログラムの名称や、設定値などを表示します。

⑥ ボリューム VOLUMEコントロール

全体の音量を調節します。
録音用のOUT(REC)端子の音量レベルには影響しません。

⑦ フォーンズ PHONES端子

ヘッドホンを接続します。ヘッドホンを接続すると、すべてのスピーカーから音が出なくなります。深夜に音声を楽しまれる際は、ヘッドホンのご使用をお勧めします。ヘッドホン接続時は、サイレントシアターで音声を楽しまれます。(「1H SP B SET」の設定により例外があります。64ページ参照)

⑧ バス エクステンション BASS EXTENSIONスイッチ

スイッチを押してONにすると、全体のトーンバランスを保持したまま、メインL/Rチャンネルの低域(60Hz)を+6dB(2倍)強調します。スーパーウーファーを使用しない場合に効果的です。

⑨ プロセッサー ダイレクト PROCESSOR DIRECTスイッチ

スイッチを押してONにすると、BASS(低域)とTREBLE(高域)、BASS EXTENSION調整回路をバイパスします。信号経路がシンプルになるので、元の音源により忠実な音を再生できます。

⑩ スピーカー SPEAKERS A/Bスイッチ

音声を出力するメインスピーカーの系統(AとB)を選びます。(「1H SP B SET」の設定により、SPEAKER BスイッチのみONにしたときの各スピーカー出力が変わります。64ページ参照)

11 ^{バス} BASS(低域)コントロール

メインL/Rチャンネルの音声の低音域を調節します。右(+)に回すと低音域が強調され、左(-)に回すと減衰します。

12 ^{トレブル} TREBLE(高域)コントロール

メインL/Rチャンネルの音声の高音域を調節します。右(+)に回すと高音域が強調され、左(-)に回すと減衰します。

で注意

トーンコントロールにより、メインチャンネルを極端にブースト(増強)、またはカット(減衰)した場合、メインL/Rとセンター、リア(エフェクト)スピーカーの間で、音のつながりが悪くなることがあります。

13 ^{レック アウト} REC OUTセクター

録音/録画するソースを選びます。

14 ^{ステレオ エフェクト} STEREO/EFFECTキー

ステレオ音声(2チャンネル)と音場効果を切り替えます。STEREOを選択すると、音場効果のない音声メインL/Rスピーカーから出力されます(33ページ参照)。

15 ^{ネクスト} NEXTキー

セットメニューを呼び出します(59ページ参照)。

16 ^{プログラム} PROGRAM $\triangleleft/\triangleright$ キー

DSPプログラムを選択します。

17 ^{チャンネル インプット} 6CH INPUTキー

6CH INPUT端子に入力されている信号を選びます。INPUTセクターやリモコンの入力選択キーで選んだ入力ソースよりも優先されます(27ページ参照)。

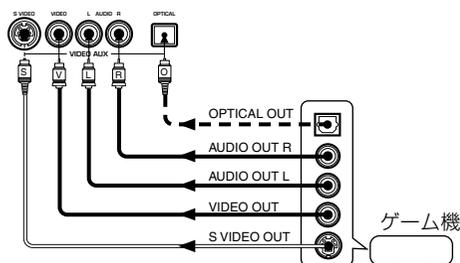
18 ^{セット メニュー} SET MENU+/-キー

セットメニューの設定に使用します(59ページ参照)。

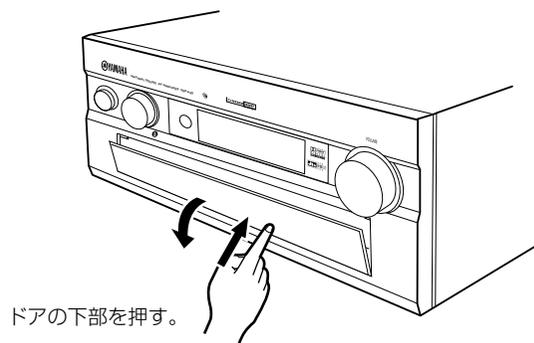
19 ^{ビデオ アイユーエックス} VIDEO AUX端子

ゲーム機やビデオカメラレコーダーなどを接続する予備入力端子です。

この端子に入力した信号を再生する場合には、本体のINPUTセクターかリモコンの入力選択キーで「V-AUX」を選んでください。

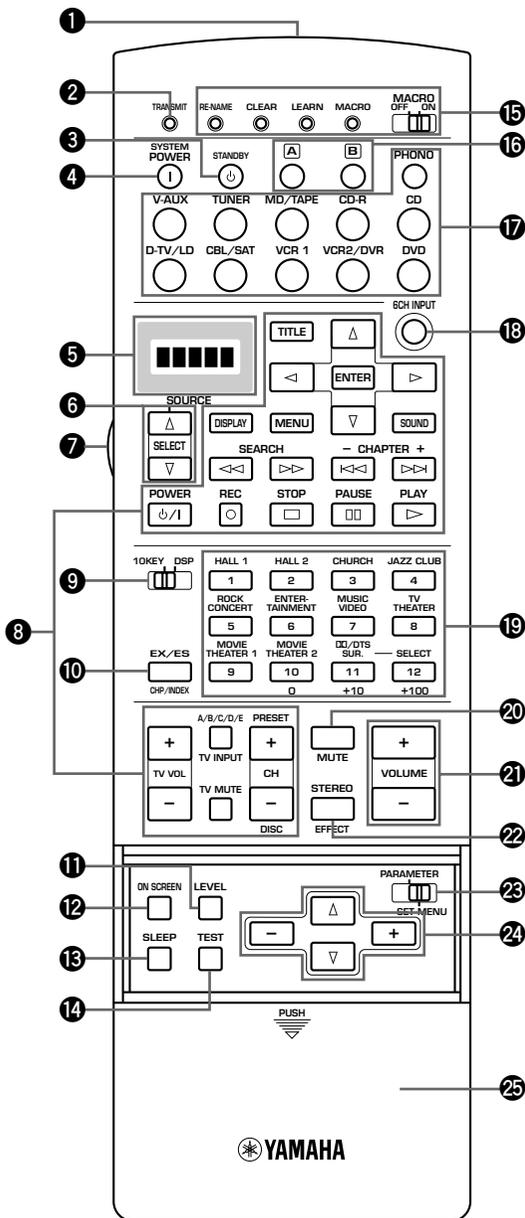
**■ フロントパネルドア**

フロントパネルドア内のスイッチやボタンなどを使用するときは、ドアの下部を押して、ドアを開きます。フロントパネルドア内のスイッチやボタンなどを使用しないときは、ドアを閉めておきます。



ドアの下部を押す。

リモコン

**1 送受信窓**

リモコン操作用の赤外線信号を送受信します。送信できる範囲については、「リモコンの使用について」(8ページ)を参照してください。

トランスミット

2 TRANSMITインジケータ

リモコン操作用の赤外線信号を送信しているときに、点灯します。

スタンバイ

3 STANDBYキー

本機をスタンバイ(待機)状態にします。

システム パワー

4 SYSTEM POWERキー

本機の電源を入れます。

5 リモコンディスプレイ

入力ソースや操作状態を表示します。

ソース セレクト

6 SOURCE SELECT Δ/∇ キー

入力ソースは切り替えずに、リモコンで操作したい機器を切り替えるときに押します。

ライト

7 LIGHTキー

押すと、操作できるキーとリモコンディスプレイが10秒間点灯します。すぐに消したいときはもう一度押します。

8 機器操作キー

選択した機器の基本的な操作ができます。指定した機器やメーカーコードにより各キーの機能は変わります。

で注意

ヤマハ以外の機器は、ラーニング後またはメーカーコードの設定後にリモコンで操作できます。

キー

9 10KEY/DSPスイッチ

本機を操作するときは「DSP」に合わせます。音場プログラムを選択できます。他の機器を操作するときは「10KEY」に合わせます。1~12の数字キーとして使用できます。

10 EX/ESキー

10KEY/DSPスイッチを「DSP」に合わせたときに、ドルビーデジタルEXまたはDTS-ESデコーダーを入/切します。

レベル

11 LEVELキー

出力レベルを調節するスピーカーを選択します(73ページ参照)。

オン スクリーン

12 ON SCREENキー

モニター画面に本機の操作状態や音場プログラムの設定内容などを表示します。押すたびに表示モードが切り替わります(22ページ参照)。

13 スリープ SLEEPキー

スリープタイマーを設定します(74ページ参照)。

14 テスト TESTキー

テストトーンを出力します。

15 マクロ リモコン学習機能ボタン/MACROスイッチ

リモコンのラーニングや入力ソース名の変更を行うときや、マクロ機能を使うときなどに使用します。

16 **A**、**B**キー

設定により本機の入力ソースを切り替えずに他の機器を操作できます。

17 入力選択キー

再生する入力ソースを選択します。入力ソースにあわせて、リモコンの機能も切り替わります(27ページ参照)。

18 チャンネル インプット 6CH INPUTキー

本機背面の6CH INPUT端子に接続されたソースからの信号を再生します。

19 数字/音場プログラムキー

数字の入力や、音場プログラムの選択に使用します。

20 ミュート MUTEキー

消音します(-∞dB)。消音するとディスプレイに「MUTE ON」と表示されます。消音中はMUTEインジケーターが点滅します。

21 ボリューム VOLUME+/-キー

本機の音量を調節します。

22 ステレオ エフェクト STEREO/EFFECTキー

音場効果を切って、通常のステレオ音声を再生するときを押します。メインL/Rスピーカー以外の各スピーカーから音声は出力されません。もう一度押すと、音場効果が入ります(33ページ参照)。

23 パラメーター セット メニュー PARAMETER/SET MENUスイッチ

パラメーターモードとセットメニューモードを切り替えます。

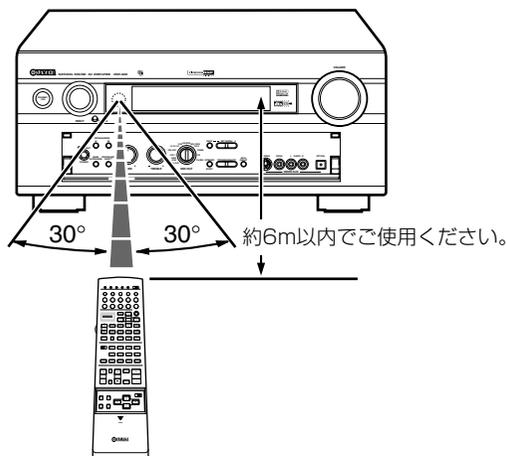
24 パラメーター セットメニューカーソル パラメーター/セットメニューカーソルキー

パラメーターやセットメニューの選択/設定に使用します。

25 スライドカバー

手前にスライドするとPARAMETER/SET MENUスイッチ、ON SCREENキー、TESTキーなどが出ます。これらのスイッチ/キーを使用しないときは、閉じておくことができます。

リモコンの使用について

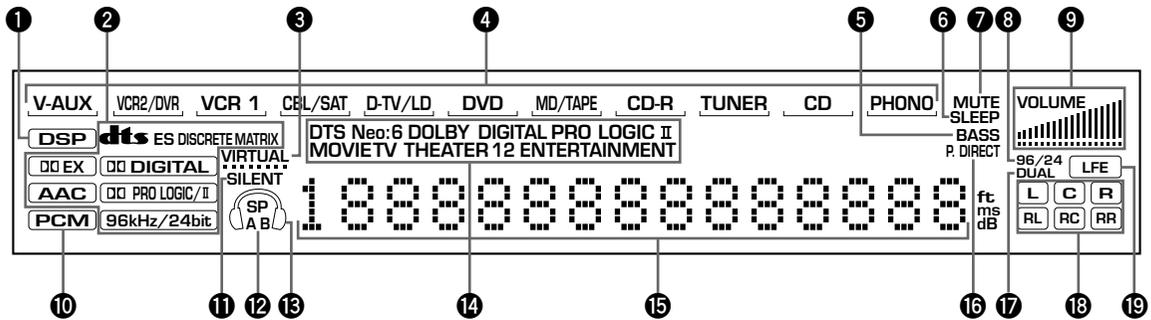


リモコンは直進性の強い赤外線を使っています。本体の受光部に向けて正しく操作してください。

■ リモコンの取り扱いについてのご注意

- 水やお茶をこぼしたり、落としたりしないでください。
- リモコンを落とさないでください。
- 下記のような場所には置かないよう、ご注意ください。
 - ストープのそばや風呂場など、温度・湿度の高いところ。
 - ほこりの多いところ。
 - 極端に寒いところ。

ディスプレイ

① DSPインジケータ

DSP音場プログラムを選ぶと点灯します。

② デコーダーインジケータ

本機内蔵のデコーダーが作動中に、それぞれのインジケータが点灯します。

③ バーチャル VIRTUALインジケータ

バーチャルシネマDSP時に点灯します。

④ 入カソースインジケータ

現在のソース表示下部に  が点灯します。

⑤ バス BASSインジケータ

BASS EXTENSIONがONのときに点灯します。

⑥ スリープ SLEEPインジケータ

スリープタイマーの作動中に点灯します。

⑦ ミュート MUTEインジケータ

消音状態のときに点滅します。

⑧ 96/24インジケータ

DTS 96/24信号入力時に点灯します。

⑨ ボリューム VOLUMEインジケータ

現在の音量を表示します。音量が大きくなるにつれて右側にインジケータが増えていきます。

⑩ PCMインジケータ

PCM信号再生時に点灯します。

⑪ サイレント SILENTインジケータ

サイレントシアター時に点灯します。

⑫ スピーカー SP A/Bインジケータ

SPEAKERS A/Bスイッチ(27ページ)で選んだメインスピーカーを表示します。

⑬ ヘッドホンインジケータ

PHONES端子にヘッドホンを接続すると点灯します。

⑭ 音場プログラムインジケータ

音場プログラムを選んだときに、それぞれのインジケータが点灯します。

⑮ マルチインフォメーションディスプレイ

音場プログラム名や各種設定値、放送局の周波数やプリセット番号を表示します。

⑯ プロセッサーダイレクト P.DIRECTインジケータ

PROCESSOR DIRECTがONのときに点灯します。

⑰ デュアル DUALインジケータ

ドルビーデジタル、DTSおよびAACのDUAL MONOまたはMULTI MONOなど、音声多重モノラルのデジタル信号入力時に点灯します。

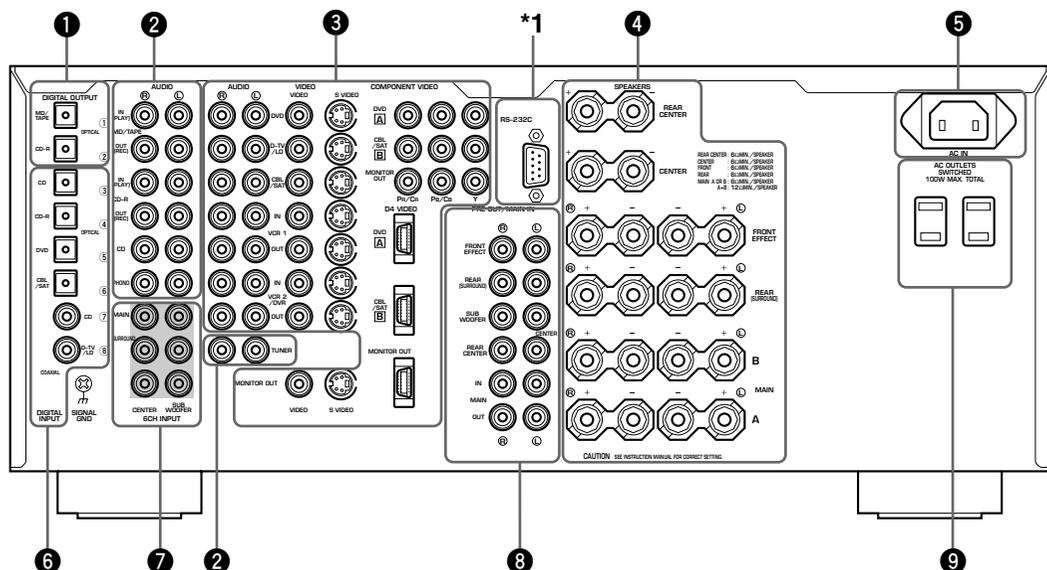
⑱ 入力信号チャンネルインジケータ

再生ソースのデジタル信号に含まれる、音声チャンネルに対応したインジケータが点灯します。

⑲ LFEインジケータ

入力信号にLFEが含まれているときに点灯します。

リアパネル

**① デジタル(光)出力端子**

MDレコーダーなどのオーディオ機器を、光ファイバケーブルで接続します(18、19ページ参照)。

② アナログオーディオ機器 入出力端子

CDプレーヤーなどのオーディオ機器を、ステレオピンケーブルで接続します(18、19ページ参照)。

③ ビデオ機器 入出力端子

DVDプレーヤーやビデオデッキなどのビデオ機器を音声／映像ケーブルで接続します(15～17ページ参照)。

④ スピーカー端子

スピーカーを接続します(13、14ページ参照)。

⑤ AC IN端子

付属の専用電源コードを接続します(21ページ参照)。

⑥ デジタル(光、同軸)入力端子

CD/DVDプレーヤーなどのオーディオ／ビデオ機器を、光ファイバー／同軸ケーブルで接続します(15～19ページ参照)。

⑦ 6CH INPUT端子

外部デコーダーやDVDオーディオプレーヤーを、ステレオピンケーブルとモノラルピンケーブルで接続します(20ページ参照)。

⑧ PRE OUT/MAIN IN端子

20ページ参照

⑨ 予備電源コンセント

電源スイッチ連動の電源コンセントです(21ページ参照)。

*1 RS-232C端子:サービス用の端子です。

スピーカーを準備する

本機は8スピーカーシステムに対応しています

本機はメインL/Rスピーカー(2本)、センタースピーカー(1本)、リアセンタースピーカー(1本)、リアL/Rスピーカー(2本)、フロントエフェクトL/Rスピーカー(2本)の8スピーカーシステムを使って最良の音場効果が得られるよう設計されています。

メインL/Rスピーカーはメインチャンネルの音声(ステレオ音声)と効果音を出力し、リアL/Rスピーカーはサラウンドと効果音、リアセンタースピーカーはサラウンド、センタースピーカーは会話やボーカルなど画面中央に定位する音、フロントエフェクトL/Rスピーカーは効果音を出力します。スピーカーモードの設定により、最小2スピーカーシステムからの再生が可能ですが、8スピーカーシステムにおいて、最も良い音場効果が得られます。

本機と接続するスピーカーを選ぶポイント

- 各スピーカーの再生音色が異なると、移動する人物の声など(音色)が不自然に変化することがあります。できるだけ、メーカーや音色の揃ったスピーカーの使用をおすすめします。
- 同一メーカーが同じ時期に販売しているシリーズのスピーカーで、スピーカーシステムを揃えることをおすすめします。
- 接続するスピーカーのインピーダンスは6Ω以上のものを使用してください。メインスピーカーA、Bを同時に鳴らす場合は、1台につき12Ω以上のものを使用してください。それ以下のインピーダンスのスピーカーを使用すると、保護回路が働いたり、故障する恐れがあります。

スーパーウーファーで低音域の音響効果を向上できません

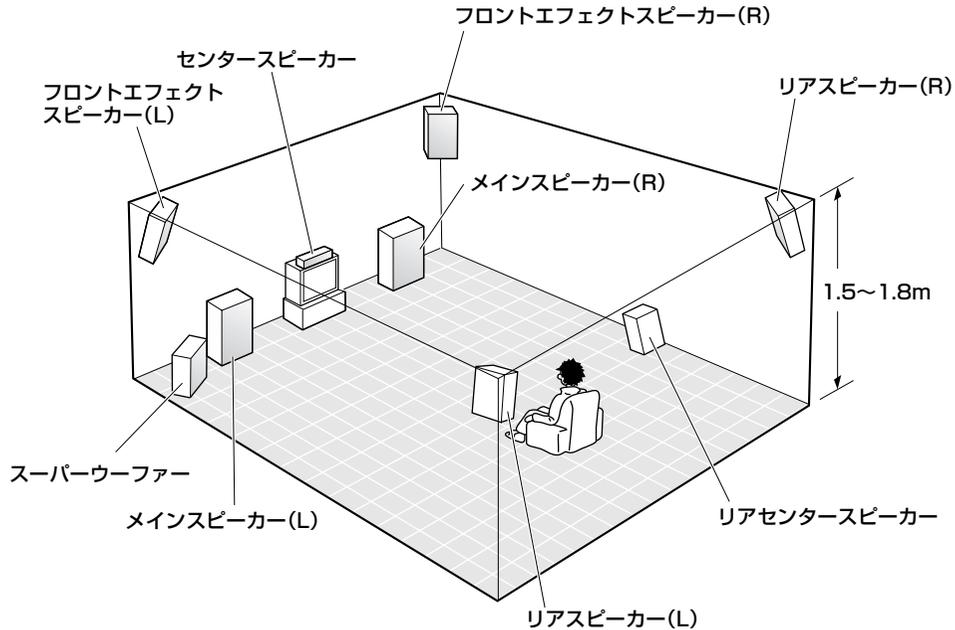
別売りのスーパーウーファーをご使用になると、さらに音響効果を向上させることができます。スーパーウーファーは低音を強調するだけでなく、ドルビーデジタルやDTS、AACに含まれるLFE信号を正確に再現することができます。臨場感の優れた低音出力には、ヤマハ アクティブサブスーパーウーファーシステムのご使用をおすすめします。

スピーカーは防磁型スピーカーをお使いください

防磁型以外のスピーカーを使用すると、テレビ(モニター)に映る映像が乱れることがあります。特に画面近くに設置する必要のあるセンタースピーカーやスーパーウーファーには、防磁型スピーカーのご使用をおすすめします。防磁型スピーカーをお使いの場合でもテレビ(モニター)の映像が乱れるときは、スピーカーをテレビ(モニター)と離して設置してください。

スピーカーの設置場所を決める

スピーカーは下図のように配置してください。



メインスピーカー(L/R)

ステレオ再生と同様に、左右のスピーカーをリスニングポジションから等距離に設置します。テレビ(モニター)は、左右のスピーカーの中央に設置するようにしてください。

センタースピーカー

メインスピーカーの中間に設置します。テレビ(モニター)を設置している場合は、テレビ(モニター)画面とスピーカーの前面を揃え、テレビ(モニター)の上や下など、できるだけテレビ(モニター)画面に近いところの中央に設置します。

リアスピーカー(L/R)

後方斜め、スピーカーをリスニングポジションに向けて設置します。床に直接座って聴く場合は、床から約1.5m、椅子に座って聴く場合は、床から約1.8mの高さが適当です。

リアセンタースピーカー

後方からスピーカーをリスニングポジションに向けて設置します。床に直接座って聴く場合は、床から約1.5m、椅子に座って聴く場合は、床から約1.8mの高さが適当です。

フロントエフェクトスピーカー(L/R)

メインスピーカーの約0.5~1m外側の前方斜め、スピーカーをリスニングポジションに向けて設置します。床に直接座って聴く場合は、床から約1.5m、椅子に座って聴く場合は、床から約1.8mの高さが適当です。

スーパーウーファー

前方左右どちらかの外側で、壁の反射を防ぐために少し内向きに設置します。低音の聴こえ方は、スピーカーを置く位置と聴く位置の両方に影響されるので、設置する位置を変えてお試しください。

ご注意

8スピーカーシステムでお使いにならないときは、お使いになるシステムにあわせて、スピーカーモードを設定してください(60~64ページ参照)。

スピーカーを接続する

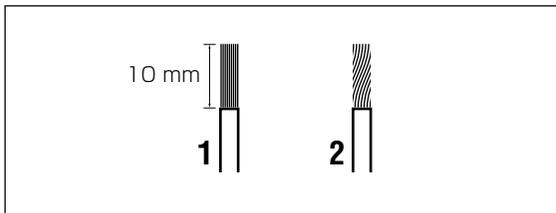
接続する際に、右チャンネル(R)、左チャンネル(L)、「+」(赤)、「-」(黒)を確認して正しく接続してください。極性(+、-)を間違えて接続した場合、不自然な再生音になります。

重要

- スピーカーケーブルを接続する場合、ショートしないように注意してください。ショートした状態で電源を入れると、本機の保護回路が働いて自動的にスタンバイ状態になりますが、故障の原因になる恐れがあります。
- 接続するスピーカーのインピーダンスは6Ω以上のものを使用してください。それ以下のインピーダンスのスピーカーを使用すると、保護回路が働いたり、故障する恐れがあります。

接続が終わったら、お使いのスピーカーの数や性能に応じて、セットメニューのスピーカーモードを設定してください。

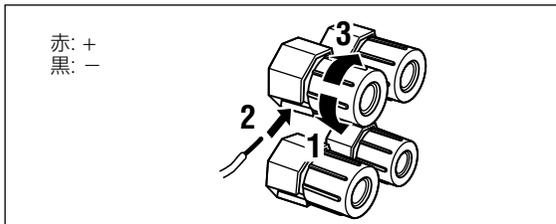
■ スピーカーケーブルを準備する



一般的にスピーカーケーブルは、平行した2本の絶縁ケーブルです。ケーブルのうちの1本は極性を判別するために異なった色またはラインが入っています。

- 1** スピーカーケーブル先端の絶縁部(被覆)を、10mmぐらいはがす。
- 2** 芯線をしっかりとよじる。
しっかりよじらないと、ショート(接触)の原因になります。

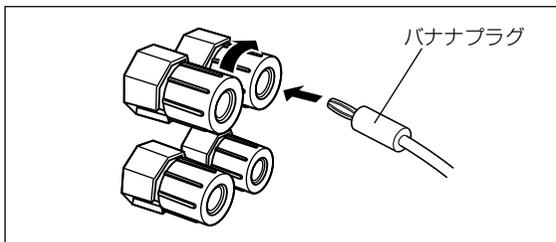
■ スピーカーケーブルを接続する

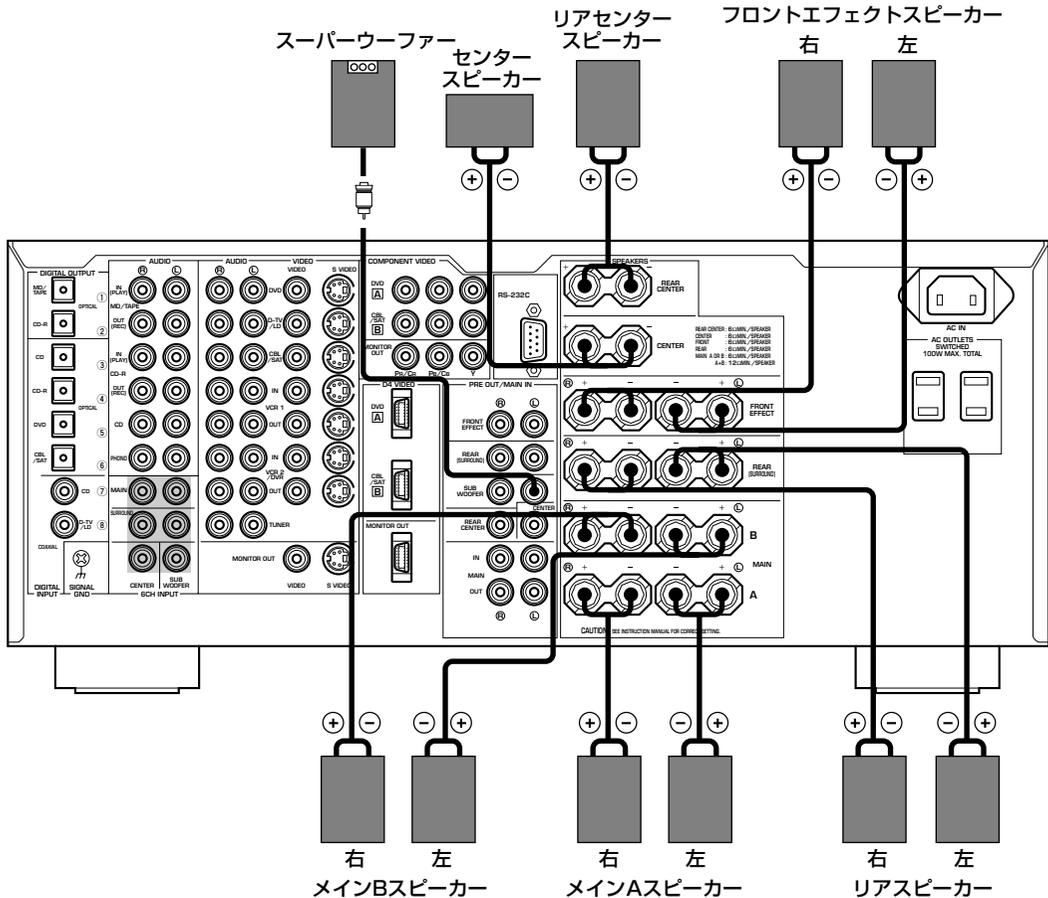


- 1** スピーカー端子を左に回してゆるめる。
- 2** スピーカー端子のわきの穴に、スピーカーケーブルの芯線を差し込む。
- 3** スピーカー端子を右に回して、締め付ける。

ご注意

市販のバナナプラグを使用する場合は、端子を強く締めてから差し込んでください。





メインスピーカー
MAIN SPEAKERS端子

メインスピーカーを接続します。

リアスピーカー
REAR SPEAKERS端子

リアスピーカーを接続します。

センタースピーカー
CENTER SPEAKER端子

センタースピーカーを接続します。

リアセンタースピーカー
REAR CENTER SPEAKER端子

リアセンタースピーカーを接続します。

フロントエフェクトスピーカー
FRONT EFFECT SPEAKERS端子

フロントエフェクトスピーカーを接続します。

サブウーファー
SUBWOOFER端子

ヤマハ アクティブサーボ スーパーウーファーシステムなどのアンプ内蔵スーパーウーファーを使用するときは、SUBWOOFER端子につなぎます。

メイン、センターおよびリアチャンネルからの90Hz以下の低音域の信号はこの端子に送られます。ドルビーデジタル、DTS、AACデコード時のLFE信号もこの端子に出力されます。

ご注意

セットメニュー「1 SPEAKER SET」と「10 LFE LEVEL」の設定によっては、SUBWOOFER端子から音声信号が出力されない場合もあります。

接続のしかた

接続する前に

- 接続する前に、本機および接続する機器の電源コードがACコンセントに接続されていないことを確認してください。
- 右チャンネル(R)、左チャンネル(L)、入力(IN)、出力(OUT)などを確認して正しく接続してください。接続する機器によっては接続方法や端子の名前が異なることがあります。接続する機器の取扱説明書もあわせてご覧ください。
- S VIDEO、COMPONENT VIDEOおよびD4 VIDEO端子の接続にはそれぞれ専用のケーブル(市販)を用意してください。

ビデオ機器の接続

■ ビデオ端子について

本機には4種類のビデオ端子が備えられています。

VIDEO端子



コンポジット信号を伝送します。

S VIDEO端子



Sビデオ信号を伝送します。
Sビデオ信号は、ビデオ信号を輝度信号と色信号に分けて伝送するのでコンポジット信号より美しい映像で録画・再生ができます。

COMPONENT VIDEO端子



コンポーネントビデオ信号を伝送します。
コンポーネントビデオ信号はビデオ信号を輝度信号と色差信号2種類の3系統に分けて伝送するのでS VIDEO信号よりさらに美しい映像で再生ができます。

D4 VIDEO端子



コンポーネントビデオ信号に加え、コントロール信号(走査線、アスペクト比等の情報)を伝送することができます。

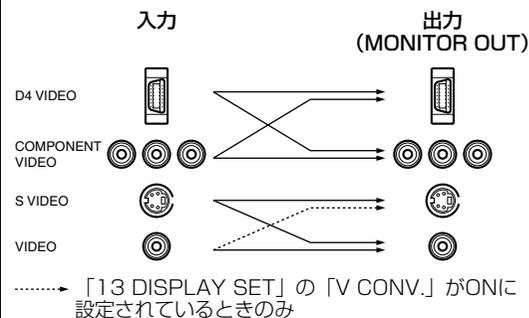
これらの端子に入力された信号は、それぞれ同じ種類のMONITOR OUT端子に出力されます。

お使いになる再生機器とモニターの両方のビデオ端子をご確認のうえ、両方に共通する端子を使って接続してください。

※ヒント

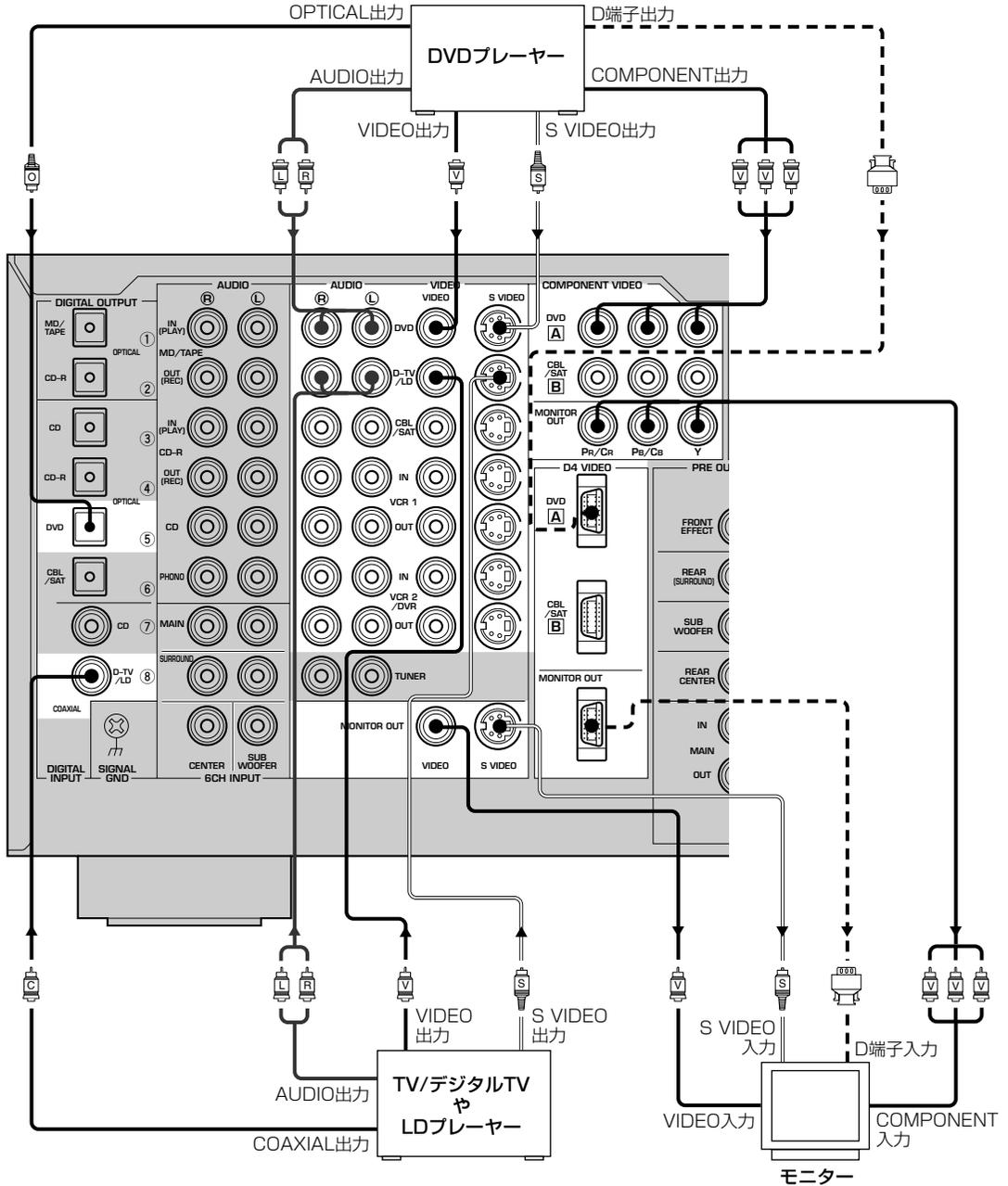
- 本機のS VIDEO端子に入力された信号は内部でコンポジット信号に変換されてVIDEO MONITOR OUT端子にも出力されます。
- セットメニュー「13 DISPLAY SET」の「V CONV.」の設定により、本機のVIDEO端子に入力された信号をS VIDEO MONITOR OUT端子に出力することもできます(70ページ参照)。
- S VIDEO端子とVIDEO端子の両方に入力されている場合はSビデオ信号が優先されます。
- COMPONENT VIDEO A、B端子の入力機器の設定をセットメニュー「7 I/O ASSIGNMENT」で変更することもできます(67ページ参照)。
- COMPONENT VIDEO MONITOR OUT端子とD4 VIDEO MONITOR OUT端子は同時使用が可能です。例えばCOMPONENT VIDEO MONITOR OUT端子をプロジェクターのコンポーネントビデオ入力端子に、D4 VIDEO MONITOR OUT端子をモニターのD入力端子に接続して、同じ映像を両方で楽しむことができます。ただし、再生機器からの出力信号がプログレッシブでモニター側の入力端子がD1の場合、正常に再生されません。再生機器の出力をインターレースに設定してお使いください。
- D端子とコンポーネントビデオ端子を、市販のD端子/コンポーネントビデオケーブルで接続することができます。

本機内部でのビデオ信号の流れ

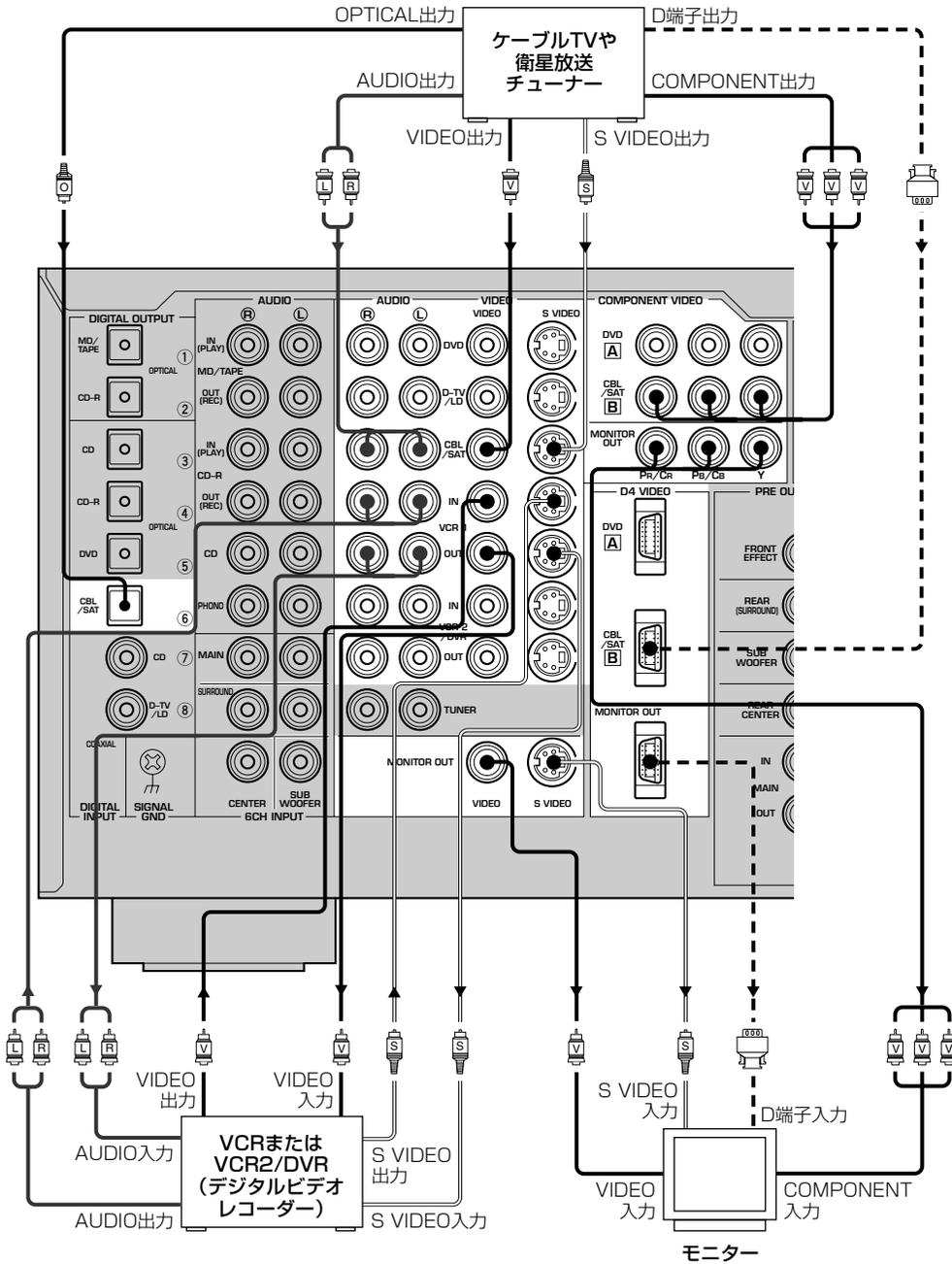


ご注意

- D4 VIDEO端子に入力された信号のうちコントロール信号はCOMPONENT VIDEO MONITOR OUT端子には出力されません。
- お使いの再生機器やモニターのD端子がD2～D4の規格の場合は、両端がD端子のケーブルで接続してください。
- D4 VIDEO端子を使って接続する場合は、お使いの再生機器とモニターのD端子の規格(D1～D4)を合わせてください。
- 本機のS VIDEO端子はS1、S2規格には対応していません。



- 信号の流れ
- (L/R) — ステレオピンケーブル (L/R)
- (Optical) — 光ファイバーケーブル
- (Coaxial) — 同軸ケーブル
- (Video Pin) — ビデオ用ピンケーブル
- (S-Video) — Sビデオケーブル
- - - (D-Sub) — D端子ケーブル
- (Component) — コンポーネントケーブル



→ 信号の流れ

— (L/R) — ステレオピンケーブル (L/R)

— (Fiber) — 光ファイバーケーブル

— (V) — ビデオ用ピンケーブル

— (S) — Sビデオケーブル

- - - (D) D端子ケーブル

— (V) — コンポーネントケーブル

オーディオ機器の接続

■ デジタル端子の接続

本機は、アナログ端子の他にデジタル信号をダイレクトに接続できるデジタル端子(COAXIAL[同軸]/OPTICAL[光])を装備しています。(デジタル端子はPCM/ドルビーデジタル/DTS/AAC兼用です。)COAXIAL端子とOPTICAL端子から同時にデジタル信号が入力されると、COAXIAL端子からの入力信号を優先します。本機のデジタル入力端子は、サンプリング周波数32kHzの衛星放送AモードからCDやMDディスクの44.1kHz、衛星放送BモードとDVDディスクの48kHzに対応しています。また、DVDディスクの96kHzにも対応しています。

☀️ ヒント

本機のデジタル入力端子(OPTICAL/COAXIAL)にはあらかじめ端子名が設定されていますが、端子名と異なるデジタル機器を接続することができます。端子名と異なる機器を接続する場合は、セットメニュー「7 I/O ASSIGNMENT」で端子名を変更することができます(67ページ参照)。

防塵キャップについて

光ファイバーケーブルを接続する場合は、OPTICAL端子に付いているキャップを抜いてから接続してください。また、抜いたキャップは大切に保管し、端子を使用しない場合は必ずキャップを差し込んでください。(ほこりなどの侵入を防ぎます。)



☒ ご注意

- 本機のデジタル信号回路とアナログ信号回路は独立しているため、アナログ入力信号はアナログ出力端子から、デジタル入力信号はデジタル出力端子からのみ出力されます。
- 本機のOPTICAL端子は、EIAJ規格に基づいて設計されています。EIAJ規格を満たさない光ファイバーケーブルを使用すると、正常に動作しないことがあります。

■ レコードプレーヤーの接続

MMカートリッジ、または高出力型MCカートリッジ付のレコードプレーヤーを接続します。低出力型MCカートリッジ付のレコードプレーヤーを接続する場合は、昇圧トランス、またはMCヘッドアンプを使用してPHONO端子に接続してください。

☀️ ヒント

SIGNAL GND端子は、安全アースではありません。レコードプレーヤーなどを接続した場合の雑音を低減するものです。(レコードプレーヤーによっては、まれにアース線をSIGNAL GND端子に接続しない方がハムノイズが減少することがあります。)

■ CDプレーヤーの接続

☀️ ヒント

- CDプレーヤーにOPTICALデジタル出力端子がある場合は、本機のOPTICAL CD端子とつなぎます。COAXIALデジタル出力端子がある場合は、本機のCOAXIAL CD端子とつなぎます。
- CDのCOAXIAL端子とOPTICAL端子に同時に信号が入るとCOAXIAL端子の入力信号が優先されます。

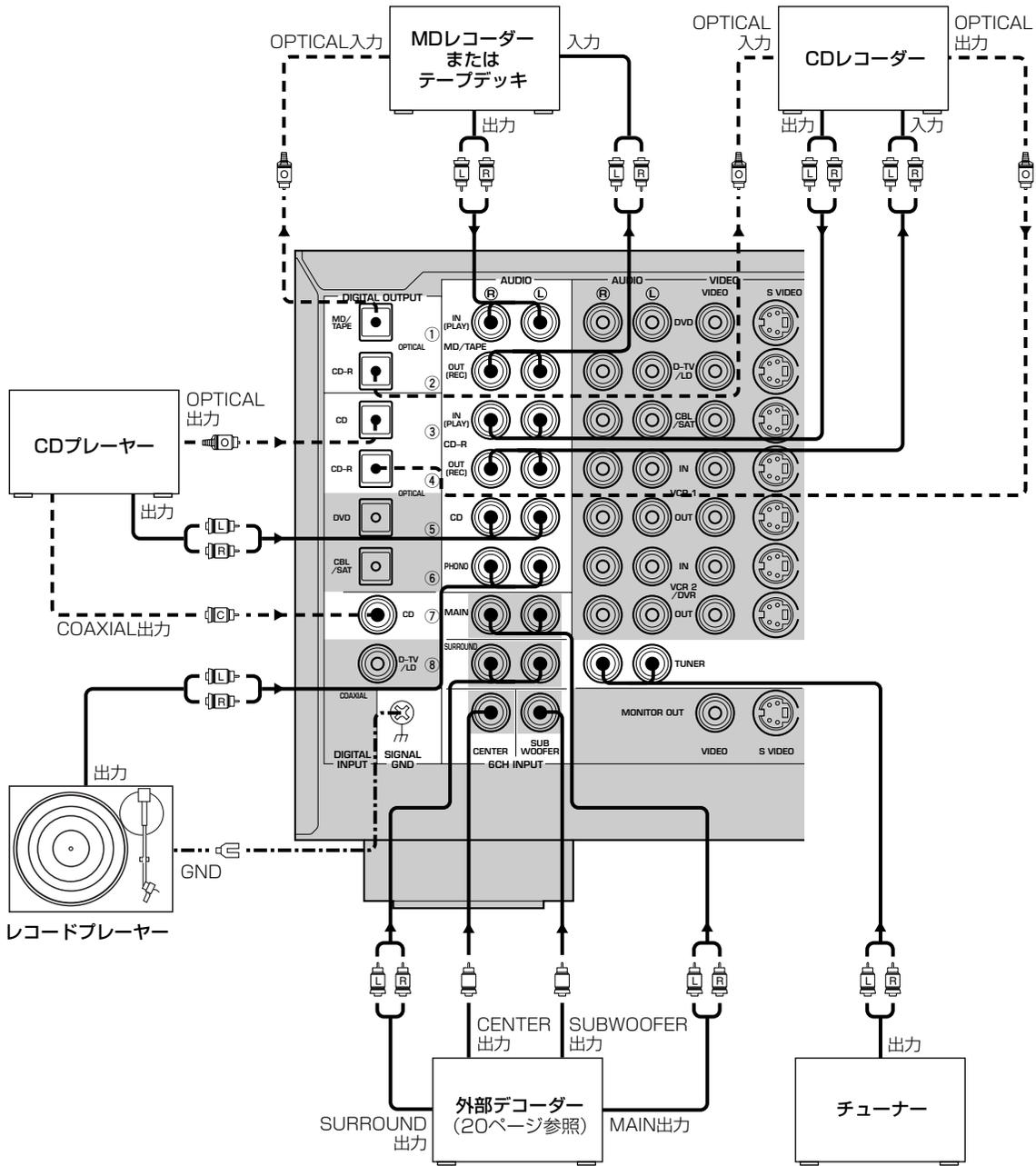
■ MDレコーダー、テープデッキまたはCDレコーダーの接続

☀️ ヒント

- CDまたはDVDなどのデジタル信号だけがDIGITAL OUTPUT端子から出力されます。
- 録音機器をアナログとデジタルの入出力端子に接続した場合は、デジタル信号が優先されます。
- MDレコーダーをお使いになる場合は、CD、CD-R、DVD、CBL/SATのいずれかのデジタル入力端子に接続してください。この場合入力ソース名が異なりますので、セットメニューの「7 I/O ASSIGNMENT」(67ページ参照)で接続した端子名を「MD/TAPE」に変更してください。

☒ ご注意

本機に録音機器を接続している場合、本機の使用中は録音機器の電源を入れたままにしてください。録音機器の電源が切れていると、本機の音が歪むことがあります。



準備

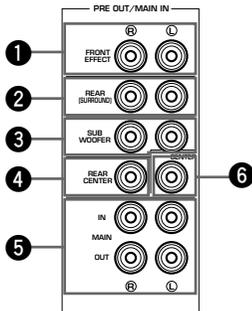
- ▶— 信号の流れ
- (L/R)— ステレオピンケーブル(L/R)
- - - (O) 光ファイバーケーブル
- - - (C) 同軸ケーブル

他のアンプとの接続

スピーカー出力をパワーアップする場合や、お手持ちのアンプを使用する場合などは、PRE OUT/MAIN IN端子と外部パワーアンプ(プリメインアンプ)を接続します。

ご注意

- 他のアンプへ出力するためにRCAピンプラグをPRE OUT/MAIN IN端子に接続したときは、対応するスピーカー端子を使用しないでください。また接続する外部アンプのボリュームは最大にしてください。
- セットメニュー「1H SP B SET」をZONE Bに設定して、SPEAKER AスイッチをOFFにした場合、MAIN OUT端子以外のPRE OUT端子には信号が出力されません。



① FRONT EFFECT端子

フロントエフェクトチャンネルの信号を出力します。

② REAR(SURROUND)端子

リアエフェクトチャンネルの信号を出力します。

③ SUBWOOFER端子

ヤマハ アクティブサーボ スーパーウーファーシステムなどのアンプ内蔵スーパーウーファーを使用するときは、この端子につながります。

メイン、センターおよびリアチャンネルからの低音信号はこの端子に送られます(90Hz以下)。ドルビーデジタルやDTSデコード時のLFE信号もこの端子に出力されます。

ご注意

セットメニュー「1 SPEAKER SET」、「10 LFE LEVEL」の設定によってはSUBWOOFER端子から出力されない信号もあります。

④ REAR CENTER端子

リアセンターチャンネルの信号を出力します。

⑤ MAIN端子

- **IN端子:** 本機のメイン用パワーアンプの入力端子です。この端子を使用すると、本機のメイン用プリアンプ部とメインアンプ部が切り離されます。
- **OUT端子:** メインL/Rチャンネルの信号を出力します。

ご注意

この端子から出力される信号には、BASSコントロール、TREBLEコントロール、BASS EXTENSIONスイッチの設定が効きます。

⑥ CENTER端子

センターチャンネルの信号を出力します。

6CH INPUT端子への接続

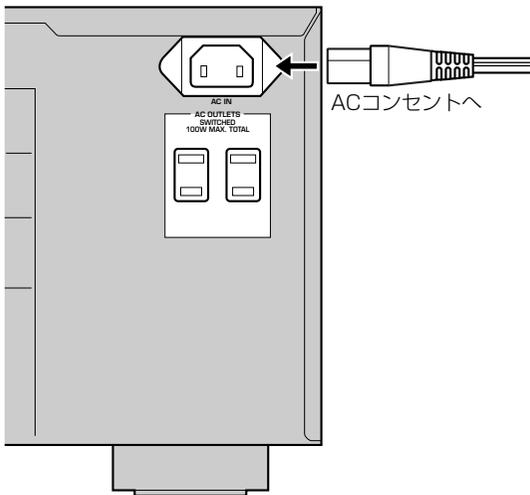
6CH INPUT端子には6チャンネル外部デコーダー、プロセッサーやプリアンプなどを接続することができます。

外部デコーダーの出力端子を6CH INPUT端子につなぎます。メイン、サラウンドチャンネルの入出力のL/R端子が正しく接続されているか確認してください。

ご注意

- 6CH INPUTを選択した場合には6CH INPUT端子からの信号が最優先されます。
- 外部デコーダーからの入力音声には、本機の音場効果はかかりません。
- 6CH INPUT端子から入力した信号には、スピーカーモードの設定(セットメニューの1Aから1E)は適用されません。
- セットメニュー「15 6CH INPUT SET」の設定内容が反映されます。
- ヘッドホン使用時には、メインL/Rチャンネルの音声のみヘッドホンに出力されます。「15 6CH INPUT SET」の設定は適用されません。

電源コードの接続



■ 電源コード

すべての接続が終了したら、電源コードを本機のAC IN端子にしっかりと差し込み、家庭用AC100V、50/60HzのACコンセントに電源プラグを接続します。

ACコンセントに接続するときの電源プラグの向き(極性)によって音質が変わることがありますので、お好みの向きで接続してください。

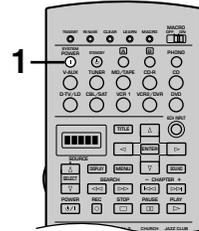
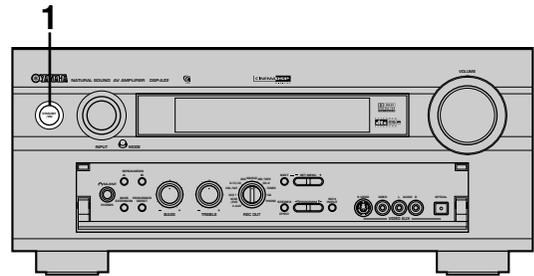
■ 予備電源コンセント (AC OUTLETS SWITCHED)

外部オーディオ機器に電源を供給するコンセントで、本機のSTANDBY/ONスイッチと連動しています。合計で消費電力100Wまでのオーディオ機器を接続し、電源を供給することができます。

接続するときの電源プラグの向き(極性)によって音質が変わることがありますので、お好みの向きで接続してください。

電源を入れる

ここまでのすべての準備が終わったら、本機の電源を入れます。



1 STANDBY/ONスイッチ(またはリモコンのSYSTEM POWERキー)を押す。

本機の電源が入ります。



本体

または



リモコン

2 DVDなどの映像ソースを再生する場合は、本機と接続したテレビ(モニター)の電源を入れる。

オンスクリーン表示

本機にモニター(テレビ、またはプロジェクター)を接続すると、本機の操作内容などを表示させることができます。セットメニューや音場パラメーターを設定する際に接続したモニターを利用すれば、項目や設定値が分かりやすく表示されるため、本体のディスプレイ表示に比べて見やすく便利です。

※ヒント

- 映像信号が入力されているときは、映像に重ねて表示されます。
- オンスクリーン表示はOUT(REC)に出力されないので映像と一緒に録画されることはありません。
- ビデオソースを再生していないとき(あるいは再生機器の電源が入っていないとき)に、セットメニューの「13 DISPLAY SET」でオンスクリーン表示のオート(グレースバック)/オフを設定できます(70ページ参照)。

表示の種類

オンスクリーン表示には次の3種類があります。

フル表示

音場プログラムのパラメーターが、常にモニター表示されます。

ショート表示

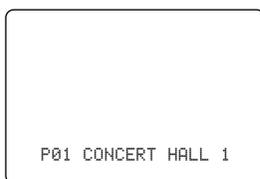
本体のディスプレイと同じ内容(操作状態)が、モニター画面の下に数秒間表示された後、消えます。

表示OFF

モニター画面の下に“DISPLAY OFF”が表示された後、消えます。ON SCREENキー以外のキーを操作しても何も表示されません。



フル表示例

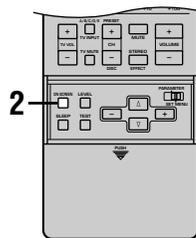


ショート表示例

※ヒント

- フル表示の場合、INPUTセレクターやVOLUMEコントロールなどの操作は、本体ディスプレイと同じ内容が画面下に数秒間表示されます。
- セットメニューやテストトーン時は、表示の種類にかかわらずオンスクリーン表示されます。

表示の切り替え



1 本機とモニターの電源を入れる。

2 ON SCREENキーを押す。

押すごとに、表示内容がフル表示→ショート表示→表示OFF→フル表示→…の順に切り替わります。



COMPONENT VIDEO/D4 VIDEO MONITOR OUT端子に接続した場合には、セットメニュー操作時のみオンスクリーン表示が出ます。ただし映像に重ねて表示することはできません。

ご注意

- コピーガード信号が入ったビデオソフトを再生したり、ノイズの多い映像信号を受信した場合、オンスクリーンの表示がブレたり、ズレたりすることがありますが、本機の故障ではありません。
- COMPONENT VIDEO/D4 VIDEO MONITOR OUT端子に出力されるオンスクリーン信号は、ビデオまたはSビデオ信号から生成されるため、VIDEOまたはS VIDEO端子に入力される信号に影響されることがあります。

スピーカーモードの設定

本機は8.1チャンネル対応のメインアンプを備えています。スーパーウーファーを含め最大9本のスピーカーを使用することができますが、お使いのスピーカーの数や大きさに合わせた最良の音場効果を得るためにスピーカーモードを設定することができます。

下記の表に記載されている初期設定値がお使いのスピーカーに合わない場合は、60～64ページの「1 SPEAKER SET」にて設定を変更してください。

SPEAKER SETの設定内容

項目	設定内容	可変範囲(太字は初期設定)
<small>センター スピーカー</small> 1A CENTER SP	センタースピーカーの性能、サイズや有無に応じて、出力モードを選択します。	LRG/SML/NONE
<small>メインスピーカー</small> 1B MAIN SP	メインスピーカーの性能、サイズに応じて、出力モードを選択します。	LARGE/SMALL
<small>リア エルアル スピーカー</small> 1C REAR L/R SP	リアL/Rスピーカーの性能、サイズや有無に応じて、出力モードを選択します。	LRG/SML/NONE
<small>リア センター スピーカー</small> 1D REAR CT SP	リアセンタースピーカーの性能、サイズや有無に応じて、出力モードを選択します。	LRG/SML/NONE
<small>エルファイバース アウト</small> 1E LFE/BASS OUT	LFE/BASS(低音)信号を出力するスピーカーを選択します。	SWFR/MAIN/BOTH
<small>フロント エフェクトスピーカー</small> 1F FRONT EFCT SP	フロントエフェクトスピーカーの有無に応じて、出力モードを選択します。	YES/NONE
<small>メイン レベル</small> 1G MAIN LEVEL	メインスピーカーレベルを選択します。	Normal(ノーマル)/-10dB
<small>スピーカー セット</small> 1H SP B SET	スピーカーBの設置場所を設定します。	MAIN/ZONE B

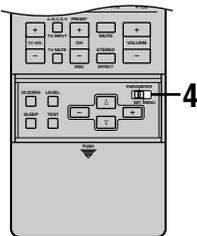
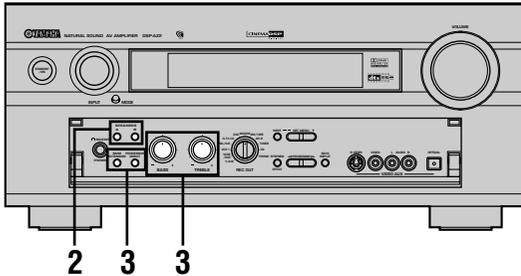
スピーカーのレベル調節

テストトーンを使ってリスニングポジションで聞こえる各スピーカーからの音量が一定になるように調節します。調節にはサラウンド音場のための「TEST DOLBY SUR.」と、DSP音場効果のための「TEST DSP」があります。この調節はデジタル音場処理、ドルビープロロジックデコーダー、ドルビーデジタルデコーダー、DTSデコーダーおよびAACデコーダーを最良の環境で使用するために重要です。調節は必ずリスニングポジションで行います。調節が終わったらリスニングポジションに座ったまま、VOLUME+/-キーで調節した結果を確認してください。

ご注意

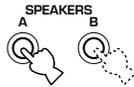
ヘッドホンをつないでいるとテストモードに入れません。PHONES端子からヘッドホンを抜いてください。

調節の前に行うこと

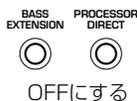
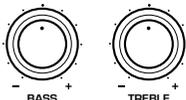


1 モニターの電源を入れる。

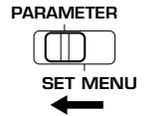
2 SPEAKERS AもしくはBを押して使用するメインスピーカーを選択する。
2組のメインスピーカーを使用する時はAとBの両方を押します。



3 本体のトーンコントロール(BASS, TREBLE)を中央にセットし、BASS EXTENSIONスイッチとPROCESSOR DIRECTスイッチをOFFにする。

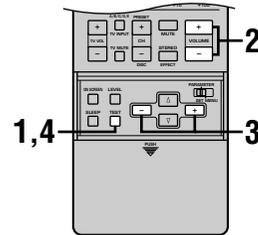


4 PARAMETER/SET MENUスイッチを「PARAMETER」に合わせる。



TEST DOLBY SUR.

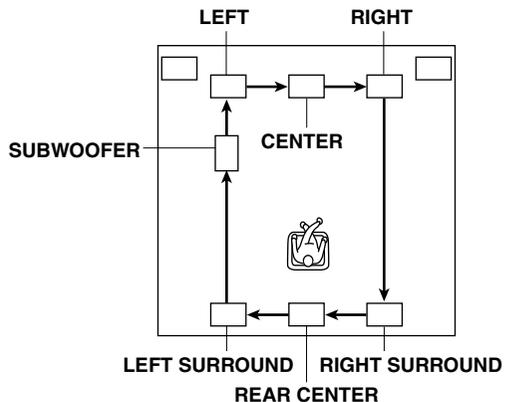
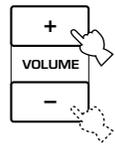
センタースピーカー、リアL/Rスピーカー、リアセンタースピーカー、スーパーウーファーの音量レベルをメインスピーカーに合わせるためのテストモードです。



1 TESTキーを押す。
テストトーンが出力されます。

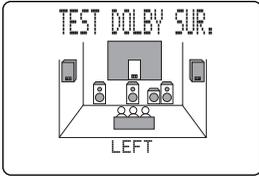


2 VOLUME +/-キーで音量を調節する。



テストトーンは、上図のようにメインスピーカー→センタースピーカー→メインRスピーカー→リアRスピーカー→リアセンタースピーカー→リアLスピーカー→スーパーウーファー...の順で巡回し、それぞれ約2.5秒間ずつ聴こえます。

テストトーンの出力量は、リスニングルームのイラストでわかりやすくモニターに表示されます。

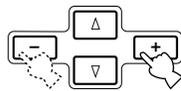


本機のディスプレイにテストトーンを出力しているスピーカーが次のように表示されます。
 TEST LEFT→TEST CENTER→TEST RIGHT→
 TEST R SUR.→TEST REAR CNTR→TEST L SUR.
 →TEST SUBWOOFER→...

ご注意

テストトーンが聴こえない場合は、音量を絞って電源を切ってからスピーカーの接続を確認してください。

3 調整したいスピーカーからテストトーンが出ている間に+/-キーを押して、メインスピーカーの音量と同じになるように調節する。



調節中は、テストトーンは調節中のスピーカーからのみ出力されます。

ご注意

テストトーンモードではメインスピーカーの音量レベルの調節は単独ではできません。VOLUMEコントロールやリモコンのVOLUME +/-キーで全体の音量レベルを調節してください。

4 調節が終わったら、TESTキーを押す。
 ひきつづき「TEST DSP」モードで調節をする場合は、TESTキーを1回押します。
 調節を終える場合は、TESTキーを2回押すと、テストトーンが止まります。



ご注意

- セットメニュー「1A CENTER SP」がNONEに設定されている場合は、センタースピーカーの信号は左右のメインスピーカーと同じレベルで振り分けられ、メインL/Rスピーカーから出力されます。この場合、センタースピーカーの音声出力レベルを調節することはできません。
- セットメニューの「1C REAR L/R SP」がNONEに設定されている場合は、リアL/Rおよびリアセンタースピーカーの出力レベルは手順3では調節できません。テストトーンはリアL/Rおよびリアセンタースピーカーをとばして巡回します。
- セットメニューの「1D REAR CT SP」がNONEに設定されているときは、リアセンタースピーカーの出力レベルは手順3では調節できません。テストトーンはリアセンタースピーカーをとばして巡回します。
- セットメニューの「1E LFE/BASS OUT」がMAINに設定されている場合は、テストトーンはスーパーウーファーをとばして巡回します。

ヒント

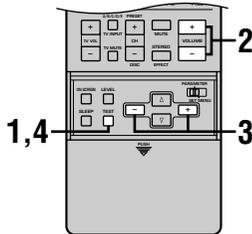
- 再生するソースによっては、テストトーンで調節したスピーカーレベルがお好みに合わないことがあります。この場合は、実際の再生音を聴きながら調節してください(73ページ参照)。
- エフェクトスピーカー(センター、リアL、リアR、リアセンター)の音量レベルを+10dBまで上げてもメインスピーカーより音が小さい場合は、セットメニュー「1G MAIN LEVEL」を-10dBに設定します(メインスピーカーの音量レベルを約1/3に下げることができます)。メインレベルを変更した場合は、センタースピーカー、リアセンタースピーカーおよびリアL/Rスピーカーのレベル調節をもう一度おこなってください。

TEST DSP

フロントエフェクトスピーカーの音量レベルをメインスピーカーに合わせるためのテストモードです。

ご注意

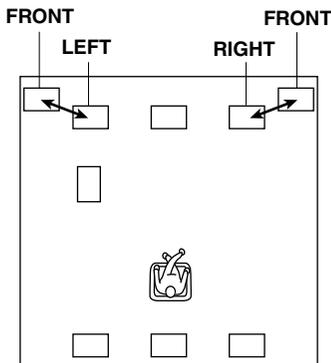
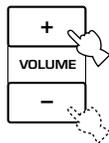
セットメニューの「1F FRONT EFCT SP」がNONEに設定されていると、「TEST DSP」モードには入れません。



- 1 TESTキーを繰り返し押す。
テストトーンが出力されます。

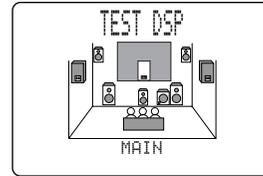


- 2 VOLUME+/-キーで音量を調節する。



テストトーンは、上図のようにフロントエフェクトスピーカー↔メインスピーカーから交互に、約2.5秒間ずつ聴こえます。また Δ キーを押すとフロントエフェクトLスピーカーからのみ、▽ キーを押すとフロントエフェクトRスピーカーからのみテストトーンが出力されます。

テストトーンの出力状態は、リスニングルームのイラストでわかりやすくモニターに表示されます。



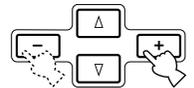
本機のディスプレイにテストトーンを出力しているスピーカーが次のように表示されます。

TEST MAIN→TEST FRONT→TEST MAIN→...

ご注意

テストトーンが聴こえない場合は、音量を絞って電源を切ってからスピーカーの接続を確認してください。

- 3 フロントエフェクトスピーカーからテストトーンが出ている間に+/-キーを押して、メインスピーカーの音量と同じになるように調節する。



調節中は、テストトーンはフロントエフェクトスピーカーからのみ出力されます。

ご注意

テストトーンモードではメインスピーカーの音量レベルの調節は単独ではできません。VOLUMEコントロールやリモコンのVOLUME+/-キーで全体の音量レベルを調節してください。

- 4 調節が終わったら、TESTキーを押す。

テストトーンが止まります。

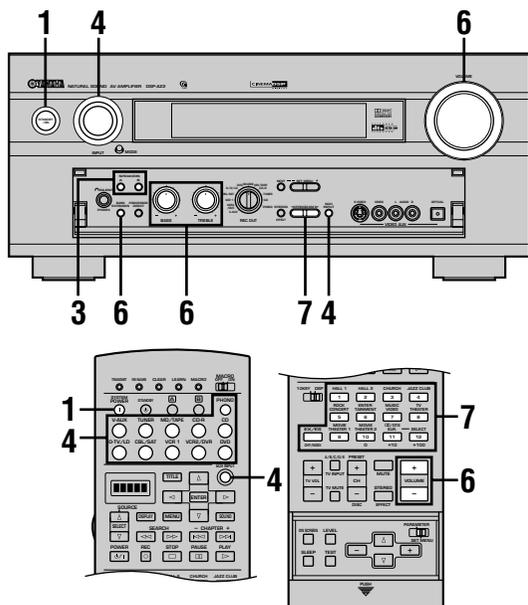


※ヒント

- 再生するソースによっては、テストトーンで調節したスピーカーレベルがお好みに合わないことがあります。この場合は、実際の再生音を聴きながら調節してください(73ページ参照)。
- フロントエフェクトスピーカーの音量レベルを+10dBまで上げてもメインスピーカーより音が小さい場合は、セットメニュー「1G MAIN LEVEL」を-10dBに設定します(メインスピーカーの音量レベルを約1/3に下げることができます)。メインレベルを変更した場合は、センタースピーカー、リアセンタースピーカーおよびリアL/Rスピーカーのレベル調節をもう一度おこなってください。

音声／映像を再生する

本機に接続したオーディオ機器やビデオ機器のソフトを再生します。



1 電源を入れる。

本体のSTANDBY/ONスイッチ(またはリモコンのSYSTEM POWERキー)を押して電源を入れます。本体ディスプレイに音量レベルが数秒間表示されたあと、前回電源を切ったときのプログラムが表示されます。



2 DVDなどの映像ソースを再生する場合は、本機と接続したテレビ(モニター)の電源を入れる。

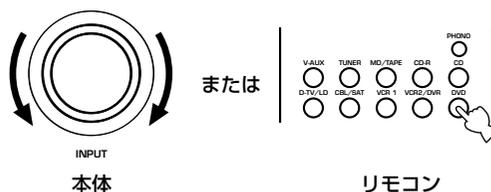
3 音を出すメインスピーカーを選択する。

本体のSPEAKERS A/Bスイッチを押して、使用するメインスピーカーを選択します。2組のメインスピーカーを使用する時はAとBの両方を押します。



4 再生するソースを選択する。

本体のINPUTセレクターを回して(またはリモコンの入力選択キーを押して)、再生するソースを選択します。入力ソースを選択すると、本体ディスプレイとモニター画面に入力ソース名と入力モードを数秒間表示したあと、元の画面に戻ります。



ご注意

入力ソースは、本機に接続している機器名ではなく、その機器をつないでいる本機の端子名に対応しています。
例: ビデオデッキではなく、DVDプレーヤーを本機のVCR 1 IN端子に接続すると、ディスプレイにはVCR 1と表示されますが、実際にはビデオデッキではなく、DVDプレーヤーの音が出ます。

6CH INPUT端子に接続したオーディオソースを選択する

6CH INPUTキーを押します。ディスプレイに“6CH INPUT”と表示されます。



6CH INPUT

ご注意

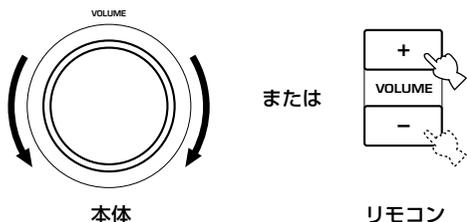
- 映像と共に6CH INPUT端子に接続された音声を楽しみたい場合には、最初にビデオソースを選択して、次に6CH INPUTキーを押してください。
- “6CH INPUT”がディスプレイに表示されている場合は、ほかのソースを再生することはできません。別の入力ソースを選択するには、6CH INPUTキーを押してディスプレイから“6CH INPUT”の表示を消してください。

5 機器の再生(または放送の受信)を始める。
再生する機器の取扱説明書をご覧ください。

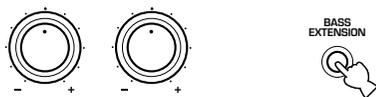
ご注意

コピーガード信号が入ったビデオソースを再生すると画像がブレることがあります。

6 音量を調節する。
本体のVOLUMEコントロールを回して(またはリモコンのVOLUME+/-キーを押して)音量を調節します。



必要に応じてBASS、TREBLE、BASS EXTENSIONも調節してください。これらの調節はメインスピーカーから出力される音のみに有効です。



ご注意

- 高・低音域の音声を最大もしくは最小限まで増減すると、センター、リアL、リアR、リアセンター、フロントエフェクトスピーカーから出力する音質はメインL/Rスピーカーからの音質と調和がとれなくなることがあります。
- OUT (REC)端子と接続している機器の電源が切れている場合には、再生音が歪んだり、音量が下がったりすることがあります。このような場合は、接続している機器の電源を入れてください。
- BASS EXTENSIONはセットメニューの「1B MAIN SP」をSMALL、「1E LFE/BASS OUT」をSWFRに設定している場合は、効果はありません(61、62ページ参照)。

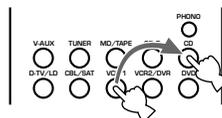
7 音場プログラムを選択する。
本体のPROGRAM </> キー(またはリモコンの音場プログラムキー)を押して、音場プログラムを選択します。詳しくは30ページ「音場プログラムを選ぶ」を参照してください。



■ BGV(バックグラウンドビデオ)機能

BGV機能とは、ビデオ系ソースの映像と、オーディオ系ソースの音声を組み合わせて楽しむ機能です(例えばビデオを観ながらクラシック音楽を楽しむことができます)。

ビデオ系ソースを選択した後、リモコンの入力選択キーで、オーディオ系ソースを選択します。



■ 一時的に音声を消す(消音する)

リモコンのMUTEキーを押す。
前の音量に戻すには、もう1度MUTEキーを押します。



※ヒント

- VOLUME+/-キーや音場プログラムキーなどを押しても消音は解除できません。
- 本機をスタンバイ状態にすると、消音が解除されます。
- 消音中(ミュート中)は、本体ディスプレイのMUTE表示が点滅します。

■ 本機の使用を終了する

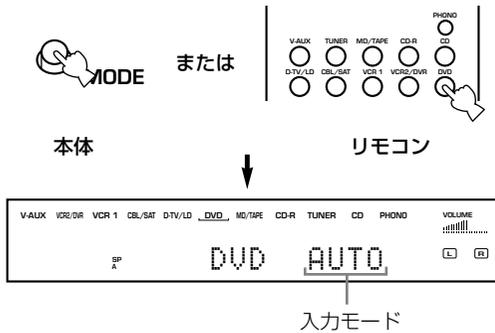
本体のSTANDBY/ONスイッチ(またはリモコンのSTANDBYキー)を押して、本機をスタンバイ状態にする。



入力モードを切り替える

入力信号のアナログ/デジタルの優先順位を選んだり、AACなどの特定の系統に固定したりすることができます。

希望する入力モードが本体ディスプレイに表示されるまで、MODEキー(またはリモコンの、選択している入力ソースの入力選択キー)を繰り返し押す。



- AUTO:** 次の順序で入力信号が選ばれます。
- 1) デジタル信号
 - 2) アナログ信号
- DTS:** DTS信号以外は再生されません。
- AAC:** AAC信号以外は再生されません。
- ANALOG:** アナログ入力に固定されます。デジタル信号が同時に入力されても再生されません。

※ヒント

- 入力モードがAUTOに設定されているときに、ドルビーデジタルまたはDTS、AAC信号が入力されると、自動的に最適なデコーダーが選択されます。
- セットメニューの「8 INPUT MODE」で、本機の電源を入れたときに、前回指定した入力モードをそのまま使うか、AUTOに戻すかを指定することもできます。

ご注意

- COAXIAL INPUT端子とOPTICAL INPUT端子へ同時にデジタル信号が入力されると、COAXIAL INPUT端子への入力信号が優先されます。
- 入力モードがAUTOに設定されているときに、次のような症状が起こることがありますが、故障ではありません。
 - ドルビーデジタルまたはDTSディスクを再生中にサーチ(検索)してから再生をはじめると、一部のLDおよびDVDプレーヤーで、再生音が少し遅れて再生される。
 - デジタル録音されていないLDを再生する場合に、一部のLDプレーヤーで音声が正常に再生できない。この場合は入力モードをANALOGに設定して、お使いください。

■ デジタル信号に関するご注意

本機のデジタル入力端子(OPTICAL、COAXIAL)は、サンプリング周波数96kHzまでのデジタル信号に対応しています。デジタル信号の入力にはOPTICAL/COAXIAL両方の入力端子が使用できますが、48kHzを超えるデジタル信号を入力する場合は、以下の点にご注意ください。

- 音場効果がオンの場合、48kHz以下にダウンサンプリング(変換)したあと、音場効果を付加して再生します。
- STEREO/EFFECTキーを押して音場効果をオフにした場合、入力信号のサンプリング周波数のままで2チャンネル再生します。

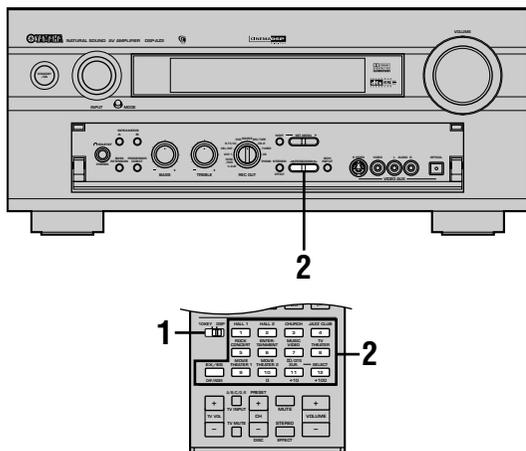
■ DTS-CD/LDのDTS音声の再生に関するご注意

- プレーヤーから出力されるデジタル信号に音量レベル可変処理などの処理がされている場合は、本機とプレーヤーをデジタル接続しても、DTS音声は再生できません。
- DTS音声を再生するには、音声を再生する機器をデジタル入力端子に接続して、入力モードをAUTOまたはDTSに設定してください。入力モードをANALOGに設定して再生した場合、雑音が発生することがあります。
- DTS音声を再生中に入力モードをANALOGに切り替えると、音声は出力されません。
- 入力モードをAUTOに設定してDTS音声を再生する場合は：
 - 本機はDTS信号を検知すると、自動的にDTSモード(**dts**表示が点灯)に切り替わります。DTS音声の再生が終了したときに、**dts**表示が点滅することがありますが、点滅中はDTS音声しか再生できません。DTS音声の再生が終了後すぐに、通常のPCM音声を再生したいときは、入力モードをAUTOに設定しなおしてください。
 - プレーヤー側でサーチまたはスキップ操作をしてDTS信号がとぎれると、**dts**表示が点滅することがあります。この状態が30秒以上続くと、自動的にDTSモードから通常のデジタル(PCM)入力に切り替わり、**dts**表示は消灯します。

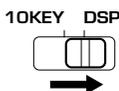
音場プログラムを選ぶ

本機には、世界各地の著名な演奏会場での実測データを元に作成されたHi-Fi DSP音場プログラムに加え、より幅広い表現力を持つCINEMA-DSP音場プログラムを内蔵しています。

再生するときにお好みの音場を呼び出して、その臨場感と効果をお楽しみください。各音場プログラムについて詳しくは、37～39ページをご覧ください。



- 1** 10KEY/DSPスイッチを「DSP」に合わせる。

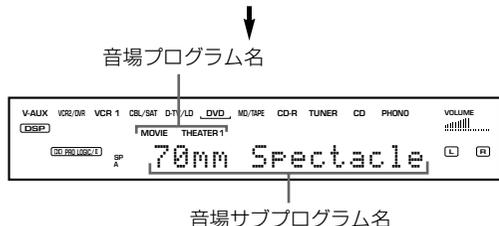
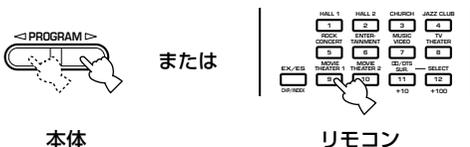


- 2** 音場プログラムを選択する。

本体のPROGRAM <左>/<右> キー（またはリモコンの音場プログラムキー）を押して、音場プログラムを選択します。

音場プログラム内のサブプログラムを選択するには、本体のPROGRAM <左>/<右> キー（またはリモコンの同じ音場プログラムキー）を押します。

- 例: MOVIE THEATER 1を押すごとにサブプログラム(「Spectacle」と「Sci-Fi」)が切り替わります。



ご注意

- 本機では、お好みにより、全部で65の音場プログラムを選択できます。ただし、一部の音場プログラムでは入力信号の種類に適したデコーダーと音場サブプログラムが自動的に選択されます(40ページ参照)。
- 入力ソースを切り替えると、そのソースに対して設定された音場プログラムを自動的に選択します。
- 6CH INPUT端子に接続しているソースを再生しているときは、音場プログラムは使用できません。
- リスニングルームの音響効果は、音場プログラムに影響を与えます。プログラムによって作り出される効果を最大限に引き出すために、リスニングルーム内に反響しやすい物体をできるだけ置かないようにしてください。
- 入力モードがAUTOに設定されている場合にはドルビーデジタル、DTSまたはAAC信号が入力されると、選択している音場プログラムによっては、入力ソースに対応した音場サブプログラムに自動的に切り替わる場合があります(40ページ参照)。
- 本機をスタンバイ状態にしたときの入力ソースと音場プログラムは記憶されています。電源を入れると、自動的に前回の状態に戻ります。
- モノラルソースをPRO LOGIC/Normal、PRO LOGIC/Enhanced、PRO LOGIC II MovieやNeo:6 Cinema音場で再生中は、センタースピーカーからのみ音が出ます。メインスピーカーやリアスピーカーからは音は出ません。ただし、セットメニューの「1A CENTER SP」がNONEに設定されているときは、センターチャンネルの音声はメインスピーカーから出力されます。

ヒント

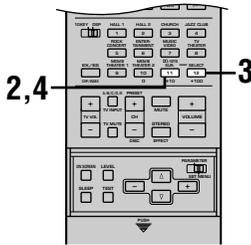
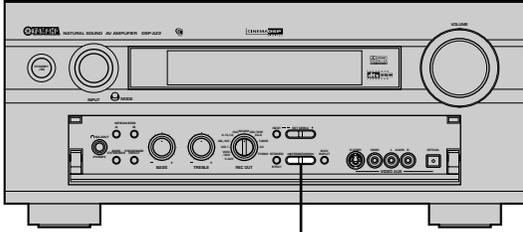
音場プログラムはプログラム名ではなく、ご使用になるリスニングルームの状況やお好みに合わせてお選びください。

DTS 96/24について

- DTS 96/24信号をデコードするには、CINEMA DSP音場プログラムDTS DIGITAL SUR/Normalを選択するか、STEREO/EFFECTキーを押して音場効果をオフにしてください。上記以外の場合はDTS 96/24デコーダーは作動しません。
- STEREO/EFFECTキーを押して音場効果をオフにした場合、サンプリング周波数96kHzで2チャンネル再生します。
- EX/ESキーを押してDTS ES方式で再生することができます。ただしこの場合はDTS 96/24デコーダーは作動しません。
- DTS 96/24デコーダー動作時は「96kHz/24bit」インジケータが点灯します。

PRO LOGIC/PRO LOGIC II/ DTS Neo:6を選ぶ

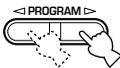
音場プログラムNo.11でPRO LOGIC、PRO LOGIC IIまたはNeo:6を選択すると、2チャンネルソースを多チャンネル化して楽しめます。



1 2チャンネルソースを再生する。

2 (本体で操作する場合)

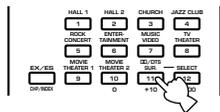
デコーダーおよびサブプログラムを選択する。
本体のPROGRAM </> キーを繰り返し押ししてPRO LOGIC(Normal/Enhanced)、PRO LOGIC II(Movie/Music)またはNeo:6(Cinema/Music)を選択します。



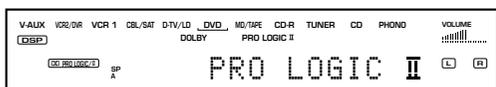
本体

(リモコンで操作する場合)

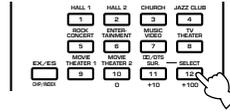
音場プログラムNo.11を選択する。
DOLBY/DTS SUR.キーを押すと、前回使用したデコーダー、続いてサブプログラムが本体ディスプレイに表示されます。



リモコン

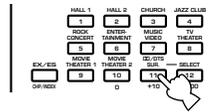


3 デコーダーを選択する。
SELECTキーを繰り返し押しして、PRO LOGIC/PRO LOGIC IIまたはNeo:6を選択します。



4 ソースに合ったサブプログラムを選ぶ。
DOLBY/DTS SUR.キーを押すたびに、以下のようにサブプログラムが切り替わります。

- PRO LOGICを選んだとき
Normal ↔ Enhanced
- PRO LOGIC IIを選んだとき
Movie ↔ Music
- Neo:6を選んだとき
Cinema ↔ Music

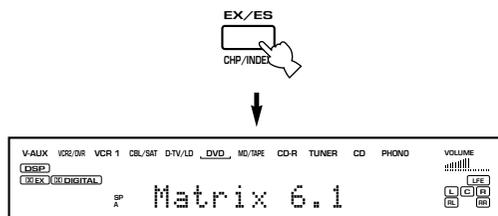


ご注意

- 2チャンネル音声以外の信号は、PRO LOGIC、PRO LOGIC IIとDTS Neo:6デコーダーでは再生できません。
- AACの2チャンネルステレオ信号はDTS Neo:6デコーダーでは再生できません。

■ドルビーデジタルEXやDTS ESのソースを再生する

ドルビーデジタルEX方式やDTS-ES方式(ディスクリート6.1、マトリクス6.1)のソフトを6.1チャンネル再生するとき、EX/ESキーを押します。



(例:ドルビーデジタルEX方式のソフトを再生しているとき)

EX/ESキーを押して、再生モードを以下から選択します(再生するソフトの方式により、選択できるモードが変わります)。

AUTO: 本機が認識できる信号で記録されたソースが入力されると、ディスクリート音声とマトリクス音声にそれぞれ自動的に切り替わります。認識できない信号の場合(「AUTO:OFF」と表示されている場合)は、EX/ESキーを押して、「Matrix 6.1」を選択してください。

Discrete 6.1: DTS ESディスクリート音声入力時のみ選択できます。DTS ESディスクリート音声をディスクリート6.1方式で再生します(DISCRETEインジケータ点灯)。再生の途中で、DTS ESディスクリート音声以外のリアL/R成分がある音声に切り替わると、マトリクス6.1方式で再生します(「EX」またはMATRIXインジケータ点灯)。

Matrix 6.1: ドルビーデジタルEX方式やDTS ES方式のソフトやAACの5.1チャンネル信号など、リアL/R成分のある音声を、マトリクス6.1方式で再生します(MATRIXインジケータ点灯)。

OFF: ディスクリート6.1/マトリクス6.1再生をオフにします。

■ご注意

- DTS 96/24信号を再生する場合、DTS 96/24デコーダーとDTS ESデコーダーを同時に作動させることはできません。「AUTO」を選択している場合は、DTS 96/24デコーダーが優先されます。
- 以下の場合は、EX/ESキーを押しても、6.1チャンネル再生はできません。
 - セットメニュー「1C REAR L/R SP」をNONEに設定している。
 - 音場効果を切っている(「STEREO」と表示されている)。
 - 6CH INPUT端子に接続しているソースを再生している。
 - リアL/R成分が含まれていないソースを再生している。
 - ドルビーデジタルKARAOKEソースを再生している。
 - ヘッドホンを接続している。
 - 8ch Stereoを選んでいる。
- 電源をOFFするとAUTOにリセットされます。

■リアスピーカーなしで音場プログラムを楽しむ(バーチャルシネマDSP)

セットメニューの「1C REAR L/R SP」をNONEに設定すると、バーチャルシネマDSP音場を楽しめます。入力ソースの音声はバーチャルシネマDSPで音場処理され、選んだ音場プログラムでメインL/Rスピーカー、センタースピーカーおよびスーパーウーファーから音声再生されます。

■ご注意

- 下記の場合は、セットメニュー「1C REAR L/R SP」がNONEに設定されていても、バーチャルシネマDSPにはなりません。
 - 8ch StereoやPRO LOGIC/Normal、DOLBY DIGITAL/Normal、DTS Normal、AAC Normal、PRO LOGIC II、Neo:6音場プログラムを選んでいる。
 - 音場効果を切っている(「STEREO」と表示されている)。
 - 6CH INPUT端子に接続されたソースを再生している。
 - テストトーンを使用している。
 - ヘッドホンを接続している。
- サンプリング周波数48kHzを超えるデジタル信号が入力されているときは、48kHz以下にダウンサンプリング(変換)してバーチャルシネマDSPの処理を行います。

■ヘッドホンで音場プログラムを楽しむ(サイレントシアター)

ステレオ音声再生状態でないときにヘッドホンを本体の PHONES端子に接続すると、ヘッドホンでマルチスピーカーによる音場プログラムを擬似的に再現できる、サイレントシアターで音声を楽しめます。「SILENT」表示が本体ディスプレイに点灯します。(音場効果がオフの状態では通常のステレオ再生になります。)

ご注意

- サンプリング周波数48kHzを超えるデジタル信号が入力されているときは、48kHz以下にダウンサンプリング(変換)してサイレントシアターモードで再生します。
- 6CH INPUT端子に入力された信号を再生しているときは、サイレントシアターは作動しません。
- LFEチャンネル音声は他のチャンネルとミックスされて、ヘッドホンから出力されます。

■ステレオ音声(2チャンネル)で再生する

STEREO/EFFECTキーを押して、「STEREO」を表示させる。

音場効果が「切(オフ)」になり、メインL/Rスピーカーのみを使って再生します。STEREO/EFFECTキーをもう1度押すと、音場効果が「入(オン)」になります。



ご注意

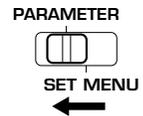
- 音場効果がオフの状態(ステレオ音声)のときにドルビーデジタルやDTS、AAC音声を再生すると、LFEを除くすべてのチャンネルの音声メインL/Rチャンネルにミックスされて出力されます。この場合、メインL/Rチャンネルの音量バランスが乱れることがあります。
- 音場効果をオフ(ステレオ音声)にすると、メインL/R以外のスピーカーから音は出ません。
- 音場効果をオフ(ステレオ音声)にしたり、セットメニューの「11 D-RANGE」をMINに設定すると、音量が極端に下がることがあります。このような場合は音場効果をオンにしてください。
- セットメニューの「1B MAIN SP」をSMALLかつ「1E LFE/BASS OUT」をSWFR、または「1E LFE/BASS OUT」をBOTHに設定している場合は、スーパーウーファーから低音域が出力されます。

■入力信号情報を表示する

ステレオ再生中(音場効果オフ時)、入力信号のタイプ、フォーマットやサンプリング周波数などの情報をディスプレイに表示できます。

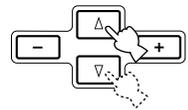
(ソース再生中)

- 1 PARAMETER/SET MENUスイッチを「PARAMETER」に合わせる。



- 2 Δ/▽キーを押す。

入力信号の情報が表示されます。



※ヒント

- (Format): 入力信号の信号フォーマット。デジタル入力を認識できない場合は、アナログモードに設定されます。

入力信号	表示
アナログ音声	Analog
PCM音声	PCM
ドルビーデジタル音声	Dolby Digital
DTS音声	DTS
AAC音声	AAC
不明なデジタル信号	Unknwn Digital

- fs: 入力信号のサンプリング周波数(デジタル信号入力時のみ)。サンプリング周波数が不明の場合は、「unknown」と表示されます。
- (Audio Channels): 入力信号の音声チャンネル数(ドルビーデジタル/DTS/AAC入力時のみ)。例えば、「in:3/2/LFE」と表示された場合は、「フロント3チャンネル/リア2チャンネル/LFE」を示しています。また、二カ国語放送などの主+副の2チャンネル音声は「1+1」、3音声以上の音声多重形式の音声は「MLT」と表示されます。
- rate(bit rate): 入力信号の1秒あたりのデータ量[ビットレート](ドルビーデジタル/DTSのみ)。ビットレートが不明の場合は、「unknown」と表示されます。
- fig(flag): 入力信号に含まれている、ある動作をさせるための識別信号[フラグ](ドルビーデジタル/DTSのみ)。フラグが認識できなかった場合は、「None」と表示されます。

音場プログラム一覧

音場とは・・・



「その空間が持つ特有の音の響き」を音場と呼んでいます。コンサートホールなどで、私達は、楽器の音や歌手の声が直接聴こえてくる「直接音」の他に、床や壁・天井などに一回反射してから聴こえてくる「初期反射音」、さらに何回も反射を繰り返しながら次第に減衰してゆく「後部残響音」を聴くことになります。

建物内部の形状や広さ、それに内装材料の種類等によって、初期反射音や残響音の構成が異なり、そのホール特有の響きが生まれます。それが「音場」です。

ヤマハでは、世界の著名なコンサートホールやオペラハウスなどで、反射音の方向・強さ・帯域特性・遅延時間等の音場情報を実際に測定し、その膨

大なデータを本機に搭載したROM(専用メモリー)に蓄積しています。

本機では、この音場測定の実測データを基に作成された、音場プログラムを自由に選択し、著名ホールやライブハウス等の音場をリスニングルームに再現することができます。

ご注意

- 本機の音場プログラムは、世界各地の実在のホールなどの音響特性を測定した結果に基づいて設計されています。そのため、前後左右で響きの強さや音量差が異なると感じられることがありますが、故障ではありません。
- 名称や説明にこだわらず、最も心地よく聞こえる音場プログラムをお選びください。

Hi-Fi DSP音場プログラム

コンサートホールやオペラハウスの音場をリスニングルームに再現するという事は、コンサートホールやオペラハウスの仮想音源の分布をリスニングルームに定位させること、とも言えるでしょう。

演奏会場での音場をリスニングルームに再現するには、2本のスピーカーによる従来のステレオ再生では不十分です。音場再生用には4本のエフェクトスピーカーを使って、音場データの仮想音源を定位させ、音場を再現するのがヤマハDSP(デジタル音場プロセッサ)です。

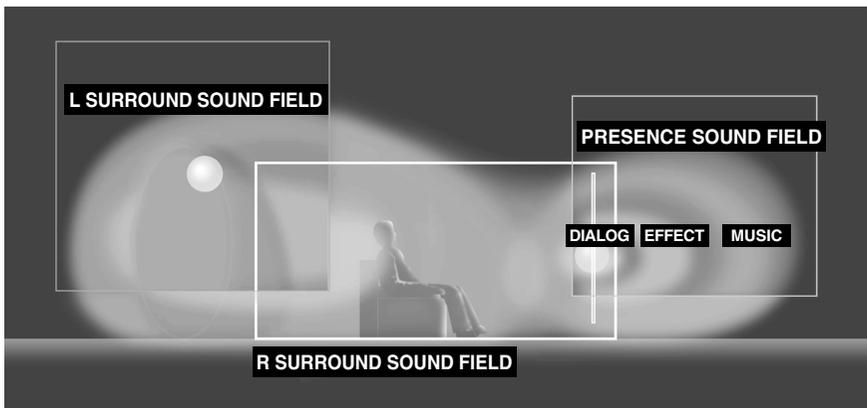
これは、4本のエフェクトスピーカーから出力させる信号の強さや遅延時間をコントロールすることによって、360° 全周方向に分布する仮想音源を定位させ、音場を再現するものです。

CINEMA DSP音場プログラム

映画製作者の意図するサウンドは、セリフは明瞭にスクリーン上に定位し、効果音はその奥に、音楽はさらにその奥に拡がり、そしてサラウンドは視聴者を取り囲んでスクリーンの映像と一体になるようにデザインされています。

ヤマハDSPをAV再生用に進化させたプログラムが「CINEMA DSP」です。映画サラウンドデコーダーであるドルビープロロジック、ドルビーデジタルやDTS、AACの各デコーダーとヤマハDSPを融合し、映画のサウンドを最良の状態デザインするダビングステージ(最終的な映画のサウンドデザインを完成させるファイナルミックス)でのクオリティをAVルームに再現するサラウンド音場です。

CINEMA DSP音場プログラムでは、L.C.RチャンネルにもヤマハDSP処理を加えることで、視聴者はセリフの实在感や効果音、音楽の奥行き感とともに、スムーズな音源の移動感とスクリーンまで回り込むサラウンド音場に包まれます。ドルビーデジタル信号、DTS、AAC信号が入力されると、自動的にドルビーデジタル、DTSやAACに対応した音場処理に最適化されます。



ストレートデコード

本機は下記のような数多くのデコーダーを装備しています。

- マルチチャンネルソース用のドルビーデジタル、DTS、AACデコーダー
- リアセンターチャンネル音声再生用のドルビーデジタルEX、DTS-ESデコーダー
- 96kHz/24bitの高音質再生用のDTS 96/24デコーダー
- ドルビーサラウンドと2チャンネルソース用のドルビープロロジック、ドルビープロロジックII、DTS Neo:6デコーダー

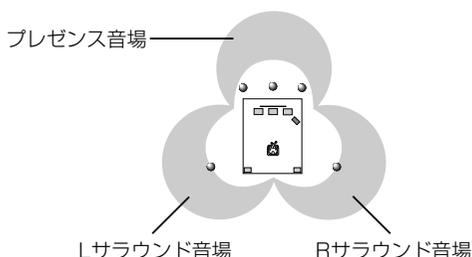
音場効果をかけずに元の音で再生したい場合は、プログラム11(サブプログラムの“Enhanced”は除く)のストレートデコードモードを選んでください。この場合、DSP音場効果はかからず **[DSP]**インジケータは点灯しません。

サラウンド音場

■ MOVIE THEATER

マトリクス処理を行わない70mmフィルムの6チャンネルマルチトラックで得られるような明瞭な音源の定位と豊かな拡がり、ダビングステージ(映画の音声を編集するための編集スタジオ)のクオリティと理想的な音場で楽しめるのがMOVIE THEATER 70mmプログラムです。最新の映画館用デジタルサラウンドシステムであるドルビーデジタル、DTS(デジタルシアターシステムズ)やAACのサウンドをそのまま家庭でも楽しめるように開発されたのがドルビーデジタルデコーダー、DTSデコーダーおよびAACデコーダーです。本機のMOVIE THEATERプログラムでは、映画館用にデザインされたドルビーデジタル、DTSやAACサウンドを家庭用のスピーカーシステムで、家庭のスペースで再生しても、臨場感あふれるスケールの大きな音場をお楽しみいただけます。

■ [ドルビーデジタル、DTS、AAC] + [DSP音場効果]



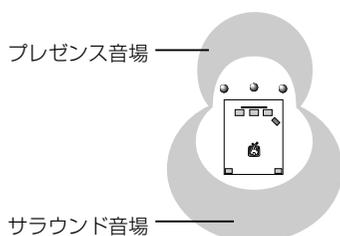
入カソースがドルビーデジタル、DTS、AAC(5.1チャンネル)の場合

ドルビーデジタルやDTS、AACのフロント、Lサラウンド、Rサラウンド信号に独立したヤマハ3音場DSP処理を施します。これにより、チャンネルセパレーションの良さなどを犠牲にすることなく、雄大な音場表現や包囲感の優れたサラウンド再生が可能になり、最新のデジタルサラウンド映画館のような臨場感が再現できます。

■ [ドルビーデジタルEX、DTS-ES、AACドルビーEX] + [DSP音場効果]

リアセンタースピーカーから再現されたリアセンター音場が加わり、より雄大な音場空間を再現します。

■ [ドルビープロロジック] + [DSP音場効果]



通常、ビデオテープなどの市販の映画ソフトは、ドルビーサラウンドのマトリクス技術によって4チャンネル(L/C/R/S)の音声情報がエンコード処理され、L/Rに収められています。それをデコード(復元)するのがドルビープロロジックデコーダーです。MOVIE THEATERプログラムは、エンコード・デコード処理によって失われがちな拡がり感や微妙な音のニュアンスまでも再現しようというものです。

雄大な音場空間を表現でき、サラウンド音に広がりを持たせることで包囲感が表現できます。また、フロントにも奥行きが出て、ドルビーステレオ映画館のような臨場感が再現できます。

■ ドルビープロロジックII/DTS Neo:6

ドルビープロロジックIIとDTS Neo:6デコーダーは2チャンネルを5または6チャンネルにデコードします。映画用のMovie/Cinemaと2チャンネルオーディオソース用のMusicの2種類のモードがあります。

DSPプログラムの特長

各DSPプログラムには下記のような特長があります。

モード	ソースのタイプ	No.	プログラム	サブプログラム	特長
ハイファイ Hi-Fi DSP	音楽向け	1	コンサート ホール CONCERT HALL 1	ヨーロッパ ホール Europe Hall A	ヨーロッパに多くみられる内装材にシックな木の内張りが使われた、ミュンヘンにある2500席程度のコンサートホールです。繊細な美しい響きが豊かに拡がり、落ち着いた雰囲気を持っています。座席の位置は、1階の中央左寄りです。
				ヨーロッパ ホール Europe Hall B	内装材が木製のフランクフルトにある2400席弱のシューボックス型コンサートホールです。ステージ上方のマホガニー色に塗装された幾層もの反射板によって、ステージ方向からの反射音が強く、直接音が増強される傾向にあり、力強い響きが特長です。座席の位置は1階中央右寄りです。
		2	コンサート ホール CONCERT HALL 2	ヨーロッパ ホール U.S.A. Hall C	ヨーロッパの伝統をふまえて設計された、ボストンにある大規模なコンサートホールです。客席数は2600席程度で、内装はよりシンプルにまとめられ、アメリカ的な処理が感じられます。中高音の豊かな響きが特長です。
				ライブ コンサート Live Concert	円形ホールをイメージさせる広大な音場で、全周囲に反射音が拡がり、サラウンド感が強く、豊麗な響きが特長です。
		3	チャーチ CHURCH	フライブルグ Freiburg	120m近い尖塔を持つ大きな教会です。石を積み上げて造られており、天井が高く、細長い空間を持っています。残響時間は非常に長くなりますが、逆に初期反射は少なくなります。そのため、直接音の厚みは余りありませんが、響きが多く、教会特有の音場を再現します。左後方に強い反射音がありますので、左後方が大きめに聞こえます。
				ロワイヨール Royaumont	パリ近郊ロワイヨールにある美しい中世ゴシック建築の修道院の食堂大広間の音場です。天井をささえる石柱ごとに構成されるドーム状の多くの天井空間に残響が響きあい、余韻の美しい音場です。
		4	ジャズ クラブ JAZZ CLUB	ビレッジ ゲート Village Gate	ニューヨークにあるライブハウスで、比較的広いことから小ホールのような響きです。ステージに向かい中央左寄りの音場です。
				ザ ボトム ライン The Bottom Line	ニューヨークで話題のライブハウス「ザ・ボトムライン」のステージ正面の音場です。フロアは300席ある左右に幅広い客席で占められ、リアルでライブな音場です。
		5	ロック コンサート ROCK CONCERT	ザ ロキシー シアター The Roxy Theatre	ロサンゼルスにあるロック系ライブハウスで、客席は最高時で約460程です。左後方に強い反射音がありますので、左後方が大きめに聞こえます。
				アリーナ Arena	広いアリーナの音場です。
		6	エンターテインメント ENTERTAINMENT	ディスコ Disco	ディスコミュージックに包まれる、ノリの良い音場空間を演出するプログラムです。
				チャンネル ステレオ Bch Stereo	後方からも直接音が聴け、広いエリアで楽しめる効果が特長のホームパーティーを演出する音場プログラムです。

モード	ソースのタイプ	No.	プログラム	サブプログラム	特長
CINEMA DSP	ビデオ向け	6	エンターテインメント ENTERTAINMENT	ゲーム Game	ゲームサウンドにビビッドな奥行きとサラウンド感を与えるプログラムです。音源がモノラルでもステレオでも有効で、迫力のあるTVゲームが楽しめます。
		7	ミュージック ビデオ MUSIC VIDEO	ポップ ロック Pop/Rock	ロック、ジャズ等のライブコンサート会場のイメージです。サラウンド音場に広いホールのデータを使用しているため、間接音成分が豊かに回り込み、スクリーン周囲への映像空間、音場空間がいっばいに拡がり、熱狂的な雰囲気はひたれます。EX/ESデコーダー動作時は、リアセンター音源とリアセンター音場が加わります。
				オペラ Opera	響きの量を適度に抑えてあり、声の奥行き感、明瞭度に優れています。オペラではステージでの定位や臨場感とともに、オーケストラボックスの響きが眼前にくり広げられます。サラウンド音場は控えめながら、コンサートホールのデータを使用することで音楽の美しさを演出します。長時間のオペラものでも疲れません。EX/ESデコーダー動作時は、リアセンター音源とリアセンター音場が加わります。
	映画向け	8	テレビ シアター TV THEATER	モノラル ムービー Mono Movie	往年のモノラル映画の雰囲気や臨場感をたっぴりに再現するモノラルソース用のプログラムです。オペラハウス系の音場をベースに、適度な音場処理を加えています。
				バラエティー Variety/ スポーツ Sports	プレゼンス音場は狭めてあるが、サラウンド音場にはコンサートホールのデータを使用しており、様々なバラエティや中継番組に、適用範囲の広い音場効果を再現します。スポーツ中継のステレオ放送では、解説者は中央に定位し、歓声や場内の雰囲気は周囲へと拡がります。後方回り込みは適度に抑えてあるので、長時間使用しても違和感がありません。EX/ESデコーダー動作時は、リアセンター音源とリアセンター音場が加わります。
		9	ムービー MOVIE シアター THEATER 1	スペクタクル Spectacle	映画のワンシーンに飛び込んだような、超ワイドな空間がイメージできる音場です。手に汗握るパニックシーンなどビジュアルインパクトの強い作品に最適です。
				サイファイ Sci-Fi	セリフと音楽、効果音をクールに描き分け、静けさの中に広大なシネマ音場を演出します。シリアスでストーリー性の高いSFX映画に特に適しています。
				10	ムービー MOVIE シアター THEATER 2
ジェネラル General	響きを抑えた明瞭なセリフ、画面の周囲と奥に広がる立体的な音場と柔らかな響きが特長です。ラブストーリーやコメディなど、人の心の動きを描写する作品に適しています。				
11	ドルビー デジタル DOLBY DIGITAL	エンハンスト Enhanced	ドルビーデジタル、DTS、AACのサラウンド信号にDSPの音場効果を与えます。		
		デジタル サラウンド SUR		エンハンスト Enhanced	
		デジタル サラウンド SUR		エンハンスト Enhanced	
		プロ ロジック PRO LOGIC		エンハンスト Enhanced	

モード	ソースのタイプ	No.	プログラム	サブプログラム	特長
モード STRAIGHT DECODE	映画向け	11	ドルビー デジタル DOLBY DIGITAL	ノーマル Normal	ドルビーデジタル、DTS、AACで処理されたソースの再生用です。セパレーションに優れ、安定したデコードが得られます。
			DTS デジタル サウンド SUR	ノーマル Normal	
			AAC デジタル サウンド SUR	ノーマル Normal	
			プロ ロジック PRO LOGIC	ノーマル Normal	2チャンネル音声をそれぞれの方式でマルチチャンネル化して再生します。
			プロ ロジック PRO LOGIC II	ムービー Movie	
				ミュージック Music	
			DTS Neo:6	シネマ Cinema	
ミュージック Music					

入力信号別音場プログラム名一覧

CINEMA DSP音場プログラムNo.9~11のプログラム名は、本機に入力されている信号の種類と、デコーダーの動作により名前が変わります。

No.	入力信号 プログラム	アナログ、PCM、 ドルビーデジタル(2ch)、 DTS(2ch)、AAC(2ch)	ドルビーデジタル	DTS	AAC
9	MOVIE THEATER 1	70mm Spectacle	DGTL Spectacle * ¹ Spectacle EX	DTS Spectacle * ² Spectacle ES	AAC Spectacle * ¹ Spectacle EX
		70mm Sci-Fi	DGTL Sci-Fi * ¹ Sci-Fi EX	DTS Sci-Fi * ² Sci-Fi ES	AAC Sci-Fi * ¹ Sci-Fi EX
10	MOVIE THEATER 2	70mm Adventure	DGTL Adventure * ¹ Adventure EX	DTS Adventure * ² Adventure ES	AAC Adventure * ¹ Adventure EX
		70mm General	DGTL General * ¹ General EX	DTS General * ² General ES	AAC General * ¹ General EX
11	DOLBY DIGITAL/ DTS/ AAC SURROUND	—	DOLBY DIGITAL/ Normal * ¹ DOLBY DIGITAL/ Dolby D EX	DTS DGTL SUR/ Normal * ⁵ DTS DGTL SUR/ 96/24 Normal * ⁴ DTS DGTL SUR/ ES Matrix 6.1 * ³ DTS DGTL SUR/ ES Dscrt 6.1	AAC DIGITAL SUR/ Normal * ¹ AAC DIGITAL SUR/ Dolby EX
		—	DOLBY DIGITAL/ Enhanced * ¹ DOLBY DIGITAL/ EX Enhanced	DTS DGTL SUR/ Enhanced * ² DTS DGTL SUR/ Enhanced ES	AAC DIGITAL SUR/ Enhanced * ¹ AAC DIGITAL SUR/ Enhanced EX

リモコンのEX/ESキーを押すと5.1チャンネルのソースをリアセンターも使って6.1チャンネルで再生できます(32ページ参照)。

- *¹ ドルビーデジタルEXデコーダー動作時(**DD EX**)インジケータ点灯時)
- *² DTS-ESディスクリートまたはマトリクスデコーダー動作時(ES DISCRETEまたはES MATRIXインジケータ点灯時)
- *³ DTS-ESディスクリートデコーダー動作時(ES DISCRETEインジケータ点灯時)
- *⁴ DTS-ESマトリクスデコーダー動作時(ES MATRIXインジケータ点灯時)
- *⁵ DTS 96/24デコーダー動作時(**96kHz/24bit**)インジケータ点灯時)

ご注意

AACの2チャンネルステレオ信号は、DTS Neo:6デコーダーでは再生できません。

入力信号と再生スピーカー対応表

入力信号の種類によって、下図で示されたスピーカーから音声が出力されます。

ご注意

再生するソースに含まれている信号成分によっては、スピーカーから音が出なかったり、小さい音しか出ない場合もあります。映画の効果音など、シーンに合わせて部分的にしか使用されないチャンネルもあります。

表の見かた

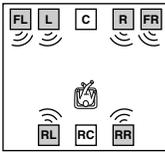
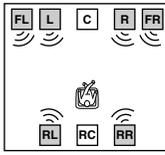
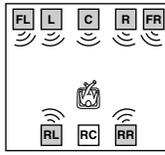
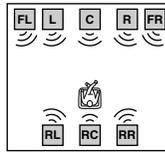
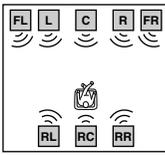
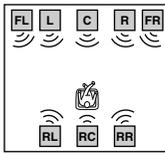
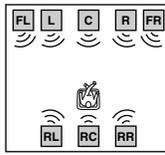
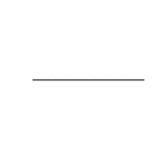
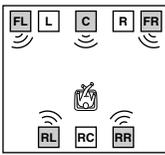
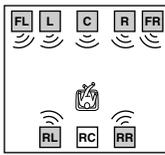
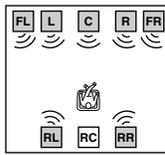
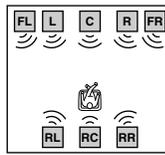
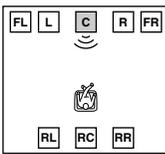
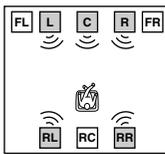
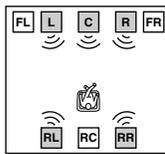
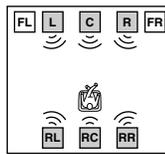
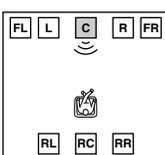
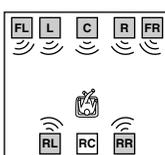
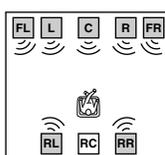
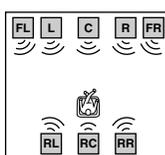
表中のイラストは、8つのスピーカーを示します。

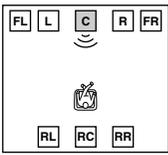
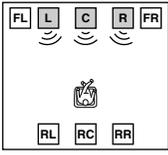
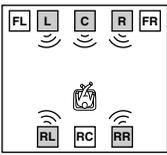
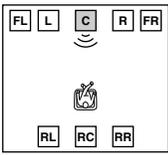
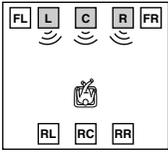
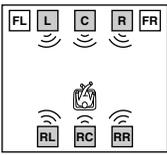
L: メインスピーカー
 C: センタースピーカー
 R: メインRスピーカー
 FL: フロントエフェクトLスピーカー
 FR: フロントエフェクトRスピーカー
 RL: リアルスピーカー
 RC: リアセンタースピーカー
 RR: リアRスピーカー

イラスト中の各スピーカーのイラストは、音が出ているかどうかを示します。

 音が出ているスピーカー

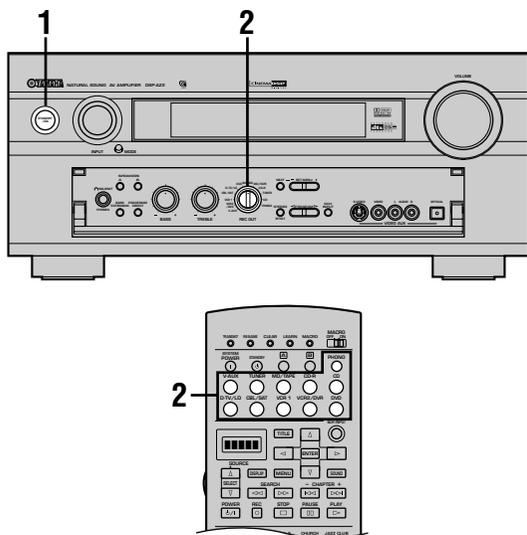
 音が出ていないスピーカー

	2チャンネル音声 (モノラル)	2チャンネル音声 (ステレオ)	5.1/6.1チャンネル音声 ( EX)または ES DISCRETE/ MATRIX表示消灯時)	5.1/6.1チャンネル音声 ( EX)または ES DISCRETE/ MATRIX表示点灯時)
① CONCERT HALL 1 ② CONCERT HALL 2 ③ CHURCH ④ JAZZ CLUB ⑤ ROCK CONCERT ⑥ ENTERTAINMENT Disco				
⑥ ENTERTAINMENT 8ch Stereo				
⑥ ENTERTAINMENT Game ⑦ MUSIC VIDEO ⑧ TV THEATER ⑨ MOVIE THEATER 1 ⑩ MOVIE THEATER 2				
⑪ DOLBY DIGITAL/ DTS/ AAC SURROUND/ DOLBY PRO LOGIC Normal	 (PRO LOGIC)	 (PRO LOGIC)		
⑪ DOLBY DIGITAL/ DTS/ AAC SURROUND/ DOLBY PRO LOGIC Enhanced	 (PRO LOGIC)	 (PRO LOGIC)		

	2チャンネル音声 (モノラル)	2チャンネル音声 (ステレオ)	5.1/6.1チャンネル音声 (DD EX)または ES DISCRETE/ MATRIX表示消灯時)	5.1/6.1チャンネル音声 (DD EX)または ES DISCRETE/ MATRIX表示点灯時)
① PRO LOGIC II	 <p>(Movie)</p>  <p>(Music)</p>		_____	_____
① DTS Neo:6	 <p>(Cinema)</p>  <p>(Music)</p>		_____	_____

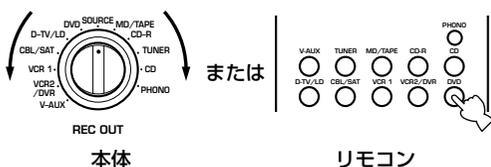
録音／録画する

本機はREC OUTセクターを装備しているため、再生中のソースを録音／録画、または再生中のソースとは別のソースを録音／録画することができます。



1 本機および本機に接続されているすべての機器の電源を入れる。

2 REC OUTセクターを回して、録音／録画したいソースを選択する。



見ている(聴いている)ソースを録音／録画する場合：
REC OUTセクターを「SOURCE」の位置に合わせます。

見ている(聴いている)ソースとは別のソースを録音／録画する場合：

REC OUTセクターを録音／録画したいソースの位置に合わせます。

3 ソースの再生を始める。
再生する機器の取扱説明書を参照してください。

4 録音／録画を開始する。
録音／録画する機器の取扱説明書を参照してください。

録音／録画中に見ている(聴いている)ソースを別のソースに変更する場合は、INPUTセクターでソースを選択することができます(REC OUTセクターを「SOURCE」以外に合わせているときのみ)。

ご注意

- 録音／録画をする前に、あらかじめ「試し録音」「試し録画」を行ってください。
- 本機のDSP処理による音場効果は録音できません。
- 本機をスタンバイ状態にすると、接続した機器間で録音／録画することはできません。
- 録音中にBASSコントロール、TREBLEコントロール、BASS EXTENSIONスイッチ、VOLUMEコントロールや音場プログラムなどを操作しても、録音される音声には影響しません。
- 入力ソースのOUT(REC)端子からは、信号は出力されません。
- S VIDEO端子に入力されたSビデオ信号はS VIDEO端子からのみ録画できます。同様に、VIDEO端子に入力されたビデオ信号はVIDEO端子からのみ録画できます。
- 本機のデジタル信号回路とアナログ信号回路は独立しているため、アナログ入力信号はアナログ出力端子から、デジタル入力信号はデジタル出力端子からのみ出力されます。
- 6CH INPUT端子に入力された信号は録音できません。
- ドルビーデジタルRF信号はREC OUT出力されません。
- あなたが録音したものは個人で楽しむ場合以外は、著作権者に無断で使用することはできません。

※ヒント

REC OUTセクターを「SOURCE」に合わせてBGV機能(28ページ参照)を使用すると、異なったソースの映像と音声を組み合わせて録音／録画することができます。

■ DTSソフトの録音に関するご注意

DTS信号はデジタルビットストリームで伝送されるため、DTS信号をデジタル録音しても、ノイズのみが録音されます。DTSソフトの信号を録音するには、お使いのプレーヤー側でアナログ信号で出力するように設定し、2チャンネルのアナログ信号で録音してください。詳しくは、お使いのプレーヤーの取扱説明書を参照してください。

■ タイマー再生／録音する

市販のオーディオタイマーと組み合わせ、タイマー再生やタイマー録音をすることができます。

ご使用になる機器やオーディオタイマーにより操作方法が異なることがありますので、そちらの取扱説明書もあわせてご覧ください。

※ヒント

タイマー再生／録音時には、本機のメモリーに記憶された内容(入力ソース等)が反映されます。

ご注意

- タイマー録音で録音中に音出しをしない場合は、音量を絞ってください。
- 本機の電源を切っても(電源コードをコンセントから抜いた状態)、選択していたソースや音量レベル、セットメニューなどの設定内容は本機に記憶されています。ただし、電源「切」の状態が1週間以上続くと、記憶内容が消去されることがあります。

リモコンで操作する

本機のリモコンは、内蔵の主要メーカーの主要機器のリモコン信号を、お使いの機器に合わせて簡単に呼び出して利用できるメーカーコード設定機能や他の機器のリモコン信号を学習するラーニング機能、一連のキー操作を1つのキーでできるようにするマクロ機能などを備えています。これらの機能を活用することで、システム全体を本機のリモコン一台で操作できるだけでなく、操作性も格段に向上します。

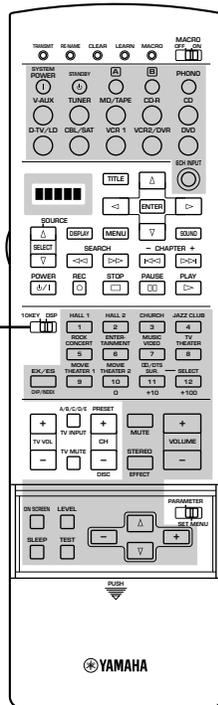
ご注意

- ・ リモコンの操作範囲と乾電池については4ページと8ページを参照してください。
- ・ 各部分の名称とはたらきについては、7、8ページを参照してください。

リモコン操作範囲

■ 本機を操作する

本機の操作に使用するエリアは、下図の灰色で示したエリアです。どの入力機器が選択されていても、このエリアのキーは本機の操作に使用できます。

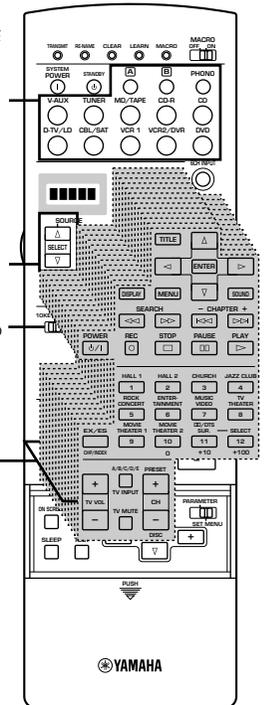


■ 他の機器を操作する

本機に接続された機器の操作に使用するエリアは、下図の灰色で示したエリアです。[A]、[B]キーまたは入力選択キーで選択された機器の操作に使用します。選択された機器により、エリア内の各キーの機能は変わります。

[A]、[B]キーと入力選択キーは操作する機器面を切り替えます。
[A]、[B]キーでは本機の入力選択キーとは関係なく他の機器を操作できます。

SOURCE SELECT Δ/∇ キーを押すと、入力ソースは切り替えずにリモコンで操作する機器だけを切り替えることができます。操作できる機器はリモコンディスプレイに表示されます。



機器操作範囲

13台まで異なる機器を操作できます。また、メーカーコードの設定や、各機器用に他リモコン機能も設定できます。(45~47ページ参照)

メーカーコードの設定

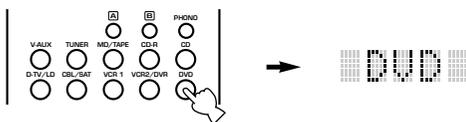
メーカーコードを設定することにより、本機のリモコンで他のメーカーの機器を操作することができます。メーカーコードは[A]、[B]キーと各入力選択キーごとに設定することができます。下表のように、[A]、TUNER、MD/TAPE、CD-R、CD、DVDの入力選択キーには工場出荷時にあらかじめヤマハのメーカーコードが設定されています。

入力選択キー	ライブラリー	メーカーコード
A	LD	Yamaha
B	SAT	-
PHONO	TV	-
V-AUX	VCR	-
TUNER	TUNER	Yamaha-1
MD/TAPE	MD	Yamaha-1
CD-R	CD-R	Yamaha
CD	CD	Yamaha-1
D-TV/LD	TV	-
CBL/SAT	CABLE	-
VCR 1	VCR	-
VCR 2/DVR	VCR	-
DVD	DVD	Yamaha-1

ご注意

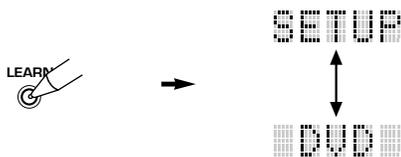
お使いのヤマハ機器によっては初期設定されているヤマハのメーカーコードでは操作できない場合があります。この場合はヤマハの別のメーカーコードをお試しください。

1 設定を変更したい入力選択キーまたは[A]、[B]キーを押す。



2 LEARNボタンを3秒以上押し続ける。

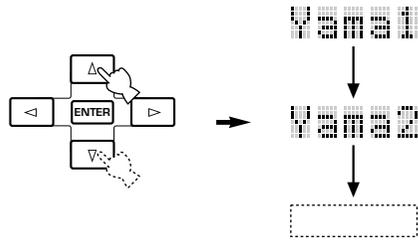
ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「SETUP」と選択した入力ソース名が交互に表示されます。



ご注意

- LEARNボタンは3秒以上押しつづけてください。短く押して離すと、ラーニングモードに切り替わってしまいます。
- 操作をしない状態で30秒が経過すると自動的にメーカーコード設定モードは解除されます。その場合は、もう一度LEARNボタンを押します。

3 Δ/∇キーを押して、メーカーコードを選択する。5文字以上のメーカーコードはスクロールして表示されます。



ライブラリー(機器の種類)を変更したい場合、</>キーを押して、使いたい機器の種類を選択する。

本機のリモコンには下記の13通りのライブラリーが用意されており、入力選択キーにあらかじめ設定されている機器の種類を変更することができます。

内蔵ライブラリーは全世界対応です。

ライブラリー: L:DVD、L:LD、L:CD、L:CDR、
L:MD、L:TAP、L:TUN、L:AMP*、
L:TV、L:CAB、L:DBS、L:SAT、
L:VCR

本機のリモコンにはあらかじめ本機を操作するためのコードが設定されていますが、必要に応じてアンプのライブラリーを変更することができます。

アンプのライブラリーは以下の4種類です。

YPC: 本機のコード。

Zone2: ヤマハDSPアンプのZONE2機能を操作するコード。本機では使用しません。

DSP: YPC(本機のコード)で操作できない、ヤマハDSPアンプのコード。

No: ヤマハ以外のアンプを本機のリモコンで操作するとき。

ご注意

国内BSチューナー用のメーカーコードはL:DBSのPanasonic、Sony、Toshiba-2の3種類です。

L:CAB、L:SAT、L:DBSの各ライブラリーは上記3種類を除き国内で市販されている機器には対応していません。

4 動作確認をする。

ディスプレイにメーカーコードが表示されている時、POWERやPLAYなどの各キーで、お使いの機器が正しく動作するか確認してください。正しく動作しないときは、手順3で同じメーカーの別のメーカーコードを選択してみてください。

※ヒント

メーカーコードを続けて[A]、[B]キーまたは別の入力選択キーにも設定したい場合は、ENTERキーを押してから、手順1、3、4を繰り返してください。

- 5** LEARNボタンを押して、メーカーコードの設定を終了する。
リモコンが通常の状態に戻ります。



ご注意

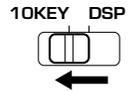
- 付属のリモコンは、市販されているすべてのAV機器(ヤマハAV機器を含む)のメーカーコードを内蔵しているわけではありませんので、お手持ちのAV機器を操作できない場合があります。いずれのメーカーコードでも操作ができない場合は、ラーニング機能(46、47ページ)を利用するか、お使いの機器に付属のリモコンをお使いください。
- 1つの入力選択キーに対して、メーカーコードは1つしか設定できません。
- 外部機器の機能がすでにラーニングされているキーでは、ラーニングされた機能が、メーカーコードの機能より優先されます。メーカーコードの機能を利用したい場合は、ラーニングされている機能を消去してください(52、53ページ参照)。
- 手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

新しいリモコン機能を学習する(ラーニング)

メーカーコードに対応していない機器を使用する場合や、メーカーコードが用意されていない場合は、リモコンに機能を学習(ラーニング)させることができます。ラーニングできるキーは44ページ右図の機器操作範囲で示すキーです。

■ラーニング設定

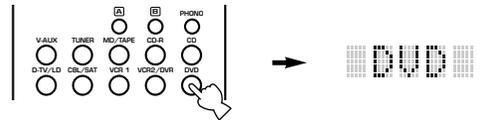
- 1** 10KEY/DSPスイッチを「10KEY」に合わせる。



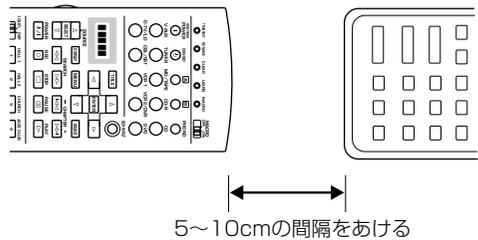
ご注意

10KEY/DSPスイッチを「DSP」に合わせると、44ページ左図の本機操作エリアにもラーニングすることができますが、本機の操作や、音場プログラムの選択もできなくなります。

- 2** 操作したい機器の入力選択キーまたは[A]、[B]キーを押す。

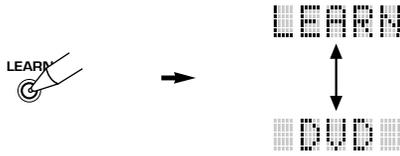


- 3** 本機のリモコンと、外部機器のリモコンを約5~10cm離し、赤外線送受信部が互いに対向するように置く。



4 LEARNボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「LEARN」と選択した入力ソース名が交互に表示されます。

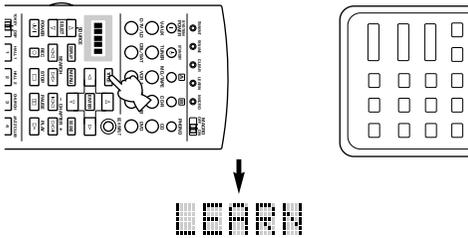


ご注意

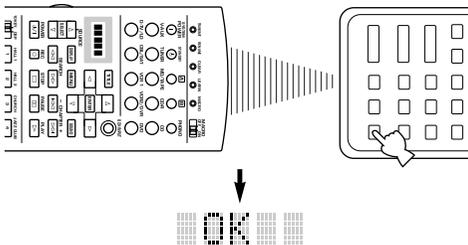
- 操作をしない状態で30秒が経過すると自動的にラーニングモードは解除されます。その場合は、もう一度LEARNボタンを押します。
- LEARNボタンを3秒以上押すと、メーカーコードの設定の操作モードに切り替わってしまいます。

5 新しい機能をラーニングさせたい、本機のリモコンのキーを押す。

リモコンディスプレイに「LEARN」と表示されます。



6 リモコンディスプレイに「OK」と表示されるまで、外部機器のリモコンのラーニングさせたい機能のキーを押し続ける。



ご注意

- 「NG」と表示されたときは、ラーニングが正しく行われていません。手順5から操作をやりなおしてください。
- 外部機器のキーを押して、すぐ離してもラーニングされることがありますが、通常より多くのメモリーを消費したり、連続的な信号が出なくなることがありますので、必ず「OK」と表示されるまでキーを押し続けてください。
- メモリー容量がいっぱいになっている場合は、リモコンディスプレイに「FULL」が表示され、それ以上のラーニングはできません。新しくラーニングをするときは、ラーニング済みのキーから不要なものを消去してください。

7 別の機能をラーニングするには、続けて手順5~6を繰り返す。

※ヒント

別の入力機器にラーニングさせたい場合は、手順4の状態で、SOURCE SELECT Δ/∇ キーで入力機器を変更します。

8 LEARNボタンを押して、ラーニングを終了する。

リモコンが通常の状態に戻ります。

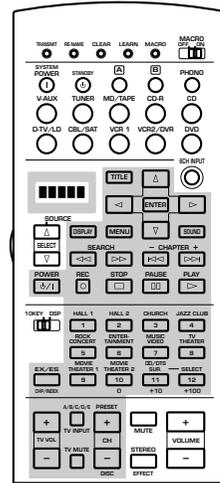


ご注意

- 以下の場合、ラーニングできないことがあります。
 - 本機のリモコンまたは外部機器のリモコンの乾電池が消耗している場合
 - 2台のリモコンの間隔が近すぎる、または離れすぎている場合
 - リモコンの受光部の角度が適切でない場合
 - リモコンに直射日光が当たっている場合
 - 特殊な信号や連続した信号の場合
- 手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

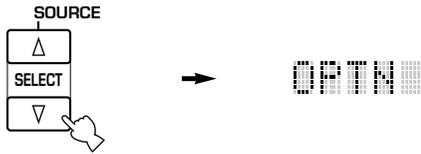
■ ラーニングに対応しているキー

灰色で示したエリアが、**[A]**、**[B]**キーと入力選択キーごとにラーニングに対応しているキーです。



■ OPTN(オプション)モード

SOURCE SELECT ▽ キーを押して「OPTN」を選択すると、ラーニング機能を使ってプリセットした機器を操作することができます。



※ヒント

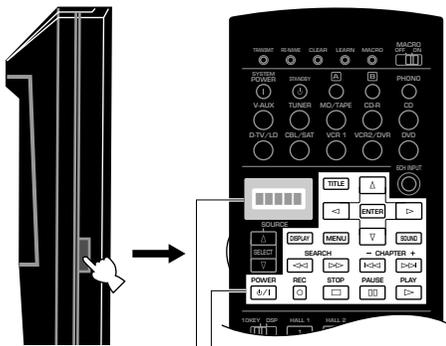
マクロ機能(49ページ参照)だけに使用する信号は、OPTNモードにラーニングすることをおすすめします。

ご注意

OPTNモードには、メーカーコードを設定できません。

■ 点灯機能

LIGHTキーを押すと、操作できるキーとリモコンディスプレイが約10秒間点灯します。すぐに消したいときは、LIGHTキーをもう一度押します。

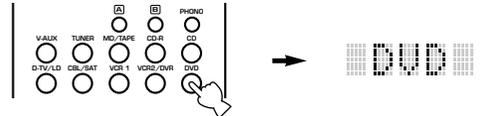


点灯範囲
(信号が出るキーのみ点灯)

リモコンに表示される入力ソース名を変更する

入力選択キーを押してリモコンのディスプレイに表示される入力ソース名は、入力機器を接続した端子名に対応しています。端子名と異なった機器を本機に接続したときや、お使いのシステムにあったわかりやすい名前をつけたいときなどに、リモコンに表示される入力ソース名を変更することができます。

1 入力ソース名を変更したい機器の入力選択キーまたは△、□キーを押す。



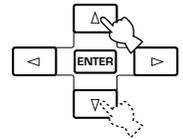
2 RE-NAMEボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。左端にカーソルが点滅します。



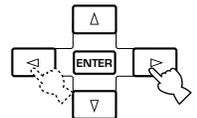
3 △/▽キーを押して、入力する文字を選択する。

選択できる文字は、アルファベット大文字(A~Z)、アルファベット小文字(a~z)、数字(0~9)、スペース、/、-です。



4 </>キーを押して、文字を入力したい位置にカーソルを移動する。

必要に応じて手順3と4を繰り返します。文字は最大5文字まで入力できます。



※ヒント

引き続き他の機器の入力ソース名を変更する場合は、ENTERキーを押してから、手順1、3、4を繰り返します。

5 RE-NAMEボタンを押して、入力ソース名の変更を終了する。

リモコンが通常の状態に戻ります。



ご注意

手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

マクロ機能を使う

マクロ機能とは、ソースを再生するときに行う一連のキー操作を1つのキーでできるようにする機能です。例えばCDを再生する場合、通常、(1)システムの電源を入れる→(2)入力ソースをCDに切り替える→(3)再生を開始する…などの操作が必要です。マクロ機能を使うと、マクロキーのCDキーを押すだけで、このような一連の操作のリモコン信号を出力することができます。

本リモコンのマクロキー(入力選択キー、**[A]**キー、**[B]**キー、SYSTEM POWERキーおよびSTANDBYキー)には、マクロ機能があらかじめ登録されていますが、オリジナルのマクロ操作を設定することもできます。

マクロキー	1番目	2番目	3番目
SYSTEM POWER	本機の電源が入る(接続した機器の電源が入る)* ¹	テレビの電源が入る(D-TV/LDキーに登録したメーカーコードのテレビ)* ²	—
STANDBY	本機がスタンバイ状態になる	—	—
A	本機の電源が入る(接続した機器の電源が入る)* ¹	—	—
B		—	—
PHONO		入力ソースの切り替え(PHONO)	—
V-AUX		入力ソースの切り替え(V-AUX)	—
TUNER		入力ソースの切り替え(TUNER)* ⁴	—
MD/TAPE		入力ソースの切り替え(MD/TAPE)	MD/TAPEの再生が始まる* ³
CD-R		入力ソースの切り替え(CD-R)	CD-Rの再生が始まる* ³
CD		入力ソースの切り替え(CD)	CDの再生が始まる* ³
D-TV/LD		入力ソースの切り替え(D-TV/LD)	—
CBL/SAT		入力ソースの切り替え(CBL/SAT)	—
VCR1		入力ソースの切り替え(VCR1)	VCR1の再生が始まる* ³
VCR2/DVR		入力ソースの切り替え(VCR2/DVR)	VCR2/DVRの再生が始まる* ³
DVD		入力ソースの切り替え(DVD)	DVDの再生が始まる* ³

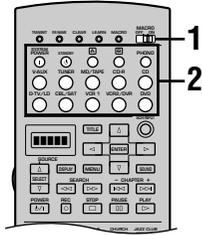
*¹ 本機に同期させて接続した機器の電源を入れるためには、接続機器の電源プラグを本機のAC OUTLETS SWITCHEDに接続します(機器によっては電源の入/切が本機に同期しないものもあります。接続する機器の取扱説明書を参照してください)。

*² キーを押すごとに電源の入/切が切り替わるテレビやビデオデッキの場合は、希望の操作にならないことがあります(例:すでに電源の入っているテレビでは、SYSTEM POWERキーを押すと電源が切れます)。

*³ 再生が始まるのは、PLAYキーを含むライブラリー(DVD、LD、CD、CDR、MD、TAP、VCR)が設定されていて、かつメーカーコード設定やラーニングにより、PLAYキーに信号が登録されている場合です。初期設定ではヤマハ製のMDレコーダー、CDプレーヤー、CDレコーダー、DVDプレーヤーにのみ対応しています。これら以外の機器をマクロ操作する場合は、登録したい機器のライブラリーのPLAYキーにラーニング機能を割り当てる(46、47ページ)か、メーカーコードやライブラリーを登録する(45、46ページ)必要があります。

*⁴ 入力ソースがTUNERに切り替わると、ヤマハ製チューナーはスタンバイ状態になる前に受信していた局を受信します。

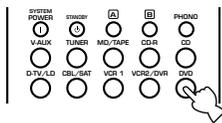
■ マクロ機能を使う



- 1 MACRO ON/OFFスイッチを「ON」に切り替える。



- 2 希望のマクロキーを押す。

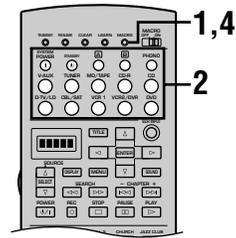


ご注意

- マクロ操作が終わったら、MACRO ON/OFFスイッチを「OFF」に切り替えてください。
- マクロ操作中は、すべてのマクロ信号の出力が終わるまで (TRANSMITインジケータが消灯するまで)、他のキーの操作を受け付けません。
- マクロ操作中は、すべてのマクロ信号の出力が終わるまで、本リモコンの送受信窓を本体および操作する機器のリモコン受光窓の方向に向け続けてください。

■ マクロを設定する

オリジナルのマクロを設定します。



ご注意

- 新しいマクロを設定しても、工場出荷時に登録されているマクロは消去されません。新しく設定したマクロの内容を消去すると、工場出荷時に登録されているマクロを使用することができます。
- 工場出荷時に登録されているマクロに新しい信号を追加することはできません。マクロを設定すると、すべて新しい内容に変わります。
- マクロ設定は、本リモコンにラーニングや登録済み(またはヤマハプリセット)のキー信号をマクロキーに設定(転送)させて行います。必要に応じて、あらかじめ他の機器のキーをラーニングしておいてください。
- 音量の操作など、連続的に操作するキー信号は、本リモコンは短時間のコードとしてラーニングします。したがって、そのようなキーのマクロ設定はお勧めできません。

- 1 MACROボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「MCR ?」と表示されます。



ご注意

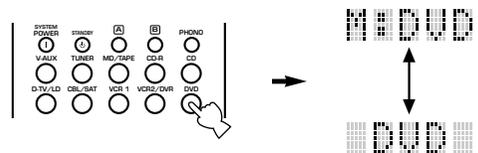
操作をしない状態で30秒が経過すると自動的にマクロ設定モードは解除されます。その場合は、もう一度MACROボタンを押します。

- 2 設定したいマクロキーを押す。

マクロ設定するキーと今選択している入力ソース名がリモコンディスプレイに交互に表示されます。

例: DVDキーのマクロを設定する

「M: DVD」と「DVD」が交互に表示されます。



ご注意

マクロキー以外のキーを押すと、「AGAIN」と表示されます。

3 マクロの内容を設定する。

最大10種類のキー信号を設定することができます。10個目のキー信号を設定すると「FULL」と表示され、自動的にマクロ設定モードが解除されます。

例: DVDキーのマクロを設定する

マクロとして設定したい最初のキーを押すと、「MCR 1」と表示されます。しばらくすると「M: DVD」と「DVD」が表示され、次のキーを登録できるようになります。

ご注意

- 「NG」と表示されたときは、設定が正しく行われていません。手順2から操作をやりなおしてください。
- 機器を変更したいときは、SOURCE SELECT Δ/∇ キーで機器を選択しなおします。入力選択キーで機器を選択すると、本機の入力切り替えが一連のマクロ設定に組み込まれ、機器操作キーも入力機器に応じて切り替わります。SOURCE SELECT Δ/∇ キーで機器を選択すると、入力ソースは変わらずに、機器操作キーは選択した機器に合わせて切り替わります。

4 MACROボタンを押して、マクロ設定を終了する。

リモコンが通常の状態に戻ります。

**ご注意**

手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

リモコンを初期化する

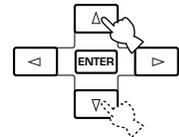
変更したライブラリー、登録したマクロ操作、設定したメーカーコード、ラーニングさせた機能を取り消すことができます。また全ての設定を工場出荷時に戻すこともできます。

1 CLEARボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「CLEAR」と表示されます。

**ご注意**

操作をしない状態で30秒が経過すると自動的に消去モードは解除されます。その場合は、もう一度CLEARボタンを押します。

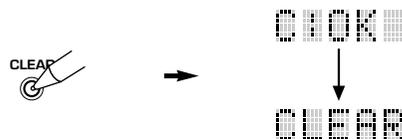
2 Δ/∇ キーを押して、消去モードを選択する。

消去モードは以下の6種類です。

- L:(機器名):** 表示されている入力機器にラーニングさせた機能をすべて消去します。ラーニング機能を消去する機器は、入力選択キーまたはSOURCE SELECT Δ/∇ キーで選択できます。
- L:AMP:** 本機操作キー(44ページ左図)にラーニングさせた機能をすべて消去します。
- L:ALL:** 入力機器に関わらず、ラーニングさせた機能をすべて消去します。
- M:ALL:** 入力機器に関わらず、登録したマクロをすべて消去します。
- RNAME:** 変更した入力ソース名をすべて工場出荷時の設定に戻します。
- FCTRY:** メーカーコードを含む、すべてのリモコンの設定を工場出荷時の設定に戻します。

3 CLEARボタンを3秒以上押し続ける。

リモコンディスプレイに「C:OK」と表示され、手順2で選択した機能や設定が消去されます。

**ご注意**

「C:NG」と表示されたときは、消去が正しく行われていません。手順2から操作しなおしてください。

- 4** CLEARボタンを押して、消去を終了する。
リモコンが通常の状態に戻ります。



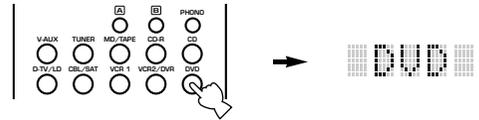
ご注意

手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

ラーニングを消去する

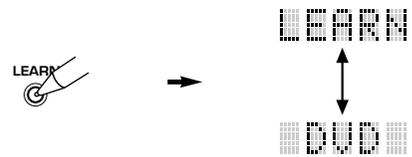
ラーニングさせた機能のうち、特定のキーに割り当てた機能だけを消去することもできます。

- 1** 取り消したい機器の入力選択キーまたは[A],[B]キーを押す。



- 2** LEARNボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「LEARN」と選択した入力ソース名が交互に表示されます。

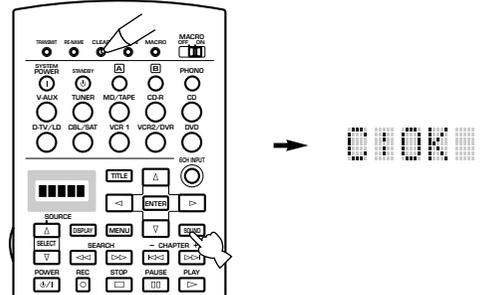


ご注意

操作をしない状態で30秒が経過すると自動的に消去は解除されます。その場合は、もう一度LEARNボタンを押します。

- 3** CLEARボタンを押しながら、機能を消去したいキーを3秒以上押し続ける。

リモコンディスプレイに「C:OK」と表示されます。



ご注意

「C:NG」と表示されたときは、消去が正しく行われていません。もう一度CLEARボタンを押しながら、消去したいキーを押してください。

ヒント

引き続き消去したいキーがある場合は、「C:OK」の表示が消えてから、手順3の操作を繰り返してください。

- 4** LEARNボタンを押して、消去を終了する。
リモコンが通常の状態に戻ります。



ご注意

手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

マクロを消去する

登録したマクロ機能のうち、特定のキーに割り当てた機能だけを消去することもできます。

- 1** MACROボタンを押す。

ボールペンなど先の細いもので押します。リモコンディスプレイに「MCR ?」と表示されます。

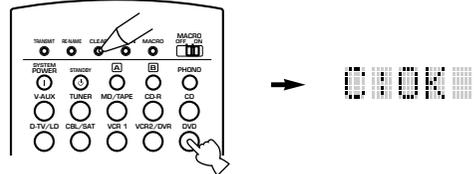


ご注意

操作をしない状態で30秒が経過すると自動的に消去は解除されます。その場合は、もう一度MACROボタンを押します。

- 2** CLEARボタンを押しながら、機能を消去したいキーを3秒以上押し続ける。

リモコンディスプレイに「C:OK」と表示されます。



ご注意

「C:NG」と表示されたときは、消去が正しく行われていません。もう一度CLEARボタンを押しながら、消去したいキーを押してください。

※ヒント

引き続き消去したいキーがある場合は、「C:OK」の表示が消えてから、手順2の操作を繰り返してください。

- 3** MACROボタンを押して、消去を終了する。

リモコンが通常の状態に戻ります。



ご注意

手順で指定されたキー/スイッチ以外を操作すると、リモコンディスプレイに「ERROR」と表示されます。

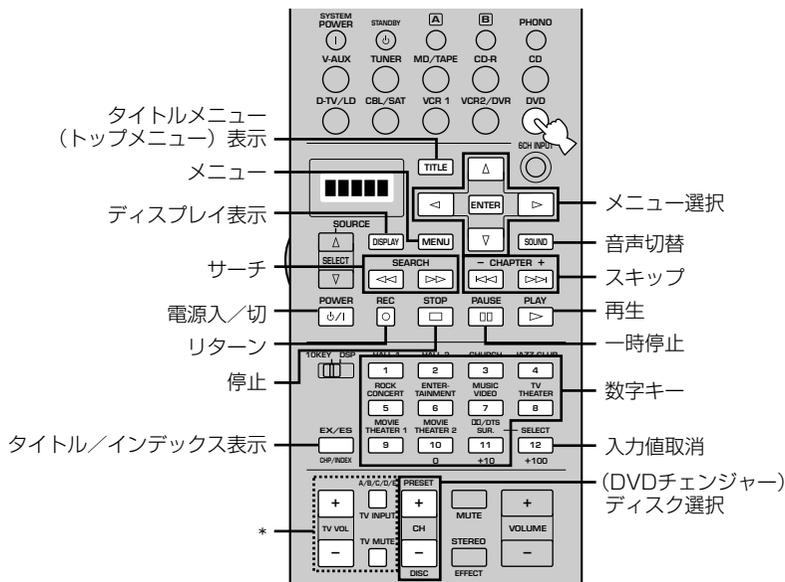
各機器を操作する

操作する機器別に、基本操作に使用するキーを説明します。

ご注意

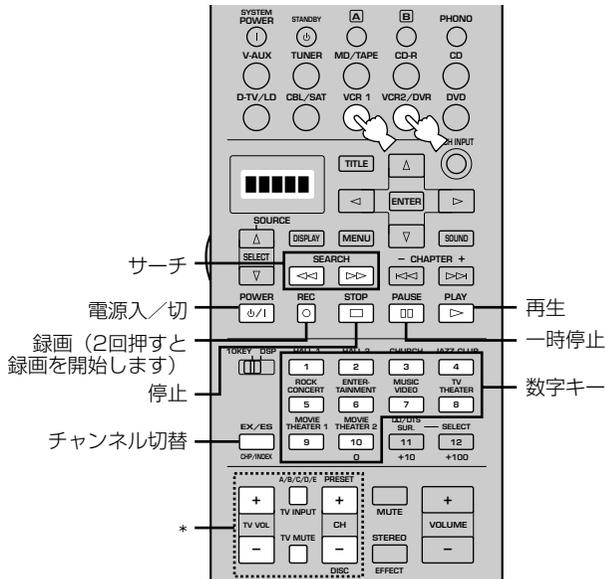
- ご使用の機器によっては、いくつかのキーが機能しないことがあります。このような場合には、ラーニングをするか、もしくはご使用の機器に付属のリモコンを使用してください。
- ご使用の機器によっては、キー操作と説明が一致しないことがあります。
- 工場出荷時、TUNER、CD、CD-R、MD/TAPE、DVDキーにはヤマハメーカーコードが設定されています。他社製の機器を操作する場合は、メーカーコードを変更する必要があります。また上記以外の機器を操作するには、ライブラリー/メーカーコードをあらかじめ設定しておく必要があります(45、46ページ参照)。

■ DVDプレーヤーを操作する



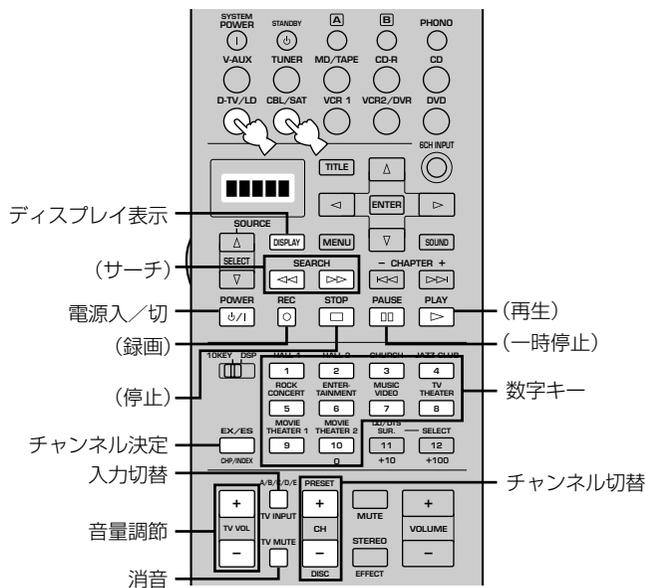
* お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL+/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

■ビデオデッキなどを操作する



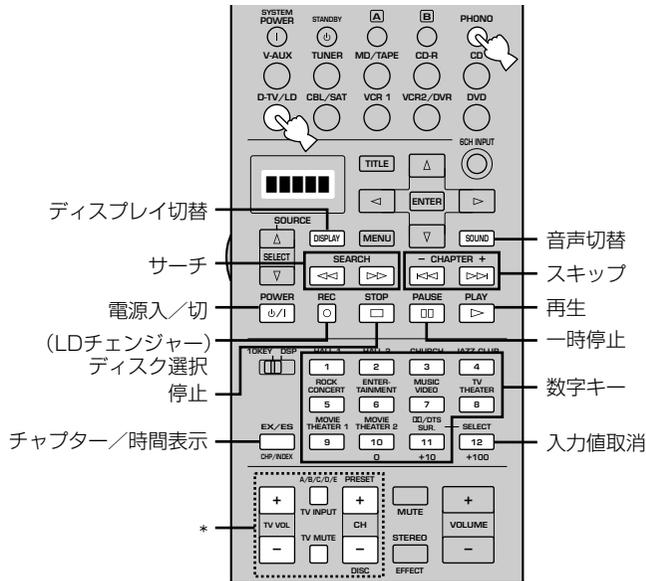
* お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL+/-、CH+/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

■テレビを操作する



お使いのビデオデッキのメーカーコードがVCR 1キーに設定されていればカッコの中のキーは有効です。

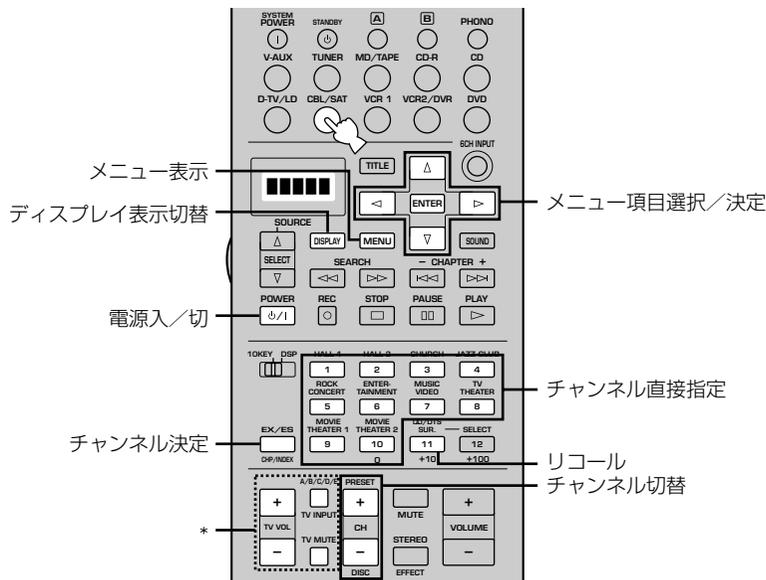
LDプレーヤーを操作する



この入力選択キーには、テレビがあらかじめ設定されているので45、46ページの設定手順に従ってお使いのLDプレーヤーのメーカーコードを設定してください。

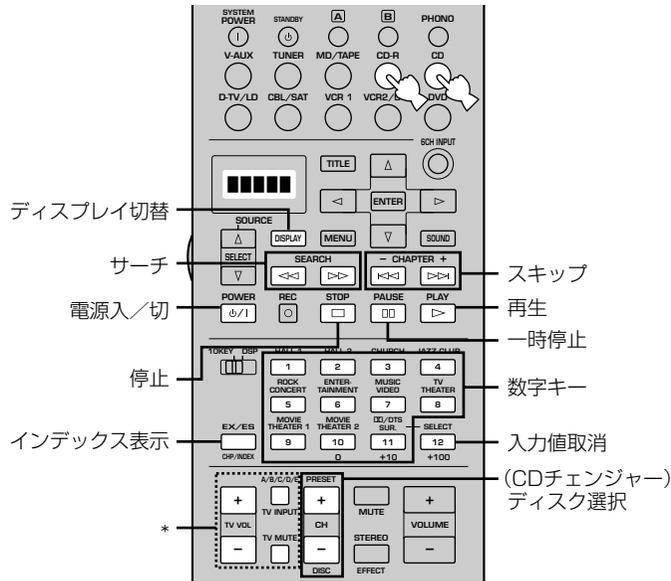
* お使いのテレビのメーカーコードがPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL +/-、CH +/-キーは有効です。

衛星放送のチューナーを操作する



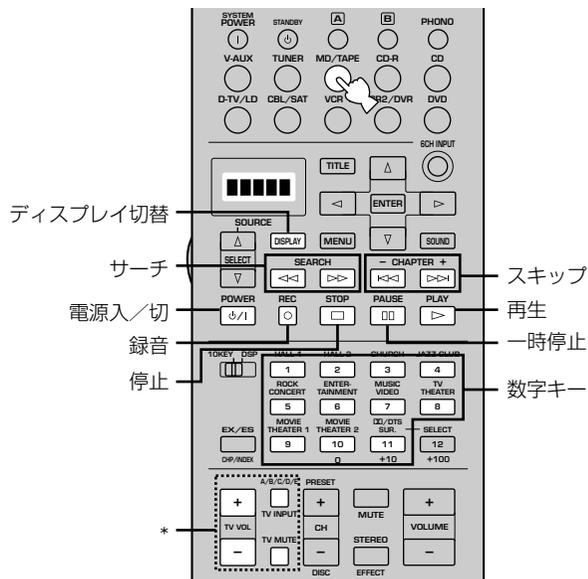
* お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL +/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

■ CDプレーヤー／CDレコーダーを操作する



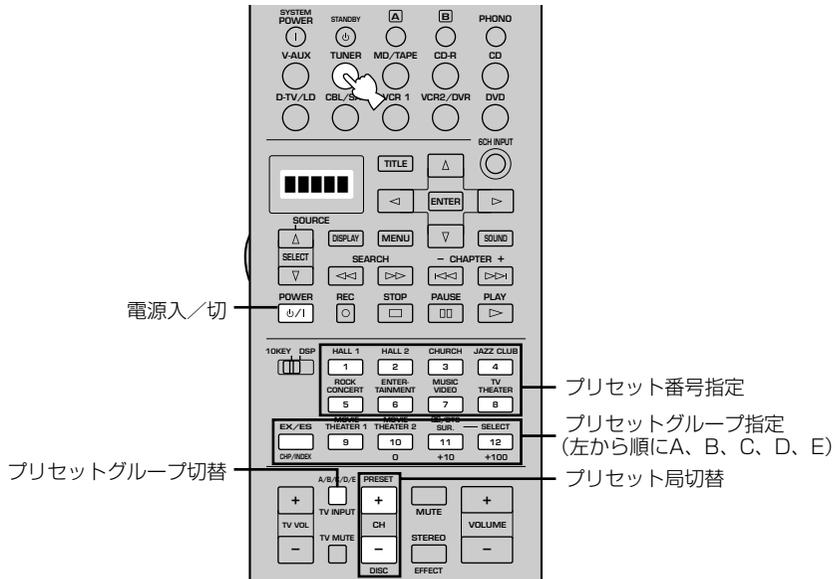
* お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL +/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

■ MDレコーダーを操作する



* お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL +/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

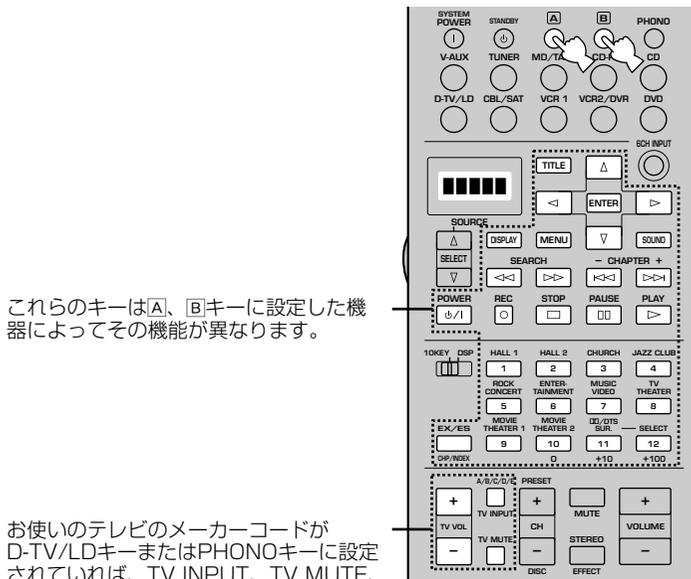
■ チューナーを操作する



■ A、Bキーに設定した機器を操作する

このキーは入力選択キーではありません。本機の入力選択キーとは関係なく他の機器を操作することができます。下のリモコン中の白いキーが使用可能ですが、お使いの機器によって各キーの機能が異なります。

AキーにはヤマハLDプレーヤーが、Bキーには衛星放送チューナーのライブラリー(SAT)だけがあらかじめ設定されています。他の機器を操作したい場合は、45、46ページのメーカーコードの設定手順に従ってA、Bキーにそのメーカーコードを設定してください。



これらのキーはA、Bキーに設定した機器によってその機能が異なります。

お使いのテレビのメーカーコードがD-TV/LDキーまたはPHONOキーに設定されていれば、TV INPUT、TV MUTE、TV VOL+/-キーは有効です。D-TV/LDキーとPHONOキーに異なるテレビのメーカーコードを設定した場合、D-TV/LDキーが優先されます。

セットメニューで設定を変更する

本機は、お使いのシステムで最適な音声や映像をお楽しみいただけるように、下記のセットメニューで設定を変更することができます。お使いの環境にあわせて設定を変更してください。

ヒント

再生中でも、セットメニューで設定を変更できます。

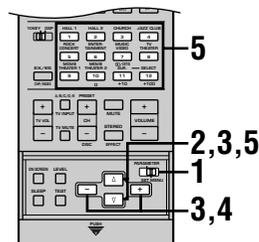
セットメニュー一覧

本機には、下記の項目のセットメニューが用意されています。

- 1 SPEAKER SET
 - 1A CENTER SP
 - 1B MAIN SP
 - 1C REAR L/R SP
 - 1D REAR CT SP
 - 1E LFE/BASS OUT
 - 1F FRONT EFCT SP
 - 1G MAIN LEVEL
 - 1H SP B SET
- 2 LOW FRQ TEST
- 3 L/R BALANCE
- 4 HP TONE CTRL
- 5 CENTER GEQ
- 6 INPUT RENAME
- 7 I/O ASSIGNMENT
 - 7A CMPNT-V INPUT
 - 7B OPTICAL OUT
 - 7C OPTICAL IN
 - 7D COAXIAL IN
- 8 INPUT MODE
- 9 PARAM. INI
- 10 LFE LEVEL
- 11 D-RANGE
- 12 SP DELAY
- 13 DISPLAY SET
- 14 MEMORY GUARD
- 15 6CH INPUT SET
- 16 DUAL MONO

セットメニューの操作手順

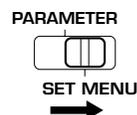
リモコンでの操作を説明します。ここではセットメニュー「2 LOW FRQ TEST」の設定変更を例にして説明します。



ヒント

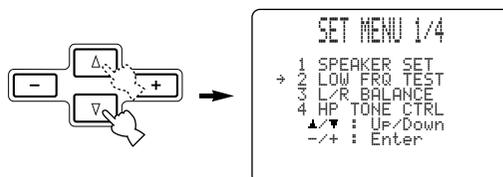
フロントパネルのNEXTキーとSET MENU+/-キーでも操作することができます。NEXTキーを繰り返し押し設定したいメニューを選択してから、SET MENU+/-キーを繰り返し押し設定値を変更します。

- 1 PARAMETER/SET MENUスイッチを「SET MENU」に合わせる。



- 2 設定したいセットメニューを選択する。

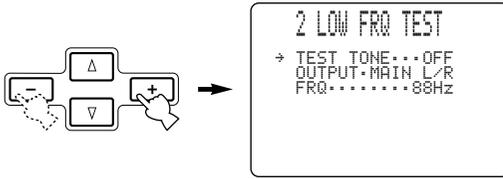
リモコンの△/▽キーを押すと、モニター画面がセットメニュー表示に切り替わります。繰り返し同じキーを押して、1～16のセットメニューから変更したいセットメニューを選択します。



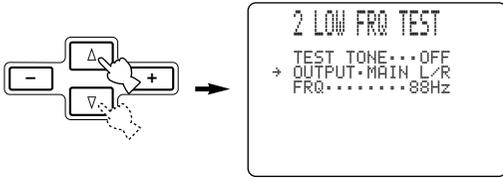
ご注意

SET MENUの1が選択されているときに△キーを押すと、SET MENUモードが終了してしまいます。(SET MENUの16が選択されているときに▽キーを押す場合も同様です。)セットメニューに戻るには、△/▽キーを押します。

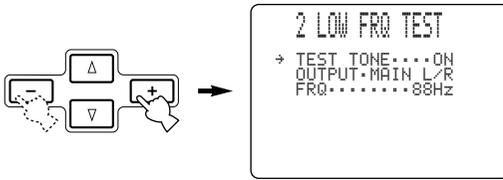
- 3** セットメニューの設定に入る。
リモコンの+/-キーを押すと、選択したメニューの設定モードに入ります。現在の設定が本体ディスプレイおよびモニター画面に表示されます。



△/▽ キーを押して、サブメニューを選びます。



- 4** 設定値を変更する。
リモコンの+/-キーを繰り返し押して、設定値を変更します。



- 5** セットメニューの設定を終了する。
終了するには、音場プログラム表示になるまでリモコンの△/▽キーを繰り返し押します。またはリモコンの音場プログラムキーを押します。



ご注意

音場プログラムキーを押してもセットメニューを終了することができますが、押したプログラムに設定が変わります。

メモリーバックアップについて

本機の電源を切っても、セットメニューの設定内容はメモリー(記憶)されています。約1週間は電源コードをコンセントから外しても、メモリー内容はそのまま記憶されています。ただし1週間を過ぎると、セットメニューが初期設定に戻り、メモリー内容が消去されることがあります。このような場合は再度、設定を行ってください。

1 SPEAKER SET (スピーカーセット)

ご使用になるスピーカーシステムに合わせて、スピーカーモードを設定します。スーパーウーファーをご使用になる場合は必ず設定してください。

ヒント

スピーカーの設定項目では、目安として、ウーファーの口径が16cm以下のスピーカーをお使いの場合はSML/SMALL、それ以上の口径の場合はLRG/LARGEをおすすめします。

ご注意

6CH INPUT端子から入力した信号には、「1G MAIN LEVEL」以外のスピーカーモードの設定は反映されません。

1A CENTER SP (センタースピーカーモード)

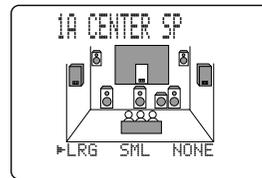
センタースピーカーを追加することによって、画像と音像が一致します。また優れた音場効果の得られるリスニングエリアも広がるため、多くのリスナーでお楽しみいただけるようになります。

モニター画面には、センタースピーカーモードの状態が設定に合わせてイラスト表示されます。

選択項目: LRG(大)、SML(小)、NONE(なし)
初期設定: LRG

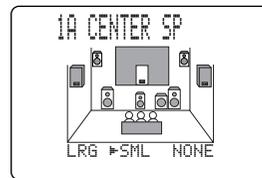
LRG

センタースピーカーに大型のスピーカーを使用するモードです。センターチャンネル信号の全帯域が、そのままセンタースピーカーに出力されます。



SML

センタースピーカーに小型のスピーカーを使用するモードです。センターチャンネル信号の90Hz以下の低音域は、「1E LFE/BASS OUT」で選択したスピーカーに出力されます。



NONE

センタースピーカーを使用しないときのモードです。センターチャンネル信号は、メインL/Rスピーカーに同じレベルで振り分けられます。



1B MAIN SP (メインスピーカーモード)

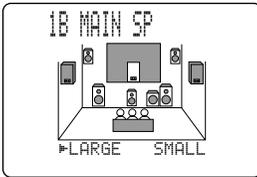
モニター画面には、メインスピーカーモードの状態が設定に合わせてイラスト表示されます。

選択項目: LARGE(大)、SMALL(小)

初期設定: LARGE

LARGE

メインスピーカーに大型のスピーカーを使用するモードです。メインL/Rチャンネル信号の全帯域が、そのままメインL/Rスピーカーに出力されます。



SMALL

メインスピーカーに小型のスピーカーを使用するモードです。メインL/Rチャンネル信号の90Hz以下の低音域は、「1E LFE/BASS OUT」で選択されたスピーカーに出力されます。



ご注意

SMALL設定時でも、「1E LFE/BASS OUT」の設定がMAINの場合は、メインL/Rチャンネル信号の90Hz以下の低音域はメインに出力されます。

1C REAR L/R SP (リアL/Rスピーカーモード)

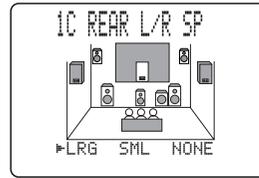
モニター画面には、リアスピーカーモードの状態が設定に合わせてイラスト表示されます。

選択項目: LRG(大)、SML(小)、NONE(なし)

初期設定: LRG

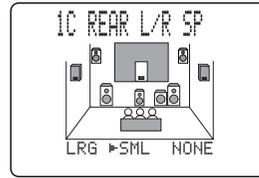
LRG

リアL/Rスピーカーに大型のスピーカーを使用したり、リアL/Rスピーカーにリア側スーパーウーファーをスピーカーケーブル結線で接続して使用する場合のモードです。リアL/Rチャンネル信号の全帯域が、そのままリアL/Rスピーカーに出力されます。



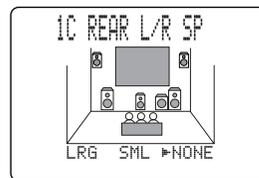
SML

リアL/Rスピーカーに小型のスピーカーを使用するモードです。リアL/Rチャンネル信号の90Hz以下の低音域は、「1E LFE/BASS OUT」で選択されたスピーカーに出力されます。



NONE

リアL/Rスピーカーを使用しないときのモードです。



ご注意

「1C REAR L/R SP」をNONEに設定すると「1D REAR CT SP」はスキップされます。

ヒント

「1C REAR L/R SP」をNONEに設定するとバーチャルCINEMA DSPモードになります(32ページ参照)。

■ 1D REAR CT SP (リアセンタースピーカーモード)

リアセンタースピーカーを追加することによって、前方から後方へ、後方から前方へと音の移動がスムーズに行われるため、サラウンド効果を一段と向上させることができます。

ご注意

「1C REAR L/R SP」がNONEに設定されている場合は設定できません。

選択項目: LRG(大)、SML(小)、NONE(なし)

初期設定: LRG

LRG

リアセンタースピーカーに大型のスピーカーを使用するモードです。リアL/Rチャンネルに含まれるリアセンター信号の全帯域がそのままリアセンタースピーカーに出力されます。



SML

リアセンタースピーカーに小型のスピーカーを使用するモードです。リアセンター信号の90Hz以下の低音域は「1E LFE/BASS OUT」で選択したスピーカーに出力されます。



NONE

リアセンタースピーカーを使用しないときのモードです。リアセンターチャンネル信号はリアL/Rチャンネルにミックスされます。



■ 1E LFE/BASS OUT (バスアウトモード)

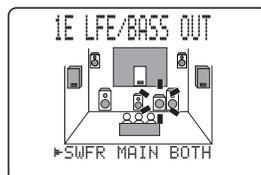
LFE/BASS信号を出力するスピーカーを設定します。(LFE信号:ドルビーデジタルやDTS動作時に出力される低音域効果音。低音域信号は90Hz以下。)

選択項目: SWFR(スーパーウーファー)、
MAIN(メイン)、BOTH(両方)

初期設定: BOTH

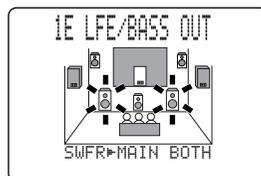
SWFR

スーパーウーファーを使用する場合のモードです。LFEと、1A~1Dの設定により他チャンネルの低音域(90Hz以下)が、スーパーウーファーに出力されます。



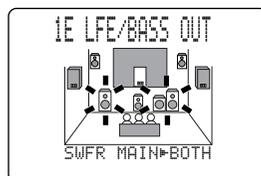
MAIN

スーパーウーファーを使用しない場合のモードです。LFEと、1A~1Dの設定により他チャンネルの低音域(90Hz以下)が、メインL/Rスピーカーに出力されます。



BOTH

スーパーウーファーを使用し、さらにメインスピーカーモードの設定に関わりなく、メインスピーカーの90Hz以下の低音域をLFEチャンネルにミックスする場合のモードです。メインL/Rの低音域がメインL/Rスピーカーとスーパーウーファーの両方から出力されます。



ご注意

1A~1Dの設定をSMLまたはSMALLにすると他チャンネルの低音域(90Hz以下)およびLFE信号が「1E LFE/BASS OUT」で設定されたスピーカーに出力されます。

■ 1F FRONT EFCT SP(フロントエフェクトスピーカーモード)

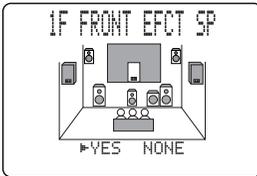
フロントエフェクトスピーカーの有無を選択します。

選択項目: YES(あり)、NONE(なし)

初期設定: YES

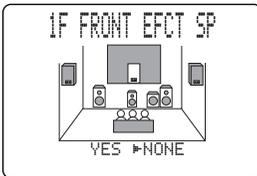
YES

フロントエフェクトスピーカーを使用する場合のモードです。フロントエフェクトチャンネル信号の全帯域が、そのままフロントエフェクトスピーカーに出力されます。



NONE

フロントエフェクトスピーカーを使用しないときのモードです。フロントエフェクトチャンネル信号は、メインL/Rスピーカーに同じレベルで振り分けられます。



■ 1G MAIN LEVEL (メインレベルモード)

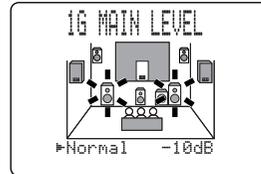
メインスピーカーが極端に高効率であるため、センタースピーカーとリアスピーカーの出力レベルがメインスピーカーに合わない場合には、設定を変えてください。

選択項目: Normal(ノーマル)、-10dB

初期設定: Normal

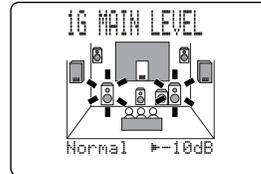
Normal

通常はこの設定にします。テストトーンでのスピーカーレベル調節の際、エフェクトスピーカーの出力レベルとメインスピーカーのレベルが同じ場合です。



-10 dB

テストトーンでのスピーカーレベル調節の際、エフェクトスピーカーの出力レベルがメインスピーカーより小さい場合は、この設定にします。



1H SP B SET (スピーカーBセット)

リアパネルのSPEAKER B端子に接続されるスピーカーの設置場所を設定します。

選択項目: MAIN、ZONE B

初期設定: MAIN

MAIN

スピーカーBがメインルームに設置されている場合で、SPEAKERS A/Bスイッチの操作によりスピーカーA、BがON/OFFします。



ZONE B

スピーカーBを別の部屋に設置する場合この設定にします。SPEAKERS AスイッチをOFF、BスイッチをONにするとメインルームのすべてのエフェクトスピーカーはミュートされ、スピーカーBのみに音声が出力されます。

※ヒント

ZONE Bに設定しているときに音場プログラムを使用すると、自動的にバーチャル再生になります。また、この場合に本機のPHONES端子にヘッドホンを差し込むと、ヘッドホンとスピーカーBの両方にサイレントシアターモードの音声が出力されます。



2 LOW FRQ TEST (ローフリケンシーテスト)

スーパーウーファアの動作やスーパーウーファアと各スピーカーの音のつながりを、周波数の低いテストトーンで確認します。リスニングポジションに座り、リモコンで操作してください。

- 1 +/-キーを押して、TEST TONEをONに設定する。テストトーンが出力されます。



ご注意

- ヘッドホンを接続していると、ONに設定できません。
- テスト中にヘッドホンを接続すると、OFFになります。
- ソースの再生中は、テストトーンが優先され、ソースの再生音は出力されません。

- 2 VOLUME +/-キーを押して音量を調節する。

ご注意

- 音量を上げ過ぎないように注意してください。
- テストトーンが聞こえない場合は、ボリュームを絞ってから本機をスタンバイ状態にし、スピーカーの接続を確認してください。

- 3 ▽キーを押してOUTPUTを選択し、+/-キーを押して、比較したいスピーカーを設定する。

SWFR選択時は、90Hz以上のテストトーンはハイカットフィルターでカットされます。テストトーンは選択したスピーカーから出力されなくなります。また、セットメニュー「1 SPEAKER SET」の設定により、90Hzを境にテストトーン出力チャンネルが変わることがあります。



- 4** ▽キーを押してFRQ(周波数)を選択し、+/-キーを押して中心周波数を選ぶ。
スーパーウーファーとの音のつながりがスムーズであることを確認するため、中心周波数(35~250Hz)またはWIDEを設定します。



- 5** スーパーウーファーの音量をスーパーウーファー側で調整し、確認する。

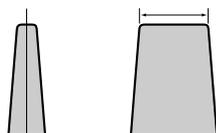
■ テストトーンについて

- 本機のテストトーンはトーンジェネレーターにより作り出しています。全帯域フラットな広帯域ノイズから、指定された周波数を中心とした帯域をバンドパスフィルターで切り出しています。
- 中心周波数は35Hz→39Hz→44Hz→「1/6オクターブステップ」で設定できます。
- スーパーウーファーのレベル調節だけでなく、リスニングルームの低域特性チェックにも応用できます。特に超低域ではリスニングポジションやスピーカーの設置場所、スーパーウーファーの位相により状態が大きく変化します。いろいろお試しください。

デジタルトーンジェネレーター
(広帯域ノイズ発生)



中心周波数 35Hz~250Hz



バンドパスフィルター

3 L/R BALANCE (メインスピーカーバランス)

メインスピーカーのL/Rの音量バランスを設定します。

可変範囲: 10ステップ(L=0=R)

初期設定: 0

+/-キーを押してメインL/Rチャンネルのバランスを調節する。

+キーを押すと左(L)のメインスピーカーの音が小さくなり、-キーを押すと右(R)のメインスピーカーの音が小さくなります。



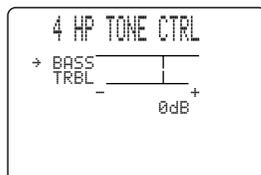
4 HP TONE CTRL (ヘッドホントーンコントロール)

ヘッドホンの低音域および高音域を調節します。

可変範囲: -6~+3(dB)

初期設定: (低音域、高音域ともに)0dB

- 1** △/▽キーを押して、調節したい音域を選択する。
BASS(低音域)またはTRBL(高音域)を選択できます。



- 2** +/-キーを押して、レベルを調節する。
+キーを押すと選択した音域が増強し、-キーを押すと選択した音域が減衰します。



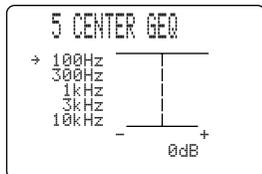
5 CENTER GEQ (センターグラフィックイコライザー)

センタースピーカーの音色を、メインL/Rスピーカーの音色と合わせるために、センターチャンネルのグラフィックイコライザーを調節します。

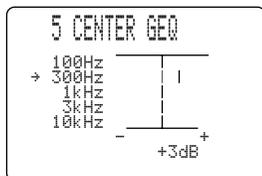
可変範囲: -6~+6(dB)

初期設定: (5バンドともに)0dB

- 1 Δ/∇ キーを押して、調節したい周波数を選択する。
100Hz、300Hz、1kHz、3kHz、10kHzの周波数が選択できます。



- 2 +/-キーを押して、レベルを調節する。
+キーを押すとレベルが増強し、-キーを押すとレベルが減衰します。



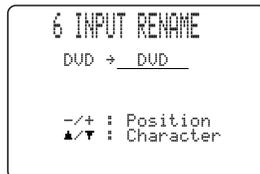
※ヒント

テストトーン使用時に、「CENTER GEQ」の調節を行うと、テストトーンを聞きながらセンタースピーカーの音色を調節できます。「CENTER GEQ」の手順を行う前にTESTキーを押します。モニター画面に「TEST DOLBY SUR.」または「TEST DSP」が表示され、テストトーンが各々のスピーカーから順に出力されます。「CENTER GEQ」の操作を始めると、テストトーンの出力はセンタースピーカーに固定されます。周波数を変えながら音色をメインスピーカーの音色に近くなるよう調整します。テストトーンを終了するにはTESTキーを押します(24~26ページ参照)。

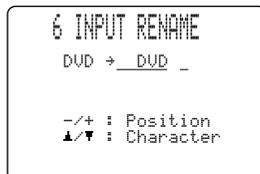
6 INPUT RENAME (インプットリネーム)

各入力名を変更することができます。変更後は、その名前で入力が表示されます。

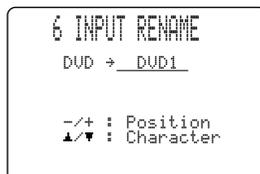
- 1 入力選択キーを押して、名前を変更する入力ソースを選ぶ。
1文字目の_(アンダーバー)が点滅します。



- 2 +/-キーを押して、変更する文字またはスペースに_(アンダーバー)を合わせる。



- 3 Δ/∇ キーを押して入力する文字を選ぶ。
 ∇ キーを押すと
A~Z→スペース→0~9→スペース→a~z→スペース
→#*+,-./:<>?→スペース
の順序で表示されます。 Δ キーを押すと逆の順序で表示されます。最大8文字まで入力できます。



- 4 +/-キーを押して、アンダーバーを移動する。
- 5 入力が終わったら、8文字目にカーソルを移動し、+キーを押す。

7 I/O ASSIGNMENT (入出力アサイン)

使用する機器と、本機のCOMPONENT VIDEO入力端子やデジタル入出力端子の機器名が異なる場合に、使用する機器に合わせて端子を割り当てます。使用する機器によりデジタル入力端子が足りなくなった場合などに、端子の割り当てを変更することで、より多くの機器を使用することができます。割り当てを変更すると、変更後の機器を入力選択キーで選択できます。

ご注意

それぞれの項目(7A~7D)の中で、同一の端子名を指定することはできません。

■ 7A [A][B] COMPONENT VIDEO端子

選択項目: [A] DVD、V-AUX、VCR2/DVR、VCR 1、
CBL/SAT、D-TV/LD
[B] CBL/SAT、D-TV/LD、DVD、V-AUX、
VCR2/DVR、VCR 1

初期設定: [A] DVD
[B] CBL/SAT



■ 7B (1)(2) OPTICAL OUTPUT端子

選択項目: (1) MD/TAPE、CD-R、TUNER、CD、
PHONO、V-AUX、VCR2/DVR、
VCR 1、CBL/SAT、D-TV/LD、DVD
(2) CD-R、TUNER、CD、PHONO、
V-AUX、VCR2/DVR、VCR 1、
CBL/SAT、D-TV/LD、DVD、
MD/TAPE

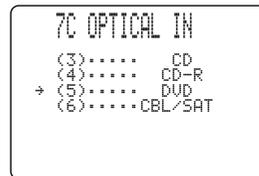
初期設定: (1) MD/TAPE
(2) CD-R



■ 7C (3)~(6) OPTICAL INPUT端子

選択項目: (3) CD、PHONO、VCR2/DVR、VCR 1、
CBL/SAT、D-TV/LD、DVD、
MD/TAPE、CD-R、TUNER
(4) CD-R、TUNER、CD、PHONO、
VCR2/DVR、VCR 1、CBL/SAT、
D-TV/LD、DVD、MD/TAPE
(5) DVD、MD/TAPE、CD-R、TUNER、
CD、PHONO、VCR2/DVR、VCR 1、
CBL/SAT、D-TV/LD
(6) CBL/SAT、D-TV/LD、DVD、
MD/TAPE、CD-R、TUNER、CD、
PHONO、VCR2/DVR、VCR 1

初期設定: (3) CD
(4) CD-R
(5) DVD
(6) CBL/SAT



■ 7D (7)(8) COAXIAL INPUT端子

選択項目: (7) CD、PHONO、V-AUX、VCR2/DVR、
VCR 1、CBL/SAT、D-TV/LD、DVD、
MD/TAPE、CD-R、TUNER
(8) D-TV/LD、DVD、MD/TAPE、CD-R、
TUNER、CD、PHONO、V-AUX、
VCR2/DVR、VCR 1、CBL/SAT

初期設定: (7) CD
(8) D-TV/LD



8 INPUT MODE (初期インプットモード)

再生機器を2種類以上の入力端子に接続している場合に電源を入れたときの入力モードを設定します。

選択項目: AUTO、LAST

初期設定: AUTO



AUTO

最後に操作したときの入力モード設定に関わらず、本機の電源を入れると入力モードが自動的にAUTOに設定されます。

LAST

最後に操作したときの入力モード設定が、そのまま適用されます。

ご注意

LASTを選択しても、EX/ESキーの設定は記憶されません。

9 PARAM. INI (パラメーターイニシャライズ)

音場プログラムのパラメーターを、プログラムグループごとに初期設定値に戻します。

設定値が変更されている音場プログラムは、そのプログラムナンバーのまえにアスタリスク(*)がついています。リモコンの音場プログラムキー(1~11)を押すと、その音場プログラムが初期設定値に戻ります。



ご注意

- 初期設定値に戻したプログラムを、初期化前の状態に戻すことはできません。
- 音場プログラムにサブプログラムがある場合でも、サブプログラムごとに初期設定値に戻すことはできません。
- 「14 MEMORY GUARD」をONに設定している場合は、初期化できません。

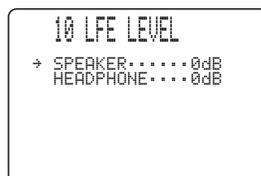
10 LFE LEVEL(LFEレベル)

ドルビーデジタル、DTSおよびAACでのLFE信号の再生レベルを調節します。LFE信号とは、意図されたシーンでのみ出力される重低音による効果音です。

可変範囲: -20~0(dB)

初期設定: 0dB(スピーカー、ヘッドホンとも)

- 1 **△/▽** キーを押して、SPEAKERまたはHEADPHONEを選択する。



- 2 **+/-** キーを押して、レベルを調節する。
+キーを押すとレベルが増強し、-キーを押すとレベルが減衰します。



ご注意

使用するスーパーウーファーやヘッドホンの能力に応じて、レベル調節を行ってください。

11 D-RANGE (ダイナミックレンジ)

ドルビーデジタル再生時のダイナミックレンジ(最大音量から最小音量までの幅)を、3段階から選択します。

選択項目: MAX、STD、MIN

初期設定: MAX(スピーカー、ヘッドホンとも)



MAX

信号ソースのダイナミックレンジを最大限に再生します。

STD

ソフト制作者が家庭用として推奨するダイナミックレンジです。

MIN

小音量でも聴きやすく、深夜の視聴に適したダイナミックレンジです。

ご注意

ドルビーデジタルソフトによっては、ダイナミックレンジのMINに対応していないため、音量が極端に下がる場合があります。このような場合は、ダイナミックレンジをMAXまたはSTDに設定してご使用ください。

12 SP DELAY (スピーカーディレイ)

センタースピーカーとリアセンタースピーカーのディレイタイム(遅延時間)を設定します。ドルビーデジタル、DTSおよびAAC再生時など、センタースピーカーから音声を出力する場合に有効になります。

通常センタースピーカーはメインL/Rスピーカーと同一線上に設置しますが、本来ならば同時に出た音が同時にリスナーの耳に届くように、3つのスピーカーとリスナーの距離が同一になるのが理想的です。ディレイを設定することにより、仮想的にセンタースピーカーまたはリアセンタースピーカーの位置を遠ざけ、リスナーと前後3つのスピーカーとの距離を合わせることができます。センターディレイは、音場の奥行き感やセリフの量感を増す効果があります。

1 Δ/∇ キーを押して、UNITを選択する。

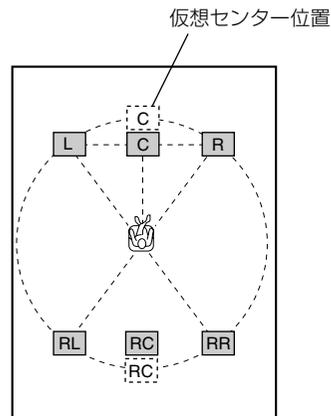
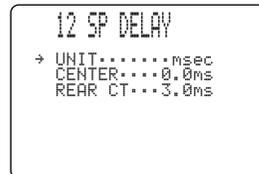
2 +/-キーを押して、ディレイ設定する単位を選択する。
msec、meters、feetから選択します。

ご注意

- 選択する単位により、設定内容(初期設定、設定項目など)が変わります。
- 単位meters、feet選択時は、リスニングポジションから各スピーカーまでの距離を入力します。

3 Δ/∇ キーを押して、ディレイ設定をするスピーカーを選択する。

4 +/-キーを押して、ディレイを設定する。
+キーを押すと数値が大きくなり、-キーを押すと数値が小さくなります。



■ msecで設定する

可変範囲: 0~5.0ms(センター)、
0~30.0ms(リアセンター)
初期設定: 0ms(センター)、3.0ms(リアセンター)

```

12 SP DELAY
→ UNIT.....msec
  CENTER.....0.0ms
  REAR CT...3.0ms
    
```

■ metersで設定する

可変範囲: 0.15~30.00m(メインL/R、センター、
リアL/R、リアセンター)
初期設定: 3.00m(メインL/R、センター、リアL/R)、
2.10m(リアセンター)

```

12 SP DELAY
→ UNIT.....meters
  MAIN L/R...3.00m
  CENTER...3.00m
  REAR L/R...3.00m
  REAR CT...2.10m
    
```

■ feetで設定する

可変範囲: 0.5~100ft(メインL/R、センター、
リアL/R、リアセンター)
初期設定: 10.0ft(メインL/R、センター、リアL/R)、
7.0ft(リアセンター)

```

12 SP DELAY
→ UNIT.....feet
  MAIN L/R...10.0ft
  CENTER...10.0ft
  REAR L/R...10.0ft
  REAR CT...7.0ft
    
```

ご注意

metersやfeet選択時には、メインL/Rとセンター、またはリアL/Rとリアセンターに等距離を入力すると、ディレイは設定されません。

13 DISPLAY SET (ディスプレイセット)

オンスクリーン表示の背景や表示位置、本体ディスプレイの明るさなどを設定します。

```

13 DISPLAY SET
→ DIMMER.....0
  OSD_SHIFT.....0
  GRAY BACK...AUTO
  V CONV.....OFF
    
```

■ DIMMER(ディマー)

本体ディスプレイの明るさを調節します。

可変範囲: -4~0
初期設定: 0

-キーを押すと本体ディスプレイが暗くなります。

■ OSD SHIFT(OSDシフト)

オンスクリーン表示位置を上下に調節します。

可変範囲: -5(上方)~+5(下方)
初期設定: 0

+キーを押すと表示位置を下方方向に移動します。-キーを押すと表示位置を上方方向に移動します。

■ GRAY BACK(グレーバック)

オンスクリーン表示の設定をします。

選択項目: AUTO、OFF
初期設定: AUTO

AUTO

ビデオ信号が入力されていない場合に、グレーの背景を表示します。

OFF

ビデオ信号が入力されていない場合に、何も表示しません。

ご注意

OFFに設定すると、ビデオ信号が入力されていない場合は、オンスクリーン表示も表示されません。

■ V CONV.(ビデオコンバージョン)

Sビデオ入力信号がない場合にコンポジットビデオ入力信号をSビデオ信号に変換する機能を設定します。

選択項目: ON、OFF
初期設定: OFF

OFF

コンポジットビデオ入力信号をSビデオ信号に変換しません。

ON

コンポジットビデオ入力信号をSビデオ信号に変換して、S VIDEO端子にも出力します。

14 MEMORY GUARD (メモリーガード)

変更した設定値を保護します。ONに設定すれば、誤操作による設定値の変更を防ぐことができます。

選択項目: ON、OFF

初期設定: OFF



ONに設定したときに保護される設定は、以下のとおりです。

- 音場プログラムのパラメーター設定値
- 「14 MEMORY GUARD」以外のセットメニュー設定値
- センター、フロントエフェクト、リア、リアセンター、スーパーウーファーの音量
- オンスクリーン表示の設定

ご注意

- 設定をONにすると、他のセットメニューは呼び出せません。
- 設定をONにすると、テストモードに入れません。

15 6CH INPUT SET (6チャンネルインプットセット)

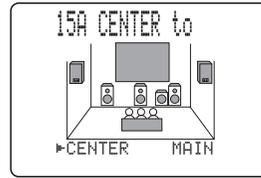
6CH INPUT端子に接続されたソースの入力信号のうち、センター成分とスーパーウーファー成分の振り分け先を設定します。

15A CENTER to (センター成分の振り分け)

CENTER端子に入力された信号の振り分け先を設定します。

選択項目: CENTER、MAIN

初期設定: CENTER



CENTER

入力された信号は、センタースピーカーに出力されます。

MAIN

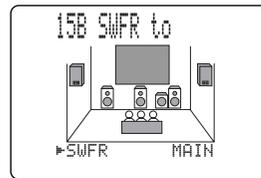
入力された信号は、メインL/Rスピーカーに同じレベルで振り分けられて出力されます。

15B SWFR to (スーパーウーファー成分の振り分け)

SUBWOOFER端子に入力された信号の振り分け先を設定します。

選択項目: SWFR、MAIN

初期設定: SWFR



SWFR

入力された信号はスーパーウーファーに出力されます。

MAIN

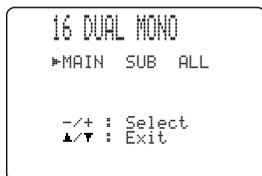
入力された信号は、メインL/Rスピーカーに同じレベルで振り分けられて出力されます。

16 DUAL MONO (デュアルモノ)

BSデジタル放送などで使われる、モノラル二重音声出力時の主音声と副音声の出力モードを設定します。

選択項目： MAIN、SUB、ALL

初期設定： MAIN



MAIN

主音声のみをメインL/Rスピーカーから出力します。

SUB

副音声のみをメインL/Rスピーカーから出力します。

ALL

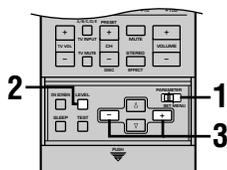
主音声と副音声をメインL/Rスピーカーからそれぞれ同時に出力します。アナログやPCM信号が入力されている場合のL/Rチャンネルへの音声の振り分けは、再生機器(チューナー等)側の設定によって異なります。詳しくはお使いの再生機器の取扱説明書を参照してください。

ご注意

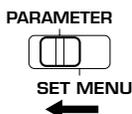
- モノラルでない二重音声の出力は、本機で設定できません。再生機器側で設定してください。
- この設定は、AAC、ドルビーデジタル、DTS信号の二重音声(デュアルモノ)信号およびAACの多重音声(マルチモノ)信号受信時のみ有効になります。ただし、AAC信号音声の第3、第4チャンネルを選択することはできません。再生機器側で設定してください。
- 地上波放送などの、アナログやPCM信号での二重音声は、チューナーやビデオデッキ側で音声の主/副を選択してください。

エフェクトスピーカーの音量を調節する

再生音を聴きながら、エフェクトスピーカー(センター、リアR、リアL、リアセンター、フロントエフェクト、スーパーウーファー)の音量を調節できます。調節はリモコンで行います。

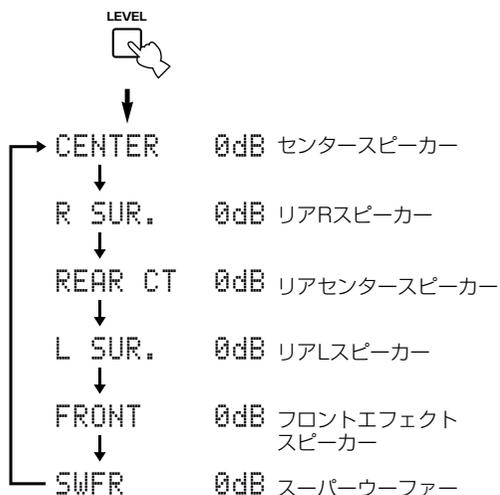


1 PARAMETER/SET MENUスイッチを「PARAMETER」に合わせる。



(ソース再生中)

2 LEVELキーを押して、調節するスピーカーを選択する。LEVELキーを押すごとに、以下の順序で調節するスピーカーが切り替わります。

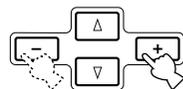


※ヒント

LEVELキーでレベル表示にすると、△/▽ キーでもスピーカーを選べます。

3 +/-キーを押して、スピーカーの音量を調節する。

- センター、リアR、リアL、リアセンター、フロントエフェクトスピーカーの調節範囲は、+10~-10dBです。
- スーパーウーファーの調節範囲は、-20~0dBです。



ご注意

- LEVELキーでスピーカーレベルを調節すると、「TEST DOLBY SUR.」や「TEST DSP」で調節したスピーカーレベルも変更されます。
- PARAMETER/SET MENUスイッチを「SET MENU」に合わせると、レベルの調節はできませんが、LEVELキーを押すごとに各スピーカーのレベルが表示されるのでスピーカーレベルの確認ができます。
- セットメニュー「1A CENTER SP」、「1C REAR L/R SP」、「1D REAR CT SP」、「1F FRONT EFCT SP」がNONEに、「1E LFE/BASS OUT」がMAINに設定されている場合は、そのスピーカーのレベルは調節できません。
- 6CH INPUT端子に接続しているソースの再生中は、独立してレベルの調節が可能です。この場合、調節できるスピーカーはセンタースピーカー、リアRスピーカー、リアLスピーカー、スーパーウーファーの4つとなります。

スリープタイマー

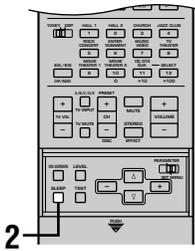
設定した時間が経過すると、本機が自動的にスタンバイ状態になるように設定できます(スリープタイマー)。聴きながら、もしくは録音しながらおやすみになりたいときに便利です。スリープタイマーが作動すると、本機背面の電源供給コンセントに接続した機器(ソース)の電源も「切」になります。

スリープタイマーの設定はリモコンで行います。

ヒント

タイマー再生をしたいときは市販のタイマーをお使いください。詳しくはタイマーの取扱説明書をご覧ください。

スリープタイマーを設定する



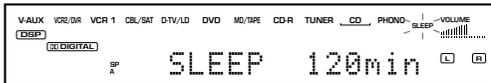
1 ソースを選んで、再生する。

2 スタンバイ状態になるまでの時間を選ぶ。

SLEEPキーを押すごとに、ディスプレイ表示が下記のように切り替わります。その間SLEEPインジケータが点滅していません。(min=分)

→SLEEP 120 min→SLEEP 90 min
←SLEEP OFF←SLEEP 30 min←SLEEP 60 min←

設定時間を数秒表示したあと、音場プログラム表示に戻ります。スリープタイマー動作中は、SLEEPインジケータが点灯します。



スリープタイマーを解除する

「SLEEP OFF」の表示が出るまで、SLEEPキーを押します。「SLEEP OFF」を数秒表示したあと、音場プログラム表示に戻り、SLEEPインジケータも消灯します。



ヒント

リモコンのSTANDBYキー、または本体のSTANDBY/ONスイッチを押すか、電源コードを抜いてもスリープタイマーは解除されます。

音場プログラムパラメーターを変更する

音場とは

生の楽器の豊かで優美な音色を実際に作り出すのは、室内の壁から発せられる数多くの反射音です。こうした反射音は音を“生き生き”とさせるだけでなく、演奏者のいるステージや、観客席を含めた演奏会場そのものの規模や形状をも伝えてくれます。

■ 音場の構成要素

音場を構成する要素として、楽器がかなでる音が直接伝わってくる直接音と、周囲の物体に反射してくる2種類の反射音があります。

初期反射音

1つの表面のみに(例えば、天井や壁に)反射してから、極めて急速(直接音が発生してから50msから100ms後)にリスナーの耳に到達する反射音です。初期反射音によって直接音に明瞭さが付加されます。

後部残響音

2つ以上の表面(例えば、壁、天井、部屋の後部)で何度も反射を繰り返しながら、多数の反響音がひとまとめになって連続した音響の“余韻”が残ります。これらの反射音は方向性がなく、直接音の鮮明さを劣化させます。

直接音、初期反射音、後部残響音がひとつになることで、リスナーは演奏会場や劇場をイメージすることができるのです。デジタル音場プロセッサーはこの反射音、残響音を再現して、音場を作り出します。

リスニングルームで適切な反射音や後部残響音を再現できれば、独自のリスニング音場を作り出すことができます。リスニングルームをコンサートホール、ダンスフロア、大聖堂などさまざまな演奏会場や劇場の音響効果に変えることができます。意のままに音場を再現する能力こそ、デジタル音場プロセッサーを通じてヤマハがこれまでに実践してきたことです。

音場プログラムパラメーター

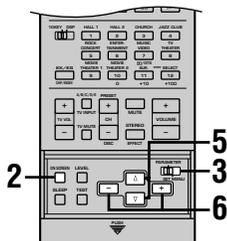
音場プログラムは、演奏会場や劇場の規模、残響時間、リスナーから演奏者までの距離などを判断するためのパラメーターで構成されています。各プログラムは、プログラム固有の音場を作り出すためにヤマハによって正確に計算された数値を用いてこれらのパラメーターが設定されます。パラメーターの数値を変更せずに音場プログラムを使用することをお勧めしますが、本機を使用すれば独自の音場を作り出すこともできます。まずは内蔵プログラムの1つを手始めに、これらのパラメーターを調整してみるとよいでしょう。

各音場プログラムに設定されているパラメーターセットを元にして、お望みの効果を正確に作り出すために音響環境の特性を変更することができます。これらのパラメーターは、実際のコンサートホールをはじめとした演奏会場における音場を再現する数多くの自然音響ファクターに対応しています。例えば、リスニングルームの大きさは初期反射音間の時間の長さに影響します。音場プログラムの多くに設定されている“ROOM SIZE(ルームサイズ)”パラメーターはこれらの反射音間のタイミングを変更し、結果的にリスニングする“ルーム”の形状を変えています。ルームサイズのほかに、リスニングルームの形状や表面の特性も最終的な音に重大な影響を与えます。例えば、音を吸収する表面は反射音や残響音をより速く減衰させます。また、反射性の高い表面は反射音がより長時間持続されます。このようにデジタル音場パラメーターに関するこれらのファクターを調整できますから、リスナーの気分や好みの音楽にぴったり合った自分だけのリスニング環境を再現するために“デザインしなす”ことができます。

77~81ページの「パラメーターガイド」を参照してください。

パラメーターを変更する

各音場プログラムのパラメーターは、初期設定値のままでも十分お楽しみいただけます。基本的に設定を変更する必要はありませんが、音場プログラムの一部のパラメーターを変更することにより、ソースやリスニングルームの音響に合わせて音場プログラムをアレンジすることができます。

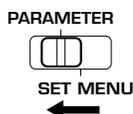


1 本機に接続したモニターの電源を入れる。

2 ON SCREENキーを押して、オンスクリーン表示を全表示にする。



3 PARAMETER/SET MENUスイッチを「PARAMETER」に合わせる。



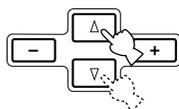
4 音場プログラムを選択する。

「音場プログラムを選ぶ」(30ページ)を参照してください。

プログラムナンバー プログラム名

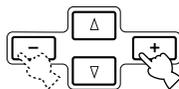


5 Δ/▽キーを押して、変更したい項目を選択する。



6 +/-キーを押して、設定値を変更する。

初期設定値以外に変更すると、パラメーター名の前にアスタリスク(*)が表示されます。



7 他の音場プログラムの設定値を変更したいときは、手順4~6を繰り返す。

ご注意

- 音場プログラムによっては、パラメーターは数ページに分けて表示されます。Δ/▽キーを押して、ページをスクロールしてください。
- セットメニュー「14 MEMORY GUARD」(71ページ)がONに設定されている場合は、設定値を変更できません。設定値を変更する前に、OFFに設定してください。

パラメーターを初期設定に戻す

■ パラメーターの一部を初期設定に戻す

初期設定値に戻したいパラメーターを選択してから、初期設定値でいったん表示が止まるまで+/-キーを押しつづけます。

初期設定値に戻ると、パラメーター名の前のアスタリスクの表示が消えます。

■ すべてのパラメーターを初期設定値に戻す

セットメニュー「9 PARAM. INI」(68ページ)で、音場プログラムごとにパラメーターをすべて初期設定値に戻せます。

パラメーターガイド

音場プログラムごとにDSP処理の構造が違います。以下のパラメーターはすべての音場プログラムで設定できるわけではありません。

■ DSP LEVEL (DSPレベル)

可変範囲: -6~+3dB

機能: DSPエフェクトレベル(効果音)の微調節

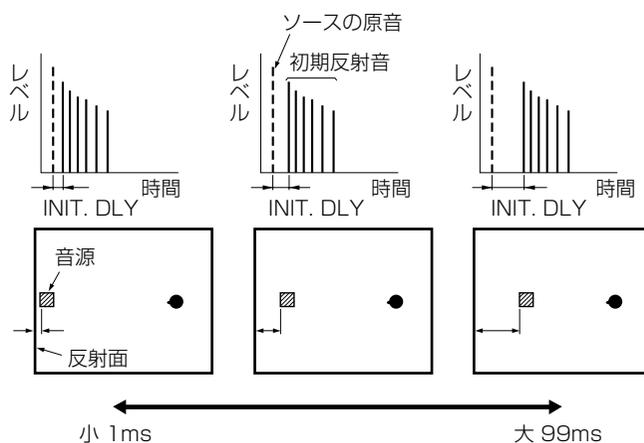
解説: DSPエフェクト音全体のレベルを微調節するパラメーターです。

■ INIT. DLY (イニシャル・ディレイ) (P. INIT. DLY: プレゼンス音場用)

可変範囲: 1~99ms

機能: 音源と壁面との距離感を調節

解説: 直接音から初期反射音が始まるまでの時間(遅延時間)をコントロールするパラメーターです。初期反射音の遅れは、音源と反射面との距離によって決まります。つまり、遅延時間を短くすると、音源が壁面に近づいた感じになり、逆に遅延時間を長くすると、音源は壁面から離れた感じになります。INIT. DLYを調節することにより、ソースの原音から周りの壁までの距離感、空間の大きさ感、音像のどきかた等がコントロールできます。

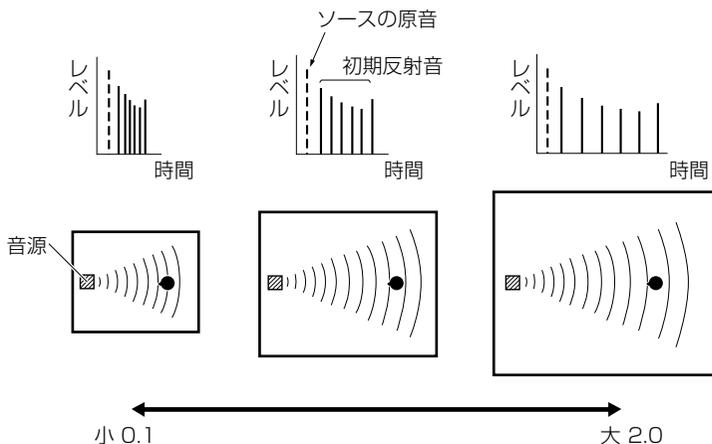


ROOM SIZE(ルーム・サイズ) (P. ROOM SIZE: プレゼンス音場用)

可変範囲: 0.1~2.0

機能: 拡がり感の調節

解説: 空間の拡がり感をコントロールするパラメーターです。値を大きくするほど広い空間(部屋)になり、値を小さくするほど狭い空間になります。音が反射を繰り返すとき、壁と壁の間が広い大きなホールほど、反射音と反射音の時間的な間隔が長くなります。このことから、反射音同士の間隔をコントロールすれば、拡がり感を変えることができるということになります。1.0で実測値そのまま、2.0にすると、一辺の長さが倍の空間になります。

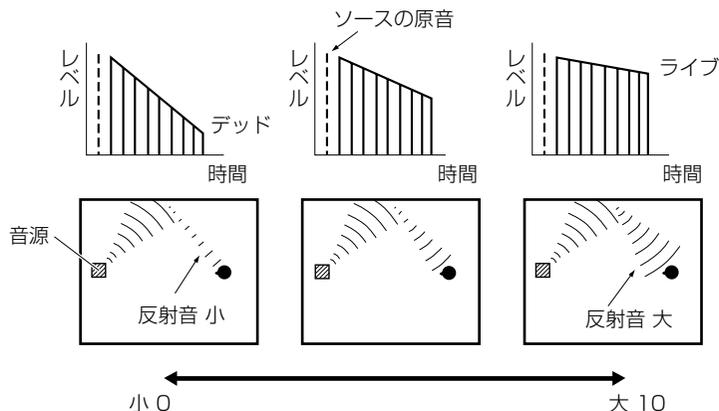


LIVENESS(ライブネス)

可変範囲: 0~10

機能: 響き具合の調節

解説: 初期反射音の減衰特性を決めるパラメーターです。値を大きくするほど、反響が多くライブな音場になり、値を小さくするほど反響が少ないデッドな音場になります。実際のホールでのライブ感/デッド感は、反射面の吸音特性によって決定され、反射音の減衰が早ければデッドに、遅ければライブに感じられます。



S. DELAY(サラウンド・ディレイ)

可変範囲: 0~49ms(信号により可変範囲が変わります)

機能: サラウンド信号(マルチチャンネル)やサラウンド音場(2chステレオ)の遅延時間を調節

S. INIT. DLY(サラウンド・イニシャル・ディレイ)

可変範囲: 1~49ms

機能: サラウンド音場の遅延時間を調節(ドルビーデジタル、DTSおよびAAC入力時のみ有効)

■ S. ROOM SIZE(サラウンド・ルーム・サイズ)

可変範囲:0.1~2.0

機能: サラウンド音場の拡がり感を調節

■ S. LIVENESS(サラウンド・ライブネス)

可変範囲:0~10

機能: サラウンド音場の響き具合を調節

■ RC INIT. DLY(リア・センター・イニシャル・ディレイ)

可変範囲:1~49ms

機能: リアセンター音場の遅延時間を調節(EX/ESデコーダーがオンのときのみ有効)

■ RC ROOM SIZE(リア・センター・ルーム・サイズ)

可変範囲:0.1~2.0

機能: リアセンター音場の拡がり感を調節(EX/ESデコーダーがオンのときのみ有効)

■ RC LIVENESS(リア・センター・ライブネス)

可変範囲:0~10

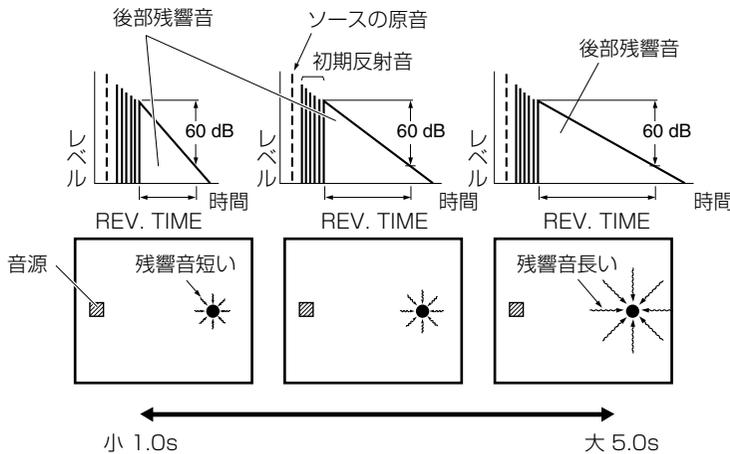
機能: リアセンター音場の響き具合を調節(EX/ESデコーダーがオンのときのみ有効)

■ REV. TIME(リバーブレーション・タイム)

可変範囲:1.0~5.0s

機能: 余韻の長さを調節

解説: 後部残響音が減衰していく時間をコントロールするパラメーターです。約1kHzの残響音が60dB減衰するのにかかる時間を基準にしています。値を小さくするほど、残響音が早く減衰します。REV. TIMEを調節することにより、デッド気味のソースやリスニングルームに少し長めの残響時間を設定したり、逆にライブ気味のソースやリスニングルームには、短い残響時間を設定して自然な残響音となるようにコントロールすることができます。

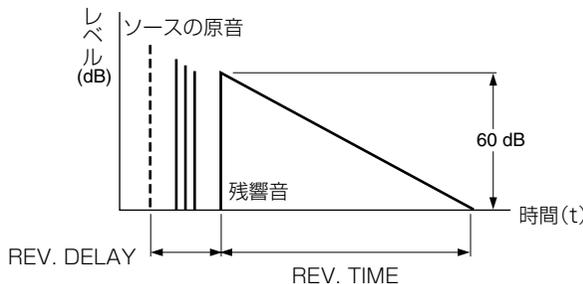


■ REV. DELAY(リバーブレーション・ディレイ)

可変範囲:0~250ms

機能: 残響音の遅延時間を調節

解説: 残響音が発生し始めるまでの時間です。値を大きくするほど、残響音が最初の初期反射音より遅れて発生するようになります。同じREV. TIMEでも、REV. DELAYを長くしていくと大きな空間の残響感になります。

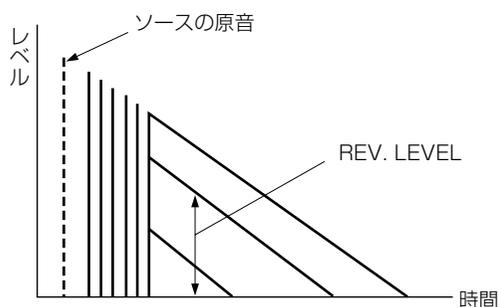


■ REV. LEVEL(リバーブレーション・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 余韻の強さを調節

解説: 後部残響音のレベルをコントロールするパラメーターです。値を大きくするほど後部残響音のレベルが大きくなり、余韻が強く感じられます。値を小さくするほど後部残響音のレベルが小さくなり、余韻が弱く感じられます。



8ch Stereo用

■ CT LEVEL(センター・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのセンターチャンネルの出力レベルの調節

■ RL LEVEL(リア・レフト・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのリアLチャンネルの出力レベルの調節

■ RR LEVEL(リア・ライト・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのリアRチャンネルの出力レベルの調節

■ RC LEVEL(リア・センター・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのリアセンターチャンネルの出力レベルの調節

■ FL LEVEL(フロント・レフト・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのフロントLチャンネルの出力レベルの調節

■ FR LEVEL(フロント・ライト・レベル)

可変範囲:0~100%

機能: 8ch Stereo音場でのフロントRチャンネルの出力レベルの調節

PRO LOGIC II Music用

■ PANORAMA(パノラマ)

可変範囲: ON/OFF

機能: DOLBY PRO LOGIC IIのフロント音場の拡がり感を調節(DOLBY PRO LOGIC IIデコーダーのMusicモード再生時のみ有効)

■ DIMENSION(ディメンション)

可変範囲: -3~STD~+3

機能: DOLBY PRO LOGIC IIのサラウンド音場のフロント側とリア側のレベル差を調節(DOLBY PRO LOGIC IIデコーダーのMusicモード再生時のみ有効)

■ CT WIDTH(センター・ウィドゥス)

可変範囲: 0~7

機能: DOLBY PRO LOGIC IIのセンター音声の左右への拡がり感を調節(DOLBY PRO LOGIC IIデコーダーのMusicモード再生時のみ有効)

DTS Neo:6 Music用

■ C. IMAGE(センター・イメージ)

可変範囲: 0~0.5

機能: DTS Neo:6のフロント音場の拡がり感を調節(DTS Neo:6デコーダーのMusicモード再生時のみ有効)

故障かな？と思ったら

ご使用中に本機が正常に動作しなくなった場合は、下記の点をご確認ください。下記以外で異常が認められた場合や、対処しても正常に動作しない場合は、本機をスタンバイ状態にし、電源プラグをコンセントから抜いて、お買上店または最寄りのヤマハ電気音響製品サービス拠点にお問い合わせ、サービスをご依頼ください。

■ 全般

症状	原因	対策
電源スイッチを押しても電源が入らない、または電源を入れてもすぐに切れてしまう	電源コードの接続が不完全。	電源コードをACコンセントおよび本体AC IN端子にしっかりと差し込んでください。
	スピーカーケーブルがショートした状態で電源を入れたため、保護回路により電源が切れた。	すべてのスピーカーケーブルが正しく接続されているか確認してください。
	内部マイコンが外部電気ショック(落雷または過度の静電気)、または電源電圧の低下によりフリーズしている。	ACコンセントから電源プラグを抜き、約30秒後にもう一度差し込んでください。
本体ディスプレイに「CHECK SP WIRES!」と表示された	スピーカーケーブルがショートしている。	すべてのスピーカーケーブルが正しく接続されているか確認してください。
デジタル機器や高周波機器からの雑音を受けている	本機とデジタル機器や高周波機器の設置場所が近すぎる。	本機をそれらの機器から離して設置してください。
本機が正常に作動しない	内部マイコンが外部電気ショック(落雷または過度の静電気)、または電源電圧の低下によりフリーズしている。	ACコンセントから電源プラグを抜き、約30秒後にもう一度差し込んでください。
使用中に突然電源が切れる	機器内部の温度が上昇したため、保護回路が働き電源が切れた。	温度が下がるのを待って、電源を入れなおしてください。
オンスクリーン表示が出ない	オンスクリーン表示の設定が「OFF」になっている。	フル表示またはショート表示に設定してください(22ページ参照)。
	セットメニュー「13 DISPLAY SET」の「GRAY BACK」が「OFF」に設定されている。	映像信号が入力されていないときは、表示されません。常に表示させる場合は、「AUTO」に設定してください(13ページ参照)。
音声や画像が出ない	接続が不完全。	接続を確認してください。
	再生するソースの選択が適切でない。	INPUTセレクターや6CH INPUTキーで正しく選択をしてください(27ページ参照)。
	スピーカーの接続が不完全。	接続を確認してください(13、14ページ参照)。
	SPEAKERS A/Bスイッチが正しく設定されていない。	使用するスピーカーに対応するSPEAKERSスイッチをONにしてください(27ページ参照)。
	音量が絞られている。	音量を大きくしてください。
	消音されている。	リモコンのMUTEキーまたはVOLUME+/-キーを押して消音を解除し、音量を調節してください(28ページ参照)。
	CD-ROMなど、本機で再生できない信号が入力されている。	本機で再生可能な信号のソースを再生してください。
映像の出力側と入力側を異なった種類のビデオ端子で接続している。	入力、出力側ともに、VIDEOやS VIDEO、COMPONENTなど同じ種類の端子を使用して接続してください。	

症状	原因	対策
音声が突然出なくなる	機器内部の温度が上昇したため、保護回路が働き電源が切れた。	温度が下がるのを待って、電源を入れなおしてください。
	スリープタイマーが作動した。	電源を入れて、ソースを再生しなおしてください。
	消音された。	リモコンのMUTEキーまたはVOLUME+/-キーを押して消音を解除し、音量を調節してください(28ページ参照)。
片側のチャンネルの音声がほとんど出ない	接続が不完全。	接続を確認してください。また、スピーカーケーブルが断線していないか確認してください。
	セットメニューの「3 L/R BALANCE」が正しく設定されていない。	バランスを正しく設定してください。
エフェクトスピーカー(センター、リアL/R、リアセンター)から音が出ない	ステレオ再生をしている(ディスプレイに「STEREO」と表示されている)。	STEREO/EFFECTキーを押して、音場効果を入れてください(33ページ参照)。
	ドルビーデジタル、DTSおよびAAC信号でエフェクトチャンネル信号が入っていないソースを再生している。	別の音場プログラムを選択してください。
センタースピーカーから音が出ない	センタースピーカーのレベルが絞られている。	センタースピーカーのレベルを調節してください(24、25ページ参照)。
	セットメニュー「1A CENTER SP」が「NONE」に設定されている。	センタースピーカーモードを正しく設定してください(60ページ参照)。
	Hi-Fi DSP音場プログラム(1~6)を選択している(「8ch Stereo」と「Game」は除く)。	DSP処理の仕様により、入力信号のフォーマットによっては、センタースピーカーからの音声出力がない場合があります。
リアL/Rスピーカーから音が出ない	リアL/Rスピーカーのレベルが絞られている。	リアL/Rスピーカーのレベルを調節してください(24、25ページ参照)。
	セットメニュー「1C REAR L/R SP」が「NONE」に設定されている。	リアL/Rスピーカーモードを正しく設定してください(61ページ参照)。
	音場プログラム11で、モノラルソースを再生している。	別の音場プログラムを選択してください。
リアセンタースピーカーから音が出ない	リアセンタースピーカーのレベルが絞られている。	リアセンタースピーカーのレベルを調節してください(24、25ページ参照)。
	セットメニュー「1C REAR L/R SP」が「NONE」に設定されている。	リアL/Rスピーカーモードが「NONE」に設定されると、自動的にリアセンタースピーカーモードも「NONE」に設定されます。リアL/Rスピーカーモードを正しく設定してください(61ページ参照)。
	セットメニュー「1D REAR CT SP」が「NONE」に設定されている。	リアセンタースピーカーモードを正しく設定してください(62ページ参照)。
	ドルビーデジタルEXデコーダーやDTS ESデコーダーがはたらいていない。	EX/ESキーを押して、「Discrete 6.1」または「Matrix 6.1」を選択してください(32ページ参照)。

症状	原因	対策
スーパーウーファーから音声が 出ない	セットメニュー「1E LFE/BASS OUT」を「MAIN」に設定したまま、ドルビーデジタル、DTSおよびAAC信号を再生している。	「SWFR」または「BOTH」に設定してください(62ページ参照)。
	セットメニュー「1E LFE/BASS OUT」を「SWFR」または「MAIN」に設定したまま、2チャンネル信号を再生している。	「BOTH」に設定してください(62ページ参照)。
	再生しているソースにLFEや低音信号(90Hz以下)が含まれていない。	
ドルビーデジタルまたはDTSソフトの再生ができない(本機のディスプレイのドルビーデジタルまたはDTSインジケーターが点灯しない)	接続したプレーヤーなどの設定が「デジタル出力」かつ「ドルビーデジタルまたはDTS」に設定されていない。	お使いのプレーヤーの取扱説明書を参照し、正しく設定してください。
低音の再生不良	スーパーウーファーを使用していないのに、セットメニュー「1E LFE/BASS OUT」を「SWFR」または「BOTH」に設定している。	「MAIN」に設定してください(62ページ参照)。
	セットメニューの各スピーカーモードがスピーカー構成に一致していない。	各スピーカーモードを適切に設定してください(60~64ページ参照)。
ハム音が出る	ステレオピンケーブルの接続が不完全。	ステレオピンケーブルをしっかりと差し込んでください。
	レコードプレーヤーのアースがSIGNAL GND端子に接続されていない。	アースコードを本機のSIGNAL GND端子に接続してください(19ページ参照)。
レコードの再生音が小さい	MCカートリッジが装着されたレコードプレーヤーで再生している。	MCヘッドアンプまたはMCトランスを介してレコードプレーヤーを本機に接続してください(18ページ参照)。
音量を上げることができない、または音が歪んでいる	本機のOUT(REC)端子に接続された機器の電源が入っていない。	AVアンプという製品ジャンルの特性上、OUT(REC)端子に接続している機器の電源が切れている場合に、再生音が歪んだり、音量が下がったりすることがあります。本機に接続しているすべての機器の電源を入れてください。
サラウンドと音場効果を付加した音を録音できない	サラウンドと音場効果を付加した音は録音できません。	
録音できない	デジタル録音時にアナログで信号を入力している。	デジタルで信号を入力してください。
	本機と再生機器および録音機器がデジタル接続されていない。	デジタル接続をしてください。
	アナログ録音時にデジタルで信号を入力している。	アナログで信号を入力してください。
	本機と再生機器および録音機器がアナログ接続されていない。	アナログ接続をしてください。
	録音機器によっては、ドルビーデジタル、DTSおよびAACなどのデジタルデータを録音できません。	
スピーカーレベルなどのパラメーターを変更できない	セットメニュー「14 MEMORY GUARD」が「ON」に設定されている。	「OFF」に設定してください(71ページ参照)。
セットメニューなどの設定内容が消えている	1週間以上電源コンセントを抜いていた、外部タイマーが切れたままになっていた。	1週間以上電源コンセントを抜いたままにしておくと、内蔵メモリの内容が消えてしまうことがあります。もう一度設定しなおしてください。
本機に接続している機器にヘッドホンを接続して聴いていると、音が歪む	本機がスタンバイ状態になっている。	本機の電源を入れてください。

■ リモコン

症状	原因	対策
リモコンで操作できない	リモコン操作範囲から外れている。	本体のリモコン受光部から6m以内、角度30° 以内の範囲で操作してください(8ページ参照)。
	受光部に日光や照明(インバーター蛍光灯やストロボライトなど)が当たっている。	照明、または本体の向きを変えてください。
	乾電池が消耗している。	乾電池をすべて交換してください。
外部機器がリモコンで操作できない	操作する機器が選択されていない。	入力選択キーを押して、操作したい機器を選択してください(27ページ参照)。
	メーカーコードが正しく設定されていない。	メーカーコードを設定しなおすか、同じメーカーのコードの中から別のコードを設定してください(45、46ページ参照)。
	メーカーコードを正しく設定しても、メーカーまたは機器によっては操作できない場合があります。	メーカーコードで操作できない機能は、機器のリモコンから本機のリモコンにラーニング(学習)してください(45、46ページ参照)。
リモコンが新しい機能をラーニング(学習)しない	本機のリモコンまたは他の機器のリモコンの電池が消耗している。	電池を交換してください(4ページ参照)。
	2台のリモコン間の距離が離れすぎているか、近すぎる。	2台のリモコンを5~10cmの距離に配置してください(46ページ参照)。
	他の機器のリモコンの信号コードと本機のリモコンとの互換性がない。	ラーニング(学習)はできません。
	メモリ容量がいっぱいになっている。	ラーニングされている機能のうち、不要なものを消去して、メモリ容量に空きを作ってください(52、53ページ参照)。

ドルビーサラウンド

ドルビーサラウンドは、ダイナミックで臨場感豊かな音響効果のために、左右2つのメインチャンネル(ステレオ音声)、会話などを再生するセンターチャンネル(モノラル音声)、効果音のリアチャンネル(モノラル音声)の、アナログ4チャンネル方式を採用しています。リアチャンネルの再生域は狭くなっています。

現在、ほとんどのソフトに普及している方式です。本機内蔵のドルビープロロジックデコーダーは、各チャンネルの音量を自動的に調整して安定させ、音の移動感や方向性を強調して、より正確なデジタル処理を行います。

ドルビーデジタル5.1チャンネル

ドルビーデジタルは、完全に独立したマルチチャンネル音声を再生できるデジタルサラウンドシステムです。全帯域の音声成分を持つフロントの3チャンネル(メインL/R、センター)と、リアのステレオ2チャンネル、低音域専用のLFE0.1チャンネルの合計5.1チャンネルで構成されます。リアがステレオ2チャンネルで収録されているため、ドルビーサラウンドと比較して、音の移動感や周囲の環境音がより明確になります。全帯域の5チャンネルの幅広いダイナミックレンジと正確な音の定位によって、これまでにない迫力と現実感を再現できます。

ドルビーデジタルサラウンドEX

本機は5.1チャンネルのソースにリアセンターチャンネルを加えて6.1チャンネル再生を可能にするドルビーデジタルサラウンドEXソフト対応のドルビーデジタルEXデコーダーを内蔵しています。(リアセンターチャンネルはリアLとリアRチャンネルから作られます。)ドルビーデジタルサラウンドEXで録音された映画のサウンドトラックを再生する際に、最良の音声を再生できます。

ドルビープロロジックII

2チャンネルで記録された音声を信号処理し、優れた分離感を保ったまま5.1チャンネル音声に変換します。映画用のMovieモードと、音楽などのステレオソース用のMusicモードが用意されています。従来の2チャンネル音声(モノラル音声を除く)だけで記録された古い映画も、5.1チャンネルの迫力ある音声で楽しめます。

DTS(デジタル・シアター・システムズ)デジタルサラウンド

DTSデジタルサラウンドは、アナログの映画音声に取って代わる5.1チャンネル方式のデジタルサウンドトラックとして開発された最新技術で、世界中の映画館に急速に普及しています。この技術を家庭用に調整したものが、本機で採用しているDTSシステムです。極めて劣化が少なく、クリアな音質の5.1チャンネル(メインL/Rチャンネル、センターチャンネル、リアL/Rチャンネル、スーパーウーファー用LFE0.1チャンネル)で構成されています。

DTS ES

本機は5.1チャンネルのソースにリアセンターチャンネルを加えて6.1チャンネル再生を可能にするDTS ESデコーダーを内蔵しています。5.1チャンネルの信号と独立して記録されたリアセンターチャンネル信号を再生するディスクリット方式と、リアL/Rチャンネル信号からリアセンターチャンネル信号を生成して再生するマトリクス方式の2つの方式に対応しています。DTS ESで録音された音楽や、映画のサウンドトラックを再生する際に、最良の音声を再生できます。

DTS Neo:6

2チャンネル信号のソースを、リアセンターを含めた6チャンネルで再生できます。再生するソースに合わせて、音楽用のMusicモードと、映画用のCinemaモードが用意されています。すべてのチャンネルを全帯域で再生できるだけでなく、ディスクリット方式で記録されたソースのようなチャンネルの分離感を体感できます。

DTS 96/24

DTS 96/24フォーマットで収録されたソフトに記録されている、DTS信号の拡張用データを使用して「サンプリング周波数96kHz/量子化ビット数24bit」の高音質での5.1チャンネル再生が可能です。

LFE(ローフリクエンシーエフェクト) 0.1チャンネル

音声成分の帯域が20~120Hzの、低音域専用チャンネルです。ドルビーデジタルとDTS、AACで、全帯域用の5チャンネルに加えて、効果的な場面で低音を増強するために使用されます。音声の帯域が低域のみに制限されているので、0.1と表現されます。

シネマDSP

(デジタル・サウンド・フィールド・プロセッサ)

ドルビーサラウンドやDTSのシステムは、本来映画館用に設計されているため、ご家庭では部屋の広さや壁の材質、スピーカーの数などの条件の違いによって、同じソフトであっても視聴感に差が出てしまいます。

ヤマハシネマDSPは、豊富な実測データに基づく独自の音場技術を応用することで、ドルビープロロジックやドルビーデジタル、DTSのシステムと組み合わせて音のスケールや奥行き、音量感を補い、ご家庭でも映画館のような視聴体験を実現します。

サイレントシアター

ヘッドホンでマルチスピーカーによる音場プログラムを擬似的に再現するための、ヤマハ独自のシステムです。音場プログラムごとにヘッドホン用の設定値が用意されているため、自然で立体感あふれる音場プログラムをヘッドホンでもお楽しみいただけます。

バーチャルシネマDSP

リアスピーカーを設置していなくても、仮想的にリアスピーカーの音場を再現することで、音場プログラムを楽しめます。センタースピーカーを設置できない場合でも、メインL/Rの2スピーカーシステムでバーチャルシネマDSPをお楽しみいただけます。

AAC(アドバンスト・オーディオ・コーディング)

MPEG-2オーディオ規格の1つで、BSデジタル放送で採用されています。モノラル音声から最大で7チャンネル音声までを効率良く圧縮して記録、伝送できます。

本機はAACデコーダーを搭載しているため、BSデジタルチューナーで受信した番組の5.1チャンネル音声をデコード(復号)して再生できます。

Sビデオ信号

Sビデオ信号は、通常ならステレオケーブルで伝送される映像信号を、専用のSビデオケーブルを使って、輝度を表すY信号と色を表すC信号に分けて伝送する方式です。S VIDEO端子で接続すると、より美しい映像で録画/再生をお楽しみいただけます。

コンポーネントビデオ信号

映像信号を「輝度を表す信号:Y信号」と「色を表す信号:Pe/CbおよびPr/Cr信号」の3系統に分けて伝送します。それぞれの信号を独立して伝送するため、色をより忠実に再現できます。また、コンポーネント信号は、色信号から輝度信号を引いているので色差信号とも呼ばれます。

コンポーネント信号を出力するには、コンポーネント入力のあるモニターと再生機器が必要です。

D端子

最新のAV機器間での映像信号の伝送に用いられる端子で、コンポーネントビデオ信号とコントロール信号(走査線、アスペクト比、インターレース/プログレッシブの情報)を一本の専用ケーブルで接続できます。その性能に応じてランクがD1からD5に分けられています。本機にはD4 VIDEO端子が装備されており、D1からD4の規格に対応しています。

PCM(リニアPCM)

MP3形式やATRAC形式のようにアナログ音声信号を圧縮せずに、そのまま符号化して録音・伝送する方式です。

「PCM」は、パルス・コード・モジュレーションの略で、デジタル信号をパルスの符号にして変調記録するという意味です。

音楽CDやDVDオーディオの録音方法などで採用されています。PCM方式では、非常に短く区切った単位時間あたりの信号の大きさを数値に置き換える(サンプリング)手法を用いています。

サンプリング周波数/量子化ビット数

アナログ音声信号をデジタル信号化する際に、1秒間にサンプリング(信号の大きさを数値に置き換えること)を行う回数をサンプリング周波数といい、音の大きさを数値化するときのきめの細かさを量子化ビット数といいます。

再生できる周波数帯は「サンプリング周波数」で決まり、音量の差を表わすダイナミックレンジは「量子化ビット数」で決まります。原理的には、サンプリング周波数が高いほど再生可能な音域が広がり、量子化ビット数が大きいほど音の大きさの変化をきめ細かく再現できることとなります。

仕様

オーディオ部

定格出力(6Ω、20Hz~20kHz、0.02% THD)	
メインL/R	130W+130W
センター	130W
リアL/R	130W+130W
リアセンター	130W
フロントエフェクトL/R(1kHz、0.05% THD)	
.....	25W+25W
実用最大出力(EIAJ、6Ω、1kHz、10% THD)	
メインL/R	180W+180W
センター	180W
リアL/R	180W+180W
リアセンター	180W
フロントエフェクトL/R	40W+40W
ダンピングファクター(8Ω、20Hz~20kHz)	
メインL/R	200以上
入力感度/インピーダンス(アナログ)	
PHONO(MM)	2.5mV/47kΩ
CD他	150mV/47kΩ
6CH INPUT	150mV/47kΩ
出力レベル/インピーダンス	
REC OUT	150mV/1.2kΩ
PREOUT	1.0V/1.2kΩ
MONO SUBWOOFER	4.0V/1.2kΩ
ヘッドホン出力/インピーダンス	150mV/100Ω
周波数特性	
CD他-メインL/R	10Hz~100kHz、-3.0dB
全高調波歪率(20Hz~20kHz)	
MAIN IN-SP OUT(65W/6Ω)	0.008%以下
S/N比	
(IHF-Aネットワーク、入力ショート、EFFECT OFF)	
PHONO(MM)、5mV入力	86dB以上
CD他、250mV入力	100dB以上
残留ノイズ(IHF-Aネットワーク)	
メインL/R、SP OUT	150μV以下
チャンネルセパレーション	
(5.1kΩターミネート、1kHz/10kHz)	
CD他	60dB以上/45dB以上
トーンコントロール(メインL/R)	
BASS	±10dB/50Hz
TREBLE	±10dB/20kHz
BASS EXTENSION	+6dB/60Hz
A/Dコンバーター	
.....	128倍オーバーサンプリングΔΣ方式24ビット
D/Aコンバーター	
.....	192kHz/24ビット対応

ビデオ部

ビデオ信号方式	NTSC
コンポジットビデオ信号レベル	1Vp-p/75Ω
Sビデオ信号レベル	
Y	1Vp-p/75Ω
C	0.286Vp-p/75Ω
コンポーネントビデオ信号レベル	
Y	1Vp-p/75Ω
P _B /C _B 、P _R /C _R	0.7Vp-p/75Ω
S/N比	50dB以上
周波数帯域(MONITOR OUT)	
VIDEO、S VIDEO	5Hz~10MHz、-3dB
COMPONENT VIDEO、D4 VIDEO	
.....	DC~60MHz、-3dB

総合

電源電圧	AC100V、50/60Hz
消費電力	430W
待機時消費電力	1W以下
ACアウトレット(電源スイッチ連動、合計100W)	2
寸法(幅×高さ×奥行き)	435×191×453mm
質量	22kg
付属品	3ページをご覧ください

* 仕様、および外観は、改良のため予告なく変更することがあります。

本機は「高調波ガイドライン」適合品です。

ヤマハホットラインサービスネットワーク

ヤマハホットラインサービスネットワークは、本機を末永く、安心してご愛用いただけるためのものです。サービスのご依頼、お問い合わせは、お買上げ店、またはお近くのサービス拠点にご連絡ください。

- **保証期間**
お買上げ日より1年間です。
- **保証期間中の修理**
保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。詳しくは保証書をご覧ください。
- **保証期間が過ぎているとき**
修理によって製品の機能が維持できる場合にはご要望により有料にて修理いたします。
- **修理料金の仕組み**
 - ◆ **技術料** 故障した製品を正常に修復するための料金です。技術者の人件費、技術教育費、測定機器等設備費、一般管理費等が含まれています。
 - ◆ **部品代** 修理に使用した部品代金です。その他修理に付帯する部材等を含む場合もあります。
 - ◆ **出張料** 製品のある場所へ技術者を派遣する場合の費用です。別途、駐車料金をいただく場合があります。
- **補修用性能部品の最低保有期間**
補修用性能部品の最低保有期間は、製造打切り後8年(テープデッキは6年)です。補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。
- **持ち込み修理のお願い**
故障の場合、お買上げ店、または最寄りのヤマハ電気音響製品サービス拠点へお持ちください。
- **製品の状態は詳しく**
サービスをご依頼なさるときは製品の状態をできるだけ詳しくお知らせください。また製品の品番、製造番号などもあわせてお知らせください。
※ 品番、製造番号はAV製品の背面もしくは底面に表示してあります。

- **スピーカーの修理**
スピーカーの修理可能範囲はスピーカーユニットなど振動系と電気部品です。尚、修理はスピーカーユニット交換となりますので、エージングの差による音色の違いが出る場合があります。
- **摩耗部品の交換について**
本機には使用年月とともに性能が劣化する摩耗部品(下記参照)が使用されています。摩耗部品の劣化の進行度合は使用環境や使用時間等によって大きく異なります。本機を末永く安定してご愛用いただくためには、定期的に摩耗部品を交換されることをお勧めします。摩耗部品の交換は必ずお買上げ店、またはヤマハ電気音響製品サービス拠点へご相談ください。

● 摩耗部品の一例

ボリュームコントロール、スイッチ・リレー類、接続端子、ランプ、ベルト、ピンチローラー、磁気ヘッド、光ヘッド、モーター類など

※ このページは、安全にご使用いただくためにAV製品全般について記載しております。

■ ヤマハAV製品の機能や取扱いに関するお問い合わせは

お客様ご相談センター

TEL (0570) 01 - 1808 (ナビダイヤル)

全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。

携帯電話、PHSからは下記番号におかけください。

TEL (053) 460 - 3409

FAX (053) 460 - 2777

住所 〒430-8650

静岡県浜松市中沢町 10-1

ご相談受付時間 10:00~12:00, 13:00~18:00
(日・祝日及び弊社が定めた日は休業とさせていただきますのであらかじめご了承ください。)

■ ヤマハAV製品の修理、サービスパーツに関するお問い合わせは

(ヤマハ電気音響製品サービス拠点)

北海道 〒064-8543 札幌市中央区南十条西1-1-50 ヤマハセンター内
TEL (011) 512 - 6108

仙台 〒984-0015 仙台市若林区卸町5-7 仙台卸共同配送センター3F
TEL (022) 236 - 0249

首都圏 〒143-0006 東京都大田区平和島2丁目1番1号
京浜トラックターミナル内14号棟A-5F
TEL (03) 5762 - 2121

浜松 〒435-0016 浜松市和田町200 ヤマハ(株)和田工場内
TEL (053) 465 - 6711

名古屋 〒454-0058 名古屋市中川区玉川町2-1-2
ヤマハ(株)名古屋流通センター3F
TEL (052) 652 - 2230

大阪 〒565-0803 吹田市新芦屋下1-16
ヤマハ(株)千里丘センター内
TEL (06) 6877 - 5262

広島 〒731-0113 広島市安佐南区西原6-14-14
TEL (082) 874 - 3787

四国 〒760-0029 高松市丸亀町8-7
(株)ヤマハミュージック神戸 高松店内
TEL (087) 822 - 3045

九州 〒812-8508 福岡市博多区博多駅前2-11-4
TEL (092) 472 - 2134

愛情点検



★永年ご使用のAV製品の点検を!

こんな症状はありませんか?

- 電源コード・プラグが異常に熱い。
- コゲくさい臭いがする。
- 電源コードに深いキズか変形がある。
- 製品に触れるとビリビリと電気を感じる。
- 電源を入れても正常に作動しない。
- その他の異常・故障がある。



すぐに使用を中止してください。

事故防止のため電源プラグをコンセントから抜き、必ず販売店に点検をご依頼ください。
なお、点検・修理に要する費用は販売店にご相談ください。

ヤマハ株式会社

〒430-8650 浜松市中沢町10-1

ヤマハオーディオ&ビジュアルホームページ
<http://www.yamaha.co.jp/audio/>



DSP-AZ2 簡易接続ガイド

MDレコーダー編

MDレコーダーを接続して、音声を再生／録音するための、接続のしかたを説明します。スピーカーやテレビの接続のしかたについては、裏面をご覧ください。

ご注意

- 本機はデジタル信号回路とアナログ信号回路が独立しているため、アナログ入力信号はアナログ出力端子から、デジタル入力信号はDIGITAL OUTPUT端子からのみ出力されません。
- 本機のOPTICAL端子は、EIAJ規格に基づいて設計されています。EIAJ規格を満たさない光ファイバーケーブルを使用すると、正常に動作しないことがあります。

MDレコーダー

