

# DM2000V2 ファームウェア

## 主なアップデート内容

### V2.40-2 for Mac

#### 新機能

- macOS 10.14 に対応しました。

#### 修正した不具合

- スロットに MY8-AE96(S)を装着して使用する場合、あるチャンネルの入力信号がアンロックや同期エラーになると、別のチャンネルの入力信号にノイズがのる不具合を修正しました。

### V2.30 for Win/Mac

#### 新機能

- MY16-CII カードに対応しました。ただし、以下の制約があります。
  - カードの ID が MY16-C と同じであるため、LCD ディスプレイの表示は「MY16-C」となります。
  - MY16-C と同様、コンソールは CobraNet のシリアル通信には対応していません。

#### 修正した不具合

- V2.23 および V2.24 で AudioService 社製 MY16MADI64 カードをスロットに挿入した場合、MY8-AE と誤認識してしまう不具合がありましたが、修正しました (Mode スイッチが 56ch/64ch のときは MY16-AT、DFS のときは MY8-AE96 と認識します)。

### V2.23 for Win/Mac

## 修正した不具合

- 一部の MY カードをスロットに装置すると、ごくまれに MY カードの種類を誤認識してしまう不具合がありました。この不具合により、消費電流が許容量を越えたとエラーメッセージが表示されてコンソールを起動できない場合もありました。本バージョンでは MY カードの判別方法を変更して、この不具合を修正しました。

## 修正した不具合

- RECALL SAFE に関する不具合の修正。カレントシーンとグループアサインが異なったシーンメモリーをリコールした場合に、RECALL SAFE がかかっているにもかかわらず、グループアサインが変更されてしまうという不具合がありました。本バージョンにて修正しました。

## 新機能

- AE041( Surround Post Package ), AE051( Vintage Stomp Package )に対応して、エフェクトライブラリに以下のエフェクトを追加しました。
  - [No.62] Room ER
  - [No.63] Auto Doppler
  - [No.64] Field Rotation
  - [No.65] Max100
  - [No.66] Vintage Phaser
  - [No.67] Dual Phaser
- コントロールパネル EFFECTS/PLUGINS セクションの[INTERNAL EFFECTS]キーを押しながら、電源を起動することによって下記の Add-On Effect が 10 分間使用可能になります。10 分経過すると、インストールしていない Add-On Effect があつた場合、"End of Add-On Effect Demo Mode (10 min. up)."とメッセージが表示され、該当エフェクトは操作不能になりミュートされます。[注意] この機能を使って作成したシーンデータを通常のモードで使用した場合、インストールされていないエフェクトはリコールされずにリコール前の状態になります。
  7. AE011 (Channel Strip Package)
  8. AE021 (Master Strip Package)
  9. AE031 (Reverb Package)
  10. AE041 (Surround Post Package)

#### 11. AE051 (Vintage Stomp Package)

- 各チャンネルの ON/OFF の状態に連動する GPI 出力を追加しました。xxx ON TALLY( xxx はチャンネル番号です。) また、同設定画面の操作に若干不具合がありましたので修正しました。

### 改善点

- Surround Monitor の Bass Management に用意してある THX 用のプリセット THXD, THXF, THXM の値を一部変更しました。HPF1,2,3 のパラメーターを"80-12L"(Linkwitz)から"80-12"(Butterworth)に変更しました。
- “Ch Numeric Disp OFF” のプリファレンスは、フェーダーやエンコーダーを操作した場合にパラメーター値がチャンネルモジュールディスプレイに表示される機能をキャンセルするためのものでした。しかし、フェーダーが GEQ のコントロールになっている場合も操作値が表示されなくなり、この場合の操作性が悪くなっていました。したがって、フェーダーが GEQ のコントロールになっている場合は、このプリファレンスに左右されないように修正しました。

### 修正した不具合

- システムソフトウェア V2.20 では SLOT1 で MY16-AT カードを認識しないという不具合がありましたが、本バージョンにて修正しました。
- Studio Manager から Scene のプロテクトパラメーターの変更を受信したときに、本体に接続された他の MIDI 機器に対してプログラムチェンジメッセージが出力されるという不具合がありました。本バージョンにて修正しました。

## V2.13

### 修正した不具合

- 電源投入時の Low Battery Error 表示をわかりやすくしました。