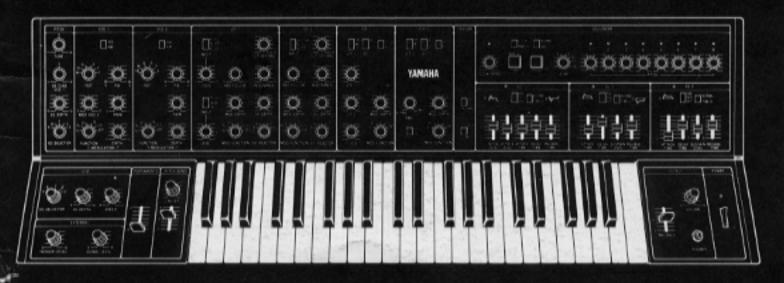
# YAMAHA SYNTHESIZER CS-30 ・シンセサイザー・取扱説明書

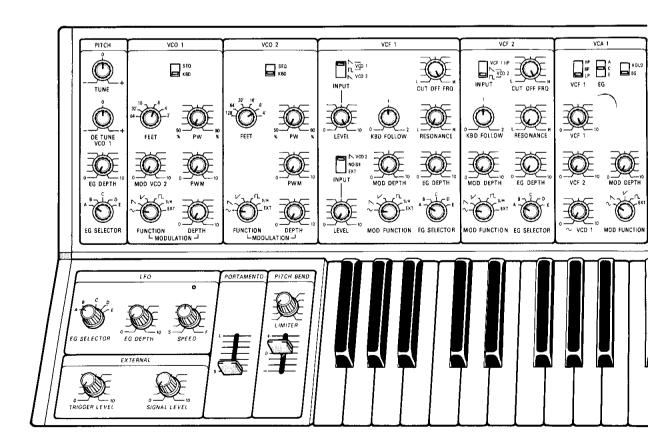


# シンセサイザー CS-30

このたびは、ヤマハシンセサイザー **CS-30**をお買上げいただきまして、まことにありがとうございました。 **CS-30** は、ヤマハガエレクトーンでつちかった技術と経験をもとに、最新の **I C** 技術を駆使してつくりあげた、シーケンサー内蔵の本格的シンセサイザーです。

シンセサイザーは、他の楽器のように一定の音がありません。しかしシンセサイザーは、他の楽器では得ることのできない新しい音を自由自在につくり出すことができるのです。あなたがつくり出した新しいサウンドは、きっとあなたの新しい音楽の世界をつくり出してくれるはずです。

**CS-30** は2系列の**VCO**, **VCF**, **VCA**を備え、三つの**E** Gとシーケンサーをビルトインした本格的シンセサイザーです。これらの機能を充分ご活用いただくためにこの取扱説明書をよくお読みいただき、あなただけのオリジナルサウンドを発見してください。



- ■ご使用のまえにつぎのことにご注意ください。
- ●設置場所について

設置場所は、直射日光のあたるところ、ほこり、 湿気の多いところをできるだけ避けるようにして ください。また、火気のそば、パワーアンプの上 など発熱体の近くに設置すると故障、キャビネッ ットの変形などの原因になりますので絶対にお避 けください。

●お手入れについて

お手入れの際に、シンナー系の液体でパネルや鍵盤を拭いたり、シンナー系の溶剤を散布したりすることはお避けください、汚れたり変色することがあります。お手入れは、必ず柔い布で乾拭きするようにしてください。

●接続について

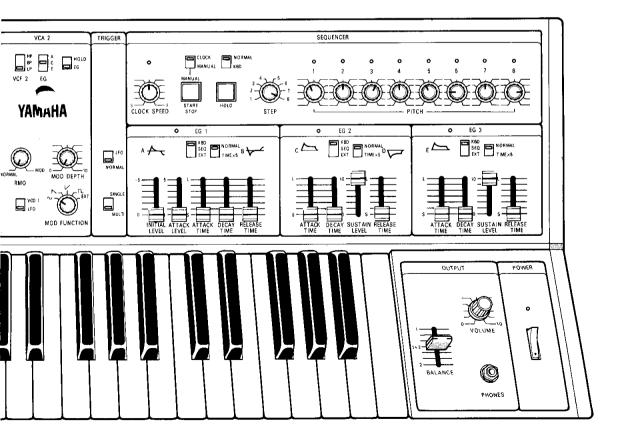
アンプなどへの接続は十分注意して、適正に行ってください。誤った接続をすると、シンセサイザーやアンプの故障の原因になります。

●音量について

アンプに過大な入力を加えると、アンプやスピーカーが破損することがあります。音量の設定は慎重に行ってください。

### 目 次

シンセサイザーの しくみ4			
接続のしかた6			
基本セッティング7			
各部の働き			
KEYBOARD/PITCH8			
VCO1 / VCO2 ······ 9			
VCF1 / VCF2 ······10			
VCA1/VCA211			
TRIGGER / EG ······12			
EG/EFFECT·····13			
SEQUENCER ·····14			
EXTERNAL·····15			
操作の手順16			
トラブルシューティング20			
ブロックダイアグラム21			
仕様22			
サービスについて23			
SOUND MEMO			



# シンセサイザーのしくみ

音の三要素、音程、音色及び音量と、音が発生してから消えるまでの時間的な変化とを、電気的に合成し、制御するのがシンセサイザーの働きです。

音程をVCOで、音色をVCFで、音量をVCA、そして音の時間的変化をEGでそれぞれ制御しています。 VCO, VCF, VCA のVC はVoltage Controlledの略で、電圧制御ということを意味します。この電圧制御、VCがシンセサイザーでどう作用しているかを考えてみましょう。

右図はシンセサイザーの基本的な構成を示すブロックダイアグラムです。

### ●鍵盤回路

鍵盤の音程に対応する電圧 (KEY VOLT)と、鍵盤が押されていることを示す信号電圧 (TRIGGER)をつくります。鍵盤を離したとき TRIGGERは 0 ボルトになりますが、音程を示す KEY VOLTはつぎの鍵盤が押されるまで、サンプルアンドホールド (S/H)回路によって記憶されます。

右図は、鍵盤の音程とKEY VOLT電圧との関係及び、 $\xi(E) \rightarrow F(C) \rightarrow Y(G)$ と押したときのTRIGGERとKEY VOLTの信号波形です。

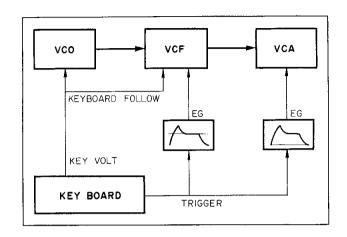
### ●VCO (電圧制御発振器)

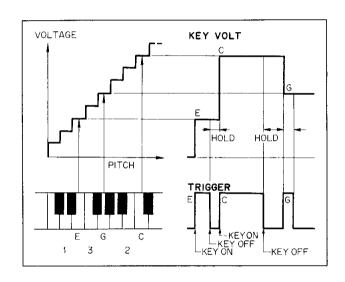
VCOは、鍵盤回路のKEY VOLTに対応する周波数の音源をつくります。音源波形は多くの倍音をもった鋸歯状波、矩形波及び単一周波数の正弦波とが同時に出力されます。発振周波数はKEY VOLTの電圧値と直線的に対応していますが、KEY VOLTの電圧に、低周波発振器(LFO)などの交流電圧を加えて発振器を制御すれば、鍵盤の音程をLFOなどで変調することができます。この電圧を加える働きは加算器で行っています。このようにVCOを制御する電圧値は、一定値の直流電圧ではなく、いくつかの交流波形を加えた合成電圧値を用いているため、VCOの発振周波数も電圧値に応じて自由に制御することができるわけです。

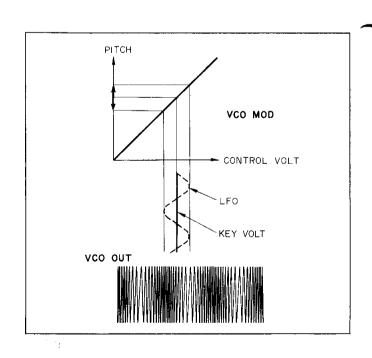
右図は、KEY VOLT にLFO の正弦波を加えてVCO を制御する場合です。 もちろん、LFO のかわりに、または同時に、EG電圧を加えることもできます。

### ●VCF(電圧制御フィルター)

VCFは、VCOでつくられた多くの倍音をもった音







源の、一部の倍音をフィルターでカットしたり、強めたりして倍音構成を変え、音色をつくるシンセサイザーの心臓部です。

VCFは、カットオフ周波数(通過と遮断部の境い)を電圧によって制御して変え、音色をつくっていますが、ツマミによる直流電圧に、鍵盤回路の KEY VOLT電圧を加え、音程の移動につれカットオフ周波数が移動して、音程による倍音構成の違いをなくす(キーボードフォロー)ようにしています。これらの制御電圧に、VCOと同じようにLFOやE Gのように時間的に変化する電圧を加えれば、音色に時間的な変化を与えることができます。

右図は、LPF のカットオフ周波数が E Gによって 制御されている様子を示します。

### ●VCA (電圧制御増幅器)

VCAは、制御電圧によって増幅度が変化するアンプブロックです。

右図は、音の立ち上りから余韻を残して音が消えるまでの音量に、時間的な変化(エンベローブ)をつけるために、EG電圧によってアンプの増幅度を制御する場合を示します。もちろん、VCO、VCF 同様LFO などの電圧をEG電圧に加えてVCAの制御電圧とすることも可能です。

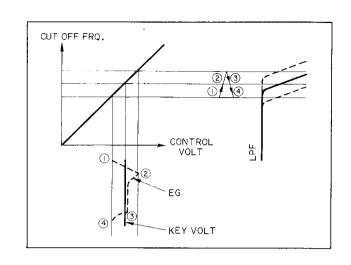
### ●EG (エンベロープゼネレーター)

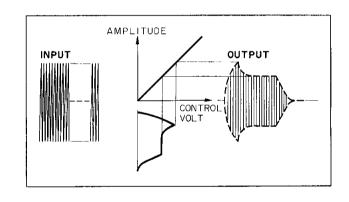
音に時間的な変化をつけるために、音の変化する 様子を表わす電圧曲線をつくるブロックが E Gの働 きです。

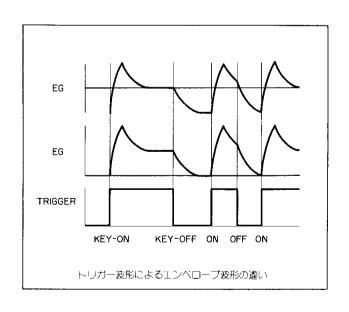
EGは、鍵盤回路のTRIGGER電圧によって、エンベロープの始まりと、終りのきっかけとを与えられ、VCO, VCF, VCAなどの制御信号となります。

シンセサイザーの要素はこれらのほかに、周期的な変化を与えるためのLFO(低周波発振器)や演奏効果をあげるコントロールなどがありますが、いずれにしても、電圧の変化として何かを制御していることに変わりありません。

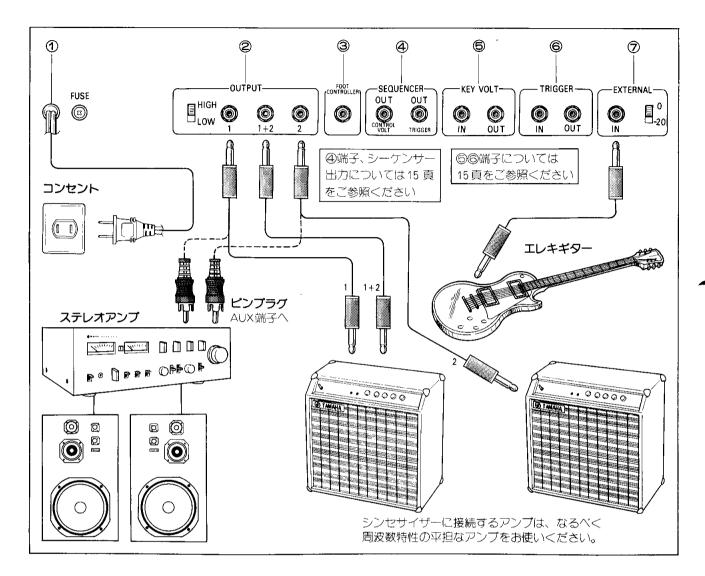
このようにしてシンセサイザーは全てのコントロールを電圧値を媒体として行なっているため、音のさまざまな変化を容易につくり出すことができるわけです。







# 接続のしかた



### 電源コード

プラグをコンセントに差込みます。

### 2 OUTPUT

出力端子です。1からVCA1、2からVCA2のそれぞれの出力と、1+2からVCA1、VCA2とがミックスされた出力が得られます。

- ●アンプを1台使用する場合は1+2端子へ接続します。
- ●アンプを2台使用する場合は1と2端子へそれぞれ接続します。
- ●出力される電圧レベルの切換ができます。

### **3 FOOT CONTROLLER**

フットボリュームの端子です。(音量調節)

### 4 SEQUENCER

KEY VOLT, TRIGGER端子のあるシンセサイザーを使って、CS-30 のシーケンサーに

よる演奏を行うときに使います。詳しくは15ページをご参照ください。

### 5 KEY VOLT 6 TRIGGER

KEY VOLT, TRIGGER端子のあるシンセサイザーを接続して、多系列のシンセサイザーとして使用することができます。詳しくは15ページをご参照ください。

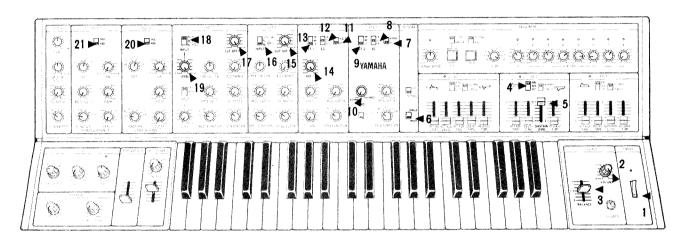
### (7) EXTERNAL

音源として、エレキギター、電子ピアノなどを接続すると、シンセサイザー効果を与えることができます。詳しくは15ページをご参照ください。

- ●KEY VOLT IN 端子に過大入力(5 V以上)を絶対に 加えないでください。シンセサイザーが故障する原因 になります。
- ●誤った接続をすると、シンセサイザーやアンプの故障原因となります。充分お気をつけください。

# 基本セッティング

それぞれのツマミの働きについては、8ページ以後で説明しますが、まず音を出したいとき、シンセサイザーやアンプのチェックなどのために試験的な音出しをするときの基本セッティングを示します。これは、OUTPUT1からVCO1の ► (鋸歯状波)が、OUTPUT2に、VCO2の □ (矩形波)が原波形のまま、また、OUTPUT1+2からそれらのミックスされた波形が、出力される場合です。

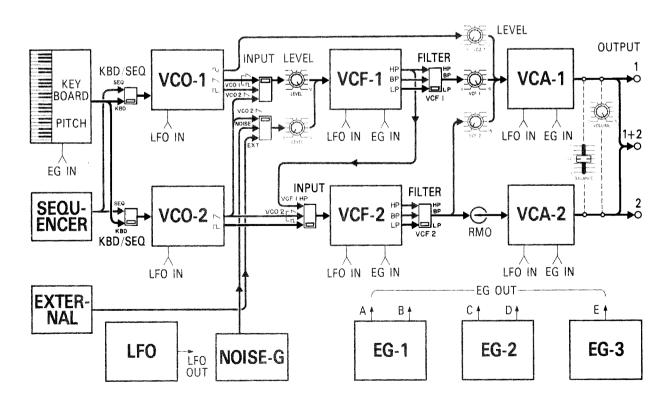


- ●1から21までのツマミ、スイッチを順番にチェックし ながらセッティングします。
- ●その他のツマミ、スイッチはどうセットされていても 音は出ますが、各部の働きをご理解いただくために、

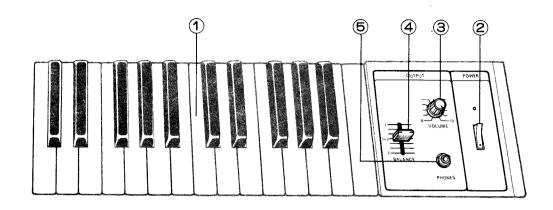
はじめは、図のようにセットしておくことをおすすめ します。

●原因不明で音が出なくなった場合などは、いったん基 本セッティングに戻してください。

### ブロックダイアグラム



# 各部の働き…KEYBOARD/PITCH



### ① 鍵盤 KEYBOARD

**CS-30**は、**44**鍵で **3**½オクターブをカバーする 単音シンセサイザーです。

● 2 つ以上の鍵盤を同時に押したときは、音程の高い方が優先されます。(高音優先)

### POWER

### 2 POWER

電源スイッチです。ONにするとパワーインジケーターが点灯します。

### OUTPUT

### **3 VOLUME**

**CS-30** の総合的な音量調節です。アンプ側のボリュームは、適正な位置で固定しておきます。

### **4** BALANCE

2 系列のVCO, VCF, VCAをもつCS-30のVCA1 出力とVCA 2 出力の音量バランス調節します。

### **5** PHONES

ヘッドホーン接続端子です。

### PITCH

### 1 TUNE

音程を調節します。 VCO1, VCO2 両方とも同じように変化します。

●シンセサイザーはパワースイッチをONした後、音程が完全に安定するまでに約30分ぐらい必要です。チューニングをするときは、30分前に電源スイッチを入れておくようにしてください。

### 2 DE TUNE

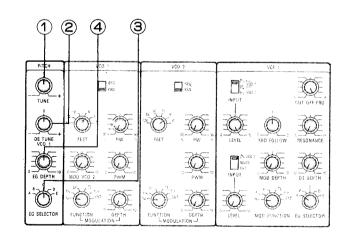
**VCO1** の音程を変え、**VCO2** の音程との間にズレをつくります。

### **3** EG SELECTOR

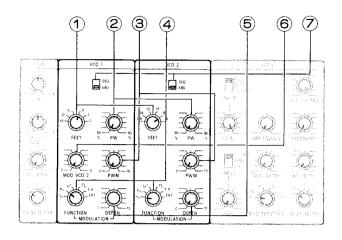
エンベロープゼネレーターを選択します。

### 4 EG DEPTH

EGのかかり具合を調節します。



# 各部の働き…VCO1/VCO2



## (1) FEET

鍵盤は44鍵で3½オクターブをカバーしていますが、FEET切替スイッチによりカバーする音域を図のように移動できます。

- V C O 1 では 2′~64′をカバー
- V C O 2 では 4 '~128'をカバー

### (2) PW

**VCO**の矩形波出力のパルス幅調節です。(50%~90%)

### (3) PWM

LFO(~)の周期でパルス幅が変化します。 (10%~90%)

### 4 MODULATION FUNCTION

VCOを変調するLFOの波形を選択します。

- S / H:不規則に音程が変化する音が得られます。
- E X T: 外部入力により V C O を変調します。

### (5) MODULATION DEPTH

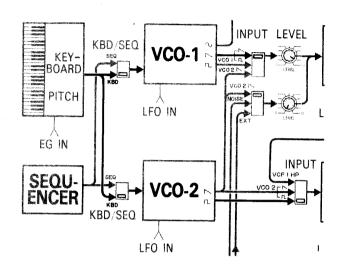
変調度を調節します。

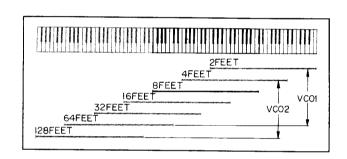
### 6 MOD VCO2

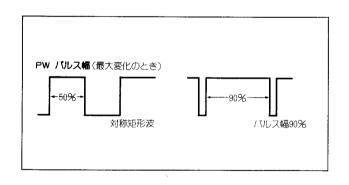
VCO2の出力でVCO1を変調します。

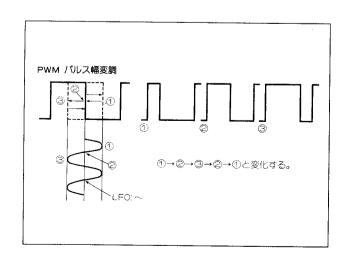
### 7 SEQ/KBD

鍵盤による演奏のときは KBD側に、シーケンサーによる自動演奏のときは SEQ側にします。

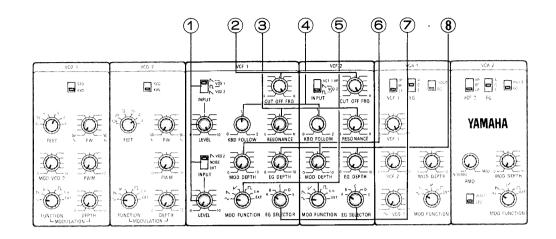


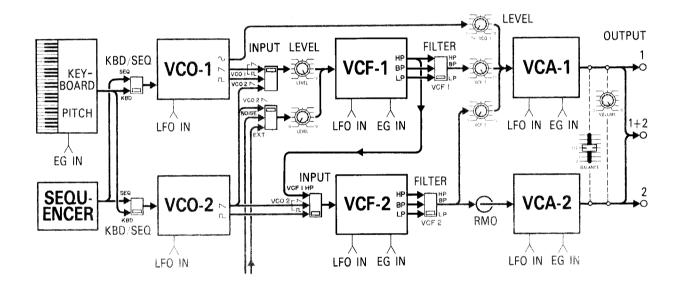






# 各部の働き…VCF1/VCF2





### 1 INPUT/LEVEL

VCFの入力を選択するスイッチとボリュームです。

●VCF2側にはボリュームはついていません。

### 2 CUT OFF FRQ

VCFのカットオフ周波数を調節します。

### **3 RESONANCE**

VCFのカットオフ周波数付近での倍音を強調します。

### (4) KBD FOLLOW

VCFのカットオフ周波数が鍵盤の音程に追従して移動するようになっていますが、その追従性を調節するツマミです。

### 5 MOD FUNCTION

VCFを変調するLFOの波形を選択します。

- ●S/H:不規則に音色が変化する音が得られます。
- ●EXT:外部入力によりVCFを変調します。

### **6 MOD DEPTH**

変調度を調節します。

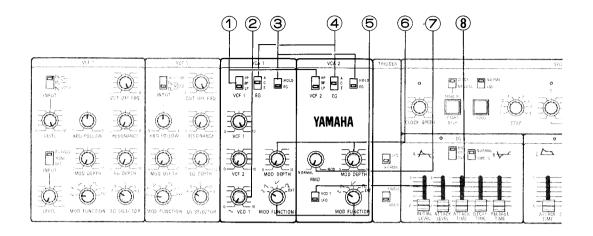
### 7 EG SELECTOR

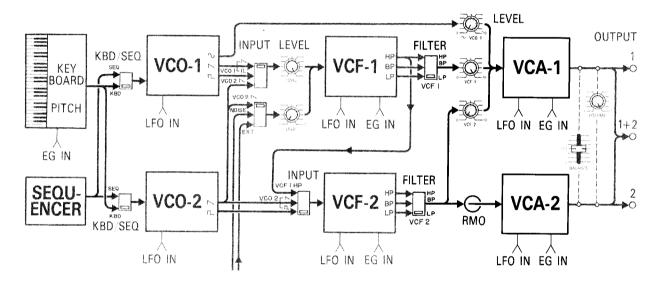
エンベロープゼネレーターを選択します。

### (8) EG DEPTH

EGのかかり具合を調節します。

# 各部の働き…VCA1/VCA2





### 1 HP/BP/LP

VCFのフィルター特性を切り替えるスイッチです。

HP:ハイパスフィルター

**BP**:バンドパスフィルター

LP:ローパスフィルター

### ② VCF 1, VCF 2, $\sim$ VCO 1

VCA1ではVCF1, VCF2, VCO1のサイン波をミキシングできます。

### 3 HOLD/EG

HOLD側にするとEGに関係なく、直前に押された鍵盤の音程が出力されつづけます。

- ●ピッチ合せのときなどに便利です。
- ●EG側にするとEGで設定された変化が得られます。

### 4 EG A/C/E

VCAで使うEGを選択するスイッチです。

### 5 MOD FUNCTION

VCAを変調するLFOの波形を選択します。

● EXTにすると外部信号で変調することができます。

### 6 MOD DEPTH

変調度を調節します。

### RMO リングモジュレーター

VCF2の出力を、VCO1またはLFOの正弦波でリング変調をかけ、独特の効果を得ることができます。

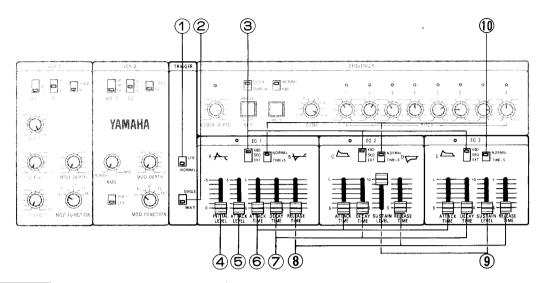
### 7 NORMAL/RMO

リング変調の変調度を調節します。

### 8 VCO 1 / LFO

リング変調の変調波を選択します。

# 各部の働き…TRIGGER/EG



### TRIGGER

### 1 LFO/NORMAL

LFO側にすると、鍵盤を押している間、LFOの 周期でトリガーがかかります。

NORMAL側にすると、鍵盤を押した瞬間にの みトリガーがかかります。

●通常はNORMAL側にセットしておきます。

### ② SINGLE/MULTI

SINGLE スラー奏法のとき、始めに押した鍵盤

によるエンベロープによって音が出ま す。

MULTI: スラー奏法のとき、次に押された鍵盤

のトリガーにより、新たにエンベロー

プが始まります。

### EG1 EG2 EG3

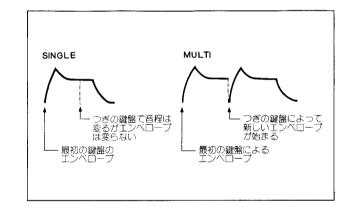
PITCH, VCF, VCA, LFOの各ブロックをコントロールするエンベローブゼネレーターです。

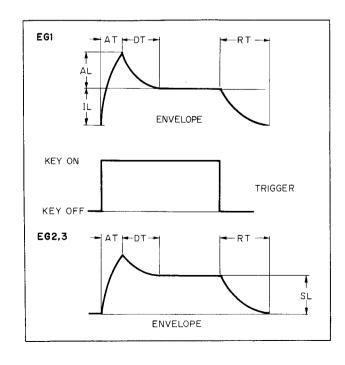
### 3 KBD/SEQ/EXT

トリガ入力を選択するスイッチです。

鍵盤で演奏するときは KBD側に、シーケンサーで自動演奏のときは SEQ側に、外部入力でトリガーをかけるときは EXT側にします。

- 4 INITIAL LEVEL (IL)
- **5** ATTACK LEVEL (AL)
- 6 ATTACK TIME, (AT)
- 7 DECAY TIME (DT)



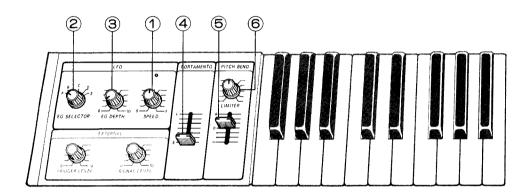


# 各部の働き…EG/EFFECT

- (8) RELEASE TIME (RT)
- 9 SUSTAIN LEVEL (SL)
- 10 NORMAL/TIMEX5

TIME×5側にすると、AT, DT, RTがNORMAL のときの5倍の長さになります。

- ●EG1のB出力はA.の反転されたもので、EG2のD 出力はCの反転されたものです。
- PITCH, VCF, LFOの各ブロックでは、EGの A. B. C. D. Eが選択できます。
- V C A ブロックでは E G の A, C, E 出力が切換えて 使用できます。
- ●EG2, 3のEG出力C, D, EをPITCH ブロック に使用した場合、SUSTAIN LEVEL だけ音程が変 化します。



### LF0

### 1 SPEED

LFOの周期を調節します。(0.1~100Hz)

### 2 EG SELECTOR

エンベロープゼネレーターを選択するスイッチです。 PITCH BEND

### (3) EG DEPTH

EGのかかり具合を調節します。

### PORTAMENTO

### 4 PORTAMENTO

PORTAMENTO 効果の変化する時間を決めます。

### 5 PITCH BEND

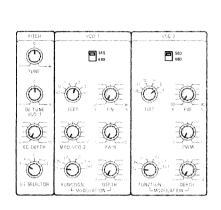
PITCH BEND レバーを上下にスライドすることに より、ピッチをマニュアル操作で連続的に変えること ができます。

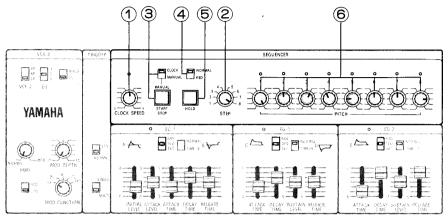
### 6 LIMITTER

PITCH BENDでの可変範囲を決めます。

●音程を最大±1オクターブの範囲で変化できます。

# 各部の働き…SEQUENCER





シーケンサーブロックのそれぞれのツマミの働きを説明します。実際にシーケンサーを操作する場合は、19ページ、操作の手順、シーケンサーの項をご参照ください。

### 1) CLOCK SPEED

シーケンサーのステップスピードを調節します。

### ② STEP

シーケンサーのステップ数の切換スイッチです。

●1~8ステップの切換ができます。

### ③ CLOCK/MANUAL START/STOP

CLOCK側にしてSTART/STOPスイッチを押すとシーケンサーが作動します。もう一度START/STOPスイッチを押すとシーケンサーは停止します。

MANUAL側にしてSTART/STOPスイッチを押すとシーケンサーは1ステップずつ進み音程の設定の時に使用します。

### 4 NORMAL/KBD

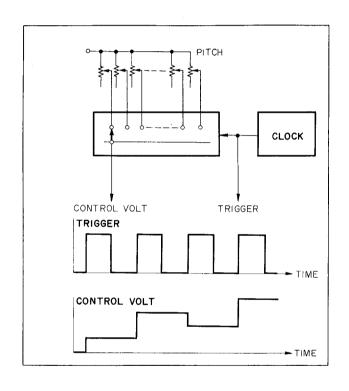
NORMAL: 最初に設定した音程に固定されていま

7

KBD: STEP1が押した鍵盤の音程に移動し、

他のピッチはSTEP1の音程に追従し

ます。



### (5) HOLD

HOLD スイッチを押すとシーケンサーの音程が鍵盤に追従しなくなります。(但し、NORMAL/KBDスイッチはKBD側)

●一次的にシーケンサーの音程を固定するときに使います。

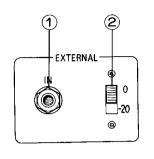
### ⑥ PITCH 1~8

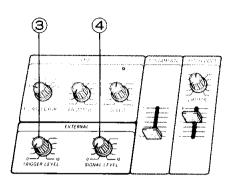
シーケンサーで演奏するとき、各ステップでの音 程を設定します。

●シーケンサーの信号はリアーパネルのSEQUENCER 出力端子から、他のシンセサイザーに出力することが できます。詳しくは15ページをご参照ください。

# 各部の働き…EXTERNAL

リアーパネルのEXTERNAL 端子に外部信号を接続して、これらの信号を音源として用いたり、同時に、これらの波形を検出して、EG(エンベロープ・ゼネレーター)のスタートを制御するトリガー信号をつくることができます。エレキギター、電子ピアノなどを接続することにより、これらのシンセサイザー動作(ギターシンセサイザーなどのように働く)が可能です。





### ① EXTERNAL

エレキギター、電子ピアノなどの外部信号を入力 する端子です。

### $\bigcirc$ 0 /-20

外部信号のレベルにより切換えます

●INPUT LEVEL (VCF1 ブロック) 外部信号を音源とするときは、INPUTスイッチを、 EXT側にしてLEVELで音量を調節します。

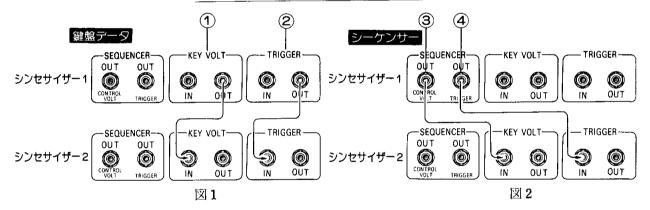
### **3 TRIGGER LEVEL**

外部信号でトリガーをけかる場合、EGブロックのトリガースイッチ KBD/SEQ/EXTをEXTにして、TRIGGER LEVEL でトリガーのかかりを調節します。

### 4 SIGNAL LEVEL

外部信号の入力レベルを調節します。

## シンセサイザーを2台使用する場合



**KEY VOLT, TRIGGER**及び**SEQUENCER** 出力端子を使用して、**CS-30** のデータを他の**CS-30** (または同様の端子をもつシンセサイザー) に送り、多系列のシンセサイザーとして使用できます。

### 1 KEY VOLT

VCOの音程を決める信号です。

### (2) TRIGGER

鍵盤のKEY-ON, KEY-OFFのタイミングを決定する信号です。

●図1は、シンセサイザー1の鍵盤を演奏し、シンセサイザー1,2でコントロールする場合の接続です。

# 3 SEQUENCER OUT

CONTROL VOLT

**KEY VOLT**と同じように **VCO** の音程を決める信号です。

### **TRIGGER**

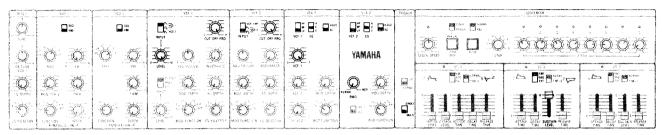
シーケンサーのクロックに同期したトリガー信号です。

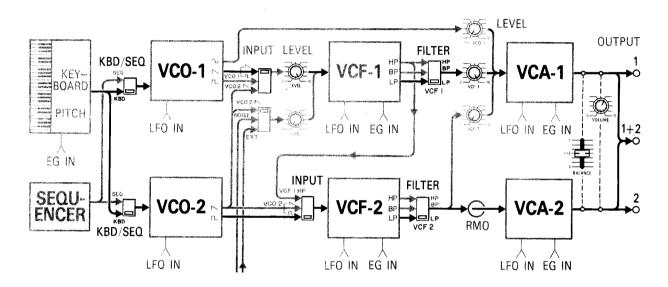
●図2は、シンセサイザー1のシンケンサーデータをシンセサイザー2のコントロールブロックに送り、シンセサイザー2で音をつくる場合の接続です。

# 操作の手順

### 基本セッティング

フページの基本セッティングと同じです。





### セッティング

- 接続のしかたにより、シンセサイザーをセット してください。
- ② シンセサイザー、アンプのスイッチを入れ、ア ンプのボリュームを適当な位置にセットしてくだ さい。
- 3 ピッチを合わせます。
  - ●シンセサイザーはパワースイッチをONした後 音程が完全に安定するまでに約30分ぐらい必要 です。

### 音をつくる

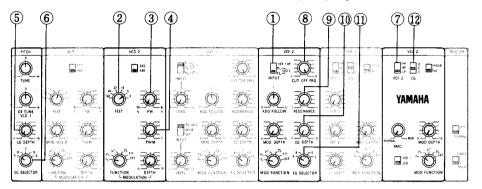
- シンセサイザーは演奏に先だってあなたのオリジナルサウンドをつくることから始めます。
- ② 信号はコントロールパネルの左側から右側に流れながら、それぞれのツマミでコントロールされます
- **③** 鍵盤を押すとその音程の信号がVCF, VCAで一切、味つけされずにでてくるように、VCF, VCAのツマミを上図のようにセッティングします。(基本セッティング)

- ●この状態で BALANCE レバーを1側にすると、 VCO 1の鋸歯状波が、2側にするとVCO 2の矩形波 が原形のまま、中央にすると両方のミックスされた 波形が出力されます。
- 基本セッティングの状態から、CS-30 では信号の流れをインプットセレクターの選択、ミキシング操作により何種類ものパターンに組合わせることができます。
- **⑤** 信号の流れのパターンを三つだけ選び、操作の 手順をつぎに示します。
- ⑤ 実際の音づくりの場合は、耳で音をたしかめながら、ツマミをコントロールし、あるいは流れのパターンを変えたりしながら、自由な手順で行ってください。ただし、やみくもにツマミをコントロールしたのでは、どのブロックをどのツマミでコントロールしているのか判らなくなります。つねに音源信号の流れと、制御信号の流れを思いえがきながらコントールすることが大切です。

# 操作の手順

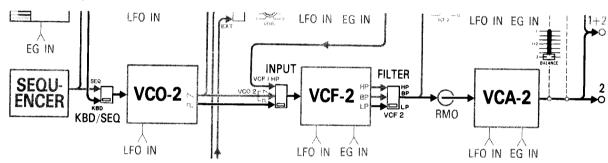
### VCO 2→VCF 2→VCA 2のパターン

最もシンプルなパターンとして、 $VCO~2 \rightarrow VCF~2 \rightarrow VCA~2$  の流れにより音をつくる場合を示します。BALANCEレバーを 2 側に下げてください。





ブロックダイアグラム



### 1 VCOブロック

- ●基本音となる音源をVCFブロックのインプットスイッチ①で選択します。
- ●FEETスイッチ②で鍵盤の音程の範囲を決めます。
- ●矩形波□を使っているときは、PW③によってVCO のパルス幅を変えることができます。
- ●また、PWM④を使用すれば、更に違った感じの音源 として利用できます。
- ●PITCHブロックのEG DEPTH⑤,EG SELECT-OR⑥により、音程にエンベロープをつけることができます。

### 2 VCFブロック

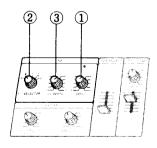
- ●基本的な倍音構成をつくります。VCA ブロックの フィルタースイッチ⑦によりフイルターを選択しま す。
- ●CUT OFF FRQ®とRESONANCE⑨を調節して 好みの音色をつくります。
- ●EG DEPTH⑩とEG SELECTOR⑪及びEG (エンベローブゼネレーター) によって音色にエンベローブをつけ加えます。

### 3VCAブロック

●EG切り替えスイッチ ②でA、C、Eのエンベロープ ゼネレーターを選択します。選んだエンベローブゼ ネレーターの各レバーを操作して音量のエンベロー プをつけます。

### **4LFOブロック**

- SPEED①を適当 な速さに調節し ます。
- ●VCO, VCF, VCA のMODULATION を調節することに より各ブロックを

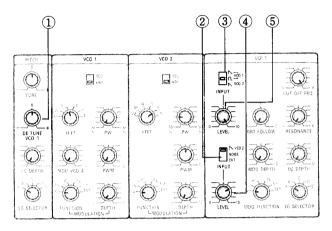


変調することができます。

- ●EG SELECTOR②, EG DEPTH③によってLFO の周期(SPEED)をコントロールすることができます。
- ⑤ ①~@は音をつくるためのごく基本的な手順です。実際はもっと自由な順序であなたのイメージに合った音をつくってください。

# 操作の手順

### 2つのVCOを使うパターン

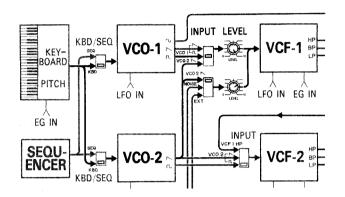


### 1 VCOブロック

●VCO1とVCO2との音程の差をPITCHブロックのDE TUNE①でつけることができます。

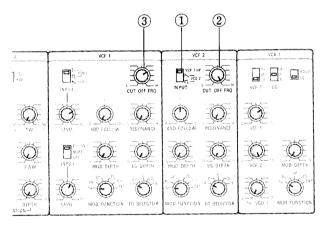
### 2 VCF ブロック

●入力切り替えスイッチ②をVCO2へにします。



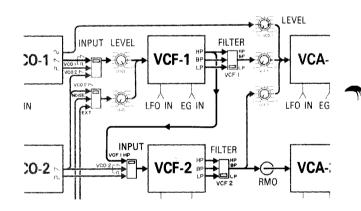
- ●入力切り替えスイッチ③をVCO 1のNまたは IL を 選びます。
- ●INPUT LEVELツマミ④,⑤でVCO 1,VCO 2を ミキシングします。

### 2つのVCFを直列に使うパターン

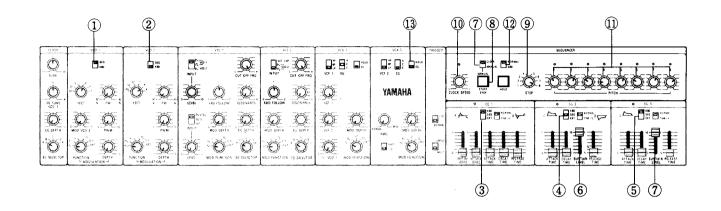


### 1 VCFブロック

- ■VCF 2 のフィルタースイッチ①をVCF 1 HPにします。
- ●VCF 2 を LP または BP にしたとき、CUT OFF FRQ②をVCF 1 のCUT OFF FRQ③よりも低く 設定すると音が出なくなることがあります。

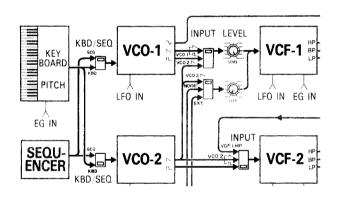


2系列のいずれかのブロックを直列や並列にした 場合も、それぞれのブロックのコントロールは、17 ページのVCO2→VCF2→VCA2のパターン例と同 じようにすればよいわけです。ブロックダイアグラ ムを見ながら、パネルのツマミやスイッチが、信号 の流れのなかでどこに位置しているかを理解し、い ろんなパターンを考えてください。



### シーケンサーによる演奏

- 1 シーケンサーは、鍵盤のKEY VOLTとTRIGGER に相当する制御電圧を鍵盤を弾くかわりに自動的に発生するブロックです。従ってシーケンサーを使う場合も、鍵盤の場合と同じように音づくりをします。
- **②** VCO1→VCF1→VCA1の系列にシーケンサーを入れ、VCO2→VCF2→VCA2 の系列は基本セッティング同様 「L 矩形波が原形のまま出力する例で説明します。(上図のセッティング)



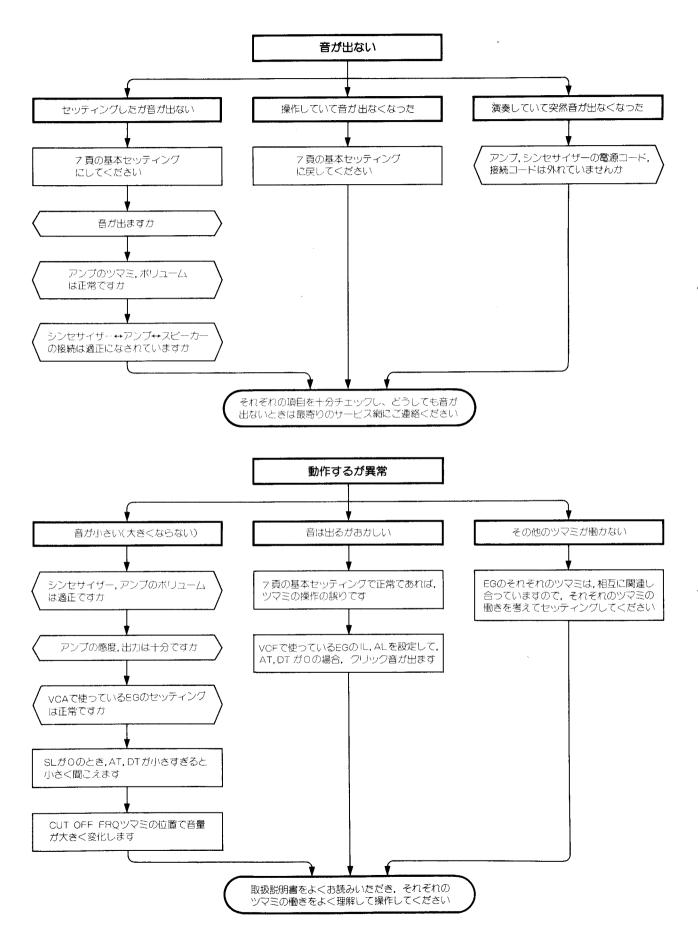
- **③** VCOブロックの SEQ/KBD スイッチ①、②の うち、①を SEQ側にします。
- **4** EGのKBD/SEQ/EXTスイッチ③, ④, ⑤の うちVCA1で使用している④をSEQ側にしてSU-STAIN LEVEL⑥と⑦を10まで上げておきます。
- ⑤ シーケンサーのCLOCK/MANUAL スイッチ ⑦ をCLOCK側にして、START/STOPボタン⑧を押します。これで自動演奏が始まります。

- ●STEPスイッチ⑨はシーケンサーのステップ数を 決めるためのものです。
- ●自動演奏の速さはCLOCK SPEED®で変えます。
- ●各ステップでの音程はPITCH 1~8のツマミ⑪で 設定します。
- ●NORMAL/KBDスイッチ⑫をKBD側にして 鍵盤 を押すと、最後に押された鍵盤の音程がPITCH 1 に読みこまれ、PITCH 2~8はPITCH 1に追従します。

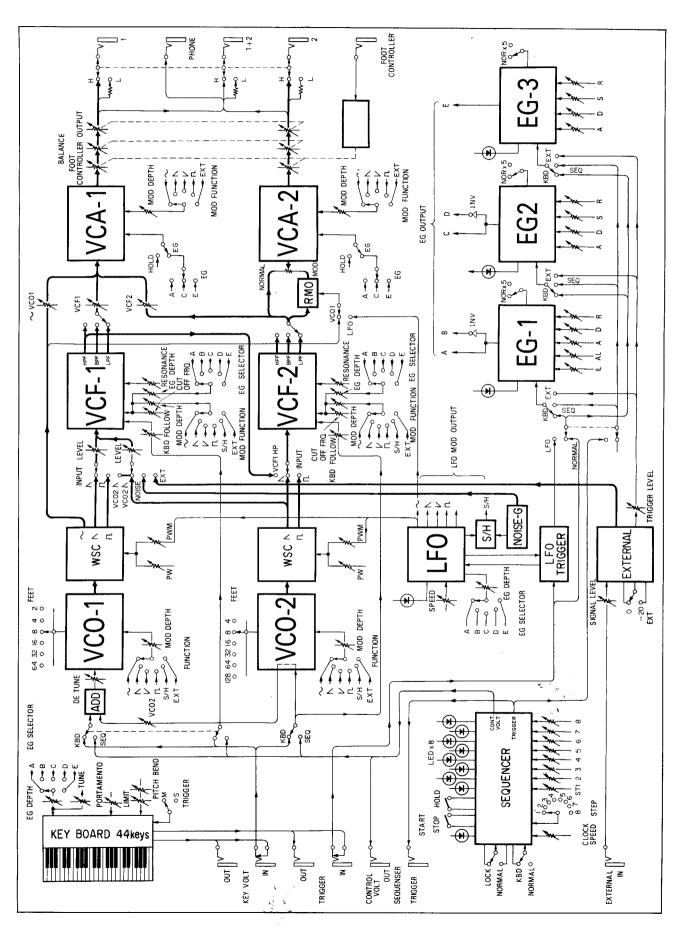
### ⑥各ステップの音程の合わせかた例 シンセサイザーを使った場合

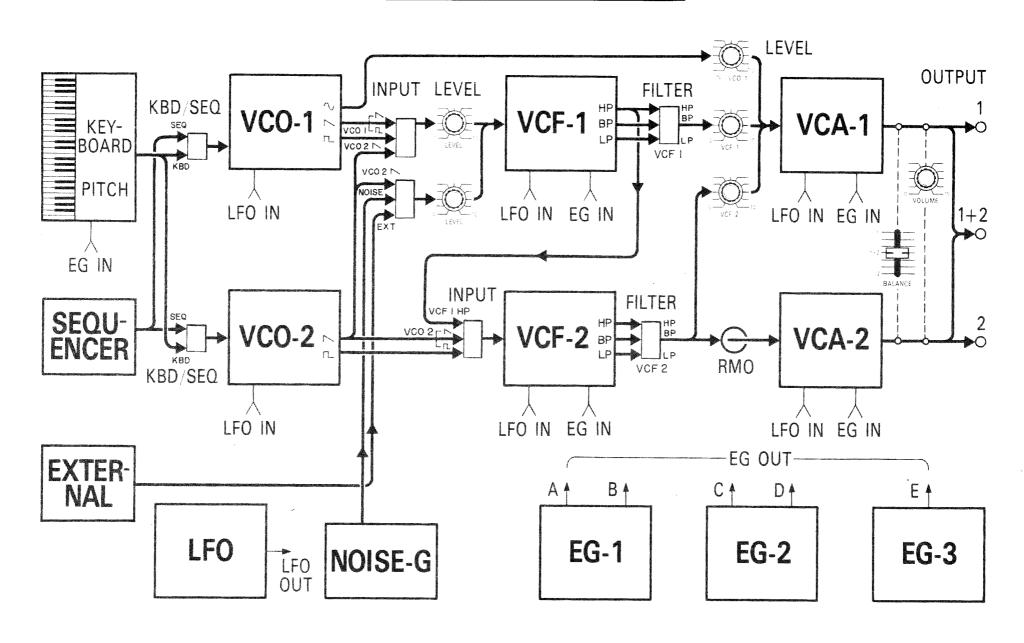
- ●NORMAL/KBDスイッチ②をNORMAL側にします。
- ●VCA 1 のHOLD/EGスイッチをHOLD側 にします。
- ●ピッチ合わせは、音色、音量がコントロールされて いない、原音の方が容易にできます。
- ●シーケンサーを、マニュアルステップ動作、CLO-CK/MANUALスイッチ ⑦ をMANUAL側にして START/STOPボタンを押し、ワンステップづつ に鍵盤の音程とシーケンサーの音程とのピッチを合わせます。
- ●VCA 1のHOLD/EGスイッチをEG側に戻します。
- ●CLOCK/MANUALスイッチ⑦をCLOCK側にしてSTART/STOPボタンを押せば、正確に合わせられた音程で自動演奏します。
- ② シーケンサーの音程の設定が終ったら、音づく りをします。

# トラブルシューティング

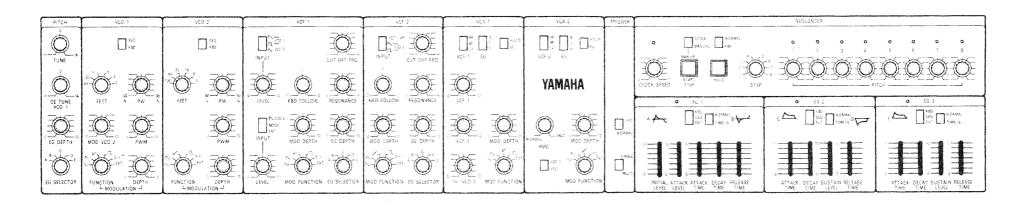


# ブロックダイアグラム

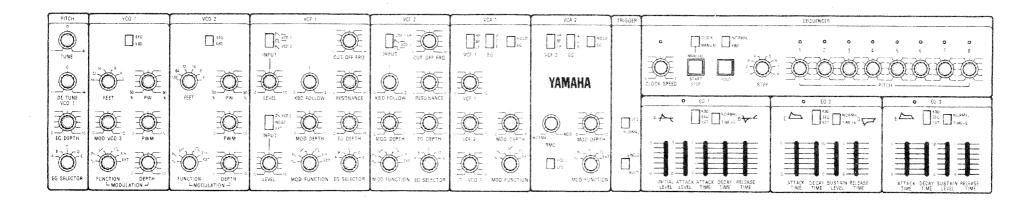




# SOUND MEMO



DATE: / /



DATE: / /

# 仕様

鍵 盤44鍵 3 ½ オクターブ		E Gトリガー:KBD/SEQ/EXT 切り替え
コントロール		NORMAL/TIME × 5 切り替え
PITCHTUNE:+65セント~-65セント		EG I :   L 0 ~ − 5
	DETUNE; VCO 1: +700セント ~ -500	AL······· 0 ~ + 5
	セント	AT······ I msec ~ I sec
	EG: SELECTOR, DEPTH	DT·······lOmsec ~  Osec
V C OKEY VOLT : SEQ / KBD		RT·······10msec ~   0sec
	FEET; VCO 1 : 2 ' 4 ' 8 ' 16' 32' 64'	EG 2, $3$ : AT   msec $\sim$   sec
	VCO 2 : 4 ' 8 ' 16' 32' 64' 128'	DT······lOmsec ~ lOsec
	PW: 50~90%	SL······· 0 ~  0
	PWM:10~90%(LFO サイン波)	RT·······I0msec ~ I0sec
	MOD VCO2(VCOIのみ)	L F OEG: FUNCTION, DEPTH
	MODULATION: FUNCTION, DEPTH	SPEED: 0.1 ~ 100 Hz
V C F ··············VCF I 入力:		EXTERNAL (0, -20dB 入力感度切り替え)
切り替え, LEVEL 及び	······TRIGGER LEVEL:VR Min. のとき	
	VCO 2 / NOISE / EXT切	60mVp-p でトリガ ー ON
	り替え, LEVELの2系列	SIGNAL LEVEL
	VCF 2 入力:VCF I H /	PORTAMENTO······LONG にて 4 sec
	切り替え	PITCH BENDLIMITTER Max. にて±「オクターブ
	KBD FOLLOW  MODULATION: FUNCTION, DEPTH	OUTPUTBALANCE, VOLUME
	CUT OFF FRQ	端 子
	RESONANCE	
	EG: FUNCTION, DEPTH	OUTPUT
		LOW: $-20$ dBm $/600$ $\Omega$
V C A ··············フィルター:LP/BP/LP 切り替え VCA I 入力:VCF I , VCF 2 , ◇ VCO I	FOOT CONTROCLER········音量調整	
	RMO (VCA 2): NORMAL/RMO ツマミ	SEQUENCER OUT ··········CONTROL VOLT, TRIGGER端子
VCO I /LFO 切り替え	KEY VOLT ······IN/OUT 端子	
	EG:HOLD/EG, EG切り替え(A, C, E)	TRIGGER ······IN/OUT 端子
	MODULATION: FUNCTION, DEPTH	EXTERNAL ······IN 端子
TRIGGER ·········LFO / NORMAL 切り替え SINGLE / MULTI 切り替え		PHONES ···········ヘッドホーン端子
		その他
SE	SEQUENCERCLOCK SPEED: 0.1 ~ 30 Hz STEP: 1 ~ 8 切り替え	電 源············100∨ AC 50∕60 Hz
		定格消費電力·······35W
	NORMAL/KBD 切り替え CLOCK/MANUAL 切り替え	4
	MANUAL/START, STOP スイッチ	
	HOLD スイッチ	重 量······   5Kg
	PITCH: 1 ~ 8	

# サービスについて

### ●保証

シンセサイザー CS-30 の保証期間は、保証書によりご購入から1ヵ年です。ただし、現金、ローン、月賦などによる区別は一切いたしません。また保証は日本国内にてのみ有効といたします。

### ●保証書

保証書をお受取りのときは、お客さまのご住所、お名前、お買い上げ月日、販売店名などを必らずご確認ください。 無記名の場合は無効になりますので、くれぐれもご注意 ください。



### ●保証書は大切にしましょう /

保証書は弊社が、シンセサイザー CS-30をご購入いただいたお客さまに、ご購入の日から向う1ヵ年間の無償サービスをお約束申しあげるものですが、万一紛失なさいますと保証期間中であっても実費を頂戴させていただくことになります。万一の場合に備えて、いつでもご提示いただけますように充分ご配慮のうえで保管してくたさい。また、保証期間が切れましてもお捨てにならないでください。後々のサービスに際しての機種の判別や、サービス依頼店の確認など便利にご利用いただけます。

### ●保証期間中のサービス

- 1. 保証期間中に万一故障が発生した場合は、お求めに なられた販売店あるいは、ヤマハの技術係までご連絡 ください。
- 2. この保証書は、調整、修理したときに、今後の製品 改良の貴重な資料とするため技術者がお預りさせてい ただきます。お預りした保証書は、弊社支店に送付し 記録した後に各支店から直接お客さまにご返送申しあ げます。この間、約1週間~10日間程度を要しますが ご心配なくお待ちくださるよう、お願い申しあげます。
- 3. お求めの販売店から遠方に移転される場合は、事前に弊社支店までご連絡ください。移転先におけるサービス担当店をご紹介申しあげますと同時に、引続き保証期間中のサービスを責任をもって行うよう手続きいたします。

### ●保証期間後のサービス

満1ヵ年の保証期間を過ぎますとサービスは有料となりますが、引続き責任をもってサービスをさせていただきます。尚補修用性能部品の保有期間は8年となっています

そのほかご不明の点などございましたら、下記ヤマハ サービス網までお問い合せください。

### ●ヤマハのサービス網

- ●東京支店 東京都中央区銀座7-9-18パールビル内·エレクトーン技術 ☎(03)572-3111
- ●大阪支店 大阪府吹田市新芦屋下1-16・エレクトーン技術 ☎(06)877-5151
- ●名古屋支店 名古屋市中区錦1-18-28·エレクトーン技術 ☎(052)201-5141
- ●九 州 支 店 福岡市博多区博多駅前2-11-4・エレクトーン技術 ☎(092)472-2151
- **北海道支店** 札幌市中央区南10条西1丁目·エレクトーン技術 ☎(011)512-6111
- ●仙 台 支 店 仙台市原町南目薬師堂北2-1・エレクトーン技術 ☎(0222)95-6111
- ●広島支店 広島市祇園町西原862(技術センター内)・エレクトーン技術 ☎(08287)4-3787
- ●浜 松 支 店 浜松市鍛冶町122・エレクトーン技術 ☎(0534)54-4111



### 日本楽器製造株式会社

本社·工場 〒430 浜松市中沢町10-1 TEL. 0534(65)1111

東京支店 〒104 東京都中央区銀座7-9-18/パールビル内

TEL 03(572)3111

銀 座 店 〒104 東京都中央区銀座7-9-14

TEL. 03(572)3111

渋 谷 店 〒150 東京都渋谷区道玄板2-10-7

TEL. 03(463)4221

池 袋 店 〒171 東京都豊島区南池袋1-24-2

TEL. 03(981)5271

横 浜 支 店 〒231 横浜市中区本町6-61-1

TEL. 0472(47)6611

関東支店 〒370 高崎市歌川町8番地/高崎センター内

TEL. 0273(27)3366

大阪支店 〒564 吹田市新芦屋下1-16

TEL. 06(877)5151

心 斎 橋 店 〒542 大阪市南区心斎橋筋2-39

TEL 06(211)8331

神戸支店 〒651 神戸市豊合区浜辺通り6丁目1の36 TEL. 078(232)1111

四国支店 〒760 高松市西宝町2丁目6-44

TEL. 0878(33)2233

名古屋支店 〒460 名古屋市中区第1-18-28

TEL. 052(201)5141 北陸支店 〒921 金沢市泉本町7-7

TEL. 0762(43)6111

九州支店 〒812 福岡市博多区博多駅前2-11-4

TEL. 092(472)2151 椙 岡 店 〒810 福岡市中央区天神1-11/福岡ビル内

小 倉 店 〒802 北九州市小倉区魚町1-4-1

TEL. 093(531)4331

TEL. 045(212)3111 TEL. 093(531)4331 干 葉 支 店 〒280 干葉市干菜港2-1/干菜コミュニティセンター内 北海道支店 〒064 札幌市中央区南十条西1丁目/ヤマハセンター

TEL. 011(512)6111

仙 台 支 店 〒983 仙台市原町南目薬師堂北2-1

TEL. 0222(95)6111

広島支店 〒730 広島市紙屋町1-1-18

TEL 0822(48)4511

浜松支店 〒430 浜松市鍛冶町122

TEL. 0534(54)4111