



MOTIF XSエディター VSTマニュアル

目次

MOTIF XSエディター VSTとは	2
MOTIF XSエディター VSTのデータ構成	3
MOTIF XSエディター VSTの起動	4
MOTIF XSエディター VSTの操作の流れ	7
各部の名称と機能	13
MOTIF XSエディター VSTの基本操作	35
メニュー	37
トラブルシューティング	53

- 市販の音楽/サウンドデータは、私的使用のための複製など著作権法上問題にならない場合を除いて、権利者に無断で複製または転用することを禁じられています。ご使用時には、著作権の専門家にご相談されるなどのご配慮をお願いします。
- このソフトウェアおよびマニュアルの著作権はすべてヤマハ株式会社が所有します。
- このソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を無断で複製、改変することはできません。
- このソフトウェアおよびマニュアルを運用した結果およびその影響については、一切責任を負いかねますのでご了承ください。
- このファイルに掲載されている画面は、すべて操作説明のためのもので、実際の画面と異なる場合があります。
- 「MIDI」は社団法人音楽電子事業協会(AMEI)の登録商標です。
- その他、このファイルに掲載されている会社名および商品名は、それぞれ各社の商標または登録商標です。
- このマニュアルファイル内の「赤色」の文字をクリックすると、関連する項目にジャンプします。

このマニュアルは、お客様がWindows/Macintoshの基本的な操作方法について十分おわかりいただいていることを前提に書かれています。Windows/Macintoshの操作方法については、Windows/Macintoshに付属のマニュアルをご参照ください。MOTIF XSエディター VSTを使用するために必要なコンピューター環境、機器の接続、MOTIF XSエディター VSTのインストールについては、別冊のインストールガイドおよびご使用のMIDI機器に付属の取扱説明書をご参照ください。

MOTIF XSエディター VSTとは

MOTIF XSエディター VSTは、MOTIF XSのボイスまたはマルチ音源(ソング/パターンモード)の設定を、コンピューター画面を使って視覚的に確認しながら編集することができるソフトウェアです。MOTIF XS本体のパラメーターをコンピューターからリモートで編集したり、MOTIF XS内のデータをコンピューターに保存したりできます。

このMOTIF XSエディター VSTは、Steinberg社が提唱する「VST3テクノロジー」に対応しており、Cubaseシリーズ4.5以降(以下DAWアプリケーション)上でVST3プラグインとして利用できます。MOTIF XSエディター VSTは、DAWアプリケーション上では他のソフトウェアVSTインストゥルメントと同様の操作で使えますので、編集した内容をプロジェクトファイルに保存したり、以前保存した音色を他のプロジェクトで利用したりもできます。また、Cubase 4.5以降でMOTIF XSエディター VSTを使用する場合は、MOTIF XSのボイスデータを、Cubaseのメディアベイ内で扱えますので、メディアベイからMOTIF XSのボイスの検索、視聴、再生も可能です。このように、MOTIF XSエディター VSTを使用することで、ソフトウェアとハードウェアが統合された環境となります。



MOTIF XSエディター VSTのデータ構成

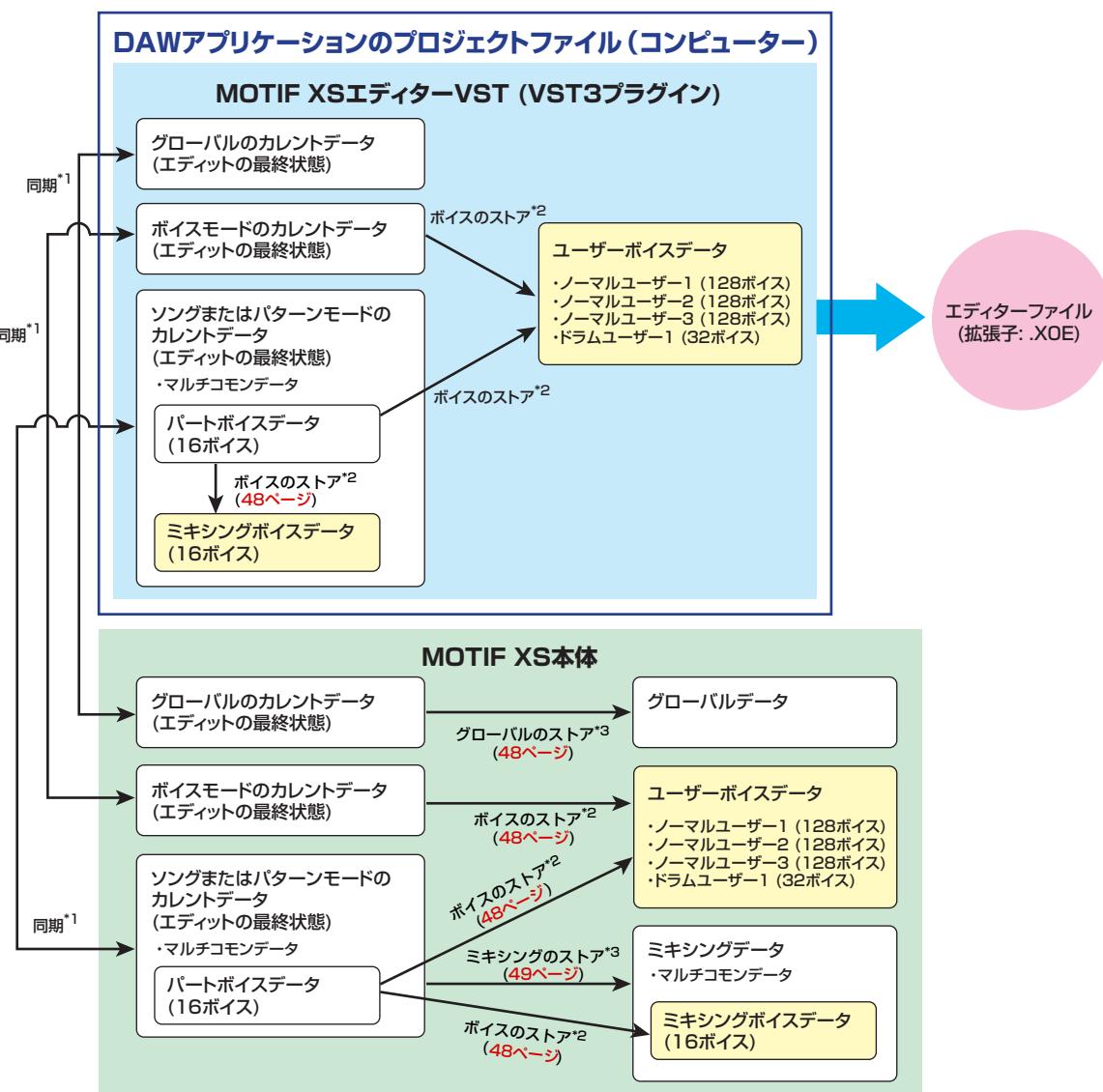
MOTIF XSエディター VSTでは、下記を1つのファイルとして保存できます。

- グローバルのカレントデータ(エディットの最終状態)
- ボイスモードのカレントデータ(エディットの最終状態)
- ソングまたはパターンモードのカレントデータ(ミキシングデータ、各パートでのボイスエディットの最終状態、ミキシングボイス×16)
- ユーザーボイスデータ(ノーマルユーザー×3、ドラムユーザー×1)

カレントデータとは、各パートのボイス設定やパン、ボリューム、エフェクトなどのミキシング設定だけでなく、各パートで最後に選択されていたボイスの、コモンエディットやエレメントエディットの最終状態も含んでいます。また、保存できるボイスバンクのうち、ミキシングボイスだけはカレントデータに属します。エディターでは各パートのノーマルボイスを、エレメントにまで踏み込んでエディットでき、またそのエディットした最終状態を、ユーザーボイスやミキシングボイスとして本体にストア(保存)しなくとも、そのままファイルとして保存できます。したがって、保存したファイルをあとで再度読み込めば、エディットの最終状態をすぐに再現することができ、便利です。

NOTE MOTIF XSエディター VSTでは、ミキサー部の「G」列に表示されているパラメーターの一部と、パラメーターカテゴリ部の「Global Settings」のパラメーターを合わせて、「グローバルデータ」として扱っています。

MOTIF XSエディター VSTによって作られるデータの構成、MOTIF XS本体内部のメモリーでのデータ構成、および両者の関係については下図をご覧ください。



*1 コンピューターとMOTIF XS本体が適切に接続されていてオンラインの状態に設定されていれば、エディター側でエディットしても本体側でエディットしても設定された状態は同期します。

*2 エディター側でストア(保存)操作を行なうことで、実機側でもストアが行なわれます。

*3 グローバルデータとミキシングデータについては、エディター側でのストア(保存)操作により、MOTIF XS本体のメモリーにデータが保存されます。

MOTIF XSエディター VSTの起動

MOTIF XSエディター VSTのインストールガイドに従って、MOTIF XSエディター VSTやその他必要なソフトウェア、ドライバーなどをインストールします。コンピューターとMOTIF XSをUSBケーブルまたはIEEE1394ケーブルを用いて接続し、MOTIF XSのMIDIメッセージの入出力先を設定したあと、以下の操作でMOTIF XSエディター VSTを起動します。

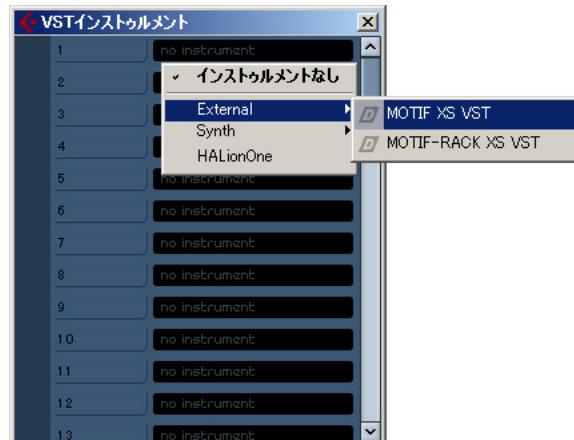
ここでは例としてCubase 4.5を使用して、IEEE1394 (FireWire)ケーブルで接続したときの起動方法を説明します。

♪NOTE MOTIF XSとコンピューターとの接続について詳しくは、「MOTIF XS取扱説明書」の「コンピューターとの接続」をご参照ください。

1. DAWアプリケーションの[デバイス]メニューから[VSTインストゥルメント]を開きます。



2. VSTインストゥルメントトラックのインストゥルメントスロットをクリックして、[External] → [MOTIF XS VST]を選択します。



3. 「プラグイン" MOTIF XS VST"をアサインしたMIDIトラックを作成しますか?」というメッセージが表示されますので、[作成]をクリックします。



MIDIトラックが新規に作成され、MOTIF XSエディター VSTが起動します。

4. VSTインストゥルメントトラックの、[e]ボタンの右横にある出力設定ボタンをクリックして、[全出力を有効]を選択します。



DAWアプリケーションのミキサー ウィンドウに MOTIF XS1～8 のバスが作成されます。

5. MOTIF XSエディター VSTの[ファイル]メニューから[エディター設定]を開きます。

6. Data Port の [mLAN/1394] にチェックを入れます。



7. mLAN Device で、「MOTIF XS6 (MOTIF XS7、MOTIF XS8)」を選択します。



8. MIDI Out で「MOTIF XS」を選択します。

9. [OK]ボタンをクリックしてエディター設定画面を閉じます。

10. MOTIF XSエディター VSTの[ファイル]メニューから[VSTi設定]を開きます。

11. [Auto]ボタンをクリックします。オーディオポートが自動的に設定されます。

12. [OK]ボタンをクリックしてVSTi設定画面を閉じます。

13. MOTIF XSエディター VSTがオフラインの場合は、[OFFLINE]をクリックしてオンラインにします。

14. クイックセットアップの「MIDI」を[Rec on PC]、[mLAN Monitor]を[With PC]に、それぞれ設定します。



♪NOTE 手順5から手順12は、初回起動時に必要な設定です。以後はエディターに保存されますので、毎回設定する必要はありません。

♪NOTE MOTIF XSエディター VSTの起動方法は、他のVSTインストゥルメントと同様です。その他の起動方法については、お使いのDAWアプリケーションの取扱説明書をご参照ください。

MOTIF XSエディター VSTの操作の流れ

MOTIF XSエディター VSTの使い方には、決まった操作手順はありません。次のような操作の流れを参考に、目的に合ったエディット作業を行なってください。ここでは、ボイスモードでのボイスエディット、ソングモードでのミキシングエディットを順に行ない、エディットして作られたデータをMOTIF XS本体の内部メモリーにストア(保存)したり、エディットした最終状態をファイルとしてセーブ(保存)する流れを説明します。

♪NOTE Voice/Song/Pattern表示があらかじめ「Song」または「Pattern」になっている場合は手順1から、Voice/Song/Pattern表示があらかじめ「Voice」になっている場合は手順2から操作してください。

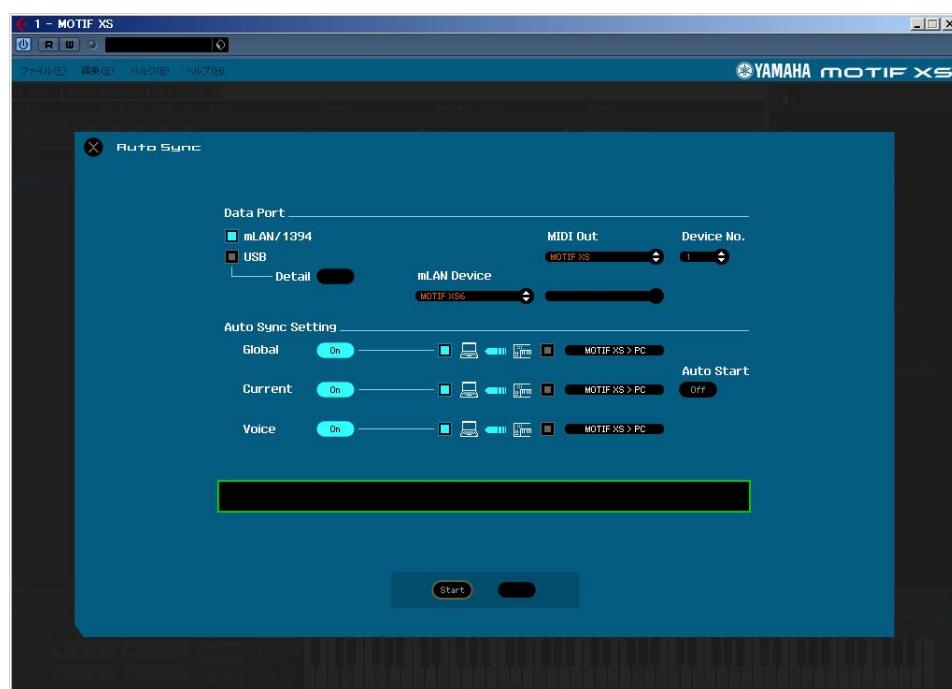
1. Voice/Song/Pattern (ボイス/ソング/パターン)表示の「Voice」をクリックし、ボイスモードに切り替えます。

モードを切り替える前にONLINE/OFFLINE (オンライン/オフライン)表示がONLINEになっている場合は、この手順1の操作でAuto Sync画面が自動的に現われますので、手順3に進んでください。

2. ONLINE/OFFLINE (オンライン/オフライン)表示がOFFLINEになっている場合は、[OFFLINE]をクリックしてAuto Sync (オートシンク)画面を表示させます。

3. Auto Sync (オートシンク)画面では、Data Port部でMOTIF XS本体と通信するための入出力用ポートやデバイスナンバー、Auto Sync Setting部でグローバルデータ、カレントデータ、ユーザーボイスデータそれぞれの同期方向などを設定します。

データ同期の方向は、MOTIF XS本体のデータを元に編集をしたい場合、MOTIF XS本体から受信する方向に設定してください。コンピューター上に保存していたエディターのファイルを元に編集をしたい場合は、MOTIF XS本体に送信する方向に設定してください。設定の詳細は、「エディター設定」(40ページ)をご覧ください。



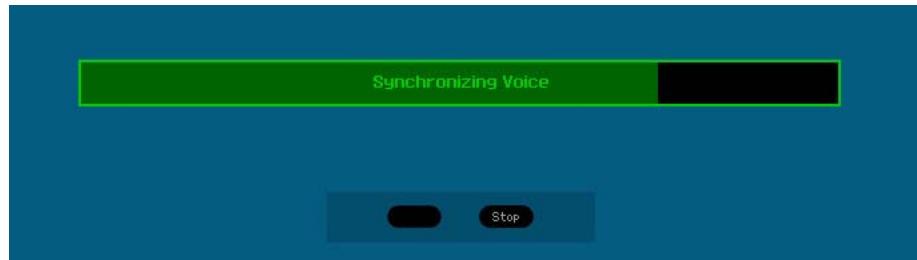
Auto Sync (オートシンク)画面のGlobal (グローバル)、Current (カレント)、Voice (ボイス)をOnにし、その横にあるMOTIF XS本体のイラストの右横にあるボックスをオンにして[Start]ボタンをクリックすると、エディター上の各データがMOTIF XS本体に転送されます。これにより、MOTIF XS本体メモリー上の各データが、上書きで消されることになるのでご注意ください。MOTIF XS本体のデータを元に編集をしたい場合は、必ずコンピューターイラスト側のボックスをオンにしてください。



データ同期の方向については、エディター上記画面での設定が適用されます。誤ってデータを失なうことがないよう、データ同期の方向についてはエディター上で確実に行ってください。

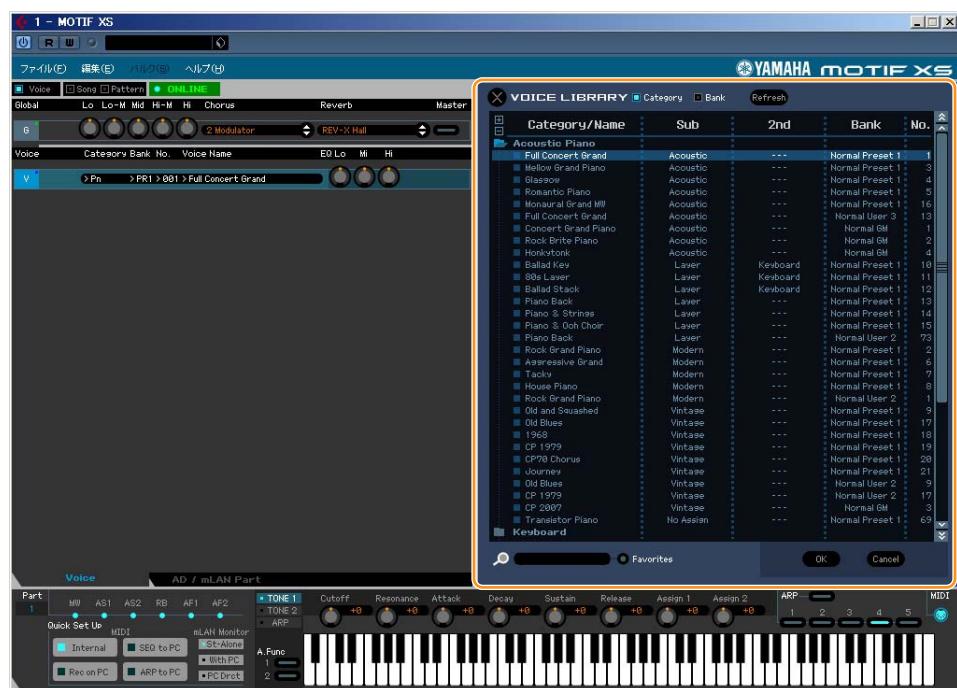
4. Auto Sync (オートシンク)画面で、[Start]ボタンをクリックします。

ポートが正しく設定されていれば、データ同期が始まります。完了すると自動的にAuto Sync画面が閉じ、エディターはONLINE状態になっています。ONLINE (オンライン)の状態とは、エディター上での設定変更がそのままMOTIF XS本体にも反映される、またはその逆にMOTIF XS本体上での設定変更がそのままエディター上にも反映される状態をいいます。



5. ボイスモードで、ボイスのエディットを行ないます。

5-1 Voice (ボイス)欄にある「V」の列の、バンク名またはボイス名のボックスをクリックすると、「VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)」が表示されます。



5-2 エディットしたいボイスをVOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)のリストから選択します。

エディットしたいボイスをクリックしたら、MOTIF XS本体の鍵盤を弾くか、鍵盤イラストをクリックして音色を確認しましょう。

5-3 エディットしたいボイスが決まったら、そのボイス名をダブルクリックするか、画面右下にある[OK]をクリックして、VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)画面を閉じてください。

VOICE LIBRARY画面では、ボイス名をダブルクリックするか、画面右下にある[OK]ボタンをクリックすることで選択が確定し、画面自体も閉じます。ボイス選択をとりやめたい場合は、画面右下にある[Cancel] (キャンセル)か[X] (終了)ボタンをクリックしてください。VOICE LIBRARYが閉じられ、エディットの対象となるボイスも元に戻ります。



エディットの対象となるボイスを別のボイスに変更すると、それまでエディットしていたボイスの状態は消去されます。
それまでにエディットしていたボイスを保存したい場合は、ストア (48ページ) を実行してからボイスを変更しましょう。

5-4 各種パラメーターの設定を行ない、ボイスをエディットします。

Voice (ボイス)欄のVの列にあるEQ、コーラス、リバーブなどのパラメーターをクリックして値を変更してみましょう。



音がどのように変わらるかについては、MOTIF XS本体の鍵盤を弾くか、画面下部にある鍵盤イラストをクリックして聞いてみましょう。



画面右端にあるパラメーターカテゴリー部(21ページ)のオープン/クローズボタン(●ボタン)をクリックすると、詳細パラメーター部が開きます。詳細パラメーター部では、現在エディット中のボイスに対して、さらに細かいパラメーター設定ができます



6. 必要に応じて、エディットしたボイスを保存(ストア)します。

6-1 [編集]メニューの[ボイスのストア]を選択してストア画面(48ページ)を開きます。

6-2 以下のボイスバンクから保存するバンクを選択します。

- Normal User 1 (ノーマルユーザー 1)
- Normal User 2 (ノーマルユーザー 2)
- Normal User 3 (ノーマルユーザー 3)
- Drum User (ドラムユーザー)

NOTE ノーマルボイスをエディットしていた場合はノーマルユーザー 1~3がストア画面に、ドラムボイスをエディットしていた場合はドラムユーザーバンクがストア画面に表示されます。

6-3 選択したバンクを開き、保存したいナンバーを選択し、必要に応じてボイスネームを付けます。

6-4 [Store]ボタンをクリックして、エディットしたボイスを選択したバンクのナンバーに保存します。

ストアを実行することで、ボイスデータはエディター内部のユーザー銀行に保存され、さらに同期してMOTIF XS本体メモリーにあるユーザー銀行にも同様に保存されます。



ストアを実行することによりストア先のボイスデータが、MOTIF XSエディター VST内およびMOTIF XS本体メモリーともに書き換えられます。大切なボイスデータを間違って消去する事がないよう、注意してストア先を選びましょう。

Voice Name					
Romantic Piano					
Bank/Name		No.	Category	Sub	2nd
Normal User 1	Everlasting Glory	1	Musical Effect	Arpeggio	SynthPad/Ch...
	82 D&B Machine	2	Drum / Percussion	Arpeggio	No Asian
	Chordz	3	Synth Lead	Dance	No Asian
	Jesus	4	Musical Effect	Arpeggio	Synth Comp
	Sutra	5	Synth Lead	Digital	Musical Effect
	Simply Faat	6	Synth Comp	Arpeggio	Synth Lead
	Fifth Dancer	7	Synth Comp	Arpeggio	No Asian
	Rap Lead 1	8	Synth Lead	Analos	No Asian
	82 Hip Hop Shakers	9	Drum / Percussion	Arpeggio	No Asian
	Monkey Bars	10	Musical Effect	Arpeggio	Drum / Perc...
	Dirty Chordz	11	Synth Comp	Arpeggio	Synth Comp
	In da Night	12	Synth Lead	Analos	No Asian
	Sonic	13	Synth Lead	Dance	No Asian

♪NOTE [編集]メニューの[グローバルのストア]を選択すれば、Global (グローバル)欄のG列の一部のパラメーターでエディットした内容をMOTIF XS本体に保存できます。

7. ソングまたはパターンモードでミキシングのエディットを行ないます。

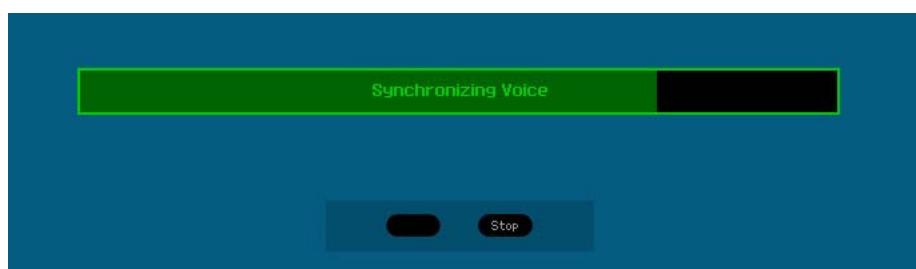
ここでは、ソングモードを例にミキシングのエディットを説明します。

7-1 Voice/Song/Pattern (ボイス/ソング/パターン)表示の「Song」をクリックし、ソングモードに切り替えます。

オンラインの場合はAuto Sync画面が自動的に現れます。

7-2 Auto Sync (オートシンク)画面で、[Start]ボタンをクリックします。

ポートが正しく設定されていれば、データ同期が始まります。完了すると自動的にAuto Sync画面が閉じます。



7-3 各種パラメーターの設定を行ない、ミキシング設定や各パートに割り当てられているボイスをエディットします。

Global/Multi (グローバル/マルチ)欄のGの列やPart (パート)欄の各パートの列にある、EQやエフェクトなどのパラメーターをクリックして値を変更してみましょう。



音がどのように変わるかについては、MOTIF XS本体の鍵盤を弾くか、画面下部にある鍵盤イラストをクリックして聞いてみましょう。



画面右端にあるパラメーターカテゴリー部(24ページ)のオープン/クローズボタン(❶ボタン)をクリックすると、詳細パラメーター部が開きます。詳細パラメーター部では、現在エディット中のミキシングに対してさらに細かいパラメーター設定をしたり、各パートに割り当てられたボイスのエディットができます。

■NOTE MOTIF XSエディター VSTでは、ボイスモードだけでなくソング/パターンモードでもボイスエディットを行なえます。ボイスモードでは選択したボイスだけをエディットするのに対して、ソング/パターンモードでは1~16パートの音量バランスなどミキシング設定をしながら、各パートに割り当てられたボイスのパラメーターを調節することになります。いずれの場合でも、同じユーザーインクにユーザーボイスとしてストア(保存)できます。



8. 必要に応じて、エディットしたミキシングやボイスを保存(ストア)します。

8-1 MOTIF XS本体で、[STORE]ボタンを押してSong Store (ソングストア)画面を呼び出し、保存先ナンバーを選択したうえで[ENTER]ボタンを押し、エディットしたミキシングをソングデータとして設定を保存します。

詳細は、MOTIF XS本体の取扱説明書をご参照ください。

NOTE MOTIF XSエディター VST上でも、[編集]メニューの[ミキシングのストア]を選択することでミキシング設定を保存できます。ただしこの場合、保存先は選択できず、MOTIF XS本体で現在選択されているソングにデータが保存されます。

8-2 保存したいボイスが割り当てられているパートを選択し、[編集]メニューの[ボイスのストア]を選択してストア画面([48ページ](#))を開き、手順6-1、6-2、6-3、6-4 ([9ページ](#))と同じ操作でボイスを保存します。

9. [ファイル]メニューから[名前を付けて保存]または[上書き保存]をクリックして、エディットしたデータをファイル(*.XOE)に保存します。

エディットの最終状態およびユーザー銀行に保存(ストア)されたボイスデータを、まとめて1つのファイル(*.XOE)に保存します。次回、同じファイルをMOTIF XSエディター VSTで開くと、Auto Sync画面が自動的に開き、[Start]をクリックすることでMOTIF XS本体と同期をとれます。

MOTIF XSエディター VSTのデータは、DAWアプリケーションのプロジェクトファイルの一部として保存できます。

各部の名称と機能

全体設定部



① ファイル、編集、バルク、ヘルプ

37ページをご参照ください。

② Voice (ボイス)/Song (ソング)/Pattern (パターン)モード切替

MOTIF XS本体のモードをボイス/ソング/パターンモードのいずれかに設定します。ここでモードを切り替えると MOTIF XS本体のモードが自動的に切り替わり、Auto Sync (オートシンク)画面が表示されます。Auto Sync画面上で必要な設定を行なったあと、MOTIF XS本体との同期をとることができます。

③ ONLINE/OFFLINE (オンライン/オフライン)

ここをクリックすることにより、ONLINE (オンライン)とOFFLINE (オフライン)を切り替えます。ONLINEが表示されている場合は、MOTIF XS本体とエディターが同期しており、どちらか一方で設定を変更したらもう一方の設定も自動的に変更されます。OFFLINEが表示されている場合は、両者が同期していないことを示しています。

エディターとMOTIF XS本体との通信状況により、自動的に切り替わる場合もあります。たとえば、ケーブルの接続が外れると自動的にOFFLINEに切り替わります。

① ● ONLINE

エディターとMOTIF XS本体がオンライン状態にあることを示しています。クリックすることにより、オフラインに切り替わります。MIDIポートの設定が適切にできていない場合、またはケーブル接続が外れている場合などは、オンラインに設定することはできません。

② ● OFFLINE

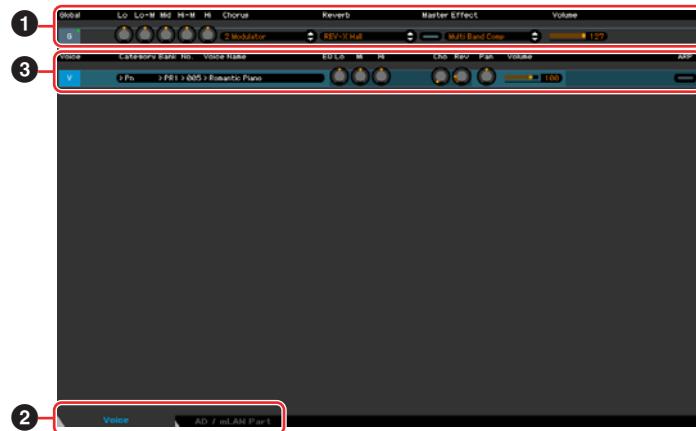
MIDIポートの設定やケーブル接続が正しく行なわれているにもかかわらず、エディターがオフライン状態にあることを示しています。OFFLINE (オフライン)をクリックするとAuto Sync (オートシンク)画面が開くので、必要な設定を行なったあと、[Start]をクリックすることによりデータ同期を行ないます。データ同期が完了すると Auto Sync画面が自動的に閉じられ、エディターはONLINE (オンライン)の状態になります。

NOTE Auto Sync (オートシンク)画面において、Global (グローバル)、Current (カレント)とVoice (ボイス)がOffに設定されている、Auto Start (オートスタート)がOnに設定されている場合にOFFLINE (オフライン)をクリックすると、Auto Sync画面を開くことなく、エディターの状態がオフラインからオンラインに切り替わります。

③ ● OFFLINE

MIDIポートの設定やケーブル接続が正しく行なわれていないために、エディターがオフライン状態にあることを示しています。OFFLINE (オフライン)をクリックするとAuto Sync (オートシンク)画面が開くので、接続を確認し、必要な設定を行なったあとに[Start]をクリックすることによりデータ同期を行ないます。データ同期が完了するとAuto Sync画面が自動的に閉じられ、エディターはONLINE (オンライン)の状態になります。

ミキサー部 (Voice/Song/Pattern=Voiceの場合)



① Global (グローバル)

ボイスモードで、よく使われるエフェクトなどのパラメーターをエディットする部分です。「G」をクリックすることにより、下図のようにオンになります。



NOTE ここで説明するパラメーターをエディットすると、エディットの状態をファイルとして保存するまでの間、「G」の右上に小さな四角のマークが表示されます。この表示は、詳細パラメーター部の緑色の[F]マーク表示(26ページ)と連動します。



Lo, Lo-M, Mid, Hi-M, Hi (マスターEQ)

マスターイコライザーの各パラメーターをエディットします。

Chorus (コーラス)

コーラスのエフェクトタイプを選択します。

Reverb (リバーブ)

リバーブエフェクトのタイプを選択します。

Master Effect (マスター効果)

マスター効果のオン/オフを設定し、マスター効果のタイプを選択します。

Volume (ボリューム)

全体のボリュームを調節します。

② [Voice]/[AD/mLAN Part]タブ

ボイスかAD/mLANパートかを選ぶタブです。下図は、ボイスが選択されている状態です。



③ Voice (ボイス)

[Voice]タブを選択した場合

[Voice]タブ(②)を選択している場合、ボイスのパラメーターを表示/編集します。ボイスの列を選択すると背景は明るく表示されます。



♪NOTE ここで説明するボイスパラメーターをエディットすると、エディットの状態をファイルとして保存するまでの間、または、ボイスをストアするまでの間、「V」の右上に小さな四角のマークが表示されます。この表示は、詳細パラメーター部の青色の[V]マーク表示(26ページ)と連動します。



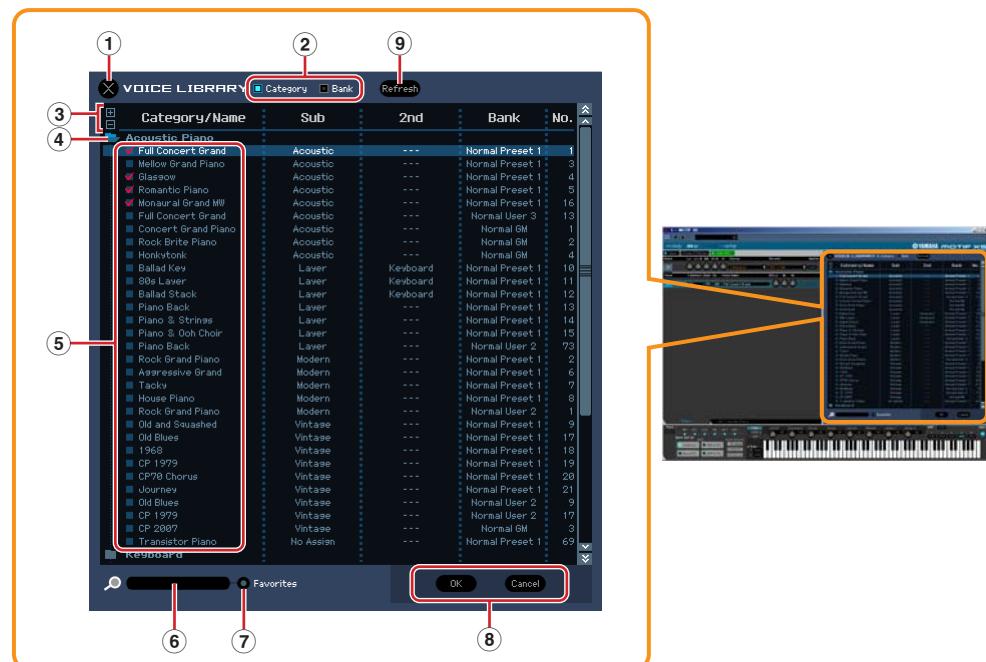
♪NOTE 「V」マークの左横にはMIDIモニターがあります。MIDIデータを受信すると、MIDIチャンネルに対応したボイスの列で小さな赤色のマークが光ります。



Category、Bank、No.、Voice Name (カテゴリー、バンク、ボイスナンバー、ボイスネーム)

現在選択されているボイス(音色)を表示します。クリックするとVOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)が表示され、ボイスを選択できます。

VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)



① [×](終了)ボタン

ボイスの変更をすべてキャンセルし画面を閉じ、VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)が開く前のボイスに戻ります。

② [Category](カテゴリー)/[Bank](バンク)チェックボックス

ボイスを、カテゴリー別のフォルダーに分けるか、バンク別のフォルダーに分けるかを設定します。

③ [+]/[-]ボタン

[+]をクリックすると全フォルダーが開き、中にある全ボイスが表示されます。[-]をクリックすると全フォルダーが閉じます。

④ フォルダー (カテゴリーまたはバンク)

クリックすることにより、フォルダーを開いたり閉じたりします。

⑤ ボイス

フォルダーの中にあるボイス群です。ボイスをクリックすると、そのボイスが一時的に選択されます。ボイスをダブルクリックすると、そのボイスが実質的に選択され、VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)が閉じます。またユーザー銀行内では、ドラッグ&ドロップにより、ユーザーボイスの並び順を変えることができます。

[Category](カテゴリー)チェックボックスにチェックを入れた場合、各ボイス名の左にチェックボックスが表示されます。お気に入りのボイスやよく使うボイスのチェックボックスをオンにしておけば、

[Favorites](フェーバリット)チェックボックス(⑦)をオンにすることにより、それらのボイスだけを表示させることができます。お気に入りのボイスやよく使うボイスのチェックボックスをオンにしておけば、



⑥ ボイスの選択、コピー、貼り付け、ドラッグ、ドロップについては、コンピューターのOSと同じ方法でできます。

⑦ Windowsの場合は右クリック、Macintoshの場合は<control>キー+クリックにより、下記の機能が使えます。

- ・全フォルダーを開く/全フォルダーを閉じる
- ・ボイスをカテゴリー別のフォルダーに分けるか、バンク別のフォルダーに分けるかを設定する
- ・コピー /貼り付け
- ・ボイスネームの変更
- ・Favoritesの全消去
- ・VSTプリセットの保存

⑧ VSTプリセットの保存には2つの方法があります。

- ・ボイスライブラリーで右クリック(Windows)/<control>キー+クリック(Macintosh)→VSTプリセットの保存 ユーザーバンクのボイスを1ボイス単位でVSTプリセットに保存します。プリセットバンクのボイスをVSTプリセットに保存する場合は、いったんユーザー銀行に保存する必要があります。
- ・DAWアプリケーションに用意されているVSTプリセットの保存ボタン MOTIF XSエディター VST全体の設定をひとつのプリセットとして保存します。エディター設定やVSTi設定で選択したポートも保存されますので、接続方法を変更したときはご注意ください。

⑨ 検索ボックス

ここにキーワードを入れることで、使いたいボイスを探し出せます。

⑩ [Favorites] (フェーバリット)チェックボックス

このチェックボックスをオンにすることにより、自分のお気に入りのボイスやよく使うボイスだけをVOICE LIBRARY上に表示できます。お気に入りのボイスやよく使うボイスについては、各ボイスの左側のチェックボックスにチェックを入れて指定します。左側のチェックボックスは[Category] (カテゴリー)チェックボックスにチェックを入れた場合にのみ表示されます。

⑪ [OK]/[Cancel] ボタン

[OK]ボタンをクリックすると、ここでの設定が確定し、VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)が閉じます。[Cancel] (キャンセル)ボタンをクリックすると、ここでのボイス選択を取り消し元に戻した上でVOICE LIBRARYが閉じます。

⑫ Refresh (リフレッシュ)

エディターのVOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)を開いた状態で、MOTIF XS本体側でボイスストアを行なうと、エディターとMOTIF XS本体のボイス名が一致しない状態になります。その場合、このボタンをクリックすることでVOICE LIBRARYでのボイス名表示を最新状態に更新します。

EQ Lo、Mi、Hi (パートEQ)

現在選択されているボイスのイコライザー調整をノブで行ないます。

Cho、Rev、Pan (コーラス、リバーブ、パン)

現在選択されているボイスのコーラスセンド、リバーブセンド、パンをそれぞれのノブでエディットします。

Volume (ボリューム)

現在選択されているボイスの音量を設定します。

ARP (アルペジオ)

アルペジオ再生のオン/オフを切り替えます。

[AD/mLAN Part]タブを選択した場合

[AD/mLAN Part]タブ(②)を選択している場合、ボイスモードでのAD/mLANパートのパラメーターを表示/編集します。AD/mLANパートが選択されていると、背景は明るく表示されます。

Cho、Rev、Pan (コーラス、リバーブ、パン)

AD/mLANパートのコーラスセンド、リバーブセンド、パンをそれぞれのノブでエディットします。

Volume (ボリューム)

AD/mLANパートの音量を設定します。

Output Select (アウトプットセレクト)

AD/mLANパートの出力先を設定します。

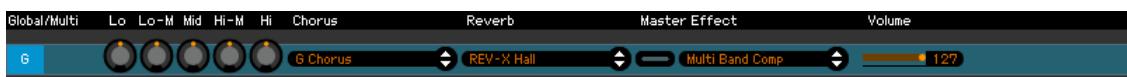
表示	出力される端子	ステレオ/モノラル
L&R	OUTPUT LとR	ステレオ
asL&R	ASSIGNABLE OUTPUT LとR	ステレオ
m1&2	mLAN OUTPUT 1と2	ステレオ(1:L、2:R)
m3&4	mLAN OUTPUT 3と4	ステレオ(3:L、4:R)
m5&6	mLAN OUTPUT 5と6	ステレオ(5:L、6:R)
m7&8	mLAN OUTPUT 7と8	ステレオ(7:L、8:R)
m9&10	mLAN OUTPUT 9と10	ステレオ(9:L、10:R)
m11&12	mLAN OUTPUT 11と12	ステレオ(11:L、12:R)
m13&14	mLAN OUTPUT 13と14	ステレオ(13:L、14:R)
asL	ASSIGNABLE OUTPUT L	モノラル
asR	ASSIGNABLE OUTPUT R	モノラル
m1	mLAN OUTPUT 1	モノラル
:	:	:
m14	mLAN OUTPUT 14	モノラル
insL (ADパートのみ)	ボイスパートのEffect L	モノラル(Vocoderで使用します。)

ミキサー部 (Voice/Song/Pattern=SongまたはPatternの場合)

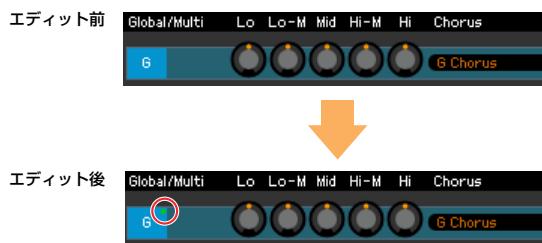


① Global (グローバル)

ソングまたはパターンモードで、よく使われるエフェクトなどのパラメーターをエディットする部分です。「G」をクリックすることにより、下図のようにオンになります。



NOTE ここで説明するパラメーターをエディットすると、エディットの状態をファイルとして保存するまでの間、「G」の右上に小さな四角のマークが表示されます。この表示は、詳細パラメーター部の緑色の[F]マーク表示(29ページ)と連動します。



Lo, Lo-M, Mid, Hi-M, Hi (マスターEQ)

マスターイコライザーの各パラメーターをエディットします。

Chorus (コーラス)

コーラスのエフェクトタイプを選択します。

Reverb (リバーブ)

リバーブエフェクトのタイプを選択します。

Master Effect (マスターエフェクト)

マスターエフェクトのオン/オフを設定し、マスターエフェクトのタイプを選択します。

Volume (ボリューム)

全体のボリュームを調節します。

② [Part 1-16]/[AD/mLAN Part]タブ

パート1～16かAD/mLANパートかを選ぶタブです。下図は、パート1～16が選択されている状態です。



③ Part (パート)

[Part1-16]タブを選択した場合

[Part1-16]タブ(②)を選択している場合、パート1～16のパラメーターを表示/編集します。選択しているパートの背景は明るく表示されます。下図ではパート1が選択されています。

NOTE 各パートで選択されているボイスのパラメーター (エレメントパラメーターなど)をエディットすると、そのボイスをユーチャー・ボイスまたはミキシング・ボイスとしてストア(保存)するまでの間、またはエディットの状態をファイルとして保存するまでの間、「1」～「16」の右上に小さな四角のマークが表示されます。この表示は、詳細パラメーター部の青色の[V]マーク表示(29ページ)と連動します。

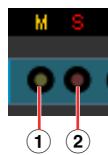


Part (パートナンバー)

パートナンバーを表示します。

NOTE エディターがONLINE (オンライン)の状態では、エディターでの設定とMOTIF XS本体での設定はお互い連動しますが、パートの選択については連動しない場合があります。エディター側のパートナンバーとMOTIF XS側のパートナンバーを合わせる必要がある場合は、それぞれの操作でパートナンバーを変更してください。

Mute/Solo (ミュート/ソロ)



① Mute (ミュート)

各パートのミュートのオン/オフを切り替えます。

② Solo (ソロ)

ソロパートを選びます。ソロは同時に1パートしかオンにできません。

Category、Bank、No.、Voice Name (カテゴリー、バンク、ボイスナンバー、ボイスネーム)

各パートのボイス(音色)を表示します。クリックするとVOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)が表示され、ボイスを選択できます。VOICE LIBRARYについては、ボイスモードの場合と同じです。15ページをご参照ください。

EQ Lo、Mi、Hi (パートEQ)

各パートのイコライザーをノブでエディットします。

Ins.FX (インサーションエフェクトスイッチ)

インサーションエフェクトのオン/オフを切り替えます。

NOTE インサーションエフェクトは、同時に8パートまでオンにできます。

Cho、Rev、Pan (リバーブ、コーラス、パン)

各パートのコーラスセンド、リバーブセンド、パンをそれぞれのノブでエディットします。

Volume (ボリューム)

各パートの音量を設定します。

Rcv Channel (レシーブチャンネル)

各パートのMIDI受信チャネルを設定します。

Output Select (アウトプットセレクト)

各パートの出力先を設定します。

表示	出力される端子	ステレオ/モノラル
L&R	OUTPUT LとR	ステレオ
asL&R	ASSIGNABLE OUTPUT LとR	ステレオ
m1&2	mLAN OUTPUT 1と2	ステレオ(1:L, 2:R)
m3&4	mLAN OUTPUT 3と4	ステレオ(3:L, 4:R)
m5&6	mLAN OUTPUT 5と6	ステレオ(5:L, 6:R)
m7&8	mLAN OUTPUT 7と8	ステレオ(7:L, 8:R)
m9&10	mLAN OUTPUT 9と10	ステレオ(9:L, 10:R)
m11&12	mLAN OUTPUT 11と12	ステレオ(11:L, 12:R)
m13&14	mLAN OUTPUT 13と14	ステレオ(13:L, 14:R)
asL	ASSIGNABLE OUTPUT L	モノラル
asR	ASSIGNABLE OUTPUT R	モノラル
m1	mLAN OUTPUT 1	モノラル
:	:	:
m14	mLAN OUTPUT 14	モノラル
drum	*	*

* エディット中のパートにノーマルボイスが割り当てられている場合、この表示は「L&R (dr)」となり、出力される端子は OUTPUT LとRでステレオ出力になります。エディット中のパートにドラムボイスが割り当てられている場合、この表示は「drum」となり、本体ボイスエディットモードのドラムキット各キーのOutput Selectで設定されている出力端子が有効になります。

NOTE L&R, m1~14, m1&2~m13&14に設定されたパートの出力先は、Quick Setupでの設定により出力の仕方が変わります。詳しくはQuick Setupの項目([33ページ](#))をご参照ください。

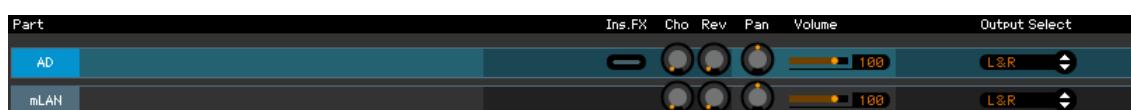
ARP (アルペジオ)

各パートでのアルペジオ再生のオン/オフを切り替えます。

NOTE 同時にアルペジオオンにできるパートは、最大4つまでです。

[AD/mLAN Part]タブを選択した場合

[AD/mLAN Part]タブ(②)を選択している場合、ソングまたはパターンモードでのAD/mLANパートのパラメーターを表示/編集します。ADパートまたはmLANパートが選択されていると、背景は明るく表示されます。



Ins.FX (インサーションエフェクト)

インサーションエフェクトのオン/オフを切り替えます。ADパートの場合のみ表示されます。

Cho、Rev、Pan (コーラス、リバーブ、パン)

AD/mLANパートのコーラスセンド、リバーブセンド、パンをそれぞれのノブでエディットします。

Volume (ボリューム)

AD/mLANパートの音量を設定します。

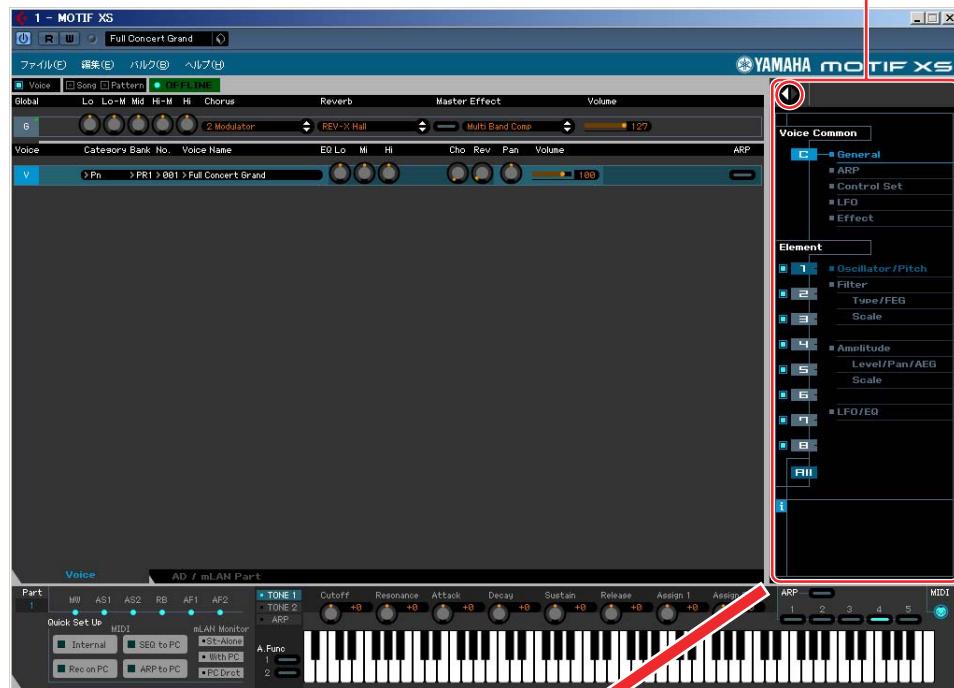
Output Select (アウトプットセレクト)

AD/mLANパートの出力先を設定します。選択できる出力先は、ボイスモードでのAD/mLANパートの場合と同じです([17ページ](#))。

パラメーターカテゴリー部 (Voice/Song/Pattern=Voiceの場合)

画面右上にある  をクリックすることにより、現在選択されているパートの、さらに詳しい設定ができる詳細パラメーター部を呼び出せます。詳細パラメーター部を呼び出すことで、パラメーターカテゴリー部は画面中央まで移動します。

パラメーターカテゴリー部

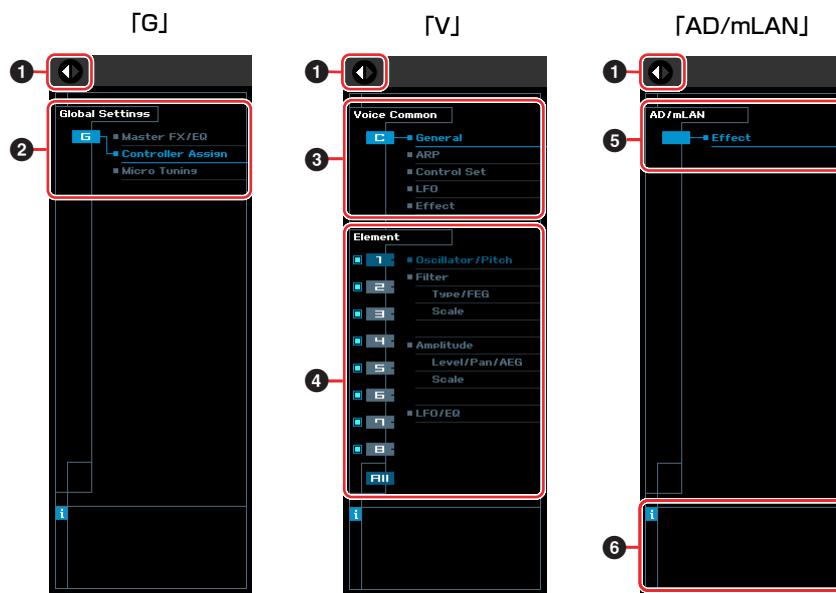


パラメーターカテゴリー部

詳細パラメーター部

ミキサー部で選択されたパートが、G、V、mLANパートのいずれかによって、パラメーターカテゴリー部で表示されるカテゴリーは下図のとおり、異なります。

「V」は[Voice]/[AD/mLAN Part]タブで[Voice]が選ばれている場合に、「AD/mLAN」は[Voice]/[AD/mLAN Part]タブで[AD/mLAN]が選ばれている場合にそれぞれ選択できます。「G」はタブ選択に関係なく、選択できます。



① オープン/クローズボタン



詳細パラメーター部の表示/非表示を行ないます。ボタンの左側が白色の場合 ① は、詳細パラメーター部が表示されていないことを示します。クリックすると、詳細パラメーター部を表示します。ボタンの右側が白色の場合 ② は、詳細パラメーター部が表示されていることを示します。クリックすると、詳細パラメーター部を隠します。詳細パラメーター部の表示/非表示は、<Ctrl> + <左/右>、<Ctrl> + <左/右> (Macの場合はコマンドキー + <左/右>、コマンドキー + <左/右>)でも切り替えられます。

② Global Settings (グローバル設定)

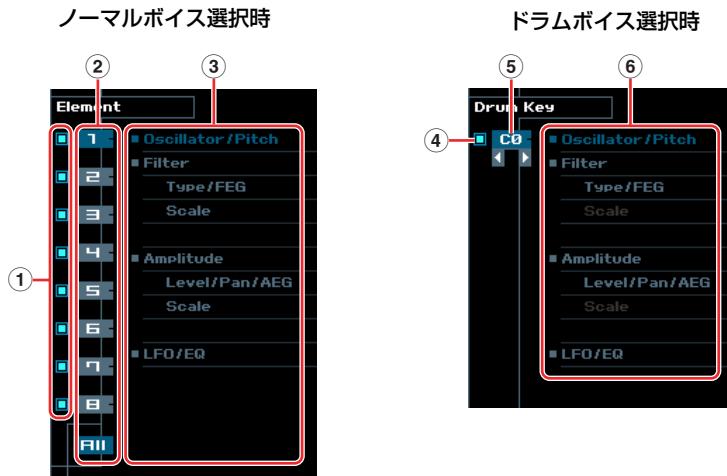
ミキサー部で「G」を選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するグローバルパラメーター群が詳細パラメーター部に表示されます。

③ Voice Common (ボイスコモン)

ミキサー部で「V」を選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するボイスコモンパラメーター群が、詳細パラメーター部に表示されます。

④ Element (エレメント)またはDrum Key (ドラムキー)

ミキサー部で「V」を選択しているときに表示されます。ノーマルボイスが選択されている場合は Element (エレメント)が表示され、ドラムボイスが選択されている場合はDrum Key (ドラムキー)が表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するボイスエレメントパラメータ一群、またはドラムキーパラメータ一群が詳細パラメータ部に表示されます。



① エレメント用チェックボックス(ノーマルボイス選択時)

各エレメントをオン/オフします。

② [1]～[8]、[All]ボタン(ノーマルボイス選択時)

エディットするエレメントを選択します。[All]をクリックすると、詳細パラメータ部に「Element Quick Setting」画面が表示され、全エレメントの主なパラメーターを1つの画面でまとめてエディットできるようになります。

③ エレメントパラメーターカテゴリー (ノーマルボイス選択時)

エレメントパラメーターのカテゴリーが表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するボイスエレメントパラメータ一群が、詳細パラメータ部に表示されます。

④ ドラムキー用チェックボックス(ドラムボイス選択時)

各ドラムキーをオン/オフします。

⑤ ドラムキー (ドラムボイス選択時)

キー表示の下にある三角形表示をクリックすることにより、エディットするドラムキーを選択します。

⑥ ドラムキーパラメーターカテゴリー (ドラムボイス選択時)

ドラムキーパラメーターのカテゴリーが表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するドラムキーパラメータ一群が、詳細パラメータ部に表示されます。

⑤ AD/mLAN

ミキサー部でAD/mLAN Partを選択しているときに表示されます。詳細パラメータ部にはエフェクト関連のパラメーターが表示されます。

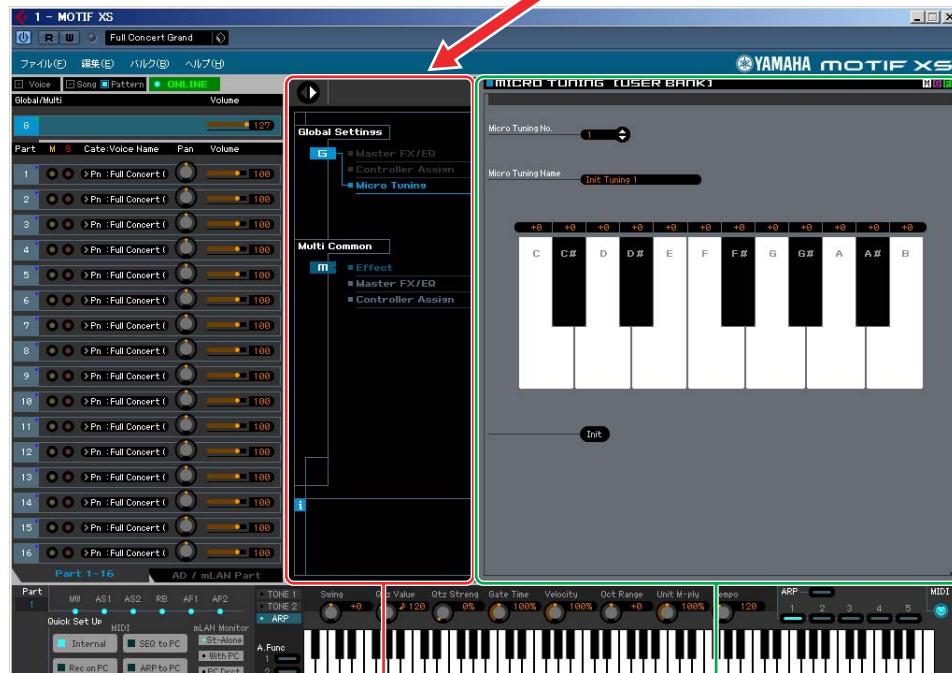
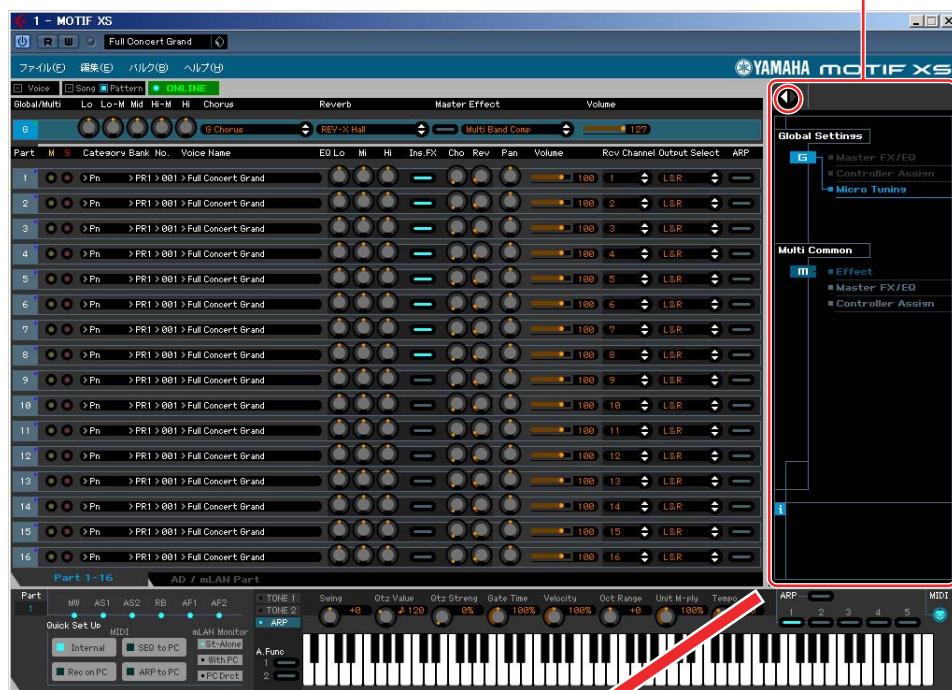
⑥ *i* (インフォメーション表示)

マウスが指示しているパラメーターやスイッチなどの詳しい情報を表示します。「*i*」をクリックすることで、インフォメーション表示のする/しないを切り替えられます。

パラメーターカテゴリー部 (Voice/Song/Pattern=SongまたはPatternの場合)

画面右上にある ① をクリックすることにより、現在選択されているパートの、さらに詳しい設定ができる詳細パラメーター部を呼び出せます。詳細パラメーター部を呼び出すことで、パラメーターカテゴリー部は画面中央まで移動します。

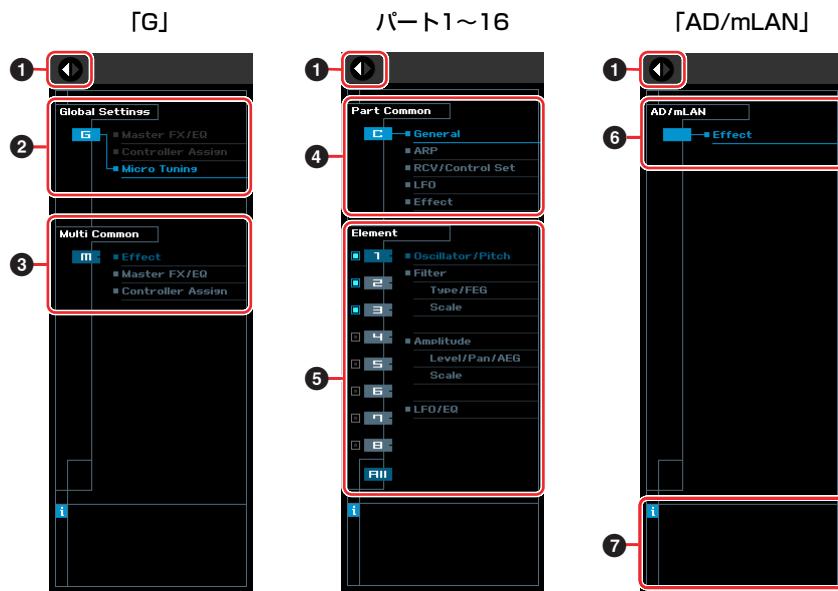
パラメーターカテゴリー部



パラメーターカテゴリー部

詳細パラメーター部

ミキサー部で選択されたパートが、1～16、AD/mLANパートのいずれかによって、パラメーターカテゴリ一部で表示されるカテゴリーは下図のとおり、異なります。
1～16は[Part 1-16]/[AD/mLAN Part]タブで[Part 1-16]が選ばれている場合に、「AD/mLAN」は[Part 1-16]/[AD/mLAN Part]タブで[AD/mLAN]が選ばれている場合にそれぞれ選択できます。「G」はタブ選択に関係なく、選択できます。



① オープン/クローズボタン



Voice/Song/Pattern=Voiceの場合([22ページ](#))と同じです。

② Global Settings (グローバル設定)

ミキサー部で「G」を選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するグローバルパラメーター群が詳細パラメーター部に表示されます。

③ Multi Common (マルチコモン)

ミキサー部で「G」列を選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するコモンパラメーター群が、詳細パラメーター部に表示されます。

④ Part Common (パートコモン)

ミキサー部でパート1～16のいずれかを選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するコモンパラメーター群およびボイスコモンパラメーターが、詳細パラメーター部に表示されます。

⑤ Element (エレメント)またはDrum Key (ドラムキー)

ミキサー部でパート1～16のいずれかを選択しているときに表示されます。各カテゴリーをクリックすると、そのカテゴリーに属するボイスエレメントパラメーター群またはドラムキーパラメーター群が、詳細パラメーター部に表示されます。各部の名称と機能については、[Voice]/[Song]/[Pattern]=[Voice]の場合([23ページ](#))と同じです。

⑥ AD/mLAN

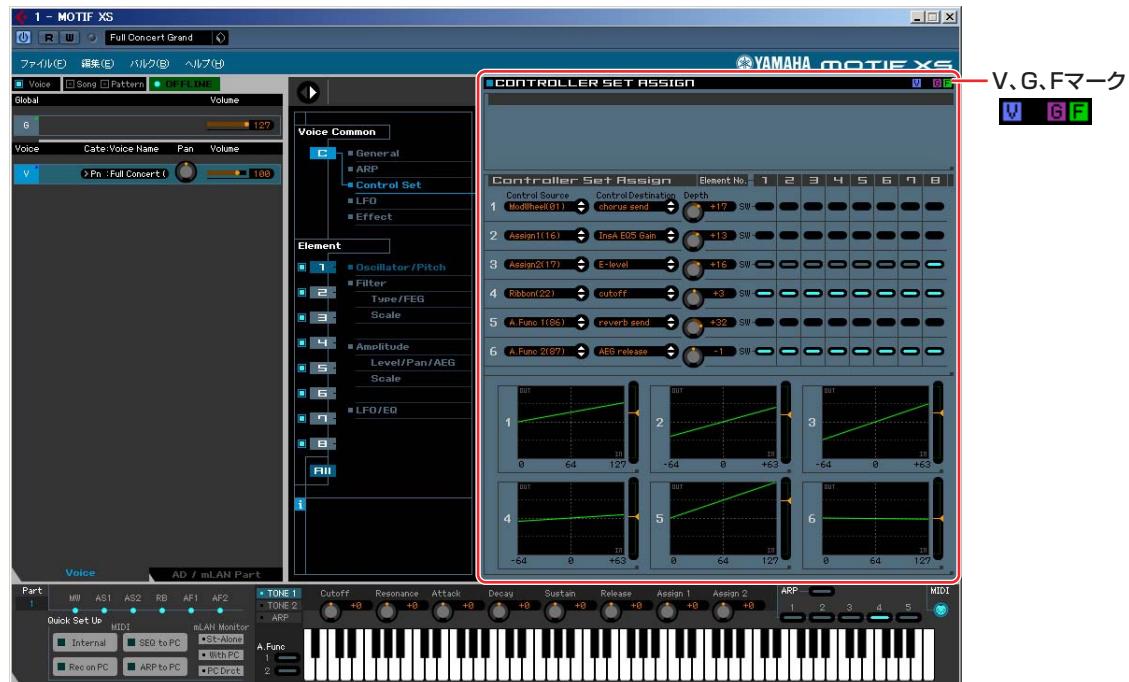
ミキサー部でAD/mLAN Partを選択しているときに表示されます。詳細パラメーター部にはエフェクト関連のパラメーターが表示されます。

⑦ i (インフォメーション表示)

マウスが指示しているパラメーターやスイッチなどの詳しい情報を表示します。「i」をクリックすることで、インフォメーション表示のする/しないを切り替えられます。

詳細パラメーター部 (Voice/Song/Pattern=Voiceの場合)

ミキサー部で選択されたボイスまたはグローバル設定の、詳細なパラメーター群を表示します。ここでは、パラメーターカテゴリー部に表示される各パラメーターに、どのようなパラメーター群が属するかを説明します。各パラメーターの説明については、MOTIF XS本体に付属する取扱説明書をご参照ください。



エディット中の状態を示す3つのマーク

パラメーターをエディットすると画面右上に下記3種類のマークが表示されます。

V ボイスエディットの状態がユーザーボイスまたはミキシングボイスとしてストア(保存)されていないことを示しています。ボイスのストア([48ページ](#))を実行することで表示が消えます。

G グローバル設定に関するエディットの状態がストア(保存)されていないことを示しています。グローバルのストア([48ページ](#))を実行することで表示が消えます。

F パラメーターの種類に関係なく、エディットの状態がファイルとしてセーブ(保存)されていないことを示しています。

NOTE これら、V、G、Fのマークは、ミキサー部の「V」、「1」～「16」、「G」の右上に表示される小さな四角のマークと連動して表示されます。V、Gマークはストア(保存)を実行することで表示が消えます。Fマークとミキサー部の「G」の右上に表示される小さな四角のマークは、ファイルへのセーブ(保存)を実行することで表示が消えます。V、G、Fマーク、ミキサー部の「V」の右上に表示される小さな四角のマーク、「G」の右上に表示される小さな四角のマーク、これらすべてのマークはファイルへのセーブ(保存)を実行することで表示が消えます。

Global Settings (グローバルセッティング)

ミキサー部で「G」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーで、下記のサブカテゴリーから構成されます。

Master FX/EQ (マスターエフェクト/EQ)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にボイスモードでのマスターエフェクト/EQに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [UTILITY] → [F3] → [SF1]/[SF2]で呼び出される画面上の、「Master FX」 / 「Master EQ」 のパラメーターグループに該当します。

Controller Assign (コントローラーアサイン)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にコントローラーアサインに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [UTILITY] → [F3] → [SF3]で呼び出される画面上の、「Control」 のパラメーターグループに該当します。

Micro Tuning (マイクロチューニング)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にマイクロチューニングに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [UTILITY] → [F3] → [SF4]で呼び出される画面上の、「Tuning」 のパラメーターグループに該当します。

Voice Common (ボイスコモン)

ミキサー部で「V」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーです。このカテゴリーに属するパラメーターでは、ボイスを構成する全エレメント/全ドラムキーに共通の設定を行ないます。Voice Common (ボイスコモン)は、下記のサブカテゴリーから構成されます。

General (ジェネラル)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にボイスネームやボイスのピッチに関するパラメーターなど、さまざまなパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [F3]で呼び出される画面上の、「EG/EQ」 のパラメーターグループや、[VOICE] → [EDIT] → [F1] → [SF1]/[SF2]で呼び出される画面上の、「Name」 / 「Play Mode」 のパラメーターグループに該当します。

ARP (アルペジオ)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にアルペジオに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [EDIT] → [F2]/[F3]で呼び出される画面上の、「ARP Main」 / 「ARP Other」 のパラメーターグループに該当します。なお、画面中央の「Individual ARP Parameters」 にある、Bank/Category/Sub/Number/Nameと表記されているボックスをクリックすると、ARP LIBRARY (アルペジオライブラリー)画面が現れます。VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)画面(15ページ)と同様の使い方で、アルペジオタイプを選択できます。

Controller Set (コントローラーセット)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にコントローラーセットに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [EDIT] → [F4]で呼び出される画面上の、「Control Set」 のパラメーターグループに該当します。

LFO (ローフリケンシーオシレーター)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にLFOに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [EDIT] → [F5]で呼び出される画面上の、「Com LFO」 のパラメーターグループに該当します。ドラムボイスには、このパラメーターはありません。

Effect (エフェクト)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にエフェクトに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [EDIT] → [F6]で呼び出される画面上の、「Effect」 のパラメーターグループに該当します。

Element (エレメント)またはDrum Key (ドラムキー)

ミキサー部で「V」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーです。ノーマルボイスが選択されている場合はElementが、ドラムボイスが選択されている場合はDrum Keyが表示されます。このカテゴリーに属するパラメーターでは、ボイスを構成する各エレメントまたはドラムキーに固有の設定を行ないます。下記のサブカテゴリーから構成されます。

NOTE Element (エレメント)表示の下に表示されているチェックボックス(1~8)、およびAllについて、[23ページ](#)をご参照ください。Drum Key (ドラムキー)表示の下に表示されているチェックボックス、およびドラムキー表示について、[23ページ](#)をご参照ください。

Oscillator/Pitch (オシレーター / ピッチ)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にオシレーター / ピッチに関するパラメーター群が表示されます。

Filter (フィルター)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にフィルターに関するパラメーター群が表示されます。

Amplitude (アンプリチュード)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にアンプリチュードに関するパラメーター群が表示されます。

LFO/EQ (ローフリケンシーオシレーター / イコライザー)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にLFO/EQに関するパラメーター群が表示されます。

AD/mLAN

ミキサー部で「AD/mLAN」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーです。このカテゴリーに属するパラメーターでは、ボイスモードでのAD/mLANパートに関する設定を行ないます。下記のサブカテゴリーから構成されます。

Effect (エフェクト)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にボイスモードでのAD/mLANパートにかかるエフェクト関連のパラメーター群が表示されます。

詳細パラメーター部 (Voice/Song/Pattern=SongまたはPatternの場合)

ミキサー部で選択されたパートおよびパートに割り当てられているボイスの詳細なパラメーター群を表示します。ここでは、パラメーター部に表示される各パラメーターに、どのようなパラメーター群が属するかを説明します。各パラメーターの説明については、MOTIF XS本体に付属する取扱説明書をご参照ください。



エディット中の状態を示す4つのマーク

パラメーターをエディットすると画面右上に下記4種類のマークが表示されます。

- V** ボイスエディットの状態がユーザーボイスまたはミキシングボイスとしてストア(保存)されていないことを示しています。ボイスのストア([48ページ](#))を実行することで表示が消えます。
- M** マルチエディットの状態がストア(保存)されていないことを示しています。ミキシングのストア([49ページ](#))を実行することで表示が消えます。
- G** グローバル設定に関するエディットの状態がストア(保存)されていないことを示しています。グローバルのストア([48ページ](#))を実行することで表示が消えます。
- F** パラメーターの種類に関係なく、エディットの状態がファイルとしてセーブ(保存)されていないことを示しています。

NOTE これら、V、M、G、Fのマークは、ミキサー部の「1」～「16」、「G」の右上に表示される小さな四角のマークと連動して表示されます。V、M、Gマークはストア(保存)を実行することで表示が消えます。Fマークとミキサー部の「G」の右上に表示される小さな四角のマークは、ファイルへのセーブ(保存)を実行することで表示が消えます。V、G、M、Fマーク、パート「1」～「16」の右上に表示される小さな四角のマーク、「G」の右上に表示される小さな四角のマーク、これらすべてのマークはファイルへのセーブ(保存)を実行することで表示が消えます。

Global Settings (グローバルセッティング)

ミキサー部で「G」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーで、下記のサブカテゴリーカテゴリーから構成されます。

Micro Tuning (マイクロチューニング)

パラメーター部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にマイクロチューニングに関するパラメーター群が表示されます。MOTIF XS本体では、[VOICE] → [UTILITY] → [F3] → [SF4]で呼び出される画面上の、「Tuning」のパラメーター群に該当します。

Multi Common (マルチコモン)

ミキサー部で「G」列を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーで、下記のサブカテゴリーから構成されます。

Effect (エフェクト)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にソングまたはパターンモードでのエフェクトに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [EDIT] → [F5] → [SF3]/[SF4]で呼び出される画面上の、「Reverb」 / 「Chorus」 のパラメーターグループに該当します。

Master FX/EQ (マスター効果/EQ)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にソングまたはパターンモードでのマスター効果/EQに関するパラメーターグループが表示されます。マスター効果/EQについては、MOTIF XS本体の[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [EDIT] → [F2] → [SF2]/[SF3]で呼び出される画面上の、「Master FX」 / 「Master EQ」 のパラメーターグループに該当します。

Controller Assign (コントローラーアサイン)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にコントローラーアサインに関するパラメーターグループが表示されます。MOTIF XS本体では、[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [EDIT] → [F3]で呼び出される画面上の、「Ctrl Asgn」 のパラメーターグループに該当します。

Part Common (パートコモン)

ミキサー部で「1」～「16」のいずれかを選択すると表示されるパラメーターカテゴリーで、下記のサブカテゴリーから構成されます。

General (ジェネラル)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、現在選択されているパートに関するパラメーター (エディットすることで画面右上に「M」マークが表示されるもの)や、パートに割り当てられているボイスに関するパラメーター (エディットすることで画面右上に「V」マークが表示されるもの)など、さまざまなパラメーターグループが詳細パラメーター部に表示されます。

ARP (アルペジオ)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、現在選択されているパートに割り当てられているアルペジオに関するパラメーターグループが詳細パラメーター部に表示されます。MOTIF XS本体では、[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [EDIT] → エディットしたいパートのナンバー [1]～[16]ボタン → [F2]/[F3]で呼び出される画面上の、「ARP Main」 / 「ARP Other」 のパラメーターグループに該当します。なお、画面中央の「Individual ARP Parameters」にある、Bank/Category/Sub/Number/Nameと表記されているボックスをクリックすると、ARP LIBRARY (アルペジオライブラリー)画面が現れます。VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)画面(15ページ)と同様の使い方で、アルペジオタイプを選択できます。

RCV/Control Set (レシーブ/コントロールセット)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、現在選択されているパートでのMIDIメッセージの受信に関するパラメーターグループ、およびコントロールセットに関するパラメーターグループが、詳細パラメーター部に表示されます。MOTIF XS本体では、[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [EDIT] → エディットしたいパートのナンバー [1]～[16]ボタン → [F6]で呼び出される画面上の、「RcvSwitch」 のパラメーターグループ、および、[SONG]または[PATTERN] → [MIXING] → [F6] Vce Edit → [F4]で呼び出される画面上の、「Ctrl Set」 のパラメーターグループに該当します。

LFO (ローフリケンシーオシレーター)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、現在選択されているパートに割り当てられているボイスのLFOに関するパラメーターグループが、詳細パラメーター部に表示されます。現在選択されているパートにドラムボイスが割り当てられている場合は、このパラメーターは無効です。

Effect (エフェクト)

パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、現在選択されているパートでのインサーションエフェクトに関するパラメーターグループや、全パートに共通にかかるシステムエフェクトに関するパラメーターグループが、詳細パラメーター部に表示されます。

Element (エレメント)またはDrum Key (ドラムキー)

ミキサー部で「1」～「16」のいずれかを選択すると表示されるパラメーターカテゴリーです。現在選択されているパートにノーマルボイスが割り当てられている場合はElementが、ドラムボイスが割り当てられている場合はDrum Keyが表示されます。このカテゴリーに属するパラメーターでは、ボイスを構成する各エレメントまたはドラムキーに固有の設定を行ないます。

詳細は、[Voice]/[Song]/[Pattern]=[Voice]の場合と同じです([28ページ](#))。

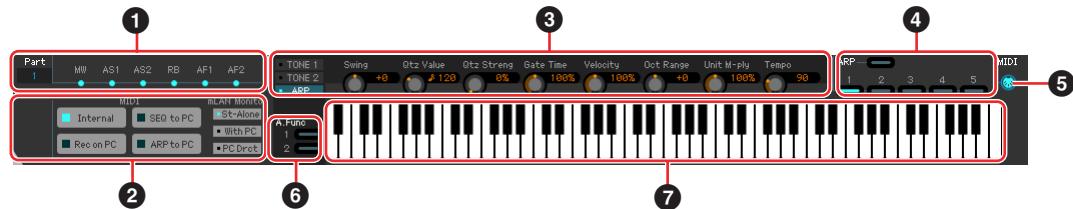
AD/mLAN

ミキサー部で「AD/mLAN」を選択すると表示されるパラメーターカテゴリーです。このカテゴリーに属するパラメーターでは、ソングまたはパターンモードでのAD/mLANパートに関する設定を行ないます。下記のサブカテゴリーから構成されます。

Effect (エフェクト)

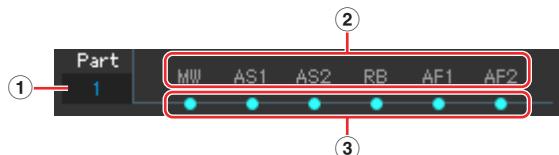
パラメーターカテゴリー部でこれを選択すると、詳細パラメーター部にソングまたはパターンモードでのAD/mLANパートにかかるエフェクト関連のパラメーター群が表示されます。

下部



① コントローラー表示

MOTIF XSに装備されているコントローラーうち、どれがRCV/CONTROLLER SET ASSIGN画面にあるコントローラーセットのControl Source (コントロールソース)として設定されているかを表示しています。



① Part (パート)

現在どのパートのコントローラーセットの設定が表示されているかを示します。

② Control Source (コントロールソース)

左から順に、現在選択されているパート(①)のコントローラーセット 1~6のコントロールソース(コントローラー)を表示します。

表示名	コントロールソース名
PB	ピッヂベンドホイール
MW	モジュレーションホイール
AT	鍵盤のアフタータッチ
FC	フットコントローラー
FS	フットスイッチ
RB	リボンコントローラー
BC	ブレスコントローラー
AS1	ASSIGN 1ノブ
AS2	ASSIGN 2ノブ
FC2	フットコントローラー2
AF1	ASSIGNABLE FUNCTION 1ボタン
AF2	ASSIGNABLE FUNCTION 2ボタン

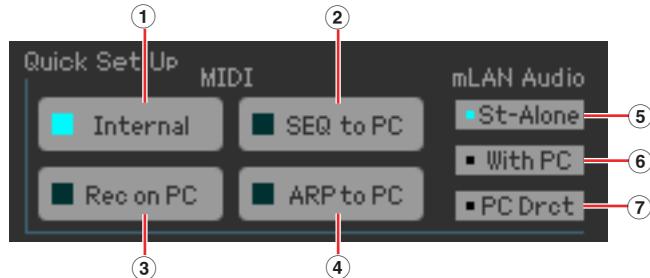
③ オン/オフ表示

こここのランプがオンの場合、該当するコントローラー (Control Source)に任意の機能(Control Destination)が割り当てられていることを示しています。オフの場合は機能が割り当てられていないことを示しています。

② Quick Setup (クイックセットアップ)

MOTIF XSがソング/パターンモードのときの、外部接続に関するパラメーターの設定を、プリセットの中から選ぶことができます。①～④は本体のMIDIおよびシーケンサーの設定、⑤～⑦はIEEE1394ケーブルで接続している場合の本体のオーディオ出力の設定を変更します。

NOTE Quick Setupでは、MOTIF XS本体の設定の表示や変更ができますが、設定をエディター側では保存できません。



■ MIDI

下記の設定①～④は、MOTIF XS本体ユーティリティモードのQuick Setup (クイックセットアップ)での設定と同じものです。

① Internal (インターナル)

MOTIF XS単独でシーケンサー機能(ソング/パターン)を使う場合の設定です。

② SEQ to PC

MOTIF XS本体のソング/パターンの再生データをコンピューターに送って、DAWアプリケーションに記録するための設定です。

③ Rec on PC

コンピューターのDAWアプリケーションに、MOTIF XS本体での鍵盤演奏を記録するための設定です。

④ ARP to PC

MOTIF XS本体のアルペジオ再生データをコンピューターに送って、DAWアプリケーションに記録するための設定です。

■ mLAN Audio (mLAN オーディオ)

⑤ St-Alone (スタンドアローン)

MOTIF XS本体とコンピューターをIEEE1394ケーブルで接続していない場合、またはIEEE1394ケーブルで接続していてもDAWを使用していない場合の設定です。本体の音を、直接OUTPUT L/MONO、Rに出力するように内部結線が設定されます。

⑥ With PC

MOTIF XS本体を、DAWアプリケーションのオーディオデバイスとして使用する場合の設定です。本体の音を直接OUTPUT L/MONO、Rに出力せず、DAWアプリケーション、mLAN端子から出力するように内部結線が設定されます。この設定にすると、本体の音にコンピューター上のVST Effectをかけることもできます。

⑦ PC Drct (PCダイレクト)

MOTIF XS本体の音をコンピューター上のDAWアプリケーションに録音する場合の設定です。MOTIF XSの音はDAWに送られると同時に、レイテンシーなしでモニターできるよう、直接OUTPUT L/MONO、Rに出力されます。また、DAWアプリケーションの音はmLAN端子から出力するように内部結線が設定されます。このとき、モニターする本体の演奏音が2重にならないように、DAWアプリケーション側のRecモニターをオフに設定してください。

NOTE mLAN Audio (mLAN オーディオ)での設定は、エディターを終了した後も本体に保存されています。「With PC」に設定した場合は、エディターを終了したり、IEEE1394 (FireWire)ケーブルを外した後も、本体の音はOUTPUT L/MONO、Rに出力しません。エディター使用後に本体のみで使用するときはMOTIF XS本体の設定をご確認ください。

③ Quick Edit Knob (クイックエディットノブ)

MOTIF XS本体にあるノブと同じ働きをします。



① [TONE 1] / [TONE 2] / [ARP] ボタン

Knob1～8(②)に、割り当てる機能を切り替えます。それぞれに割り当てる機能はMOTIF XS本体パネルをご覧ください。

② Knob1～8

割り当てられた機能の設定値を編集します。

④ ARP (アルペジオ)

アルペジオの設定(オン/オフおよび1～5の切替)をします。

⑤ MIDIモニター



MIDIモニター機能をオン/オフします。このMIDI端子アイコンをオンすることにより、MOTIF XS本体に入力されるMIDIノートオン/オフが、エディターアンダーパネルにある鍵盤イラストに反映されます。コンピューターに接続されたMIDIキーボードまたは、MOTIF XS本体を演奏しながらMOTIF XSエディターバーVSTでの設定結果を確認したい場合に、このMIDIモニター機能を使います。

⑥ [A.Func] (アサインブルファンクション)ボタン

ノーマルボイスエレメントのOscillator/Pitch (オシレーター/ピッチ)画面にあるXA Controlパラメーターの設定値「All AF off」「AF1 on」「AF2 on」に関連するボタンです。詳細は、MOTIF XS本体付属の取扱説明書をご参照ください。

⑦ 鍵盤イラスト

クリックまたはドラッグされた鍵盤に該当するノートオン/オフのMIDIメッセージは、エディターセットアップ画面(40ページ)のMIDI OUTで設定されたポート経由で、コンピューター外部に送られます。

NOTE 鍵盤をクリックしたときのベロシティは、ファイルメニューの「エディターセットアップ」で呼び出されるSetup (セットアップ)画面のKeyboard Velocity (42ページ)で設定します。

NOTE ドラムボイスをエディットしている場合、Windowsの場合は右クリック、Macintoshの場合は<control>キー+クリックするとドラムキーの初期化ができます。「キーの初期化」をクリックすると、ウェーブフォーム以外のドラムキーの設定が初期化され、「キーの初期化(with Wave)」をクリックすると、ウェーブフォームも含めたドラムキーの設定が初期化されます。



MOTIF XSエディター VSTの基本操作

MOTIF XSエディター VSTの基本的な操作について説明します。

ボイス名を編集する

VOICE LIBRARY (ボイスライブラリー)、GENERAL (ジェネラル)画面、Store (ストア)画面でボイス名の編集ができます。

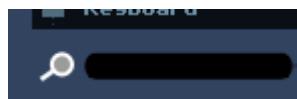
VOICE LIBRARY (15ページ)では、ユーザーVoicesまたはミキシングVoicesを選びさらにクリックすると、Voices名が編集できるようになります。編集後は、<Enter>キーを押すかカーソルを別のパラメーターに移して編集結果を確定します。<Esc>キーを押せば編集結果をキャンセルできます。

■ Monaural Grand MW	Acoustic	---	Normal Preset 1	16
■ Full Concert Grand	Acoustic	---	Normal User 3	13
■ Concert Grand Piano	Acoustic	---	Normal GM	1
■ Rock Brite Piano	Acoustic	---	Normal GM	2
■ Honkytonk	Acoustic	---	Normal GM	4

GENERAL画面(下図)とStore画面(48ページ)では、「Voice Name」と表示されているテキスト入力ボックスにカーソルを置くことで、自由にVoices名を編集できます。編集後は、<Enter>キーを押すかカーソルを別のパラメーターに移して編集結果を確定します。



ボイスを探す/アルペジオタイプを探す



VOICE LIBRARY画面(15ページ)、ARP LIBRARY画面の下にある検索ボックスにキーワードを入れることにより、それぞれVoices、アルペジオタイプを探し出すことができます。また、インポート画面(38ページ)の下にある検索ボックスも、インポートしたいVoicesを探すために使えます。

数値を入れる

127

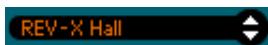
上図のような数値ボックスをダブルクリックすると、数値入力が可能になります。数値編集後は、<Enter>キーを押すかカーソルを別のパラメーターに移して編集結果を確定します。<Esc>キーを押せば編集結果をキャンセルできます。また数値ボックスをクリックしたあと、カーソルキーまたは<Page Up>/<Page Down>キーを押すことで数値変更することもできます。

Windowsでは<Ctrl>キーを押した状態で数値ボックスをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。

Macintoshでは、コマンドキーを押した状態で数値ボックスをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。

NOTE パラメーターによっては、マウスによる数値編集だけ可能で、数値ボックスをダブルクリックしても数値入力ができない場合があります。

パラメーターの設定値を選ぶ



パラメーターのボックスをクリックするとリストボックスが表示されるので、その中から設定値を選びます。また、[▲]/[▼]ボタンをクリックすると前の値/次の値に変わります。

ノブで数値を変更する



図のようなノブでは、ドラッグしたりクリックすることでパラメーター値を編集できます。クリックしたあと、カーソルキーまたは<Page Up>/<Page Down>キーを押すことで数値変更することもできます。細かい設定をするには、<Shift>キーを押しながらドラッグします。

Setup (セットアップ)画面(40ページ)のKnob Guideパラメーター や Knob Mouse Controlパラメーターを設定することで、ノブの操作方法を変更できます。Windowsでは、<Ctrl>キーを押した状態で数値ボックスをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。Macintoshでは、コマンドキーを押した状態で数値ボックスをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。

スライダーで数値を変更する



図のようなスライダーでは、ドラッグしたりクリックしたりすることでパラメーター値を編集できます。クリックしたあと、カーソルキーまたは<Page Up>/<Page Down>キーを押すことで数値変更することもできます。細かい設定をするには、<Shift>キーを押しながらドラッグします。

Setup (セットアップ)画面(40ページ)のSlider Mouse Controlパラメーターを設定することで、スライダーの操作方法を変更できます。Windowsでは、<Ctrl>キーを押した状態でスライダーをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。Macintoshでは、コマンドキーを押した状態でスライダーをクリックすることにより、数値を初期値に戻せます。

グラフ上で数値を変更する



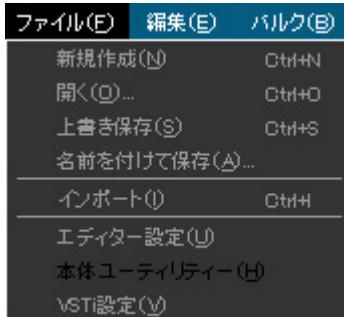
図のようなグラフでは、「□」をドラッグすることでパラメーター値を編集できます。

Windowsでは、<Ctrl>キーを押した状態で「□」をクリックすると、クリックされた「□」の値が初期値に戻ります。<Ctrl>キーを押した状態でグラフ内の「□」以外の部分をクリックした場合は、グラフ全体が初期化されます。

Macintoshでは、コマンドキーを押した状態で「□」をクリックすると、クリックされた「□」の値が初期値に戻ります。コマンドキーを押した状態でグラフ内の「□」以外の部分をクリックした場合は、グラフ全体が初期化されます。

メニュー

[ファイル]メニュー



新規作成

現在開いているファイルを閉じ、ミキシングやボイスの設定が初期状態の新しいファイルを開きます。

開く...

既存のファイルを開きます。選択できるファイル形式は、以下のとおりです。

- MOTIF XS Editor (.XOE)
- MOTIF-RACK XS Editor (.X1E)
- M06/M08 Multi Part Editor (.M4E)
- MOTIF ES6/7/8 Multi Part Editor (.M4E)
- MOTIF-RACK ES Multi Part Editor (.M3E)
- MOTIF XS All Files (.XOA)



注意 MOTIF XSエディター VST上で編集できるのは、1ファイルだけです。そのため、「新規作成」やファイルの「開く」を実行すると、現在編集中のミキシングデータやボイスデータは消えてしまいます。大切なデータは、ファイルとして保存しておきましょう。

上書き保存

開いているファイルを上書き保存します。

名前をつけて保存...

ファイルに名前をつけて保存します。既存のファイルを別名で保存することができます。選択できるファイルの種類は、MOTIF XS Editor (.XOE)だけです。

インポート

他のファイルからボイスデータをインポートします。

まずファイル選択ボタン(③)をクリックし、インポートするボイスデータを含んだファイルを呼び出します。インポート元のファイル内容表示(⑧)上で、インポートするデータを選択します。その後、インポート先のファイル内容表示(⑨)上で、インポート先となるMOTIF XSエディターVSTのボイスナンバー/ボイスバンクを選択します。

一度にインポートできるデータは、1ボイス(バンク/カテゴリー)、複数ボイス(バンクの場合のみ)、1フォルダー(バンクの場合のみ)です。1ボイスをインポートする場合は、インポート先も1ボイスナンバーを選択します。複数ボイスをインポートする場合は、インポート先で選択した1ボイスナンバーを先頭に、複数ボイスがインポートされます。フォルダーごとインポートする場合は、インポート先も1フォルダー(バンクの場合のみ)を選択する必要があります。

最後に[Import]ボタン(⑤)をクリックすると、インポートが実行されます。

選択できるファイル形式は以下のとおりです。

- MOTIF XS Editor (.XOE)
- MOTIF-RACK XS Editor (.X1E)
- MO6/MO8 Voice EditorおよびMOTIF ES6/7/8 Voice Editor (.W7E)
- MO6/MO8 Multi Part Editor (.M4E)
- MOTIF-RACK ES Multi Part Editor (.M3E)
- MOTIF ES6/7/8 Multi Part Editor (.M4E, .M2E)
- MOTIF-RACK ES Voice Editor files (.W9E)
- MOTIF XS ALL (.XOA)
- MOTIF XS ALL Voice (.XOV)



① [×](終了)ボタン

この画面から抜けてインポートを終了します。

② File Name (ファイルネーム)

現在開いているファイルの名前を表示します。

③ ファイル選択ボタン

クリックするとファイルを選択するダイアログボックスを表示します。

④ [Category](カテゴリー)/[Bank](バンク)チェックボックス

ファイル内容表示(⑧)でカテゴリー別に表示するかバンク別に表示するか選択します。

⑤ [Import](インポート)ボタン

ファイル内容表示(⑧)で選択したデータを、MOTIF XSエディター VST内容表示(⑨)で選択した場所にインポートします。

♪NOTE [Import]ボタンを使わなくても、インポート元のファイル(⑧)をドラッグして、インポート先(⑨)にドラッグすることでも、インポートできます。

♪NOTE ノーマルボイスをユーザードラムボイスバンクにインポートすることはできません。同様に、ドラムボイスをユーザーノーマルボイスバンクにインポートすることはできません。また、インポート先としてプリセットボイスバンクを設定することはできません。

⑥ [+]/[-]ボタン

[+]ボタンをクリックすると、ファイル内容表示(⑧)、MOTIF XSエディター VST内容表示(⑨)で、カテゴリーやバンクの内容をすべて表示します。

[−]ボタンをクリックすると、ファイル内容表示(⑧)、MOTIF XSエディター VST内容表示(⑨)で、カテゴリーやバンクの内容をすべて隠します。

⑦ フォルダー

クリックすると、ファイル内容表示(⑧)、MOTIF XSエディター VST内容表示(⑨)で、カテゴリーやバンクの内容を表示したり隠したりします。

⑧ インポート元のファイル内容表示

ファイル選択ボタン(③)をクリックして選択したファイル内にあるボイスまたはフォルダー(バンク/カテゴリ)を表示します。ここで、インポートするボイス/フォルダーを選択します。

Windowsの場合は右クリック、Macintoshの場合はキー+クリックするとメニューを表示して、全フォルダーを開く、全フォルダーを閉じる、カテゴリ表示にする、バンク表示にするなどの操作ができます。

⑨ インポート先(MOTIF XSエディター VST)のファイル内容表示

現在編集中のMOTIF XSエディター VSTファイル内にあるボイス/バンクを表示します。ここで、インポート先のボイス/バンクを選択します。

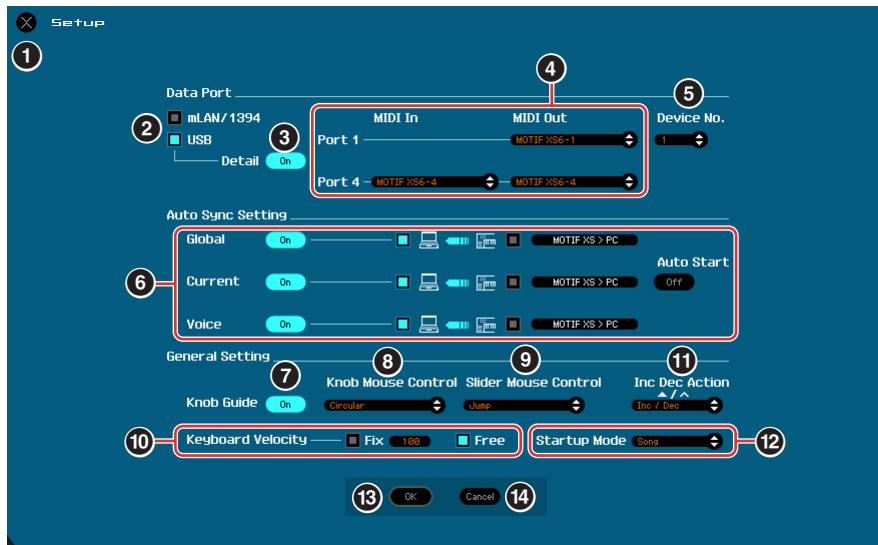
Windowsの場合は右クリック、Macintoshの場合はキー+クリックするとメニューを表示して、全フォルダーを開く、全フォルダーを閉じるなどの操作ができます。

⑩ 検索ボックス

インポート元のデータを名前で検索します。

エディター設定

MOTIF XSエディター VSTの設定を行ないます。画面上のすべての設定が済んだら、[OK]ボタンをクリックします。



① [×](終了)ボタン

設定を反映せずに終了します。[Cancel]ボタン(⑭)と同じです。

② [mLAN/1394]/[USB] チェックボックス

MOTIF XS本体と通信するMIDIポートの種類を選択します。

③ [Detail] (ディテール) ボタン

[mLAN/1394]/[USB] チェックボックス(②)でUSB接続を選択した場合、[Detail]ボタンをOnにすることにより、エディターが使用するMIDI入出力ポートを個別に設定できます。ポート名をコンピューター上やDAWアプリケーション上などで変更した場合は、この設定を行なう必要があります。ポート名を変更していない場合は、[Detail]ボタンはOffのままで構いません。

④ MIDI

MOTIF XS本体と通信するMIDIポートを選択します。

USB接続の場合で[Detail]ボタン(③)をOffに設定している場合、左上の欄で「Yamaha USB 0」や「MOTIF XS-1(2,3,4)」などと表示されたMOTIF XSのポートを設定してください。USB接続の場合で[Detail]ボタン(③)をOnに設定している場合、MIDI InはMOTIF XSのポート4を、MIDI OutはMOTIF XSのポート1とポート4を選びます。IEEE1394ケーブルで接続している場合、上側の欄はMIDIポートの設定、下側の欄はmLAN Deviceの設定になります。mLAN Deviceの設定では、設定したMOTIF XSの機種名を選択し、MIDIポートの設定では、IEEE1394ケーブルで接続しているときに設定したMOTIF XSのMIDIポートを選択してください。

♪NOTE ポート名の先頭に「!」マークが表示される場合があります。これはエディターで前回使用したポートが見つからない、またはエディターで必要となるポートが一部しか設定されていないことを示しています。ホストアプリケーションでのMIDIポート設定を確認してください。

♪NOTE ここで設定とは別に、あらかじめDAWアプリケーション側のポート設定をする必要があります。詳しくは、DAWアプリケーションの取扱説明書をご参照ください。

♪NOTE ここでポートの設定とは別に、MOTIF XS本体側もMIDIメッセージの入出力の設定をUSB接続にするか、IEEE1394ケーブルを使った接続にするか、エディターと合わせる必要があります。MOTIF XSのユーティリティモードのMIDIに関する設定をする画面で設定してください。詳しくはMOTIF XS本体の取扱説明書をご参照ください。

⑤ Device No. (デバイスナンバー)

MOTIF XS本体のユーティリティモードで設定したDevice No.と同じ番号を設定します。

本体のDevice No.の設定が「All」のときは、「1」を設定してください。

⑥ Auto Sync Setting (オートシンク セッティング)

エディターをOFFLINE状態からONLINE状態に切り替えるときの、MOTIF XS本体とのデータ同期の方法を設定します。実際の同期は、[OFFLINE]ボタンをクリックしたときやMOTIF XSエディターVSTを起動したとき、新しいファイルを開いたときなどに自動的に表示されるAuto Sync (オートシンク)画面上で行なわれます。

Global (グローバル)

グローバルデータ(3ページ)を同期させるかどうか、および同期の方向(どちらの状態に合わせるか)を設定します。

Current (カレント)

カレントデータ(3ページ)を同期させるかどうか、および同期の方向(どちらの状態に合わせるか)を設定します。

Voice (ボイス)

ユーザーボイスデータ(3ページ)を同期させるかどうか、および同期の方向(どちらの状態に合わせるか)を設定します。

Auto Start (オートスタート)

Onに設定すると、下記条件でAuto Sync (オートシンク)画面が開いたときに、データ同期が自動的に開始されます。

- MOTIF XS本体ユーティリティモードでのMIDI IN/OUT設定やコンピューターでのポート設定、ケーブルによる接続が正しく行なわれている状態で、MOTIF XSエディターVST画面上の[OFFLINE]ボタンをクリックしたとき
- ケーブル接続が正しく行なわれている状態で、MOTIF XS本体やコンピューターでの設定が、正しくない状態から正しい状態に変更されたとき
- MOTIF XS本体やコンピューターでの設定が正しく行なわれている状態で、ケーブル接続が正しくない状態から正しい状態に変更されたとき
- MOTIF XS本体やコンピューターでの設定が正しく行なわれている状態で、MOTIF XSエディターVSTを起動したとき

♪NOTE Auto Sync画面(52ページ)でも、Auto Sync Setting (オートシンクセッティング)の設定ができます。ここでのAuto Sync Settingの設定と連動しています。



Auto Startをオンにすると、決められたタイミング(52ページ)でデータ同期が自動的に開始されるため、受信する側で選択中のデータは、上書きされて消えてしまいます。大切なデータは、コンピューター上でファイルとして保存するか、MOTIF XS本体に保存しておきましょう。

⑦ Knob Guide (ノブガイド)

ノブを操作中にガイドを表示するかどうかを設定します。



Knob Guide: On



Knob Guide: Off

⑧ Knob Mouse Control (ノブマウス コントロール)

右のようなノブの操作方法を設定します。



Circular (サークュラー)

ノブ操作エリア内のどこをクリックしても、数値がクリックした場所にジャンプします。また、そこからノブの形にそって円を描くようにドラッグすることにより、数値をコントロールします。

Relative Circular (リレーティブ サークュラー)

クリックしてもジャンプせず、現在の値からノブの形にそって円を描くようにドラッグすることにより、数値をコントロールします。

Linear (リニア)

ノブ操作エリアでドラッグするとマウスカーソルが消え、上、または右に移動すると値が増え、下または左に移動すると値が減ります。

⑨ Slider Mouse Control (スライダーマウス コントロール)

右図のようなスライダーの操作方法を設定します。

Jump (ジャンプ)

つまみ以外のスライダーバー上をクリックすると、クリックした位置につまみがジャンプします。

Touch (タッチ)

つまみをドラッグすることによりスライダーを動かします。つまみ以外のスライダーバー上をクリックしてもつまみは移動しません。

Ramp (ランプ)

つまみ以外のスライダーバー上をクリックすると、クリックしている間だけつまみが移動します。

Relative (リレーティブ)

つまみ以外のスライダーバー上をドラッグするとマウスカーソルが消え、左右に動かすことにより数値をコントロールします。現在の値から相対的に移動します。



⑩ Keyboard Velocity (キーボードペロシティー)

鍵盤イラスト(34ページ)をクリックしたときに出力される、MIDIノートのペロシティーを設定します。[Fix]をオンにした場合、ペロシティーは一定の値に固定されます。固定されるペロシティー値は、[Fix]の横の数値ボックスで設定できます。また、[Free]をオンにした場合、クリックする鍵盤の上下の位置によって、ペロシティーの値は変更されます。下の位置をクリックするほど値は大きくなります。

⑪ Inc/Dec Action (インク/デックアクション)

下図のようなパラメーターボックスにある[▲]/[▼]/[△]/[▽]ボタンの動作を設定します。



Inc/Inc:

[▲]は数値の1つ増加、[△]は1つ下の項目への移動、としてそれぞれ動作します。

Inc/Dec:

[▲]は数値の1つ増加、[△]は1つ上の項目への移動、としてそれぞれ動作します。

Dec/Inc:

[▲]は数値の1つ減少、[△]は1つ下の項目への移動、としてそれぞれ動作します。

Dec/Dec :

[▲]は数値の1つ減少、[△]は1つ上の項目への移動、としてそれぞれ動作します。

⑫ Startup Mode (スタートアップモード)

エディターを新規で起動したときのモードを設定します。

Voice (ボイス)

エディターがボイスモードで起動します。

Pattern (パターン)

エディターがパターンモードで起動します。

Song (ソング)

エディターがソングモードで起動します。

⑬ [OK]ボタン

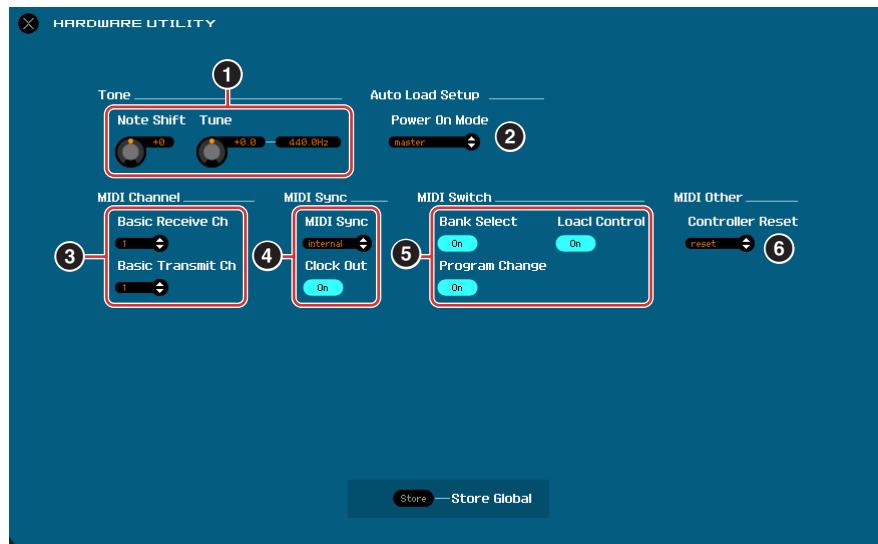
設定を反映して終了します。

⑭ [Cancel](キャンセル)ボタン

設定を反映せずに終了します。[×](終了)ボタン(①)と同じです。

本体ユーティリティー設定

このメニューを選んで呼び出されるHARDWARE UTILITY (ハードウェアユーティリティー)画面上で、MOTIF XS本体のユーティリティーモードにおける設定を行ないます。画面上に表示されている各パラメーターをエディットすることで、MOTIF XS本体の該当パラメーターも同期して値が変更されます。画面下の[Store]をクリックすることで、変更された値がグローバルデータとしてストア(保存)されます。



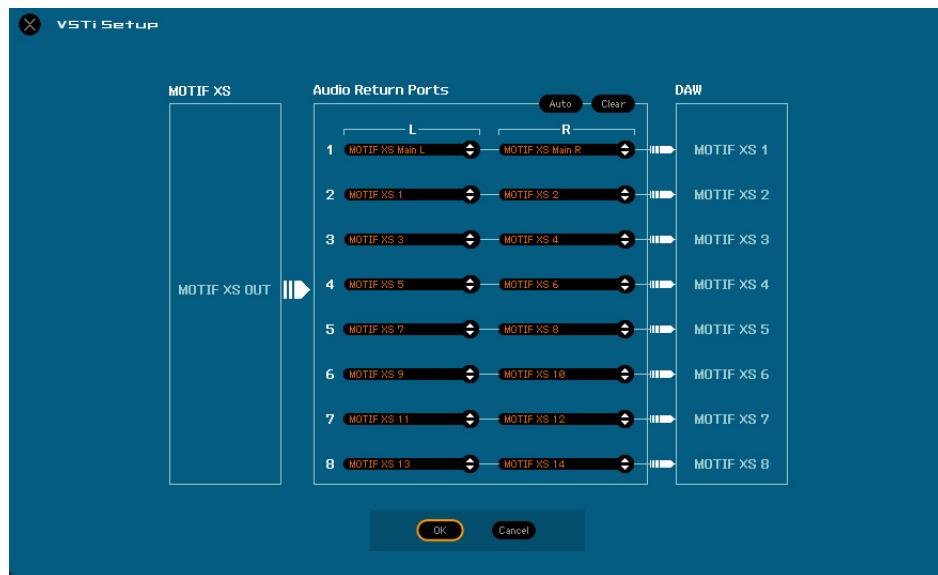
MOTIF XSエディターVST(上記画面)		MOTIF XS本体
① Tone	Note Shift	[UTILITY] → [F1] General → [SF1] Play
	Tune	[UTILITY] → [F1] General → [SF1] Play
② Auto Load Setup	Power On Mode	
③ MIDI Channel	MIDI Sync	[UTILITY] → [F5] Control → [SF2] MIDI
	Clock Out	[UTILITY] → [F5] Control → [SF2] MIDI
④ MIDI Sync	Bank Select	[UTILITY] → [F5] Control → [SF2] MIDI
	Program Change	[UTILITY] → [F5] Control → [SF2] MIDI
⑤ MIDI Switch	Local Control	[UTILITY] → [F5] Control → [SF2] MIDI
	Controller Reset	
	Store	—Store Global

VSTi設定

このメニューを選んで呼び出されるVSTi Setup (VSTi設定)画面上で、MOTIF XS本体からのオーディオ信号をどのオーディオポート経由でDAWアプリケーションに送信するかを設定します。

IEEE1394 (FireWire) ケーブルでコンピューターと接続している場合は、AUTOボタンをクリックすると自動的にオーディオポートを設定できます。Clear (クリア) ボタンをクリックすると、すべてのオーディオポートが未接続になります。

USBケーブルでコンピューターと接続している場合は、MOTIF XSとオーディオ接続しているオーディオインターフェースのオーディオ入力ポートを選択します。



♪NOTE MOTIF XSエディター VST上でオーディオ設定を行なっていない場合や、オーディオドライバーがコンピューターにインストールされていない場合は、MOTIF XSエディター VST上でエラーメッセージが表示されます。MOTIF XSをオーディオ接続しているオーディオポートを必ず設定してください。オーディオポートを設定していない状態では、下記の機能が制限されます。

- オートメーション
 - 鍵盤イラスト([34ページ](#))の鍵盤動作
- すべての機能を最大限に活用するためには、オーディオポートを必ず設定してください。

[編集]メニュー

ボイスモードの場合			ソングまたはパターンモードの場合		
編集(E)	パルク(B)	ヘルプ(H)	編集(E)	パルク(B)	ヘルプ(H)
元に戻す(U) やり直し(R)	Ctrl+Z Ctrl+Y		元に戻す(U) やり直し(R)	Ctrl+Z Ctrl+Y	
コピー(C) 貼り付け(P)	Ctrl+C Ctrl+V		コピー(C) 貼り付け(P)	Ctrl+C Ctrl+V	
ボイスの初期化(N)	Del		ミキシングの初期化(I)	Ctrl+Del	
グローバルのストア			パートボイスの初期化(N)	Del	
ボイスのストア(S)			グローバルのストア		
ボイスコンペア(V)	Ctrl+P		ミキシングのストア		
			ボイスのストア(S)		
			ミキシングコンペア(M)	Ctrl+M	
			ボイスコンペア(V)	Ctrl+P	

元に戻す

1つ前の操作を取り消します。取り消しできない場合は、メニュー項目がグレーになります。

やり直し

[元に戻す]を実行する前の状態に戻します。[元に戻す]を実行した数だけ[やり直し]できます。[やり直し]できないときは、メニュー項目がグレーになります。

コピー

選択している文字列、ボイスデータ、パラメーターをコピーします。コピーできないときは、メニュー項目がグレーになります。

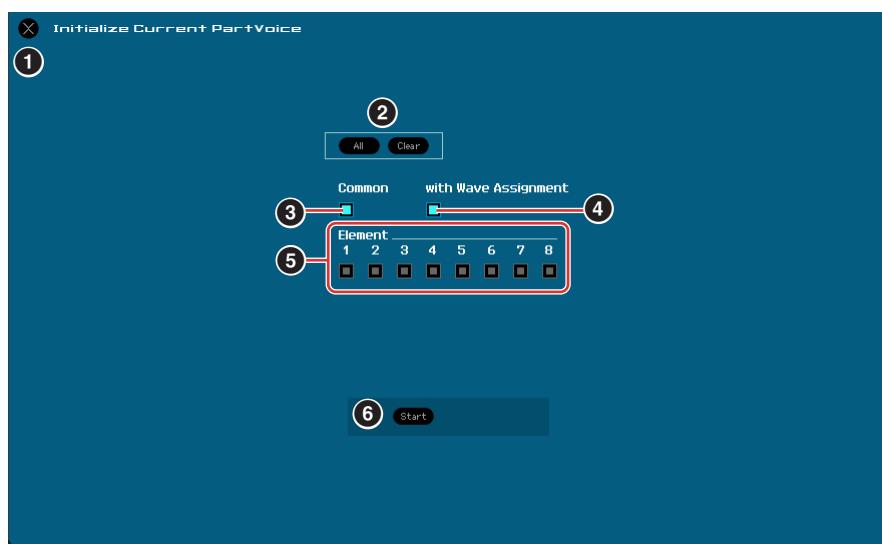
貼り付け

コピーした文字列、ボイスデータ、パラメーターを貼り付けます。貼り付けできないときは、メニュー項目がグレーになります。

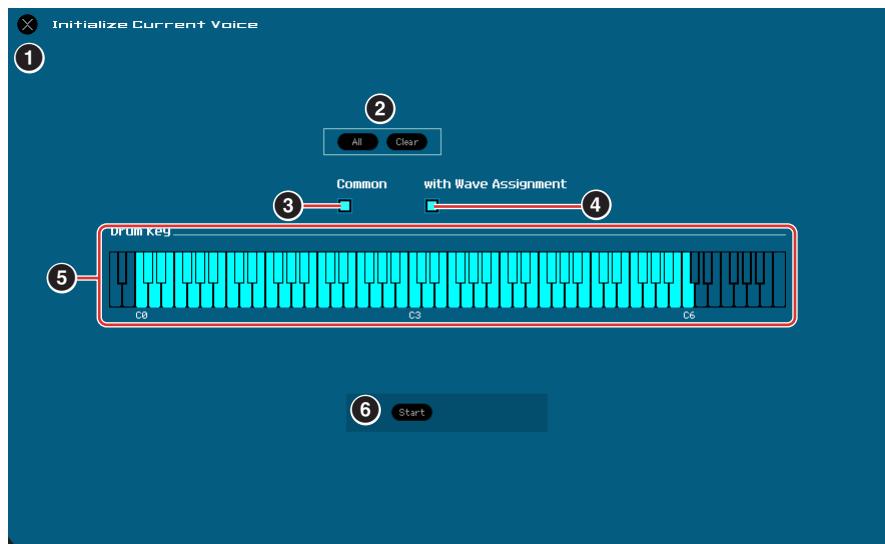
ボイスの初期化(ボイスモード)/パートボイスの初期化(ソングまたはパターンモード)

現在エディット中のボイスの初期化を行ないます。画面上のすべての設定をしたあと、[Start]ボタンをクリックすることで、初期化を実行します。

エディット中のボイスがノーマルボイスの場合



エディット中のボイスがドラムボイスの場合



① [×](終了)ボタン

初期化を行なわずに画面を閉じます。

② [All](オール)/[Clear](クリア)ボタン

All: すべてのパラメーターを初期化対象とします。

Clear: すべてのパラメーターを初期化対象から外します。

③ [Common](コモン)チェックボックス

オンに設定すると、現在選択されているボイスの全コモンパラメーター (ボイスモードの場合はVoice Common、ソングまたはパターンモードの場合はPart Common)を初期化します。

④ with Wave Assignment

オンに設定すると、選択したエレメントに割り当てられていたウェーブフォームの設定を初期化します。

⑤ Element (エレメント) [1]～[8] または Drum Key (ドラムキー) C0～C6

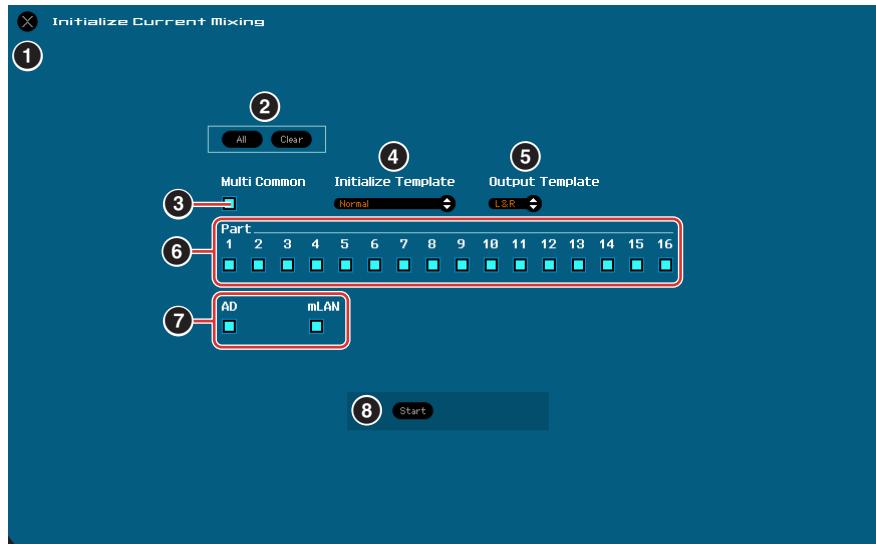
エディット中のボイスがノーマルボイスの場合、ここでオンに設定したエレメントの全パラメーターを初期化します。エディット中のボイスがドラムボイスの場合、ここでオンに設定したドラムキーの全パラメーターを初期化します。

⑥ [Start] (スタート)ボタン

設定したパラメーターを初期化して終了します。

ミキシングの初期化(ソングまたはパターンモードのみ)

ミキシングの初期化を行ないます。画面上のすべての設定をしたあと、[OK]ボタンをクリックすることで、初期化を実行します。



① [×](終了)ボタン

初期化を行なわずに画面を閉じます。

② [All](オール)/[Clear](クリア)ボタン

All: すべてのパラメーターを初期化対象とします。

Clear: すべてのパラメーターを初期化対象から外します。

③ [Multi Common](マルチコモン)チェックボックス

オンに設定すると、Multi Common (マルチコモン)のすべてのパラメーターを初期化します。

④ Initialize Template (イニシャライズテンプレート)

初期化のテンプレートを選択します。

Normal: 通常の初期化を行ないます。

GM: GM(ジェネラルMIDI)対応の音源として初期化を行ないます。

Contemporary R&B ~ TurkishPop: 各タイトルの目的に沿った設定を行ないます。

⑤ Output Template (アウトプットテンプレート)

ソングまたはパターンモードでの各パートの出力先を、「L&R」か「mLAN」のどちらかに設定します。

⑥ Part [1]~[16] (パート[1]~[16])チェックボックス

オンに設定したパートのすべてのパラメーターを初期化します。

⑦ [AD]/[mLAN]チェックボックス

コモンエディットのAD/mLANパートに関する設定を初期化します。

⑧ [Start]ボタン

設定したパラメーターを初期化して終了します。

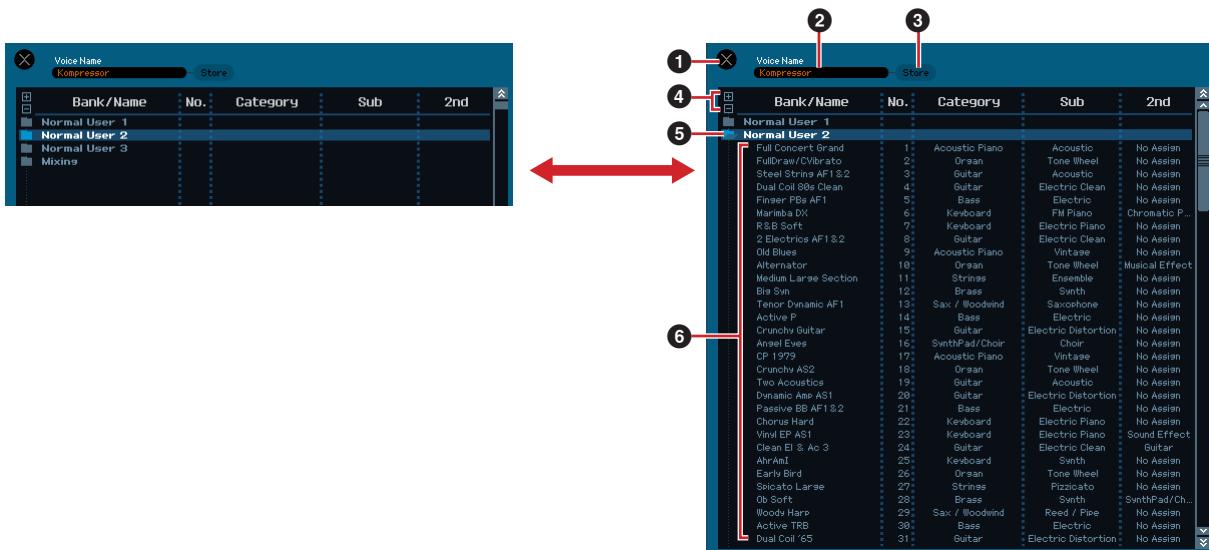
グローバルのストア

グローバルデータのストア(保存)を行ないます。このメニューを選択しただけで、グローバルのストアは実行されます。グローバルデータは、エディター内ではなくMOTIF XS本体内部のメモリーにのみストア(保存)されます。

ボイスのストア

このメニューを選択することで呼び出される画面上で、現在エディット中のボイスを保存(ストア)します。ボイスモードでは現在エディット中のボイスを、ソングまたはパターンモードでは現在選択されているパートに割り当てられているボイスを、それぞれ保存(ストア)します。

保存したいバンクフォルダー (5)と、そのバンク内のボイスナンバーを選択し、保存するボイス名を入力します。最後に[Store]ボタンをクリックし、編集したボイスをユーザーボイス(ボイス/ソング/パターンモード)またはミキシングボイス(ソングまたはパターンモードのみ)として保存します。



① [×](終了)ボタン

ストア実行せずにこの画面を閉じます。

② Voice Name (ボイスネーム)

保存するボイスの名前を表示/入力します。

③ [Store](ストア)ボタン

クリックすると選択した場所にボイスを保存します。



注意 他のパラメーターと同じように、エディターがONLINE(オンライン)の状態であれば、ボイスデータもMOTIF XS本体とエディターとで同期しています。したがって、ここでストアを実行することにより、MOTIF XS本体のユーザーボイスバンクまたはミキシングボイスバンク内の保存先に該当するボイスも同様に変更されることになります。大切なボイスデータが消去されることがないようご注意ください。

④ [+]/[-]ボタン

[+]ボタンをクリックすると、バンクフォルダー (6)の内容をすべて表示します。[-]ボタンをクリックすると、バンクフォルダー (6)の内容をすべて隠します。

⑤ バンクフォルダー

ここでは、ボイスの保存先となる以下のボイスバンクを表示します。

- Normal User 1 (ノーマルユーザー 1)
- Normal User 2 (ノーマルユーザー 2)
- Normal User 3 (ノーマルユーザー 3)
- Drum User (ドラムユーザー)
- Mixing (ミキシング)

これらのバンクをクリックすると、上図のようにそのバンク内のボイスリストを表示したり隠したりします。

なお、現在選択されているモードやエディット中のボイスの種類により、表示されるバンクが違います。Mixing (ミキシング) バンクはソングまたはパターンモードの場合のみ表示されます。また現在エディット中のボイスがノーマルボイスの場合はDrum User (ドラムユーザー) バンクが表示されません。同様に、現在エディット中のボイスがドラムボイスの場合はNormal User 1~3は表示されません。

⑥ ボイスリスト

選択しているバンクのボイスリストを表示します。ここで、保存したいボイスナンバーを選択します。ここで Windowsの場合は右クリック、Macintoshの場合は`<control>`キー+クリックすると、「全フォルダーを開く」、「全フォルダーを閉じる」というメニューを選択できます。

ミキシングのストア(ソングまたはパターンモードのみ)

ソングまたはパターンモードのミキシング設定のストア(保存)を行ないます。このメニューを選択しただけで、ミキシングのストアは実行され、MOTIF XS本体で現在選択されているSong/Patternのミキシングに、設定が上書き保存されます。

ボイスコンペア

エディット中のボイスを、一時的にエディット前のボイスに戻します。エディット前後の音を聞き比べることができます。この状態では、パラメーターはエディットできなくなります。もう一度選択すると元の状態に戻ります。

NOTE MOTIF XS本体のコンペア機能とは連動していません。

ミキシングコンペア(ソングまたはパターンモードのみ)

エディット中のミキシングを、一時的にエディット前のミキシングに戻します。エディット前後の音を聞き比べることができます。この状態では、パラメーターはエディットできなくなります。もう一度選択すると元の状態に戻ります。

NOTE MOTIF XS本体のコンペア機能とは連動していません。

[バルク]メニュー



① [×](終了)ボタン

データ同期を行なわずに画面を閉じます。

② [Transmit](トランスマット)/[Receive](レシーブ)チェックボックス

データ送受信の方向を設定します。

[Transmit] チェックボックス: MOTIF XSエディター VSTからMOTIF XS本体へバルクデータを送信します。

[Receive] チェックボックス: MOTIF XS本体からMOTIF XSエディター VSTへ送られてくるバルクデータを受信します。

③ 送受信するデータの種類

送受信するデータをタイプ別に設定します。[All]ボタンをクリックすると全タイプをオンにし、[Clear]ボタンをクリックすると全タイプをオフにします。

Current

カレントデータ(現在のエディット状態)を送受信します。

Global

グローバルデータを送受信します。

Preset (Favorites)

プリセットボイスのFavorites (フェーバリット)チェックに関する情報を送受信します。

Normal User 1~3

Normal User Bank 1~3のボイスデータを送受信します。

Drum User

Drum Userのボイスデータを送受信します。

④ プログレスバー

バルクデータの送受信状態を確認できます。

⑤ [Start](スタート)ボタン

バルクデータの送受信を開始します。

⑥ [Stop](ストップ)ボタン

バルクデータの送受信中にのみ表示されます。クリックすると、その時点でバルク送受信をストップします。

[ヘルプ]メニュー**マニュアル**

本書を開きます。Adobe® ReaderなどのPDFファイル対応アプリケーションが起動します。

バージョン情報

MOTIF XSエディター VSTのバージョン情報が表示されます。

Auto Sync (オートシンク)画面

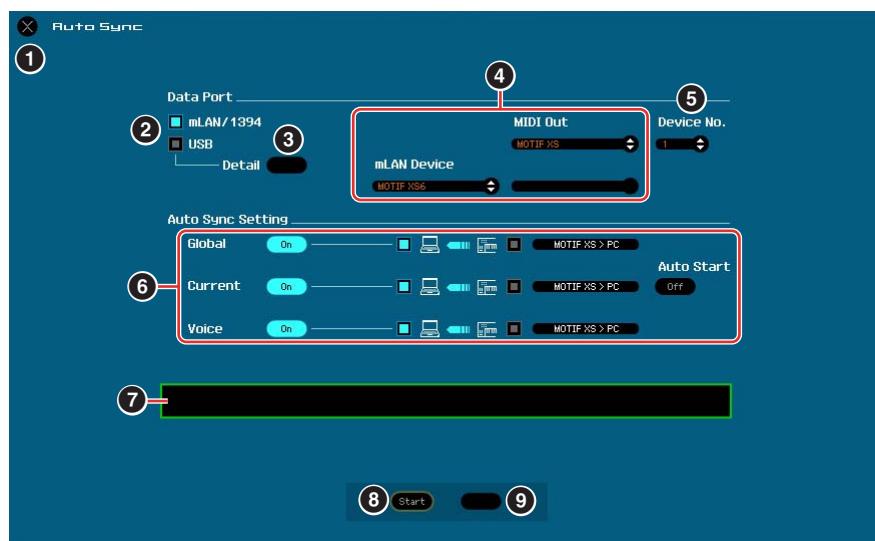
この画面は、エディターをOFFLINE (オフライン=エディターとMOTIF XS本体の設定が連動しない状態)からONLINE (オンライン=エディターとMOTIF XS本体の設定が互いに連動する状態)に切り替えるための画面です。

エディターがOFFLINE状態のときは、画面上の[OFFLINE]ボタンをクリックすることで呼び出せます。その他にも、下記操作をした場合に自動的に呼び出されます。

- エディター上でファイルを開いたとき
- エディター上ファイルメニューの「新規作成」で新しいファイルを作ったとき
- ONLINE (オンライン)の状態で、モードを切り替えたとき
- ONLINEの状態で、MOTIF XS本体のモードを切り替えたとき
- ケーブル接続が正しく行なわれている状態で、MOTIF XS本体やコンピューター上の設定が、正しくない状態から正しい状態に変更されたとき
- MOTIF XS本体やコンピューター上の設定が正しく行なわれている状態で、ケーブル接続が正しくない状態から正しい状態に変更されたとき

■NOTE Auto Sync (オートシンク)画面内にあるAuto Start (オートスタート)をOnに設定してあると、Auto Sync画面が開いただけでデータ同期が始まる場合があります。詳細は、[41ページ](#)をご参照ください。

Auto Sync (オートシンク)画面では、Data Port (データポート)設定を正しく行なったあと、[Start](スタート)をクリックすることで、MOTIF XSエディター VSTとMOTIF XS本体のデータ同期を行ないます。データ同期が終了すると自動的に画面が閉じられ、エディターはONLINE (オンライン)の状態になります。



① [×](終了)ボタン

ONLINE状態への切り替えを行なわずに終了します。

② [mLAN 1394]/[USB]チェックボックス

③ [Detail]ボタン

④ Port

⑤ Device No.

⑥ Auto Sync Setting

②～⑥は、エディター設定画面の同名の設定と同じ機能です。詳しくは[40～41ページ](#)の②～⑥をご覧ください。

⑦ プログレスバー

⑧ [Start]ボタン

⑨ [Stop]ボタン

⑦～⑨はデータ同期画面の同名の設定と同じ機能です。詳しくは[51ページ](#)の④～⑥をご覧ください。

トラブルシューティング

「音が出ない」、「正常に動作しない」などといった場合には、まずMOTIF XSとコンピューターとの接続を確認したあと、以下の項目をチェックしてください。

コントロールスライダーやチャンネルノブを操作しても音色(音の聞こえ方)が変わらない。

- エディターはONLINEになっていますか?
- [ONLINE]ボタンの左側のインジケーターは点灯していますか?
点灯していない場合、通信設定に問題があるかもしれません。MOTIF XSエディター VSTまたはDAWアプリケーションのMIDIポート設定([40ページ](#))や、MOTIF XS本体側のMIDI通信設定(ユーティリティーモードのMIDI画面の設定)、またはケーブルの接続が正しく行なわれているかを確認してください。
- エディター設定のMIDIポート設定やDevice No.が正しく設定されていますか? ([40ページ](#))

バルクデータの送受信ができない。

- 上記と同じ点(ONLINE表示、MIDIポート設定など)を確認してください。

エディター画面で選択したいポート名が表示されない。

- エディター設定画面のMIDIポートは、DAWアプリケーションで設定されているMIDIポートの中から選択できます。DAWアプリケーションでのMIDIポート設定を確認してください。
- ポート名の先頭に「!」マークが表示される場合があります。これはエディターで前回使用したポートが見つからない、またはエディターで必要となるポートが一部しか設定されていないことを示しています。DAWアプリケーションでのMIDIポート設定を確認してください。

No Audio Port Connectionというエラーメッセージが表示される

- VSTi設定([44ページ](#))でMOTIF XSをオーディオ結線しているオーディオポートを設定してください。

DAWアプリケーションのオーディオミキサーに、MOTIF XSの音が入力されない

- VSTi設定([44ページ](#))でMOTIF XSとオーディオ結線しているオーディオポートを設定してください。
- IEEE1394 (FireWire)ケーブルで接続している場合、MOTIF XS本体の設定(ユーティリティーモード→General → AutoLoadのIEEE1394 Driver)が、使用しているドライバーと一致しているかを確認してください。

VSTi設定画面で、[Auto]ボタンをクリックしても、前回使用していたオーディオポートが表示されない

- DAWアプリケーションの[デバイス]メニュー → [デバイス設定]の[VSTオーディオシステム]で前回使用していたオーディオポートの[表示]にチェックが外れているのが原因です。表示させたいポートにチェックを入れてください。

MOTIF XSからDAWアプリケーションに対してオーディオがマルチポートで出力されない

MOTIF XSエディター VSTをVSTインストゥルメントラックに追加してご使用ください。
VSTインストゥルメントラックで、「全出力を有効」にしてください([5ページ](#))。

エディターを使用後、MOTIF XS本体から音が出ない

- MOTIF XS本体のユーティリティーモード → [F2] I/Oの「Monitor Setup (モニターセットアップ)」を、「stand alone」に設定してください。
- MOTIF XS本体の[SEQ SETUP] → [F3] Quickの「Quick Setup (クイックセットアップ)」画面で、「Setup Number 1」に設定してください。