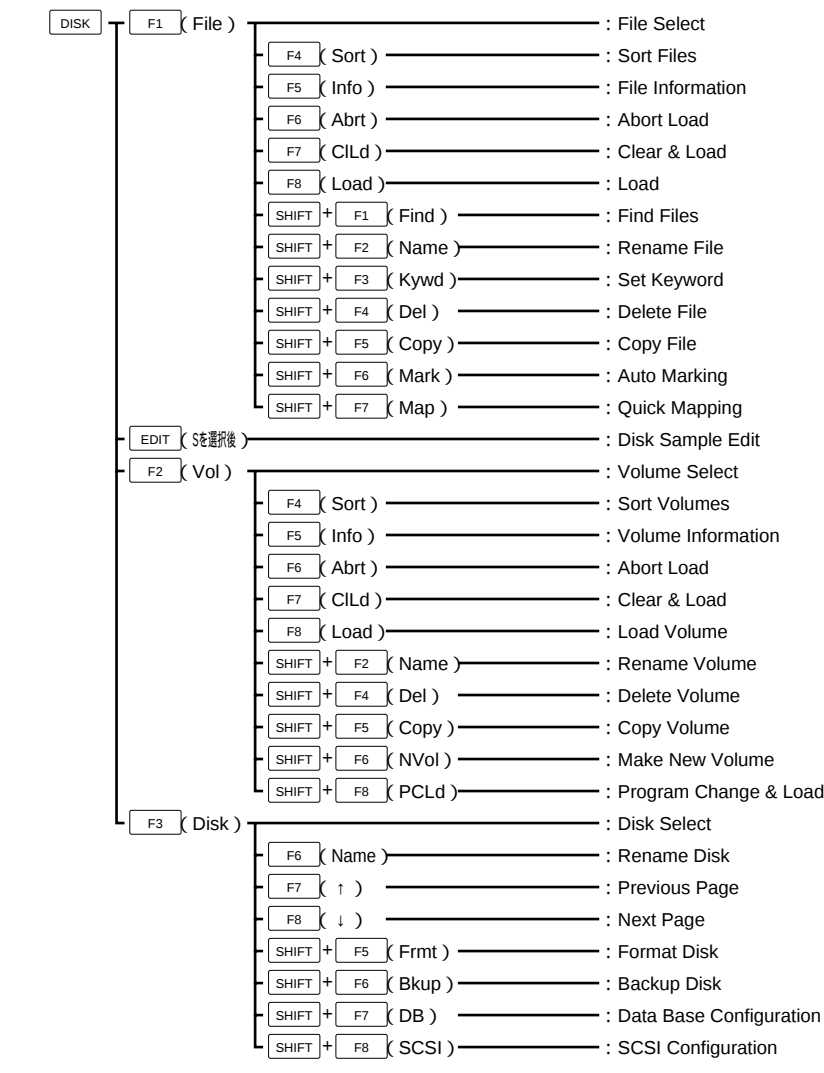
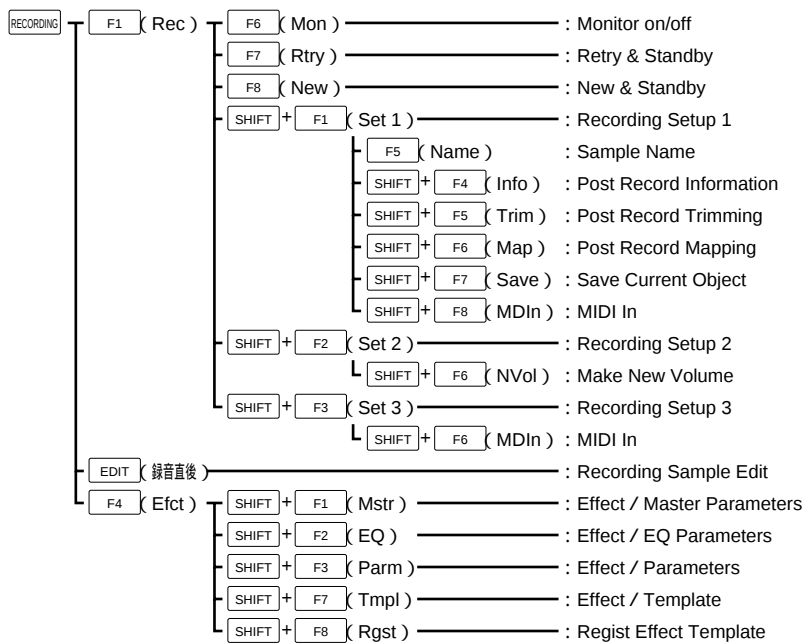


ディスクモード機能一覧



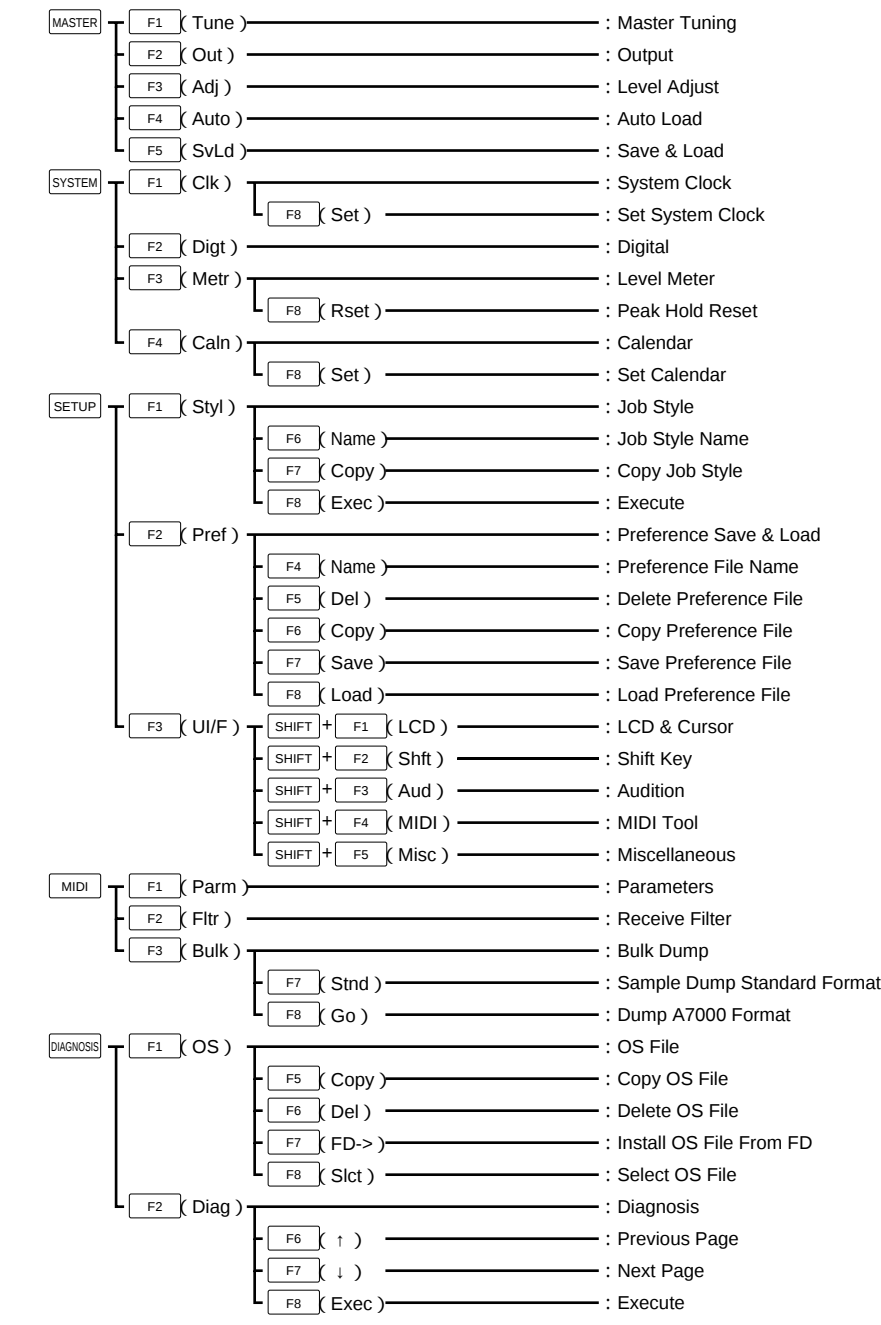
一覧中の「Sを選択後」は、ファイルセレクトの画面で「サンプル」を選択した後、**EDIT**を押すことを示します。

レコーディングモード機能一覧



一覧中の「録音直後」は、サンプルをレコーディングした直後に **EDIT** を押すことを示します。

ユーティリティ機能一覧



ショートカット一覧

COMMAND + ENT []	: Show Command Help	COMMAND + 4 MNO	: Reset All Controllers
COMMAND + - /_	: Reset Level Meter Peak Hold	COMMAND + 5 PQR	: Change [AUDITION] Auto Original Key
COMMAND + 0 ABC	: Change Scrub Pitch (For Sample Edit)	COMMAND + 6 STU	: Change [AUDITION] Auto Target
COMMAND + 1 DEF	: Copy Region to CB (For Sample Edit [Proc])	COMMAND + 7 VWX	: Change MIDI -> Target Type (direct/real)
COMMAND + 2 GHI	: Cut Region to CB (For Sample Edit [Proc])	COMMAND + 8 YZ	: ---- (未使用) ----
COMMAND + 3 JKL	: Insert CB (For Sample Edit [Proc])	COMMAND + 9 #&	: Change Note Display (pitch name/MIDI key#)

ショートカットの設定を変更することはできません。
表示されている画面によっては、機能しないショートカットもあります。

ジャンプ先一覧（工場出荷時の設定）

「1 < Standard >」のジョブスタイルが選択されている場合

JUMPMARKを押した後

ENT	: MIDI Utility - Parameters	4 MNO	: Normal Voice Edit - Easy Edit
- /_	: Sample Edit - Parameters	5 PQR	: Normal Voice Edit - Filter / Base
0 ABC	: Sample Edit - Quick Edit	6 STU	: Normal Voice Edit - Amplitude / EG
1 DEF	: Drum Voice Edit - Easy Edit	7 VWX	: Performance Edit - Inst Assign & Mix
2 GHI	: Drum Voice Edit - Map Element Parameters 1	8 YZ	: Performance Edit - Common Parameters
3 JKL	: Trriger List Edit - Map Assign	9 #&_	: Disk Mode - Volume Select

「2 < Recordng >」のジョブスタイルが選択されている場合

JUMPMARKを押した後

ENT	: Setup Utility - UI/F Miscellaneous	4 MNO	: Recording Mode - Recording Setup 2
- /	: Sample Edit - Parameters	5 PQR	: Sample Edit - Process
0 ABC	: Recording Mode - Effect / Master Parameters	6 STU	: Drum Voice Edit - Map / Element Parameters 1
1 DEF	: Recording Mode - Recording Setup 3	7 VWX	: Recording Mode - Recording Setup 1
2 GHI	: Sample Edit - Loop	8 YZ	: Sample Edit - Quick Edit
3 JKL	: System Utility - Level Meter	9 #&	: Normal Voice Edit - Map / Key Bank Parameters 1

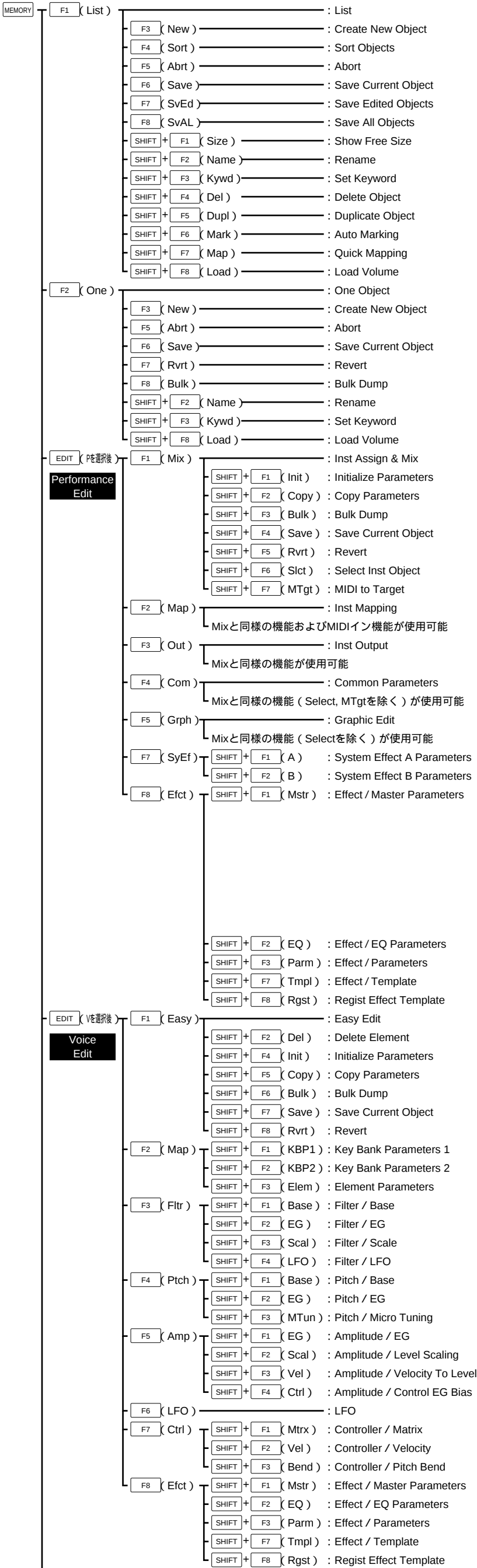
「3 < Play >」のジョブスタイルが選択されている場合

JUMPMARKを押した後

ENT	: MIDI Utility - Parameters	4 MNO	: Performance Edit - Graphic Edit
— /_	: Trriger List Edit - Map Assign	5 PQR	: Performance Edit - Inst Assign & Mix
0 ABC	: Drum Voice Edit - Easy Edit	6 STU	: Performance Edit - System Effect B
1 DEF	: Normal Voice Edit - Easy Edit	7 VWX	: Memory Mode - One Object
2 GHI	: Normal Voice Edit - Controller / Matrix	8 YZ'	: Memory Mode - List
3 JKL	: Normal Voice Edit - Effect / Parameters	9 #&_	: Disk Mode - Volume Select

ジョブスタイルの選択は、**SETUP**、**F1 { Styl }**を押して表示される画面で行います。
表示されている画面によっては、ジャンプが機能しない場合もあります。
ジャンプ先は自由に変更することができます。ジャンプ先とする画面を表示させた後、**JUMPMARK**を押しながら登録先のボタンを押します。続いて **F7 { Mark }**を押すとジャンプ先の設定が完了します。

メモリーモード機能一覧



右上に続く

一覧中の「Pを選択後」「Vを選択後」「Dを選択後」「Tを選択後」「Sを選択後」はそれぞれ「パフォーマンス」「ノーマルボイス」「ドラムボイス」「トリガーリスト」「サンプル」を選択した後 EDIT を押すことを示します。

左下からの続き

