

LS9 Editor for Win

主なアップデート内容

Editor V2.1.3 for Win

変更点

- LS9 ファームウェア V1.17 へのアップデートに対応しました。

改善点

- EXTERNAL HA の COMM PORT の初期値を「----」から「SLOT1」(LS9-16 は SLOT)に変更しました。また、EXTERNAL HA PORT SELECT の初期値も#1 を「SLOT1 1-8」、#2 を「SLOT1 9-16」、#3 を「SLOT2 1-8」、#4 を「SLOT2 9-16」に変更しました。(LS9-16 に#3, #4 はありません)

Editor V2.1.2 for Win

新機能

- Windows 7 に対応

修正した不具合

- LS9 本体ファームウェア V1.14 へのアップデートに対応しました。
- メニューバー操作でエディターがフリーズした場合に、デスクトップをクリックするなどの操作で正常な状態に復帰できるように修正しました。旧バージョンではメニューが表示されると同時にカーソルをタイトルバーに移動したり、メニューを表示させた状態でマウスを左右に何度も動かすと、お使いのコンピューターや OS によってはまれにエディターがフリーズする場合があります。
- 内部処理を改善することにより、「No more editor windows can be opened at this time.」というメッセージが表示されて、それ以上ウィンドウが開けなくなる症状を軽減しました。
- いくつかのエディットボックスで、値を直接入力しようとしたときの不具合を修正しました。

- Library ウィンドウや Scene ウィンドウの TITLE 欄などに、禁則文字が入力できてしまう不具合を修正しました。

Editor V2.1.1 for Win

変更点

- LS9 本体ファームウェア V1.10 へのアップデートに対応しました。

Editor V2.1.0 for Win

- 初回リリースバージョンです。