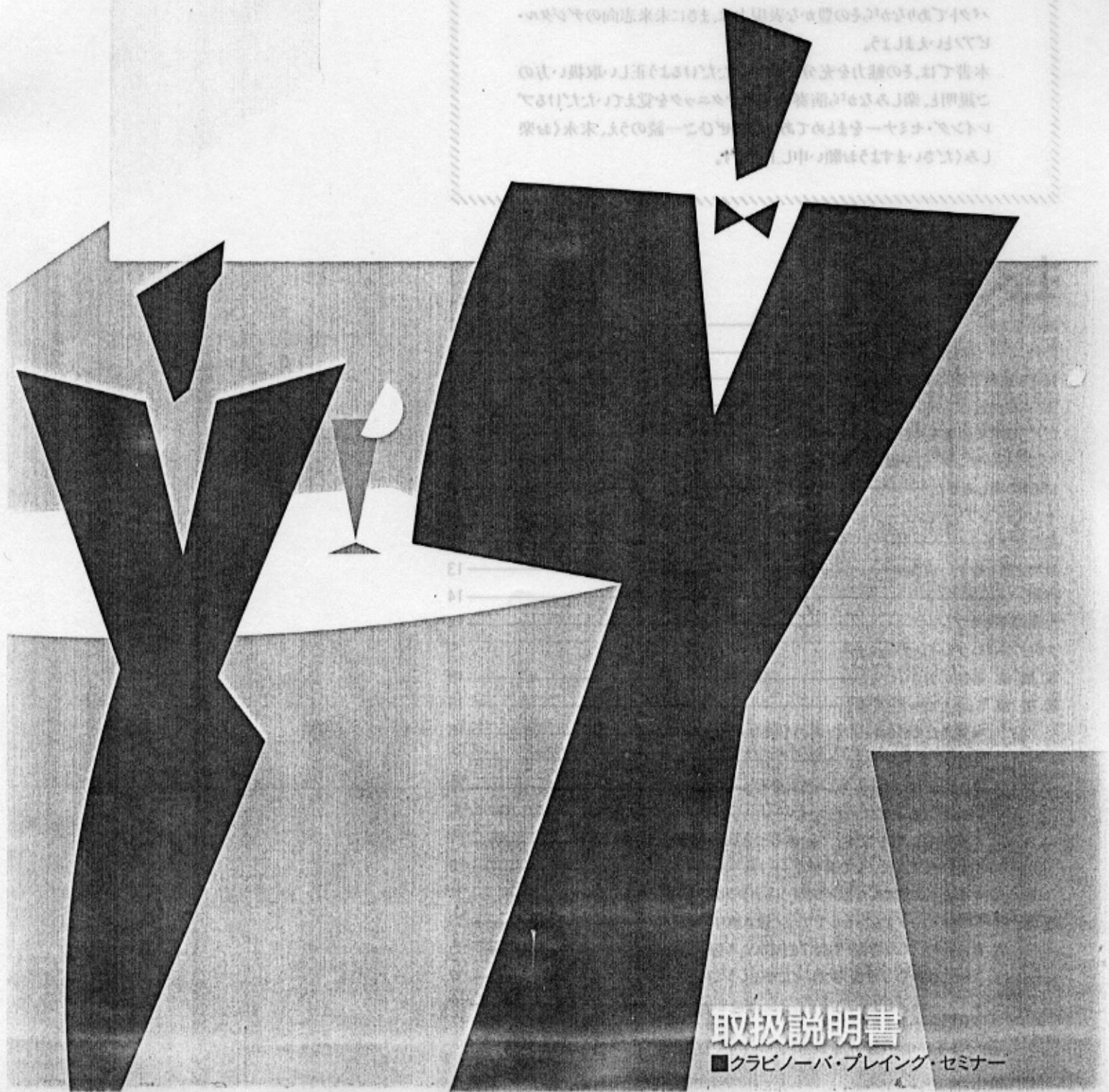


**YAMAHA**

# Clavinova

## CVP-3

アーティスト・パリ・ローランは、クラビノーバを世界中の音楽家たちに紹介する活動の一環として、YAMAHAの「Clavinova」を主な演奏機材として使用している。彼の演奏は、クラビノーバの豊かな音色と操作性によって、他の楽器では表現し難い多様な表現が可能となる。また、演奏技術の向上とともに、音楽に対する理解も深まっている。彼の演奏は、クラビノーバの可能性を最大限に引き出しており、多くの音楽ファンに感動を与えている。



取扱説明書

■ クラビノーバ・プレイイング・セミナー

# ピアノ未来進行形、クラビノーバ

このたびは、ヤマハクラビノーバCVP-3をお買い上げいただきまして、ありがとうございました。

クラビノーバは、ヤマハの誇る先進のエレクトロニクス技術を結集して完成させた、画期的な鍵盤楽器です。特に、ヤマハ独自のFM音源、PCM音源の技術は、今までになく自然でイキイキとした楽器音と迫力あるリズムを実現。ピアノタッチの鍵盤によって、音量ばかりか音色まで変化させることができます。さらに、自動伴奏機能も備え、コンパクトでありながらその豊かな表現力は、まさに未来志向のデジタル・ピアノといえましょう。

本書では、その魅力を充分ご活用いただけるよう正しい取扱い方のご説明と、楽しみながら演奏の基本テクニックを覚えていただけるプレイング・セミナーをまとめてあります。ぜひご一読のうえ、末永くお楽しみくださいますようお願い申し上げます。

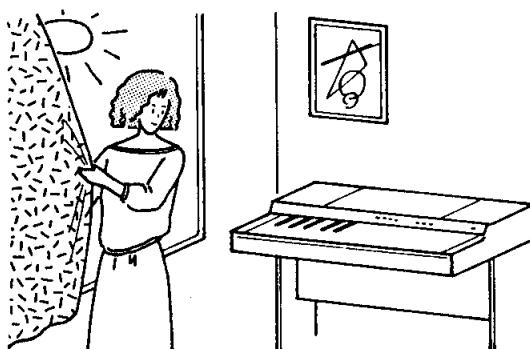
## もくじ

	ページ
演奏をスタートする前に	1
クラビノーバ早わかり	2
好きな音色で弾いてみましょう	4
リズムにあわせて弾いてみましょう	5
ピアノABCで伴奏をつけましょう	6
「ラブ・ミー・テンダー」を弾いてみましょう	7
MIDIの楽しみかた	9
■ MIDIインプリメンテーションチャート	11
組立て方	12
故障と誤りやすい現象	13
仕様	14
付属端子とオプション	14
クラビノーバ・プレイング・セミナー	
準備編 楽譜のおさらい	15
基礎編 Step1 コードって何?	16
■ 覚えたての6コードで、あの「メモリー」にTry!	18
■ コード早見表	19
■ Grade up Memo ちょっと高度なコードのハナシ	21
Step2 スムーズにメロディー	25
■ 指使いに気をつけて! 指番号つき「いっそセレナーデ」	27
Step3 リズムにノッて演奏を	29
■ 出だしのリズムがポイント! シャカタクのヒット曲「ナイトバーズ」	31
活用編 Step4 コードキャンセルでTry! 弹き語り	33
■ ビートルズの名曲「YESTERDAY」を弾き語り!	35
総仕上げ クラビノーバ・フル活用プレイにチャレンジ	37
■ 「スイートメモリー」	37

# 演奏をスタートする前に

ながくお楽しみいただくために、次の点にご注意ください。

- クラビノーバの電源には、必ず家庭用AC100Vの電源コンセントをご使用ください。また、コンセントから抜くときは、コードをひっぱらずに必ずプラグを持って抜いてください。  
長く使わない時や雷の鳴っている時はプラグを抜いてください。

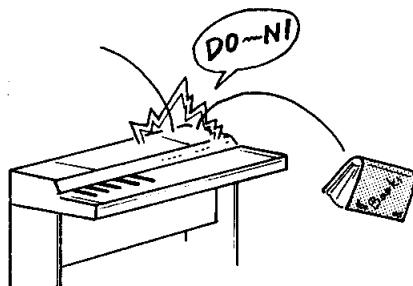


- 特に湿気が多い場所に置くことはさけてください。

- クラビノーバにはデジタル回路を多用しているため、ごく近くでラジオやテレビなどの電気機器を同時に使用すると、雑音や誤動作の原因になることがあります。他の電気機器から充分離してご使用ください。



- 過度な衝撃や無理な力を加えると、傷がついたり、故障の原因となることがあります。本体を倒したり、上に座ったりしないように注意してください。



- 本体のお手入れは、乾いた布でカラbeckをするか、よごれのひどい時は少し水で濡らせた布でふいてください。  
アルコールやシンナー類は、絶対に使用しないでください。  
また、塩ビ系のものを長時間置くと、くっつく場合があります。



- ホコリなどからの保護のために、ご使用後は付属のトップカバーをご利用ください。

- ご使用後は、必ずパワースイッチを切ってください。



# クラビノーバ早わかり

## トランスポーザー TRANSPOSER

半音ずつ、上下にそれぞれ半オクターブまで、キーを変えることができます。伴奏をするとき、歌う人の声の高さに調節できます。また、音の位置を移動し、やさしいハ長調の弾き方でいろいろな曲が楽しめます。

## マスター・ボリューム MASTER VOLUME

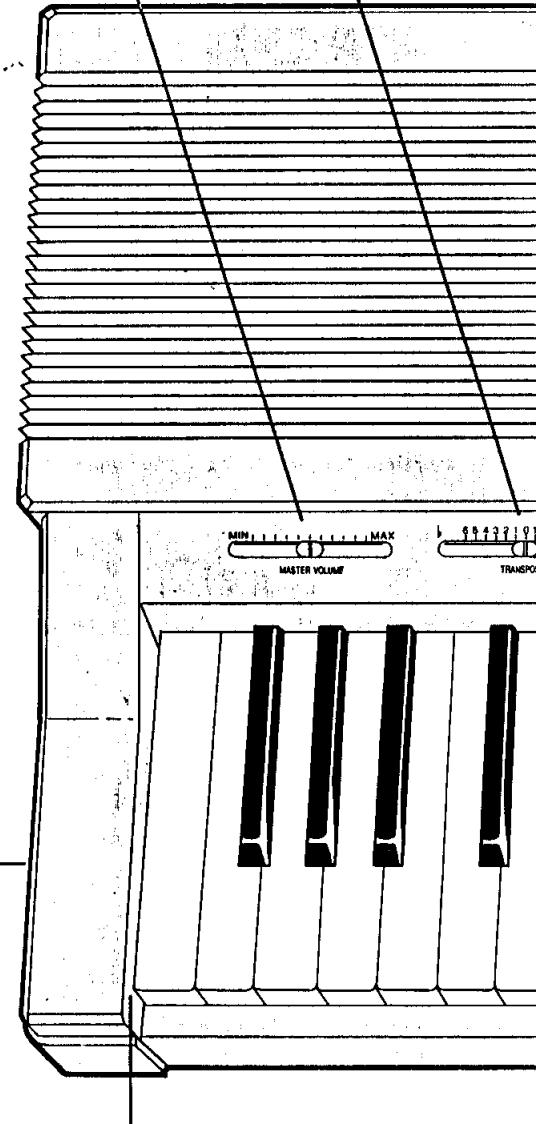
[全体の音量を調節するレバーです。]

### 付属端子

[本体左側背面には付属端子がついています。これらをうまく活用してより楽しく演奏しましょう。(くわしくは14ページを参照してください)]

### ヘッドホン端子 HEADPHONES

[ヘッドホンを接続する端子です。  
(くわしくは14ページを参照してください)]



## ピアノ オートベース/コード(ABC)

PIANO ABC

ピアノABC用鍵盤でコード(和音)をおさえるだけで、リズミカルな和音とベースによる自動伴奏ができます。

オート

AUTO

### コードキャンセル CHORD CANCEL

このボタンをおすと、ピアノABCのコード伴奏がキャンセルされ、ベースの音だけができます。

### スタッカート STACCATO

このボタンをおすと、ピアノABCのコード伴奏が歯切れのいいスタッカートで演奏されます。

### オクターブ OCTAVE

ピアノABCを使っている時このボタンをおすと、弾いているメロディーにその1オクターブ上の音が加わり、厚みのある演奏をすることができます。

### ピアノABCボリューム VOLUME

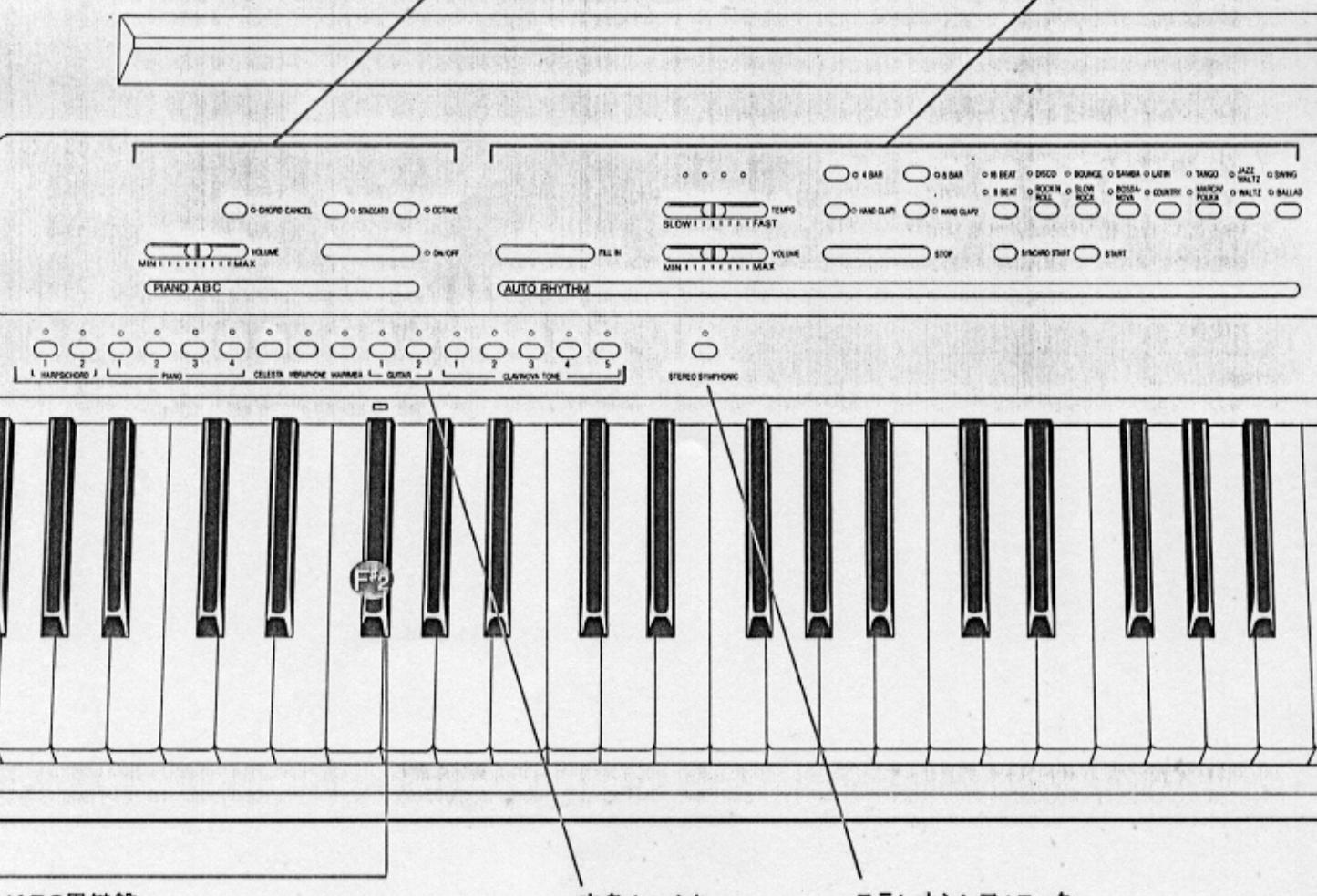
ピアノABCの音量を調節するレバーです。最小の位置になると音はできません。

### ピアノABCスイッチ ON/OFF

ピアノABCを使って演奏する時におすボタンです。もう一度おすとキャンセルされます。

### FILE FILL

このボタンを押すと、ピアノABCのコード伴奏がキャンセルされ、ベースの音だけができます。



### ピアノABC用鍵盤

ピアノABCを使って伴奏する時、この鍵盤で和音をおさえます。F#2鍵盤の上のマークが、ピアノABC用鍵盤とメロディー部の境界です。

### 音色セレクター

[音色を選ぶボタンです。]

### ステレオシンフォニック

モノラル→ステレオの切り替えボタンです。ONすると音が両側からステレオとなって流れ、広がりのある豊かな響きになります。

## ピアノ オートベース/コード(ABC)

PIANO ABC

ピアノABC用鍵盤でコード(和音)をおさえるだけで、リズミカルな和音とベースによる自動伴奏ができます。

### コードキャンセル CHORD CANCEL

このボタンをおすと、ピアノABCのコード伴奏がキャンセルされ、ベースの音だけができます。

### スタッカート STACCATO

このボタンをおすと、ピアノABCのコード伴奏が歯切れのいいスタッカートで演奏されます。

### オクターブ OCTAVE

ピアノABCを使っている時このボタンをおすと、弾いているメロディーにその1オクターブ上の音が加わり、厚みのある演奏をすることができます。

### ピアノABCボリューム VOLUME

ピアノABCの音量を調節するレバーです。最小の位置にあると音はでません。

### ピアノABCスイッチ ON/OFF

ピアノABCを使って演奏する時におすボタンです。もう一度おすとキャンセルされます。

オート  
AUTO F

### フィル FILL

このボタンをおすと、ピアノABCの音量を最大に保つ機能が働きます。

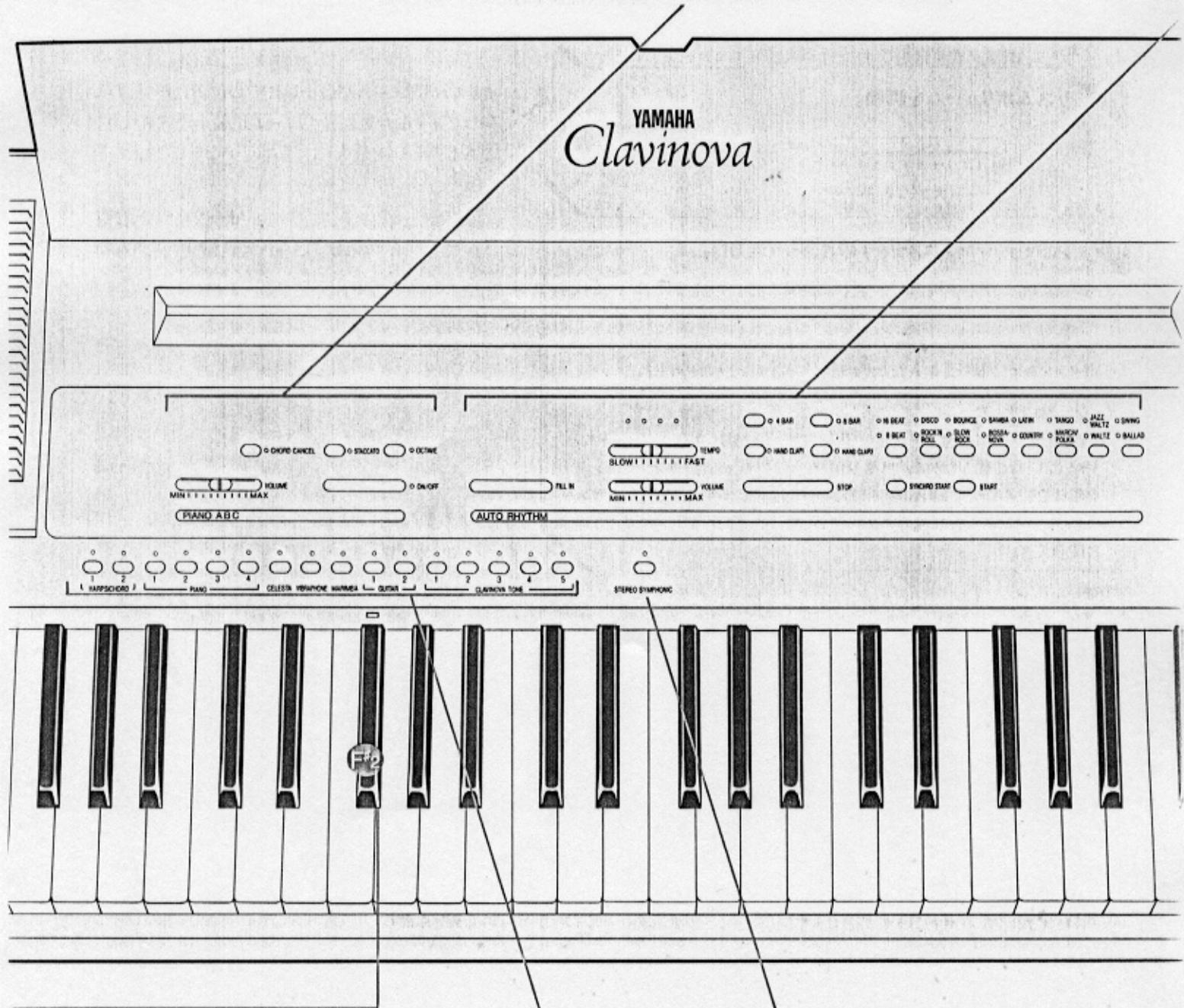
### ピアノABC用鍵盤

ピアノABCを使って伴奏する時、この鍵盤で和音をおさえます。F#2鍵盤の上のマークが、ピアノABC用鍵盤とメロディー部の境界です。

### 音色セレクター [音色を選ぶボタンです。]

### ステレオシンフォニック STEREO SYMPHONIC

モノラル ↔ ステレオの切り替えボタンです。ONすると音が両側からステレオとなって流れ、広がりのある豊かな響きになります。



# リズム RHYTHM

イン  
N

アンをおすと、その小節だけ、リズム  
ABCのパターンが一時的に変化  
クロディーの切れ目などで使うと効  
シンクロスタートをおして、このボタ  
すればフィルインで曲をスタートさ  
くもできます。

## テンポコントロール TEMPO

[リズムの速さを調節するレバーです。テン  
ポは、上のランプで確認することができます。]

## 4バー/8バー 4BAR/8BAR

[4バーをおすと4小節ごとに、8バーだと8  
小節ごとにリズムとピアノABCのパターン  
が変化して華やかな演奏になります。両方  
を1度に使うことはできません。]

## リズムセレクター

[リズムを選ぶボタンです。もう一度同じボタ  
ンをおすと上下反対がわのリズムになり  
ます。]

## リズムボリューム VOLUME

[リズムの音量を調節するレバーです。最  
小の位置にあると音はできません。]

## ハンドクラップ1・2 HAND CLAP 1・2

[リズムをスタートさせている時このボタンを  
おすと手拍子が加わります。  
1と2の両方をおして使うこともできます。]

## シンクロスタート SYNCHRO START

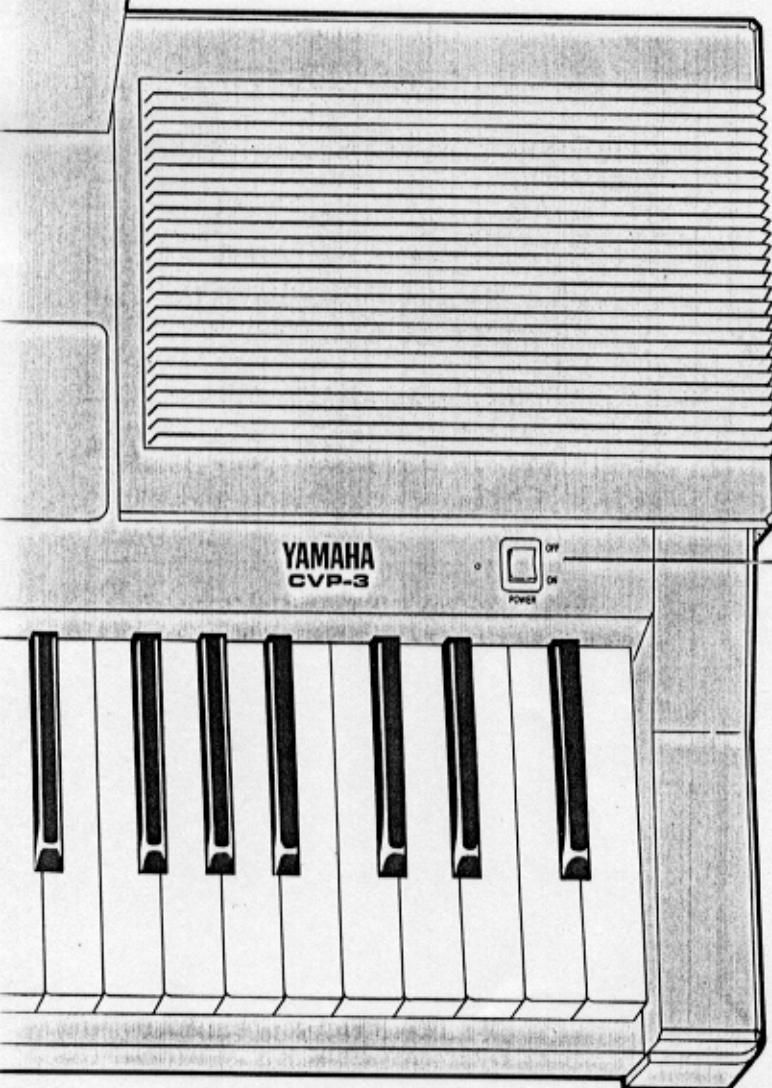
[このボタンをONすると、ピアノABC用鍵盤  
をおすと同時にリズムをスタートさせること  
ができます。]

## リズムストップ STOP

[リズムやピアノABCの演奏をとめる時に  
おします。]

## スタート START

[このボタンをONすると同時にリズムがス  
タートします。]





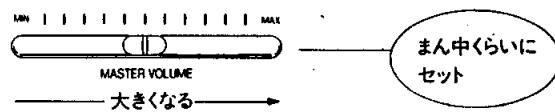
# 好きな音色で弾いてみましょう

クラビノーバの音色は16種類。FM音源によるイキイキとした、ピアノやハープシコードなどの楽器音が選べます。

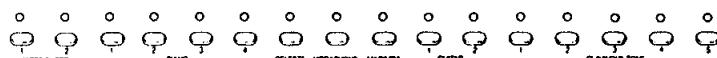
1 パワースイッチをON。



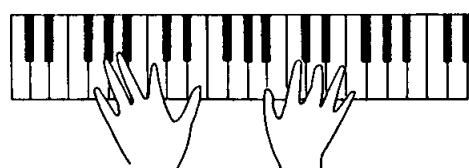
2 マスター・ボリュームを調節。



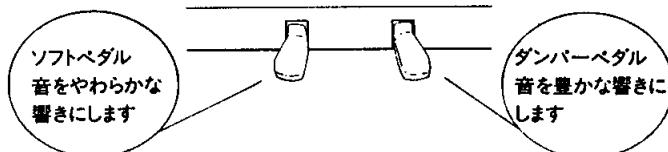
3 音色セレクターから  
好きな音色をひとつ選んでON。



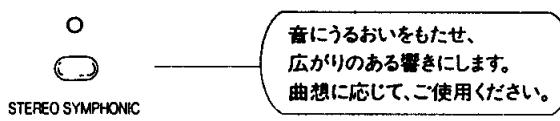
4 鍵盤を弾いてみましょう。



5 ペダルを踏んで、弾いてみましょう。



6 ステレオ・シンフォニックを加えてみましょう。



## Note

★パワースイッチをONした時は、いつもハープシコード1の音色と8ビートのリズムにセットされます。

★マスター・ボリュームは全体の音量を調節します。

★2つの音色を同時に選んでミックスさせることはできません。

★クラビノーバトーンは、こんなイメージの音です。

クラビノーバトーン 1  
クラビノーバトーン 2  
クラビノーバトーン 3  
クラビノーバトーン 4  
クラビノーバトーン 5

フルート系  
プラス系  
ストリングス系  
ジャズオルガン系  
パイプオルガン系

★16音ポリフォニック。つまり、16の鍵盤まで同時に押すことができます。

★ペダルを踏んでも、ピアノABCの音に効果はかかりません。

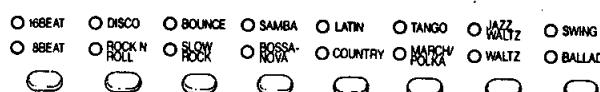
★ペダルは踏んでいる間、効果がかかります。

# リズムにあわせて弾いてみましょう

リズムは16種類。PCM音源ならではの迫力あるドラム&パーカッションで自動的に刻まれます。

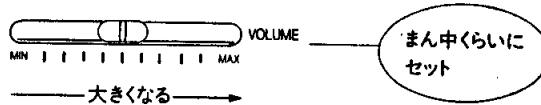
## 1 リズムセレクターから

好きなリズムをひとつ選んでON。



ひとつ選んでON。同じボタンをもう1度おせば、上下反対がわのリズムが選べます。

## 2 リズムボリュームを調節。



## 3 スタート、シンクロスタートのどちらかをON。



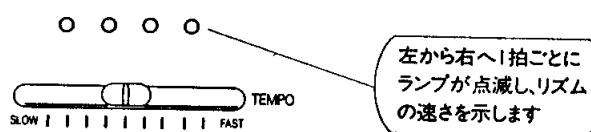
### 〈スタート〉

ボタンをおすと同時に、選んだリズムが第1拍目から鳴りはじめます。

### 〈シンクロスタート〉

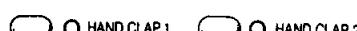
このボタンをおすと演奏スタンバイの状態となり、ピアノABC用鍵盤(E0~F#2)をおすと同時に選んだリズムが第1拍目から鳴りはじめます。ランプでテンポを確認して、メロディーとリズムを同時にスタートさせることができます。もう1度おすとリズムが止まり、再び演奏スタンバイ状態にもどります。ブレークなどの時に便利です。

## 4 テンポコントロールでリズムの速さを調節。



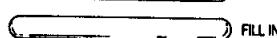
## 5 ハンドクラップをON。

手拍子を加えてみましょう。



## 6 リズムに変化をつけてみましょう。

これをおすと、その小節の終わりまで、リズムが変化し、次の小節からもどります



4 BAR  
4小節ごとにリズムが変化します

8 BAR  
8小節ごとにリズムが変化します

## Note

★2つ以上のリズムを組み合わせて使うことはできません。

★リズムボリュームが最小(MIN)の位置にあると、リズムの音は出ません。マスター音量が最小の位置にあると、リズムボリュームを最大にしてもごく小さな音になります。

★リズムを止める時は、STOPをおします。



★シンクロスタートをおして、まだリズムをスタートさせていない時は、左はじのテンポランプだけが、1拍ごとに点滅します。

★ハンドクラップ1と2、1・2を両方おした時の3パターンから選べます。

★4バー、8バー、フィルインのパターンは選んだリズムによって変化します。

★4バー、8バーは、そのボタンをおした小節から、それぞれ4小節、8小節ごとにリズムが変化します。

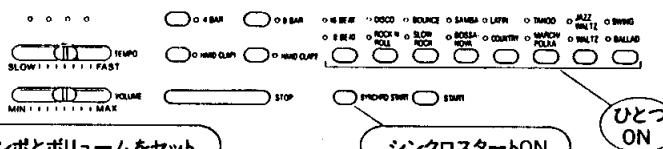
★フィルインでリズムをスタートさせることもできます。シンクロスタートをONし、フィルインをおせば変則的なリズムでスタートし、2小節目からふつうのリズムにもどります。

# ピアノABCで伴奏をつけましょ

ABCはオートベース/コード(Auto Bass Chord)の略。

和音をおさえるだけでリズムにのったコードとベースによる伴奏ができます。

## 1 リズムをセット



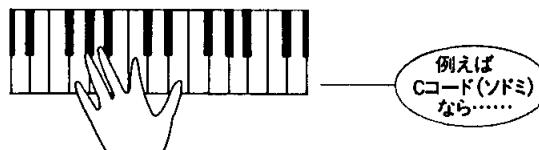
## 2 ピアノABCスイッチON。



## 3 ピアノABCボリュームを調節。



## 4 ピアノABC用鍵盤(E<sub>0</sub>~F<sub>2</sub>)で、コード(和音)をおさえてみましょう。



鍵盤をおさえると同時に和音とベース音による伴奏がリズムにのってでてきます。

## ■スタッカートのボタンをON。



コード伴奏の音がスタッカートで歯切れよく刻まれます。曲想に応じて使ってください。

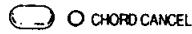
## ■オクターブのボタンをON。

右手で鍵盤をおさえてみましょう。



右手でおさえている音に1オクターブ上の同じ音がハーモニーとして加わり、厚みのある演奏ができます。

## ■コードキャンセルをON。



ピアノABCの伴奏からコードの音がキャンセルされ、ベース音だけがリズムにのってでてきます。演奏する曲にあわせてご使用ください。(P33クラビノーバ・プレイング・セミナー“Step4”参照)

## Note

★鍵盤から指を離したあとも、同じ伴奏がくり返されます。コードが変わる時だけ鍵盤をおさえてください。

★コードを変えるところで、指を鍵盤から離さないで動かすとコードが変わらないことがあります。いったん鍵盤から指を離すようにしてください。

★ピアノABCの音色は、音色セレクターで選んだ音色と関係ありません。また、リズムをスタートさせていなくてもピアノABCスイッチがONされていると、ピアノABC用鍵盤から、音色セレクターで選んだ音色はありません。

★検出するコードは次の13種類です。

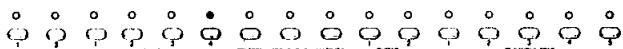
例 C, Cm, C7, Cm7, Cmaj7, C6, C<sup>-5</sup>, Caug  
C<sub>7sus4</sub>, C<sub>7-5</sub>, C<sub>7+5</sub>, Cm<sub>7-5</sub>, Cdim

★リズムをスタートさせなくても、ピアノABCスイッチとコードキャンセルをONすれば、ピアノABC用鍵盤はベースとして演奏することができます。

# 「ラブ・ミー・テンダー」を弾いてみましょう

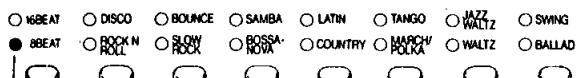
まずは、メロディーを

1 ピアノ4の音色を選びます。



左手で、コード伴奏のレッスン！

2 リズムは8ビートを。

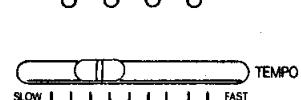


8ビートのランプ点灯を確認

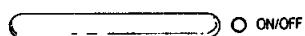
3 リズムボリュームを調節。



4 テンポコントロールを調節。



5 ピアノABCスイッチをON。



6 ピアノABCボリュームを調節。

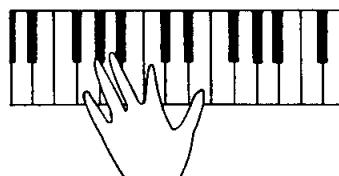


7 シンクロスタートON。



テンポランプ  
でテンポを  
確認しよう

8 さあ、コードをおさえましょう。



メロディーを思いながら弾きましょう。

効果を加えて演奏を。

9 ピアノABCのオクターブのボタンをON。



メロディーにハーモニーがついて、好みのある演奏になりましたね。

10 ステレオシンフォニックをON。



豊かな響きになりましたね。11小節目のサビに入るところからONすると効果的です。

# ラブ・ミー・テンダー

Love me Tender

作曲 E.Presley & V.Matson

The musical score consists of six staves of music, each with a corresponding keyboard diagram below it. The staves are arranged in two columns of three. The first column contains measures 1-3, the second column contains measures 4-6, and the third column contains measures 7-9.

**Measure 1:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: F. Treble notes: G, A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note F.

**Measure 2:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: G. Treble notes: A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Measure 3:** D7. Key signature: one sharp (F#). Bass note: A. Treble notes: B, C, D, E. Keyboard diagram shows a D7 chord (A, C, E, G) followed by a bass note A.

**Measure 4:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: G. Treble notes: A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Measure 5:** D7. Key signature: one sharp (F#). Bass note: A. Treble notes: B, C, D, E. Keyboard diagram shows a D7 chord (A, C, E, G) followed by a bass note A.

**Measure 6:** G7. Key signature: one sharp (F#). Bass note: B. Treble notes: C, D, E, G. Keyboard diagram shows a G7 chord (B, D, G, B) followed by a bass note B.

**Measure 7:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: G. Treble notes: A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Measure 8:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: G. Treble notes: A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Measure 9:** C major. Key signature: one sharp (F#). Bass note: G. Treble notes: A, B, C. Keyboard diagram shows a C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Keyboard Diagrams:**

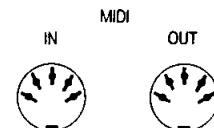
- Measure 1: C major chord (F, A, C) followed by a bass note F.
- Measure 2: C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.
- Measure 3: D7 chord (A, C, E, G) followed by a bass note A.
- Measure 4: C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.
- Measure 5: D7 chord (A, C, E, G) followed by a bass note A.
- Measure 6: G7 chord (B, D, G, B) followed by a bass note B.
- Measure 7: C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.
- Measure 8: C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.
- Measure 9: C major chord (F, A, C) followed by a bass note G.

**Text Annotations:**

- "foot. 低く" (Low) is written above the bass staff in measure 1.
- "ステレオシンフォニック ON" (Stereo Symphonic On) is written above the treble staff in measure 5, with an arrow pointing down to the staff.

# MIDIの楽しみかた

クラビノーバには先進のエレクトロニクス楽器ならではの楽しみ方ができる、MIDI端子がついています。他のキーボードと接続してひとりでアンサンブルをしたり、パソコンとつないでクラビノーバに自動演奏させるなど、より多彩な音楽表現をすることができます。



## MIDIとは…?

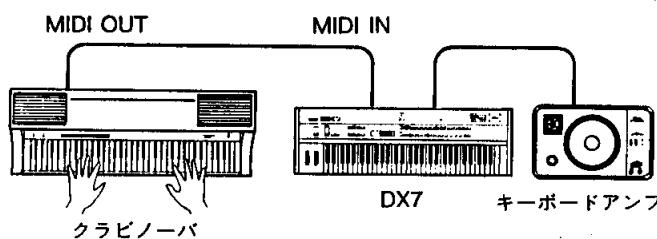
MIDIは“ミディ”と読み、Musical Instrument Digital Interface(ミュージカル・インストゥルメント・デジタル・インターフェイス)の略。日本語にすると「楽器間デジタル通信」ということになります。簡単にいうと、電子楽器と電子楽器がうまくコミュニケーションをとりあい、

その情報(つまり音程とか音をのばす長さなど)を互いに交換するためのもの。そして、このMIDIは世界の電子楽器の統一規格。どのメーカーの製品でも、MIDIがついていれば情報交換をすることができるのです(現在、世界で17社のメーカーが参加)。

## とりあえず、つないでみよう

難しい理屈は抜きにして、とりあえず、最も代表的な使い方といえる、他の電子キーボードとの接続をしてみよう。

### ■クラビノーバを演奏して他のキーボードとアンサンブル (例: デジタルシンセサイザーDX7との接続)



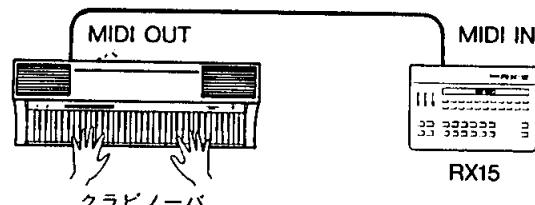
上図のようにクラビノーバのMIDI OUTとDX7のMIDI INを接続すれば、クラビノーバを演奏するだけでDX7からも音をだすことができます。つまりクラビノーバの鍵盤をおさえた情報が瞬時にDX7に伝わり、音程や音の長さ、タッチなどの同じ音がDX7からもでて、厚みのある演奏ができるのです。この時、音色は別々に指定することができるで、クラビノーバのピアノ系音色でDX7のストリングス系の音色を組み合わせてピアノコンチェルト風の演奏をひとりで楽しむなど、工夫いろいろなアンサンブルをつくりだすことができます。

この演奏する方のキーボード(この場合はクラビノーバ)を“マスター”、情報を受けとめて音をだす方を“スレーブ”と呼びます。このほか、PS-6100などと接続しても、アンサンブルが楽しめます。

また、クラビノーバの方を“スレーブ”にして、他のキーボードの演奏にユニゾンで鳴らすこともできます。

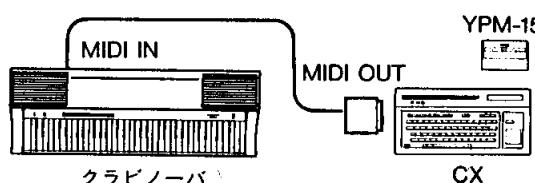
キーボードばかりではなく、リズムマシンやパソコンと接続して楽しむこともできます。

### ■リズムマシンRX15とプレイ



クラビノーバのリズムもPCM音源だけあってなかなかの迫力ですが、もっとラテンっぽいリズムの華やかな曲を雰囲気だして演奏したいとか、曲の途中にドラムソロを入れたい、なんていうときは、リズムマシンRX15と図のように接続。また、RX15は10曲分もメモリーすることができるので、あらかじめドラムパートをメモリーさせておき、クラビノーバのリズムとあわせてツインドラムで楽しむこともできます。

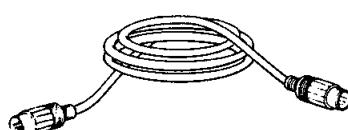
### ■パソコンでクラビノーバ自動演奏



自分でプレイするかわりに、パソコンでクラビノーバに演奏させるという楽しみ方もできます。たとえばヤマハMSXパソコンCXシリーズには、ミュージックコンポーネント(YRM-15)という音楽入力用ソフトがありますので、これを使って、演奏させたい曲を打ち込むだけ。

クラビノーバが自動演奏してくれます。音色は、曲のイメージにあわせて自由に選べます。

## 接続に使うMIDIケーブル



MIDI-15(15m)  
MIDI-03(3m)

# MIDI仕様

## ■クラビノーバのMIDIでできること

- 鍵盤押鍵情報の送信、受信
- 音色ナンバーの送信、受信
- ソフトペダル、ダンパーペダルのコントロールの送信、受信
- MIDIクロックの送信、受信

## ■電源ON時の状態

- クロックはインターナルクロック
- 受信チャンネルは設定されていません。どのチャンネルからの送信も受信します(OMNI ONの状態)。
- プログラムチェンジ(音色のナンバー)は設定されていません。そして音色の切り替えを受信・送信できる、プログラムチェンジ可能モードになっています。

## 切り換えの操作

下の各操作はリズムが鳴っていると機能しません。必ずリズムをストップさせてから行ってください。

### (A) クロックの切り換え

接続した2台の楽器、両方がリズムをもっている場合(例:クラビノーバとRX15)、演奏する方の楽器“マスター”的クロックを「インターナルクロック」、情報を受けて音をだす方の楽器“スレーブ”的クロックを「エクスターナルクロック」にセットしないと、2台のリズムのテンポは合いません。次の手順で切り換えてください。なお、MIDIで接続していないとき、エクスターナルクロックになっているとリズムの音はできません。

### 操作手順

- インターナルクロック→エクスターナルクロックの切り換え  
①トランスポーザーを左端(b6)にセット。  
②フィルインをおしながら、ステレオシンフォニックのボタンをON。
- エクスターナルクロック→インターナルクロックの切り換え  
①トランスポーザーを左端(b6)にセット。  
②フィルインをおしながら、ステレオシンフォニックのボタンをOFFにします。

### (B) 受信チャンネルナンバーのセット

MIDIでは、必要な情報だけを送・受信できるように、各情報には、チャンネルナンバーが指定されています。このチャンネルとは、いわばテレビのチャンネルと同じ。放送局が1チャンネルで送信したものは、受けるテレビも1チャンネルに合わせなければなりません。MIDIには1チャンネル~16チャンネルまでのチャンネルが使えますが、このクラビノーバでは送信の時は1チャンネルを使うようにセットされています。そして、必要な情報だけを受信できるように、右記の操作で受信チャンネルナンバーをセットします。

### 操作手順

- ①トランスポーザーを左端(b6)にセット。
- ②フィルインをおしながら、音色セレクターでチャンネルを指定。音色セレクターの左端ハープシコード1が1チャンネル、左から順に2、3、4…となり、右端クラビノーバトーン5が16チャンネルを指定するボタンです。

### (C) プログラムチェンジ・モードの切り換え

たとえば、クラビノーバとDX7を接続している時、クラビノーバの音色を演奏途中に変えるとDX7の音色も変わることがあります。これはプログラムチェンジ可能モード。クラビノーバの方は変えてもDX7を変えたくない時に使うのがプログラムチェンジ不可能モード。クラビノーバでは、このどちらのモードにも切り換えられます。また、MIDIでは音色の情報も“No.1の音色”というように数字で送信・受信するため、クラビノーバの音色も、ナンバーが決められています。No.0が左端ハープシコード1、左から順にNo.2、3…となりNo.15がクラビノーバトーン5です。また、受信のときNo.16以上の情報は、折り返して0~15に割りあてられます。

### 操作手順

- 可能モード→不可能モードの切り換え  
①トランスポーザーを左端(b6)にセット。  
②フィルインをおしながら、ピアノABCのスタッカートのボタンをON。
- 不可能モード→可能モードの切り換え  
①トランスポーザーを左端(b6)にセット。  
②フィルインをおしながら、ピアノABCのスタッカートのボタンをOFFにします。

## MIDIインプリメンテーションチャート

Date:8/23.1984

Version:1.0

ファンクション…	送 信	受 信	備 考
ベースック チャンネル 電源ON時 設定可能	1 チャンネル ×	1 チャンネル 1~16	
モード 電源ON時 メッセージ 代用	モード3 × *****	モード1 ポリ/モノ ×	
ノート ナンバー 音 域	28~103(E0~G6) *****	19~103(G-1~G6) 19~103(G-1~G6)	
ペロシティ ノート・オン ノート・オフ	○ 90H, V=1~127 × 90H, V=0	○ V=1~127 ×	
アフター キー別 タッチ チャンネル別	×	×	
ピッチ・ペンダー	×	×	
コントロール チェンジ	64 ○ 67 ○	○ ○	ダンパー・ペダル ソフトペダル
プログラム チェンジ 設定可能範囲	○ (0~15) *****	○ (0~127) (0~15)	
エクスクルーシブ	×	×	
コモン ソング・ポジション ソング・セレクト チューン	×	×	
リアル クロック タイム コマンド	○ ○	○ ○	
その他 ローカル ON/OFF オール・ノート・オフ アクティブ・センシング リセット	×	○ ○ (122~127) ○ ○	
備 考			

モード 1: オムニ・オン, ポリ モード 2: オムニ・オン, モノ  
 モード 3: オムニ・オフ, ポリ モード 4: オムニ・オフ, モノ

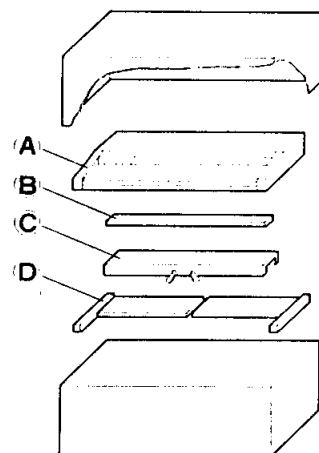
○: あり  
×: なし

# 組立て方

クラビノーバCVP-3は次のような手順で組立ててください。

また、お引越しの際など、梱包の必要がある時は、逆の手順で解体してください。

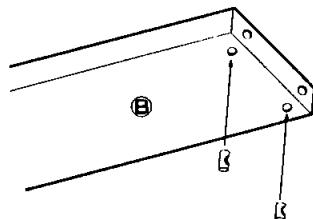
- 1 ● 箱を開け、各パーツをとりだします。



ネジ(長) 4	ネジ(短) 4
ノブボルト 4	ナット 4

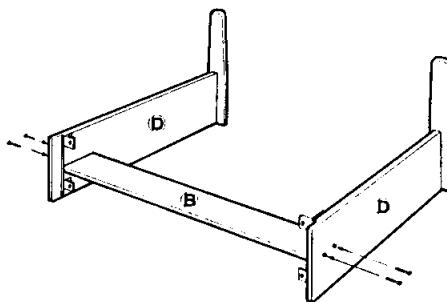
箱を開けると上図のパーツが入っています。  
すべてそろっているかお確かめください。

- 2 ● ナットを③板の穴に入れます。



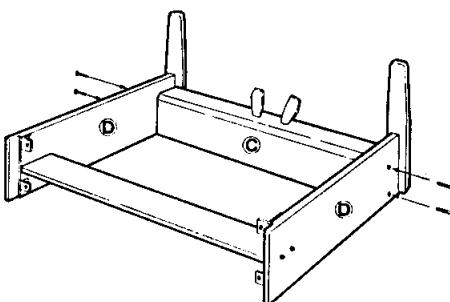
図のように、外がわにナットの穴ができるように  
③板の4スミの穴に入れます。

- 3 ● ②板と④板をつなぎます。



③板の穴と④板の穴をあわせ、4本のネジ  
(長)をドライバーでしっかりと止めます。

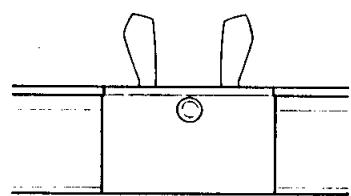
- 4 ● ②板と⑤板をとりつけます。



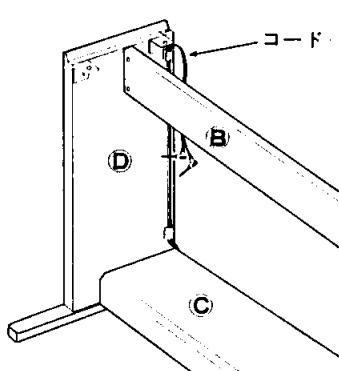
②板に⑤板をとりつけ、4本のネジ(短)  
でしっかりととめます。この時、ペダルのついて  
いる方が前にくるよう、ご注意ください。

★⑤板底部に安定のためのノブボルトが  
ついています。床からの高さに合わせて  
調節してください。演奏中、ペダルを踏ん  
だ時も安定し、よりペダルの効果をかけ  
やすくなります。

⑤板底部

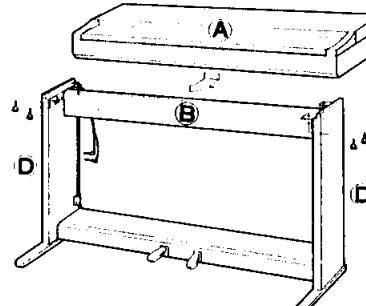


- 5 ● コードホルダーにコードをとめます。



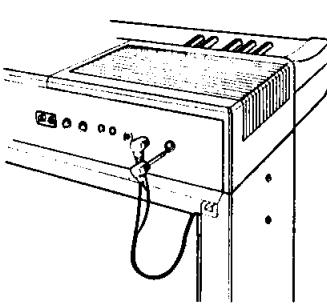
スタンドを起こし、①板からでているペダル  
のコードを、①板内側のプラスチックのコ  
ードホルダーにしっかりととめます。

- 6 ● 鍵盤部をはめこみます。



④の鍵盤部を、①板のミゾにあわせて後  
方から前へスライドさせ、動かなくなるまで  
はめこみます。①板、②板の金具の穴と、④  
板の穴をあわせ、ノブボルトでしっかりとと  
めます。

- 7 ● プラグを接続します。



鍵盤部④背面の付属端子にペダルのプ  
ラグを差し込みます。  
グレーのプラグはDAMPER端子、黒い  
プラグはSOFT端子に接続してください。

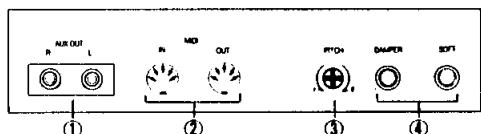
# 故障と誤りやすい現象

現象	原因	解決法
パワースイッチを入れたとき、ボツンと音がする。	電流が流れたため。	ご心配いりません。
音色セレクターで選んだ音色とは別の音色である。	ピアノABCを使っているとき、ピアノABC用鍵盤部で弾いている。	ピアノABCを使っているとき、ピアノABC用鍵盤部の音色は選んだ音色と関係ありません。ピアノABCを使わずに低音域で演奏したい時は、ピアノABCスイッチをOFFにします。
鍵盤を同時に17音おさえても16音しかできない。また、ピアノABCを使っているとき、同時に9音おさえても8音しかできない。	音色は同時に16音までしかでないようになっています。また、ピアノABCを使っているときは8音、オクターブを使うと4音しかでないようになっています。	先におさえた音が優先します。 ...
リズムの音がない。	①スタートボタンがどちらもおされていない。 ②シンクロスタートボタンをおしてピアノABC用鍵盤部をおしていない。 ③リズムボリュームが最小になっている。 ④クロックがエクストラナルクロックになっている。	①②③5ページの説明を読んで操作もれがないかどうか確認してください。 ④10ページの説明を読んで、クロックをインターナルクロックに戻してください(パワースイッチを入れなおすと自動的にオムニ・オンになります)。
リズムセレクターで選んだリズムとは別のリズムである。	①上下の選択をしていない。 ②フィルインがおされている。	①同じボタンをもういちどおすと上下反対がわのリズムになります。 ②フィルインをおすと、リズムは変化パターンに切りかわります。
ピアノABCの音がない。またはリズムにのらない。	①ピアノABCスイッチがOFFになっている。 ②ピアノABC用鍵盤をおされていない。 ③ピアノABCボリュームが最小になっている ④リズムがセットされていない。	①②③④ 6ページの説明を読んで、操作もれがないかどうか確認してください。
ピアノABCで伴奏しているとき、指を変えてコードが変わらない。	オートベースコード用鍵盤を指を離さずに弾いているため。	コードを変えるときは、いちど鍵盤から指をはなすようにしてください。
オクターブの音がない。	ピアノABCを使っていない。	オクターブはピアノABCと連動しています。ピアノABCスイッチをONしてください。
ペダルの効果がかからない。	①付属端子にペダルのプラグが接続されていない。 ②ピアノABCスイッチをONしている時、ピアノABC用鍵盤で弾いている。	①12ページ組立て方の7を参考に、接続してください。 ②ペダルの状態はピアノABCの音に関係ありません。

# 仕様

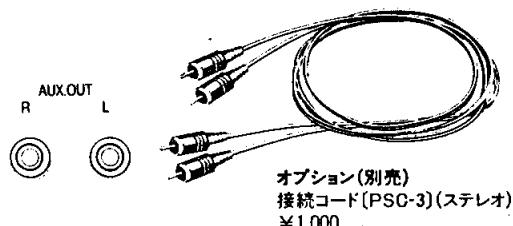
●鍵盤	●効果	シンクロスタート	トランスポーター	●消費電力
76鍵(E0~G6) イニシャルタッチ付き	ステレオシンフォニック ダンバーペダル	ストップ その他	(1オクターブ) ピッチコントロール	28W
●音色	ソフトペダル	4バー 8バー	●付属端子	●寸法・外装
ハープシコード 1	●リズム	ハンドクラップ	HEADPHONES JACK	仕上げ 乾漆塗装、 焼付塗装
ハープシコード 2	<u>リズムセレクター</u>	フィルイン	AUX OUT L.R JACKS	間口 1,165mm
ピアノ 1	8ビート/16ビート	●ピアノABC	DAMPER JACK	奥行 422mm
ピアノ 2	ロックンロール/ディスコ	ピアノABCスイッチ	SOFT JACK	高さ 760mm
ピアノ 3	スローロック/バウンス	オクターブ	MIDI IN JACK	重量 44.5kg
ピアノ 4	ボサノバ/サンバ	スタッカート	MIDI OUT JACK	(スタンドに取り付けた場合)
セレスター	カントリー/ラテン	コードキャンセル	●メインアンプ	●付属品
ビブラフォン	マーチ/ポルカ/タンゴ	コントロール	5W×2(4Ω負荷)	スタンド
マリンバ	ワルツ/ジャズワルツ	ピアノABCボリューム	●スピーカー	ダンバーペダル
ギター 1	バラード/スwing	●その他のコントロール	16cm(4Ω)×2	ソフトペダル
ギター 2	<u>コントロール</u>	パワースイッチ	●定格電源	トップカバー
クラビノーバトーン 1	リズムボリューム	テンポコントロール	AC100V 50/60Hz	
クラビノーバトーン 2	テンポランプ	バイロットランプ		
クラビノーバトーン 3	テンポランプ	マスター音量		
クラビノーバトーン 4	スタート			
クラビノーバトーン 5				

## 付属端子とオプション



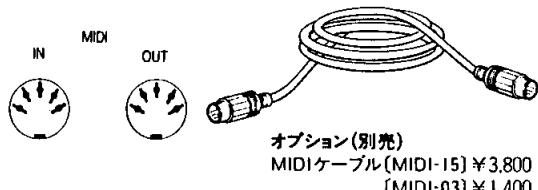
### ①AUX.OUT端子

ご家庭のオーディオなど出力の大きなスピーカーに接続すると、イキイキとした、迫力のサウンドをいっそう楽しむことができます。この端子を使って、オーディオなどのLINE IN端子に接続してください。



### ②MIDI端子

他のデジタル楽器やコンピューターなどと接続して、情報交換する時に使います。(くわしくは、9ページ“MIDIの楽しみかた”をお読みください)



### ③PITCHコントロール

他の楽器とアンサンブルする時など、音程を微妙に調節できます。プラスドライバーでまわしてください。(中心より±50セント変化します)

PITCH



### ④SOFT端子 DAMPER端子

付属のソフトペダル、ダンバーペダルを接続する端子です。接続方法は、12ページ“組立て方”を参照してください。

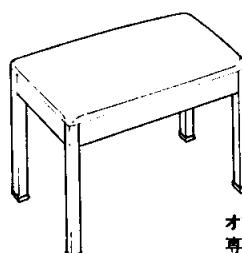
DAMPER



### HEADPHONES端子

ヘッドホンを使えば、夜間などでも周囲を気にすることなく演奏をすることができます。この端子にヘッドホンを接続してください。ステレオ、モノラル、どちらのタイプのヘッドホンでも使えます。

HEADPHONES



オプション(別売)  
専用イス

オプション(別売)  
キーパー(アクリル製)(KC-10)

# クラビソーバ・プレイング・セミナー

こここのページからは、クラビノーバ演奏をより楽しんでいただくためのミニ知識。演奏の初步的なテクニックや弾き語り、クラビノーバの機能の効果的な使い方などを、おなじみの曲をmajえながら紹介しています。

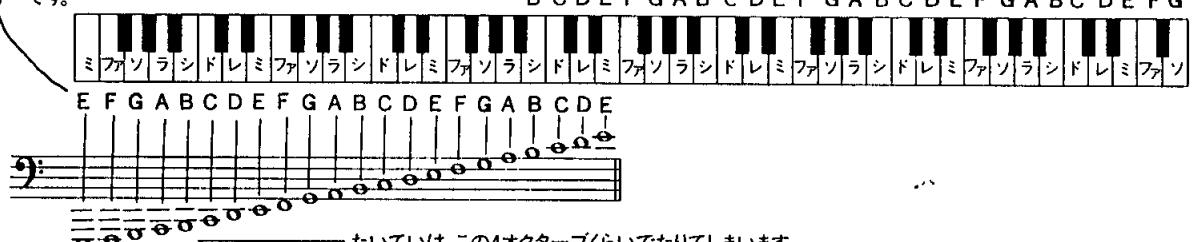
準備編

## 楽譜のおさらい

★楽譜に自信のない方は、まず、ここでおさらい。

## ■ クラビノーバの鍵盤と五線譜の関係

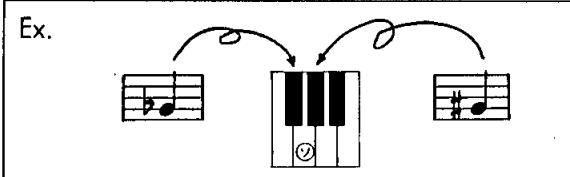
★英語ではこのようにアルファベットで読みますが、このアルファベットは次のページからおハナシする“コード”と深い関係があるのです。



――たいていは、この4オクターブくらいでたりてしまいます。――

★黒鍵は、音符に“♯”“♭”がついている時に使います。

"#"だったら右上、"b"だったら左上の黒鍵をおさえます。



## ■ 音符と休符の長さ

休符の種類と名称	4分休符と比較した長さ
- 全休符	× × × × 4分休む
-. 付点2分休符	× × × 3分休む
- 2分休符	× × 2分休む
- 4分休符	
- 8分休符	×(××=×) 半分休む
- 16分休符	×(××××=×) 4等分する

## ■記号も覚えよう

記号と読み方	意味
♯ シャープ	半音あげる
♭ フラット	半音さける
♮ ナチュラル	♯や♭のついていた音をもとの音にもどす
— ターミ	音をつなげる (この場合ほど) (同じになる)
— スラー	なめらかに弾く
⌒ フェルマータ	その音をながくのはず
Tacet タセッド	伴奏を休む
Fine ファイネ	おわり

記号とよみ方	意味
: :   リピート	 くりかえし
1 : 2 1番かっこ 2番かっこ	 くりかえしのあと2へ
D.C. タカーホ	 最初からくりかえし、Fineで終わり
D.S. タルセーニョ	 記号番からくりかえし、Fineで終わり
◆ Coda コーダ	 to ◆までくりかえしたあと ◆Codaへ

# Step 1 コードって何?

クラビノーバのいちばんの魅力、それはピアノABC。ふつうのピアノだったら、メロディー、伴奏、リズムの3パートをひとりでガンバレなくてはならないところなのに、これを使えばカンタンにリズムにノット、ベースつきのカッコいい伴奏ができてしまうのです。だからクラビノーバと楽しくつきあっていくためには、このピアノABCがポイント。これさえ味方につければ、多少リズム感に難アリの人だって、大丈夫。

ただ、ピアノABCにカッコよく演奏してもらうには、こちら側で「こんな音をだしてヨ」と注文しなければなりません。その注文の方法は“コード”。ですから、コードを知らないとおハナシにならないわけ。ただ頭から丸暗記しようなんて思うと、とてもタイヘンだし、つまらないでしょう？そこで、まずは基本的なことだけを覚えて、あとは曲を弾きながらレパートリーをふやすのがbetter！

## “コード”イコール“和音”

“コード”と聞くとムズカシそーだと、あのギターに使うヤツね、なんて思っていたらそれは大きなマチガイ。コードというのをニッポン語にすれば和音。ナアんだ、あの小学校の時に習った“ドミソ”とか“ドファラ”的ことか、と思い出してください。そして、この和音をいちいち全部の階名で言わなくてもすむように“ドミソ”は“C”、ドファラは“F”と名前（コードネームといいます）がついています。歌謡曲やポピュラーの楽譜などで見た記憶、あるでしょう？そこで思い出してほしいのが、オトナリ

のページ「楽譜のおさらい」ででた、ドレミの英語よみ。Cコードの“C”は“ド”つまり、“ドミソ”的“ド”を代表として“Cコード”と呼んでいるのです。さて、それではFは？というと“ファ”F音が代表。このように、アルファベット1文字のものを“メジャーコード”と呼び、どの音も差別されることなく（たとえ#、bがついていようと！）、代表として自分の名まえのついたコードがあります。ですから、ひと口にメジャーコードといっても、12種類のバリエーションがあるわけです。

## まずはレギュラーの3選手を覚えよう

コードには今までの話にててきたアルファベット1文字の“メジャーコード”的ほかに、小さな“7”がくっついている“セブンスコード”というものがあります。メジャーコードも明るい印象の音ですが、このセブンスコードはそれに輪をかけてハデな感じです。

それでは、“C” “F” のコードと、セブンスコードの“G<sub>7</sub>”、この3つを覚えよう。この3つのコードは、たいていの曲に顔をだすレギュラークラス。クリーンアップトリオといったところです。この3つを覚えただけでも、けっこいろいろな曲が弾けますヨ。（Ex.1）

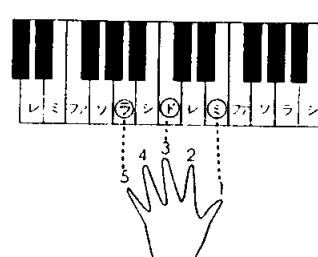
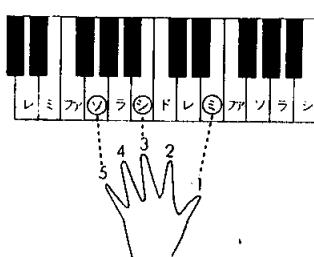
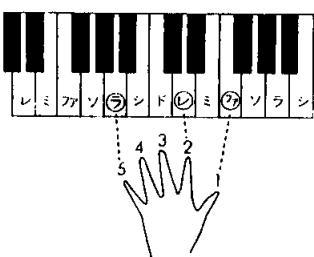
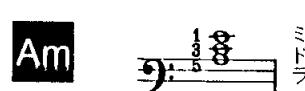
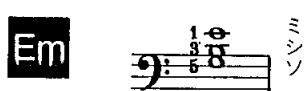
Ex.1
①C—F—C—G <sub>7</sub> —C (インサムード)
②C—G <sub>7</sub> —G <sub>7</sub> —C— F—C—G <sub>7</sub> —C (ヘイジュード)

## ワキ役もしっかり固めよう

コードのクリーンアップトリオはしっかり覚えましたか？頭で“ドミソ”“ドファラ”“シレソ”なんくり返しているより、何度も鍵盤をおさえてみるとが大切。条件反射みたいにコードネームを見てササッと手が動くくらいになると演奏もスムーズになります。

3つをマスターしたら、さらに“Dm”“Am”“Em”的3つをプラス。こうい

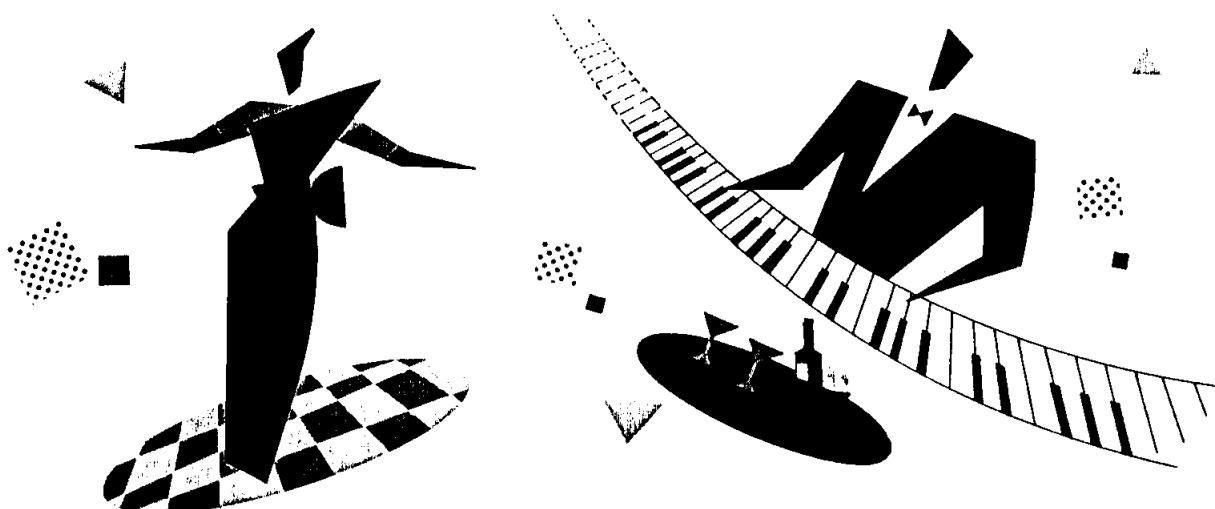
う小さな“m”がくっついているコードを“マイナーコード”といいます。このコードの雰囲気は、その名のとおりマイナーな感じ。ちょっと寂しげな、メジャーコードとは対象的なイメージです。主役としてマイナーコードが活躍することもあるけれど、どちらかといえば、ちょっと味つけという時になくてはならない名ワキ役という感じ。



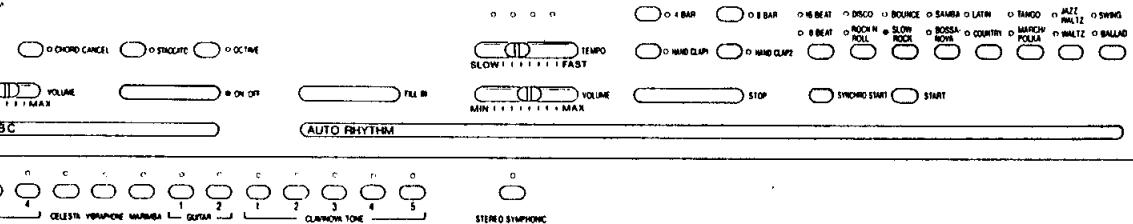
この6つを覚えれば、レパートリーがかなり広がります。コードって応用がきいて便利でしょう？Ex.2を見てもわかるように、同じコードでもいろいろ違ったイメージの曲が弾けるのです。イメージにあつたリズムをならしながら、ピアノABCを使っておさえてみよう。クドいようですが、そうやって何度もおさえているうちに自然とおぼえるものなので、ガンバロウ！さあ、6つのコードを覚えたら、次のページのメモリーに挑戦！

### Ex.2

- ①C—Am—Dm—G<sub>7</sub>  
(涙のリクエスト、ダイアナ、想い出の渚etc)
- ②Dm—G<sub>7</sub>—C—Am  
(枯葉、フライ・ミー・トゥ・ザ・ムーン、ロックン・ルージュetc)
- ③Am—Dm—G<sub>7</sub>—C  
(オリーブの首飾り、北ウイングetc)



最初のセッティング



## Step1 覚えたての6コードで、あの「メモリー」にTry!

作曲 A.L.Webber

**C**

**PIANO 2**

**C**

**Am**

**SLOW ROCK**

**F**

**Em**

**Dm**

**Am**

**G7**

**C**

**Am**

**F**

**Em**

**Dm**

**Am**

**G7**

**C**

© 1981 by The Really Useful Company Ltd.  
Rights for Japan assigned to CHAPPELL INTERSONG K. K.  
日本著作権協会(出)許諾第8472494-401号

# コード早見表

★ポピュラー曲の演奏には、この9種類がおさえられればほとんどOK！

★すべて基本形でのっています。

転回のワザでおさえやすい、自分のカタチをつかもう。(22ページ参照)

メジャーコード

C	
C#(D#)	
D	
Eb(D#)	
E	
F	
F#(G#)	
G	
Ab(G#)	
A	
Bb(A#)	
B	

マイナーコード

Cm	
C#m (D#m)	
Dm	
Eb m (D#m)	
Em	
Fm	
F#m (G#m)	
Gm	
Ab m (G#m)	
Am	
Bb m (A#m)	
Bm	

セブンスコード

C7	
C#7 (D#7)	
D7	
Eb7 (D#7)	
E7	
F7	
F#7 (G#7)	
G7	
Ab7 (G#7)	
A7	
Bb7 (A#7)	
B7	

### マイナーセブンスコード

Cm7	
C <sup>1</sup> m7 (D <sup>b</sup> m7)	
Dm7	
E <sup>b</sup> m7 (D <sup>#</sup> m7)	
Em7	
Fm7	
F <sup>1</sup> m7 (G <sup>b</sup> m7)	
Gm7	
A <sup>b</sup> m7 (G <sup>#</sup> m7)	
Am7	
B <sup>b</sup> m7 (A <sup>#</sup> m7)	
Bm7	

### メジャーセブンスコード

Cmaj7	
C <sup>1</sup> maj7 (D <sup>b</sup> maj7)	
Dmaj7	
E <sup>b</sup> maj7 (D <sup>#</sup> maj7)	
Emaj7	
Fmaj7	
F <sup>1</sup> maj7 (G <sup>b</sup> maj7)	
Gmaj7	
A <sup>b</sup> maj7 (G <sup>#</sup> maj7)	
Amaj7	
B <sup>b</sup> maj7 (A <sup>#</sup> maj7)	
Bmaj7	

### ディミニッシュコード

Cdim	
C <sup>1</sup> dim (D <sup>b</sup> dim)	
Ddim	
E <sup>b</sup> dim (D <sup>#</sup> dim)	
Edim	
Fdim	
F <sup>1</sup> dim (G <sup>b</sup> dim)	
Gdim	
A <sup>b</sup> dim (G <sup>#</sup> dim)	
Adim	
B <sup>b</sup> dim (A <sup>#</sup> dim)	
Bdim	

### オーギュメントコード

Caug	
C <sup>1</sup> aug (D <sup>b</sup> aug)	
Daug	
E <sup>b</sup> aug (D <sup>#</sup> aug)	
Eaug	
Faug	
F <sup>1</sup> aug (G <sup>b</sup> aug)	
Gaug	
A <sup>b</sup> aug (G <sup>#</sup> aug)	
Aaug	
B <sup>b</sup> aug (A <sup>#</sup> aug)	
Baug	

### マイナーセブンス フラットファイブコード

Cm7-5	
C <sup>1</sup> m7-5 (D <sup>b</sup> m7-5)	
Dm7-5	
E <sup>b</sup> m7-5 (D <sup>#</sup> m7-5)	
Em7-5	
Fm7-5	
F <sup>1</sup> m7-5 (G <sup>b</sup> m7-5)	
Gm7-5	
A <sup>b</sup> m7-5 (G <sup>#</sup> m7-5)	
Am7-5	
B <sup>b</sup> m7-5 (A <sup>#</sup> m7-5)	
Bm7-5	

### セブンス・サスフォーコード

C7sus4	
C <sup>1</sup> 7sus4 (D <sup>b</sup> 7sus4)	
D7sus4	
E <sup>b</sup> 7sus4 (D <sup>#</sup> 7sus4)	
E7sus4	
F7sus4	
F <sup>1</sup> 7sus4 (G <sup>b</sup> 7sus4)	
G7sus4	
A <sup>b</sup> 7sus4 (G <sup>#</sup> 7sus4)	
A7sus4	
B <sup>b</sup> 7sus4 (A <sup>#</sup> 7sus4)	
B7sus4	

# Grade up Memo

## ちょっと高度なコードのハナシ

コード早見表を見て、その種類の多さにいさかウンザリした人もいるかと思いますが、本書の楽譜には、コードも音符でのせているのでおぼえなくても演奏できます。でも、市販の楽譜で好きな曲を弾きたいというなら、やはりコードはおぼえなくてはなりません。コード

というのは、メジャーコードとかマイナーコードとか、その種類によってあるキマリにもついてつくられています。ですから、そのキマリさえおぼえれば丸暗記しないですむわけです。ここではそのキマリの話。ビギナーの方はトバして先へどうぞ。

### クラビノーバ式コードマスター術

コードというのは、あるキマリでつくられているのですが、そのキマリというのは、「音と音との距離」なのです。つまり、Cコードでいえば“ドとミ”、“ドとソ”的距離はメジャーコードのキマリにあった距離ということです。ふつう、音楽理論ではインターバル(音程)といって、その距離の単位に“度”をつかっていますが、この理論はとても難解なので、ここではそれを簡単にしたカタチで説明します。

まず、クラビノーバ式では「音と音の距離」=「鍵盤の数」と覚えてください。たとえば、Cコードで、ドとミ、ドとソの間にいくつ鍵盤があるかということ。ドを1として、ド、レ、レ、ミと5つありますね。これが距離の数え方。黒鍵や、数えはじめの鍵盤も忘れないようにしてください。下の鍵盤図を参考に、数え方をおぼえましょう。

Ex.1 Cコード=ドを出発点	Ex.2 Gコード=ソを出発点	Ex.3 F#コード=ファ#を出発点

さて、上の例を見ておわかりのように、Cコードの“ドとミ”、“ドとソ”的距離と、Gコードの“ソとシ”、“ソとレ”的距離は同じ。つまり、メジャーコードは頭にアルファベット大文字でついている音から数えて“1・5・8”的距離にある3つの音の和音というキマリがあるわけです。コードというのは、このようにメジャーコードならメジャーコードの、マイナーならマイナーのキマリをもっているのです。この距離のキマリ

を覚えれば、今まででてこなかったEコードが楽譜にててきても、E(ミ)の音から、“1・5・8”的距離をさがせば“ミ・ソ#・シ”とつくることができるわけです。では、この距離のキマリを、下の表でおぼえましょう。(注：必ず、コードのアタマにあるアルファベット大文字を1として数えます。FmならFが1、G7ならGが1となります。)

#### ●クラビノーバ式コードマスター術一覧

##### 例.Cコードの場合

コードの種類	(コードのひびきの特徴)	コードネーム	出発点1	2	3	4
メジャー	安定感のある明るいひびき	C	1=ド	5=ミ	8=ソ	
マイナー	安定感はあるが、寂しげ	Cm	1=ド	4=ミ#	8=ソ	
セブンス	明るく、ハデな感じ	C7	1=ド	5=ミ	8=ソ	11=シ#
マイナーセブンス	マイナーより、ややソフトに明るい	Cm7	1=ド	4=ミ#	8=ソ	11=シ#
メジャーセブンス	シャレた都会風ひびき	Cmaj7	1=ド	5=ミ	8=ソ	12=シ
ディミニッシュ	ちょっと暗め、ストイックな感じ	Cdim	1=ド	4=ミ#	7=ソ#	10=ラ
オーギュメント	サマになる緊張感をもつ	Caug	1=ド	5=ミ	9=ソ#	
セブンス・サスフォー	不安定なひびき	C7sus4	1=ド	6=ファ	8=ソ	11=シ#
マイナーセブンス・フラットファイブ	ナイーブな、寂しい感じ	Cm7-5	1=ド	4=ミ#	7=ソ#	11=シ#

## 転回のワザで演奏をラクに

さて、コード見表には、コードのアタマについているアルファベット大文字が最低音になってるってありますね。このようにアルファベット大文字、つまり専門用語で“ルート”とか“根音”と呼ばれる音をいちばん低い音にしたカタチをコードの“基本形”といいます。そして、この基本形と、ステップ1でならったおさえ方とちがうのに気づきましたか？たとえばCコード。基本は“ドミソ”ですが、ステップ1では“ソドミ”でした。これを転回形というのです。

転回形は音の積みかさねの順番をちょっと変えること。つまり、コード

というのはそのおさえ音さえ違わなければ、その音の積みかさねの順番は好きでいいのです。たとえば、Cコードを“ドミソ”と弾いても“ミソド”でも、また“ソドミ”でも自由(Ex.4)。では、ためしに、ピアノABCスイッチはOFFにしてCコードをおさえてみよう。まず、基本の“ドミソ”。次に“ミソド”。なんとなく響きがちがうでしょう？ピアノABCを使わないで演奏するときは、響きをよく聴いて、基本形にするか、転回形にするか決めるのです。

Ex.4

The image shows musical notation and piano keys for Example 4. It consists of three parts: 1. Basic Form (C): A treble clef staff with a C chord (root position). Below it is a piano keyboard diagram with all keys highlighted. 2. Turnaround 1: A treble clef staff with a C chord (root position), followed by a bracketed note 'o' (second inversion) and another C chord. Below it is a piano keyboard diagram where only the middle C and the notes above it are highlighted. 3. Turnaround 2: A treble clef staff with a C chord (root position), followed by a bracketed note '8' (third inversion) and another C chord. Below it is a piano keyboard diagram where only the bottom C and the notes below it are highlighted.

この転回のワザを身につけると、響きの違いを楽しむと同時に、演奏をラクにするという、うれしいメリットがあります。Ex.5を見てください。ⒶはCコードもAmコードも基本の形。“ドミソ”→“ラドミ”と変わります。次にⒷの方は、Amコードに転回のワザを加えたもの。ほら、ソをおさえている指1本、おトナリに動かすだけ。カンタンでしょう？ところでピアノABCでコードをおさえる時、この転回ワザを使うとどうなるでしょう。よく聴いてみて。音がかわらないでしょう？だから、ピアノABCの時は、自分の演奏しやすさだけを追求してコードをおさえればいいのです。

Ex.5

The image shows musical notation and piano keys for Example 5. It compares C and Am chords. Part A shows the C chord in its basic form (root position) and then with a turnaround (second inversion). A bracket indicates "全部の指をおさえなおす" (Press all fingers). Below each is a piano keyboard diagram. Part B shows the Am chord in its basic form and then with a turnaround (third inversion). A bracket indicates "1本だけ" (Only one finger). Below each is a piano keyboard diagram.

### ちょっと一言

ピアノABCで弾いている時、転回ワザを使うとベースがそのコードのルートを弾かずに、おさえている最低音をルートとして演奏する場合があります。

Cコードを例にとると、C、Cm、C<sup>7</sup>、Cm<sup>7</sup>、Cmaj<sup>7</sup>、C7sus4は転回形

にしても大丈夫なコード。Caug、Cm7<sup>-5</sup>は最低音をルートとしてベース演奏。Cdimだと最低音だけをリズミックに演奏します。

★ただし、マイナーセブンスコードをEx.4の転回その1のカタチにした時のみ、その最低音をルートとするシックスコードになります。(たとえばCm7のドミソシテを“ミソシド”とおさえるとE<sup>b</sup>となります。)

## Grade up Memo

### オン・コードがでてきたら

最近の譜面、とくにポピュラーやフュージョンなどを見ていると、やたらとでてくるこのコード。“Dm<sub>7</sub><sup>onG</sup>”、または“ $\frac{G}{Dm_7}$ ”、“Dm<sub>7</sub>/G”、“Dm<sub>7</sub><sup>BassG</sup>”などと書かれているもの。もう見るからに複雑そー、カンペーンしてつという感じですが、実は知ってしまえば話はカンタン。まず、その名は“オン・コード”(分数コードとも言われています)。先ほどならべた4つは、書き方こそ違いますが、みんな同じシルシです。それではいったいナンのシルシか? というと、「ベースの音はコレにして」という特別注文用なのです。先ほどの例でいえば「コードは“Dm<sub>7</sub>”なんだけれど、ベースは“G”でお願いします」となるわけ。では“C<sup>onE</sup>”

の場合は? —— そう、コードは“C”、ベースは“E”ということになります。では、実際に“Dm<sub>7</sub><sup>onG</sup>”をおさえてみよう。好きなリズムを選んで、ピアノABCはコードキャンセルON。右手で“Dm<sub>7</sub>”(=レフアラド)、左手は“G”音(ソ)をおさえます(Ex.6)。いかがですか? ただの“Dm<sub>7</sub>”(つまりベースはルートのレをおさえたもの)と、ひと味ちがうでしょう? 次にもうひとつ、C<sup>onE</sup>をおさえてみよう。右手は“ドミソ”、左手は“ミ”とやるわけです。

知ってしまえば、カンタンなハナシでしょう?

Ex.6

Dm<sub>7</sub><sup>onG</sup> (Dm<sub>7</sub><sup>BassG</sup>,  $\frac{Dm_7}{G}$ )

←右手でコードのDm<sub>7</sub>

←左手はベースのG

C<sup>onE</sup>

←右手でコードのC

←左手はベースのE

オン・コードの理屈はもうおわかりですね。でも、左手ベース、右手パッキングのスタイルではメロディーを演奏する手がたりません。それではコード・パッキングは左手とクラビノーバ・バンドの役目、右手ではやっぱりメロディー演奏でガンバリたいと思っている人は、オン・コードをどう演奏すればいいのでしょうか。

コードというのは、そもそも絶対にココはコレ! と決まっているわけではないのです。譜面は“Dm<sub>7</sub>”だけれど“Dm”の方がクラシックがよくでて

いいじゃないの、と思ったら“Dm”にしてしまってOK。要はフィーリングの問題。原曲のイメージをブチコワシにしなければよいのです。と、ここがカンジン。つまり、オン・コードになっているからといって必ずしもそう弾かなければいけないわけではありません。そこで、次の3つの場合は、ちょっとコードを変えて、演奏することができます。少々ヤヤこしいので、実際に出会ってしまった時に読むことをおススメします。

#### 1. ムシしてもかまわない場合

C<sup>onE</sup>・C<sup>onG</sup>などのように、コードの音の中にベースに指定された音がある場合は、ムシ。つまり、Cコードは“ドミソ”。ベースの音の“E”は“ミ”だし、“G”は“ソ”で、どちらもCコードにある音です。こういう場合は、ふつうにCコードをおさえてもかまいません。G<sup>onB</sup>とか、B<sup>onD</sup>というのも、同じ理由でGコード、B<sup>♭</sup>コードでOK。

Ex.7

C<sup>onE</sup>

コード

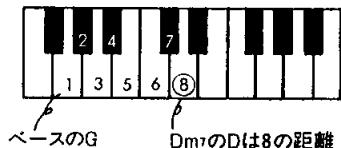
ベース

Cコードで代用

## 2.セブンス・サスフォーで代用①

Dm<sup>7onG</sup>を例にすると、まずベースに指定されている音からルートのDまでの距離を数えます。8ですね。このように、ベースの音から8の距離にある、マイナーセブンスコード、マイナーコードの場合は、ベースの音のセブンス・サスフォーで代用。この場合、G<sup>7sus4</sup>を使うのです。Em<sup>7onA</sup>なども同じ理由でA<sup>7sus4</sup>を代用します。

### Ex.8 Dm<sup>7onG</sup>

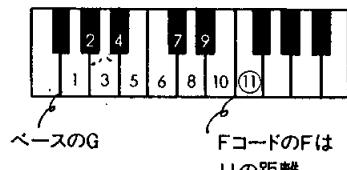


## 3.セブンス・サスフォーで代用②

F<sup>onG</sup>の場合は、ベースの音=Gから数えて、Fが11の距離。このようにベースの音から11の距離にある、メジャーコードの場合も2と同じようにセブンス・サスフォーで代用することができます。つまりこの場合はG<sup>7sus4</sup>に。同じ理由でB<sup>7onC</sup>は“C<sup>7sus4</sup>”にします。

- これ以外のコードは、あまり出会うことはないと思いますが、もしあったらon以下ベースをムシしても大丈夫。

### Ex.9 F<sup>onG</sup>



## コードの省略

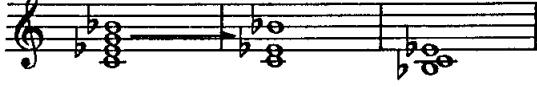
“C<sub>7</sub>” “Cm<sub>7</sub>” “Cmaj<sub>7</sub>”、これらは、どれも4つの音を同時におさえてきました。ところが、ピアノABCを使っている時、これを3つの音にしても大丈夫なのです。ぬいていいのはルートから“8”的音。“C<sub>7</sub>”でいえば、ルート“ド”から8の“ソ”的音です。“Cm<sub>7</sub>” “Cmaj<sub>7</sub>”も同じです(Ex.10)。これに転回のワザを加えれば演奏がとてもラクになるでしょう？

### Ex.10 基本形 → 省略形 転回形

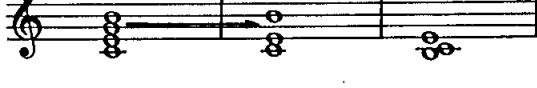
C<sub>7</sub>



Cm<sub>7</sub>



Cmaj<sub>7</sub>



# Step 2 スムーズにメロディー

コードの方はしっかりわかった? Step2ではとりあえず左手はお休みして、右手の出番。せっかくコードをバッチリおさえて、ピアノABCのカッコイイ伴奏がなっているのに、右手の方がイマイチでボツリボツリとメロディーを弾いているのはさみしいオハナシ。リズ

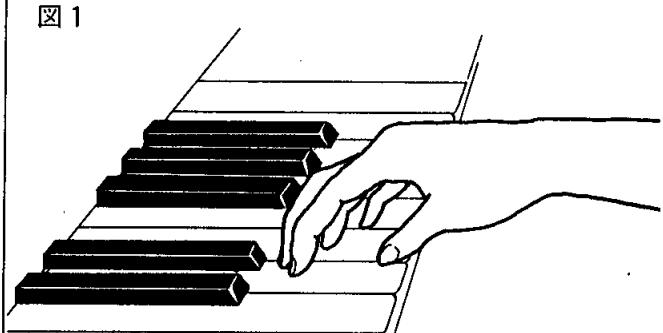
ムにノッて、流れるようなメロディー演奏をするためには、5本の指をうまく使うことがコツ。それではスムーズにメロディーを弾くために、使いの基本を!

## 演奏美人はタマゴ形

美人といつても演奏に顔は関係なく、関係あるのは手。タラララ~とスムーズに演奏するためには手のカタチがとても大切です。図1を見て、手美人のカタチをマスターしよう。手首が上がりすぎたり、反対に、下がってしまわないように。そして、そっとタマゴをにぎるようにまるくします。こうすると5本の指の先にしっかり力が入るでしょう?

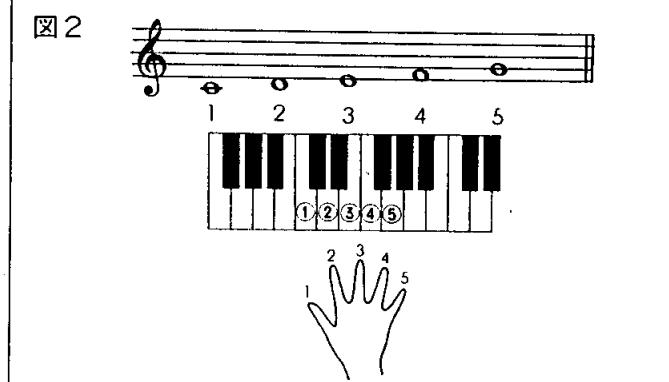
それでは、5本の指に、平均的にしっかり力を入れて“ドレミファソ”と弾いてみよう。ツブのそろった音で弾けましたか? ピアノをやっていた人は別ですが、ふつうの人は小指と薬指の2本がウイークポイントとなりがちですから気をつけて。とくにクラビノーバは打鍵の強弱で音

図1



量・音色に変化をつけることができるタッチコントロールつき鍵盤。“ドレミファソ”と弾いた時、“ファソ”でいきなりトーンがオチては困ります。さて、もうひとつテクニックの話に入る前に覚えてほしいことがあります。それは、指番号。親指、人さし指とイチイチ言わないですむように、キーボード演奏の時は指に番号がついているのです。(図2)

図2

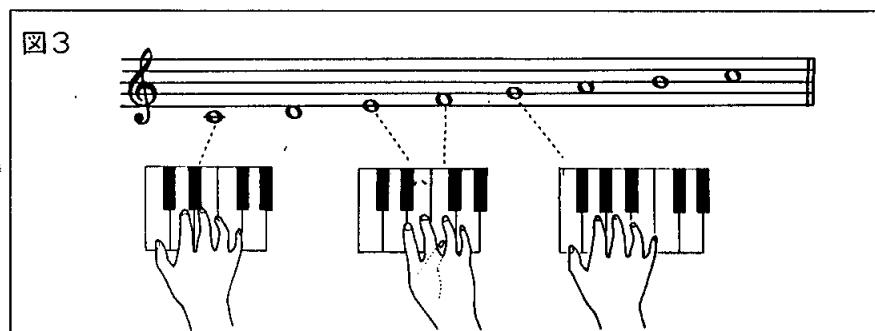


ですから指番号でいうと、“ドレミファソ”は“1・2・3・4・5”的指使いで弾くということになります。このように、おとなりの鍵盤はおとなりの指で弾くというのが、使いの基本です。

## 広い音域もスムーズに

“ドレミファソ”までだったら5本の指でたりますが、“ドレミファソラシド”と弾くには3本ほど指がたりません。さあ、どーしましょー、というところで登場するのが「指越え」「指くぐり」のテクニック。図3を見てください。“ドレミ”までは“1・2・3”とふつうに弾き、“ミ”から“ファ”にいく時に「指

くぐり」。3の指の下を1の指がくぐって“ファ”を弾きます。つづけて“ソラシド”は“2・3・4・5”的指で。なめらかに弾くには、3の指がまだ鍵盤から離れないうちにスバヤク1の指をくぐらすこと。



さて、それでは“ドシラソファミレド”とドがってくる時はどうしますか? 今度は“指越え”。“ドシラソファ”までは“5・4・3・2・1”と弾き“ファ”から“ミ”にいく時、スバヤク1の指の上を3の指が越えていくのです。つまり、さつきの「指くぐり」の逆。図3を右から左へ見ればOK!

このように、上がっていくメロディー(鍵盤でいえば左から右へと動く)のときは、1の指が「指くぐり」、下がっていく(鍵盤では右から左へ)ときは1の指の上を「指越え」。これが広い音域を弾くときのテクニックの基本。

指使いというのは、メロディーやキーボード、それから自分のクセなどによってちがってくるので、こうしなければイケナイときめつけることはできません。あくまでも個人の自由。自分がいちばん弾きやすいように演奏すればいいのです。ただ今まで話してきたことは基本中の基本。1本指で弾くより、5本の指をじょうずに使った方がなめらかメロディーが演奏できることウケアイ。

また、図3の1オクターブを「指越え」「指くぐり」しながら弾くことは、指をよくほぐすのによい運動。コマメにトレーニングしよう。

## トンでいる音は指をひらいて

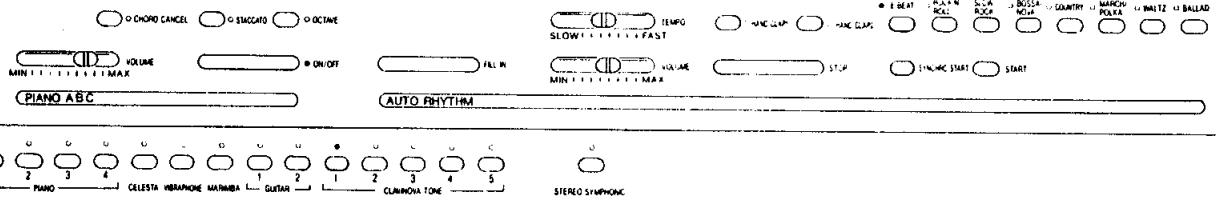
ここまででは、とりあえずおトナリへおトナリへと鍵盤の上を動いてきましたが、いろいろな譜面を見ておわかりのように、メロディーはそう都合よくできていません。むしろ、音が「トンでいることの方がふつうなのです。また、“ド”的音を1の指で、必ず弾くわけではありません。曲したりて、弾

きはじめの音を何番の指にするか決まります。なるべく弾きやすいように工夫しよう。それでは、トンでいる音もなめらかに弾けるようにEx.1でレッスン!

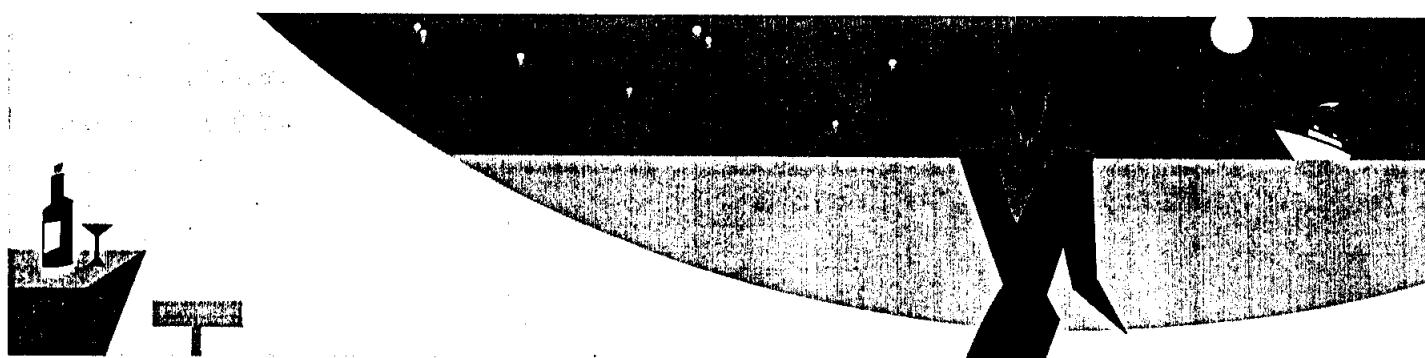
### Ex.1

同じ間かくで、1オクターブ上のドが最初にくるまでレッスン!

最初のセッティング



## Step2 指使いに気をつけて！指番号つき「いっそセレナーデ」



CLAVINOVA TONE 1

oct. 低く

8 BEAT

Am D7 G

Em Am D7 B7 Em

Am D7 G

ここで Fill in

Em Am D7 B7 Em



## →は指くぐり

作曲 井上陽水

D7                    C                    Em

4 3 4 5 4 3      3 2 3 4 3 2 1      8 1 3      2 1

ここで Fill in

ここで Fill in

Guitar sheet music in G major (one sharp) and common time. The first measure shows a D7 chord with fingers 4, 4, 4. The second measure shows a C chord with fingers 4, 3, 4, 5, 4, 3. The third measure shows an Em chord with fingers 2, 1, 3. The bass line consists of eighth-note patterns: G, B, G, B.

A musical score for guitar in G major (two sharps) and common time. The score consists of four measures separated by vertical bar lines. Measure 1 starts with an A7 chord (three dots) with fingers 3, 1, and 3. The second chord is a D7 (three dots) with fingers 3, 1, 3, and 2. The third measure contains a B7 chord (two dots) with fingers 2, 2, 4, and 2. The fourth measure starts with an Em chord (one dot) with finger 5. Below the staff, the guitar's neck is shown with fret numbers 8, 8, and 8 respectively, corresponding to the chords above.

A musical score for guitar. The top staff shows a melodic line with fingerings: 1, 2, 1, 2; Am (4, 5, 3); D7; and 2, 1, 2, 4. The bottom staff shows chords: - (with a circled 8), G (with a circled 8), and G (with a circled 8). The key signature is one sharp.

ここで Fill in

The image shows a musical score for guitar. It consists of two staves. The top staff is for the treble clef guitar and includes chords Em, Am, D7, B7, and Em. The bottom staff is for the bass clef guitar. Fingerings are indicated above the notes: for Em, fingers 1, 2, 1, 3 are used; for Am, fingers 3, 4, 2, 1; for D7, fingers 3, 4, 2; for B7, finger 1; and for the final Em, fingers 3, 2, 1. Strumming patterns are shown as horizontal dashes with arrows indicating direction.

### Step 3 リズムにノッて演奏を

クラシックピアノをずっとやってきたから演奏には自信があるのだけど、いざポピュラー曲を弾こうとするとなんだか感じがでない…そんな人、けっこう多いみたい。その原因の第1は、ノリの悪さ。別にリズム感が悪いわけではなく、ちょっとしたコツを覚えれば

大丈夫。ディスコで踊っている時みたいに全身でつかめばよいのです。では、正確にリズムを刻んでくれる、ベスト・パートナー、クラビノーバで、リズムにノッちゃうレッスン！

## クラビノーバ・バンドと仲良くしよう

クラビノーバとふつうのピアノの大きな違いは何といっても、ピアノABC。コードの指名さえすれば、ドラム、ベースつきでリズミックにバッキング(伴奏のこと)をしてくれます。つまり、3役をこなすスーパー・バンドが入っているようなもの。ただ相手が人間ではないので、「あっ、そこ、ちょっと待って!」と叫んでもオカマイナシ。だから、クラビノーバ・バンドうまくコミュニケーションをとるには、こちらのrijがあわせなくてはならない。

のです(でも本当はクラビノーバ・バンドは実に正確にリズムをきざんでいるわけですから、あうのがふつうのハズ)。リズムにうまくのれない時は、クラビノーバ・バンドの演奏をよく聞いてテンポをしっかりとつかんでから演奏しよう。いくらドジっても、クラビノーバ・バンドは「チエツ」なんてイヤな顔はしませんから。

**クチ** ドラムでリズムを刻もう

クラビノーバ・バンドの演奏を聴いて、しっかりリズムをつかむには下のEx.1のように、11すざむのが1道。いわば、11ドラムという感じ。4分音符を“タン”、4分休符は“ウン”、8分音符にならう“タ”、8ビートなんかは“タ・タ・タ・タ・タ・タ・タ・タ”で1小節となります。つまり4分音符“タン”=“タ・タ”となるわけで、この“ン”的部分にあたる“タ”を俗

にウラといいます。そして“♪♪♪”となるのをウラ打ち、11ドラムにするには“ンンタ”とやるとつかみやすいでしょ。それじゃあ16ビートの時は? というと、もう“タ”では11が並んでいけないので“ツクツク”。“ツクツク”=♪だから、これを1回言って1小節。この“ツクツク”的時は4分音符単位で机なんぞたたくと、ますますノットできますナ。

Ex. 1

手拍子とて、カラダでのろう

それではクラビノーバ・バンドに演奏をたのもう。リズムはディスコ、コードは“C”をご指名。よーく聴いて。すでに手拍子がリズムに入っていますね。この手拍子のタイミングがEx.2の①。それでは一緒に手をハイシャク。テレたりしないで、身体でリズムをつかもう。カンタンですよ。

お次は⑩。さっきの「ドラムといえば“ウン・タン・ウン・タ・タ”的感」

ね。うまくいったら⑦の2小節パターンに。これ、2小節分だけやるのはさほどでないけど、くり返すと意外とムズカシイ。2小節目の“タタ”をやったあと、思わず1小節目の方も早打ちしそーでしょ。気をつけてね。それから、クラビノーバには4分音符単位でテンポランプが点滅していますから、IIの方でも確認。

このほか工夫して、いろいろなタイミングでたたいてみよう。

## Ex.2

Ex.2 shows three musical examples (A, B, and C) for the song "Doremi Fa So". Each example consists of a treble clef staff with four measures and corresponding hand movements below it.

- (A)** Measures 1-2: ウン タン ウン タン. Hand movements: down-up, down-up.
- (B)** Measures 3-4: ウン タン ウン タタ. Hand movements: down-up, down-down.
- (C)** Measures 1-4: タン タン タン タン タタ タン タン タタ. Hand movements: down-up, down-up, down-up, down-up, down-down, down-up, down-up, down-down.

## リズミカルにドレミファソ………

指使いもなんとかできる、リズムもけっこうつかめてきた、なのにいざ弾こうとするとなんだかガタビシガタビシ。そんなお方におススメしたいのが、この指使い+リズムトレーニング。指にリズム感をつけるのに、適していますので、ガタビシしないよという方にも推薦。カンタンそーに見えて、なかなかのものですよ。それでは、まず8ビートにあわせて。

★なれるまでは、左手お休み。テンポもゆっくりにしよう。

★右手がスムーズになら左手指場。

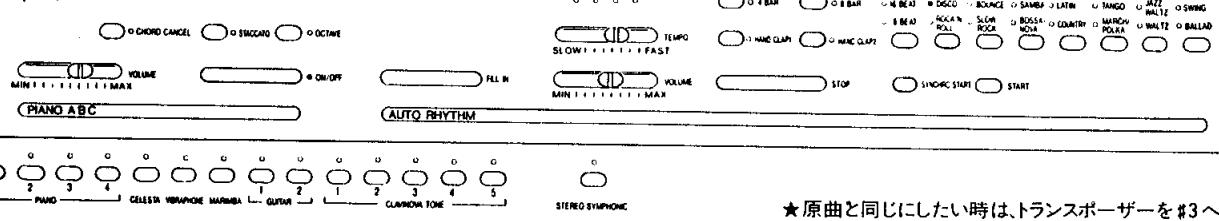
★両手がなれたらテンポを上げて。

★リズムを変えてみよう（ワルツ、スイング、バウンス以外のリズムにしよう）。

## Ex.3

Ex.3 shows a musical score with two staves. The top staff is for the treble clef and the bottom staff is for the bass clef. The score consists of eight measures divided into four chords each: C, Am, Dm, G7, Em, Am, Dm, G7. The chords are indicated by Roman numerals above the staff.

最初のセッティング



★原曲と同じにしたい時は、トランスポーザーを#3へ

## Step3 出だしのリズムがポイント！シャカタクのヒット曲「ナイトバーズ」

**PIANO 1**

DISCO

Am7 Fmaj7

1oct. 低く

Fmaj7 Dm7 Em7 to A7 Am7

Am7 Fmaj7

Fill in

Dm7 Em7 Am7 A7 Dm7

CLAVINOVA TONE 3

G7 Cmaj7 Fmaj7 B7 E7

作曲 R.Odell & W.Sharpe

Musical score for piano showing measures 1-5. The score consists of two staves. The top staff shows chords Am, A7, Dm7, G7, and Cmaj7. The bottom staff shows bass notes corresponding to these chords.

Musical score for piano showing measures 6-10. The score consists of two staves. The top staff shows chords Fmaj7, B7, E7, and Am. The bottom staff shows bass notes. An arrow points from the end of measure 9 to the text "Fill in".

Musical score for piano showing measures 11-15. The score consists of two staves. The top staff shows chords G7sus4, Cmaj7, G7sus4, and Cmaj7. The bottom staff shows bass notes.

Musical score for piano showing measures 16-20. The score consists of two staves. The top staff shows chords Fmaj7, Em7, Dm7, and 1. E7. The bottom staff shows bass notes.

Musical score for piano showing measures 21-25. The score consists of two staves. The top staff shows chords 2. E7, Am7, Fmaj7, and Am. The bottom staff shows bass notes. An arrow points from the end of measure 20 to the text "Fill in". The section is labeled "D.S." (Da Capo).

Musical score for piano showing the Coda. The score consists of two staves. The top staff shows chords Am7, Fmaj7, and Am. The bottom staff shows bass notes.

# Step 4 コード・キャンセルでTry! 弾き語り

クラビノーバでスティービー・ワンダーのあの曲を、聖子チャンのその曲を、と思っていたのにメロディーがムズカしすぎてとか、自慢のノドをぜひ披露したいという時にオススメなのが、「弾き語り」。メロディーのパートは歌にまかせて、プレイは伴奏に徹してしまおうというわけです。でも、せっかくクラビノーバ・バンドがついているのですから、ドラムスとベース担当の方には残っていただきた

いですね。そこで「コードキャンセル」をON。こうすれば左手でコードのルート音(コードのアタマのアルファベット大文字のこと)でしたつけをおさえれば、リズムにあわせてカッコよくベースが刻まれます。そして、右手でコードをきざんだり、あいの手のフレーズを弾いたりして盛り上げればよいのです。ヘタなカラオケなんかより、ライヴっぽくてとてもGood!

## バックイング基本4パターンをマスター

さて、ベースの方はルートを指1本でおさえいればクラビノーバがリズムに合わせてきざんでくれますが、右手の方は自分でやらなくてはなりません。曲にあわせてフィーリングできざめばいいのですが、とりあえず基本的な4パターンをおぼえましょう。この4パターンをマスター

すれば、たいていの曲を弾き語りで楽しめます。No.3のパターンをぬかしてあとの3つでは、コードをおさえる位置(音域)を高くしないようにするのがイイ音をだすコツです。

コードをおさえる位置は“ラ”より低い音域で//



### No.1 「フラッシュダンス」より リズム——ディスコ

#### Note

カンタンで、しかも意外と効果的なのが、この全音符弾き。特にテンポの速い曲などで、ヘタにジャンスカ・ジャンスカやるより、ずっと雰囲気がでます。

### No.2 「Let it be」より リズム——8beat

#### Note

“ジャン・ジャン・ジャン”と4分音符で弾くタイプ。バラードとかの、いわゆるシットリときかせる曲によく似合います。心もち“ジャン”と小さなアが入るぐらいにやさしく。あんまり元気よくきさんではブチコワシ。また、

反対に元気よくやれば、スwing、シャッフルなどはずんだリズムにもお似合い。

### No.3 「雨音はショパンの調べ」より リズム—8beat

A musical score for piano featuring a treble clef staff and a bass clef staff. The score consists of four measures. Measure 1: Chord C (two eighth notes). Measure 2: Chord Am (two eighth notes). Measure 3: Chord F (two eighth notes). Measure 4: Chord G (two eighth notes). The piano part consists of eighth-note patterns.

#### Note

“ジャ・ジャ・ジャ・ジャ”と8分音符でこまかくきざむバックギング。テンポの速い曲にあいますが、あまり速いとつかれるのでパス。手クビを

上手につかってカルーくキメよう。ロックンロールなどでもよくつかわれます。少し高めの音域でやるのがコツ。

### No.4 「Sweet Memories」より リズム—スローロック

A musical score for piano featuring a treble clef staff and a bass clef staff. The score consists of four measures. Measure 1: Chord C (two eighth notes). Measure 2: Chord C7 (two eighth notes). Measure 3: Chord F (two eighth notes). Measure 4: Chord Fm (two eighth notes). The piano part consists of eighth-note patterns.

#### Note

これがいわゆるアルペジオ。コードを“ジャン・ジャン”といっぺんにおさえるのではなく、その音をバラバラにして演奏するので分散和音とも呼ばれています。スローロックなど3連符系(弾)というのがよくでてくる

の曲やフォーク調の曲に多く使われます。また、1音1音バラすのではなく、“2音と1音”にすることもあります(35ページYESTERDAYがコレ)。

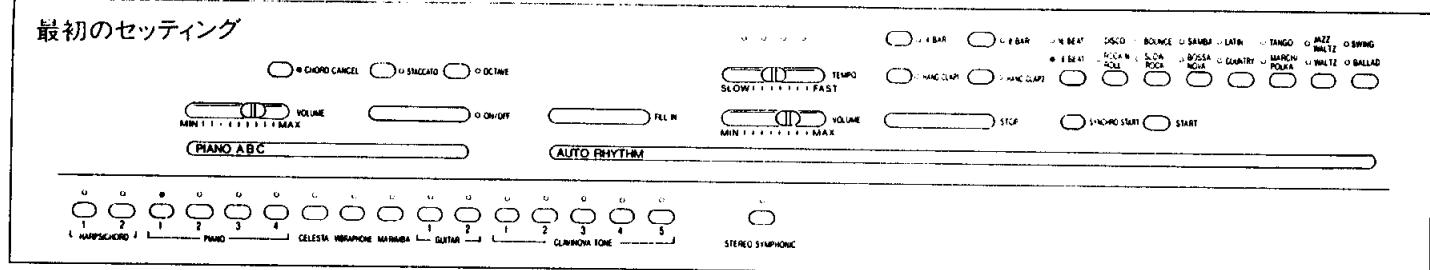
## イントロ加えて本格的に

曲のところはメロディー担当・歌、コードバックギング担当・右手、ベース担当・左手、そしてクラビノーバ・バンドと、かなり本格的にイケるようになりました。そこで、もうちょっとヨクをだしてイントロや間奏もつけてみよう。いちばんノーマルな方法としては、イントロのところだけはコードキャンセルにしないで、今までやってきたように左手でコード、右手で譜面どおりにイントロのメロディーパートを弾き、曲に入るところでスパヤク、コ

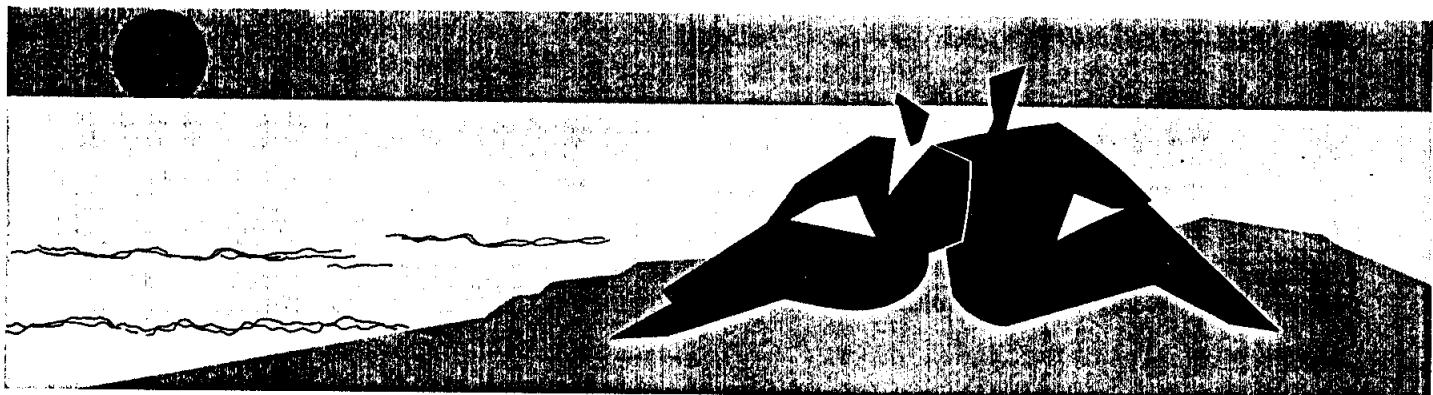
ードキャンセルON。右手でバックギングスタートとやるわけです。こんなややこしいことしたくないとか、イントロの楽譜がないなんて場合は、“バンプ”という方法を。これは、曲のはじまりに使われているコードを1~2小節“ジャン・ジャン”とやって曲に入るという、実にカンタンなもの。もう少し余裕がある人は、曲中のコード進行を一部イントロにもってこよう。これもなかなかイキなものですよ。

#### Ex. ダイアナ

A musical score for piano featuring a treble clef staff and a bass clef staff. The score consists of two parts: "Intro" and "Melody". The "Intro" part starts with a rest followed by a single eighth note in the treble clef staff. The "Melody" part begins with a eighth note in the treble clef staff, followed by a series of eighth notes. The piano part consists of eighth-note patterns.



#### Step4 ビートルズの名曲「YESTERDAY」を弾き語り!



Vo. F - - - - -  
 クラピノーバ  
 Yes-ter-day Yes-ter-day all my troub-les seems so  
 love was such on eas - y

Dm B♭ C F C Dm G to ♫  
 far a-way Now it looks as through they're here to say oh, I be-lieve — in  
 gone to play Now I need a place to hide a-way oh' I be-lieve — in

B♭ F F Em7 A7 Dm  
 Yes-ter-day — Sud-den-ly I'm not half the moon I used to be  
 Yes-ter-day love was such on ea - sy game to play

作詞・作曲 J.Lennon & P.McCartney

B♭ C F C Dm G B♭ F

There's a sha - dow hang-ing ov - er me— Oh, yes - ter - day— come sud- den-ly—  
Now I need a place to hide a-way— Oh, I be - lieve— in yes - ter-day—

Em7<sup>on A</sup> A7 Dm C B♭ Gm C7 F

Why she had to go I don't know she would-n't say—

Em7<sup>on A</sup> A7 Dm C B♭ Gm C7 F

I said some - thing wrong now I long far yes - ter - day.

Coda

B♭ F C Dm G B♭ F

Yes - ter - day— Mm mm mm mm mm mm mm—

# クラビノーバ・フル活用プレイにチャレンジ

クラビノーバでは、ピアノABCをはじめ、リズムやステレオシンフォニックなどいろいろなものがワンタッチでON/OFFできます。曲の途中で、これらをうまく使うと、曲にメリハリがついて、いっそう雰囲気よく

演奏することができます。それでは、クラビノーバをフル活用してスイートメモリーズにチャレンジ。弾きながらのチェンジはなかなか難しいので、ちゃんと弾けるようになってからにしてもOK! /

## スイートメモリーズ

B♭ C D♭ E♭

Sheet music for the first section of the piece. It consists of two staves. The top staff is treble clef and the bottom staff is bass clef. The key signature changes from B♭ to C to D♭ to E♭ across the measures. The music is primarily composed of eighth-note chords.

シンクロスタート、自動的にベースの音がきざまれます

F F7 B♭ B♭m F F7 B♭ C7

Sheet music for the second section. It starts with a single note F followed by a 3-note chord. The key signature changes to F major. The music continues with chords F7, B♭, B♭m, F, F7, B♭, and C7.

コードキャンセルOFF、アルペジオの華やかなコード伴奏が加わります  
(このタイミングはなかなかムズカシイから、何度もためしてみよう)

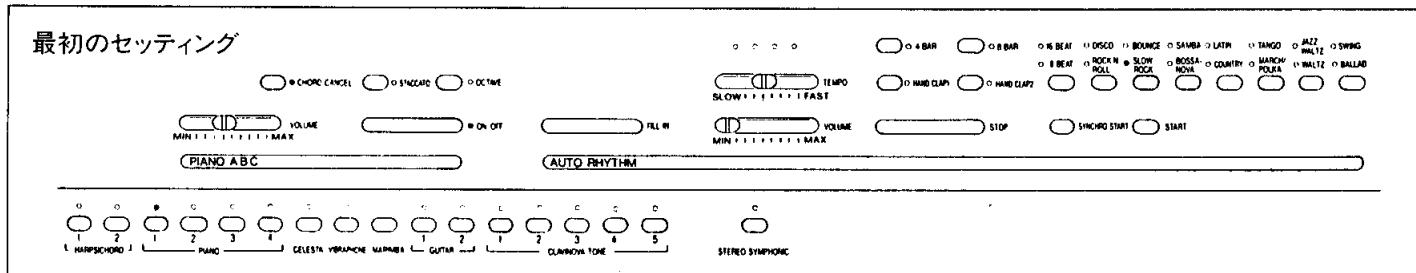
F F7 B♭ B♭m

Sheet music for the third section. It features a melodic line with grace notes and a harmonic background. A bracket labeled "loct. 低く" is shown under the bass line. The key signature changes to F major.

Am Dm7 Gm7 C7 Am Dm7 Gm7 C7

Sheet music for the final section. It ends with a C7 chord. The bass line consists of sustained notes.

## 最初のセッティング



作曲 大村雅朗

ステレオシンフォニックON。より豊かな響きに  
オクターブON

リズムのボリュームを↑ぐらに上げます

この間に左手で、ピアノABCボリュームをじょじょにMINまで下げていきます

右手はくりかえしながら  
左手でマスター音量を下げ  
おしまい

## アフターサービスと保証

サービスのご依頼は、お買い上げ店へ直接お申し付けください。

■本機の保証は、保証書によりご購入日から満1カ年です。尚、現金、クレジットなどによる保証の区別はいたしません。(日本国内のみ有効)

■保証期間の1カ年を過ぎましても有償にて責任をもってサービスを実施いたします。尚、補修用性能部品の保有期間は製造打ち切り後最低8年となっております。また、保証期間中の修理などアフターサービスについてご不明な場合は、お買い上げ店か右記、お近くのサービス網宛お問い合わせください。

■お買い上げ店による修理調整  
故障の場合は、直接受け取ったお買い上げ店にご連絡ください。  
責任を持って修理調整をいたします。

■サービスをご依頼される前に  
ご使用中に「故障ではないか」と思われましたら、まず本書の「故障と誤りやすい現象」の項を一度お読み頂き、お確かめください。(ご依頼をお受けして点検いたしますと故障でない場合でも点検代を申し受けますのでご注意ください。)

■サービスのご依頼  
サービスをご依頼なさるときは、お名前、ご住所、電話番号をハッキリお知らせください。またお勤めで仕事ご不在の方は、お勤め先の電話番号、もしくは連絡方法をお知らせください。(楽器の具合をもう少し詳しくおたずねしたいときや、万一やむをえぬ事情によって、お約束を変更しなければならないようなときにお客さまにご迷惑をおかけしないでります。)

### YAMAHA電気音響製品サービス拠点

(修理受付および修理品お預り窓口)

東京電音サービスセンター 〒211 川崎市中原区木月1184

TEL. 044-434-3100

新潟電音サービスステーション 〒950 新潟市万代1-4-8 シルバーボールビル2F

TEL. 0252-43-4321

大阪電音サービスセンター 〒565 吹田市新芦屋下1-16 千里丘センター内

TEL. 06-877-5262

四国電音サービスステーション 〒760 高松市丸龜町8-7 日本楽器高松店内

TEL. 0878-51-7777, 22-3045

名古屋電音サービスセンター 〒454 名古屋市中川区玉川町2-1-2

日本楽器名古屋流通センター

TEL. 052-652-2230

九州電音サービスセンター 〒812 福岡市博多区博多駅前2-11-4

TEL. 092-472-2134

北海道電音サービスセンター 〒065 札幌市東区本町1条9-3

TEL. 011-781-3621

仙台電音サービスセンター 〒983 仙台市卸町1-7 仙台卸商共同配送センター3F

TEL. 0222-36-0249

広島電音サービスセンター 〒731-01 広島市安佐南区西原2丁目27-39

TEL. 082-874-3787

浜松電音サービスセンター 〒432 浜松市東伊場2-13-12

TEL. 0534-56-9211

(本社)

電音サービス部

〒435 浜松市上西町911

TEL. 0534-65-1158

\*住所及び電話番号は変更になる場合があります。



本 社 / 〒430 浜松市中沢町10-1

TEL. 0534(60)2191

東京支店 / 〒104 東京都中央区銀座7-9-18/パールビル

TEL. 03(572)3111

大阪支店 / 〒542 大阪市南区南船場3-12-9/心斎橋プラザビル東館

TEL. 06(251)1111

名古屋支店 / 〒460 名古屋市中区錦1-18-28

TEL. 052(201)5141

九州支店 / 〒812 福岡市博多区博多駅前2-11-1

TEL. 092(472)2151

北海道支店 / 〒064 札幌市中央区南十一条西1-1/ヤマハセンター

TEL. 011(512)6113

仙台支店 / 〒980 仙台市太白区2-2-10/住友生命仙台青葉通ビル

TEL. 0222(22)6141

広島支店 / 〒730 広島市中区紙袋町1-1-18

TEL. 082(244)3744

浜松支店 / 〒430 浜松市鍛冶町321-6

TEL. 0534(54)4116