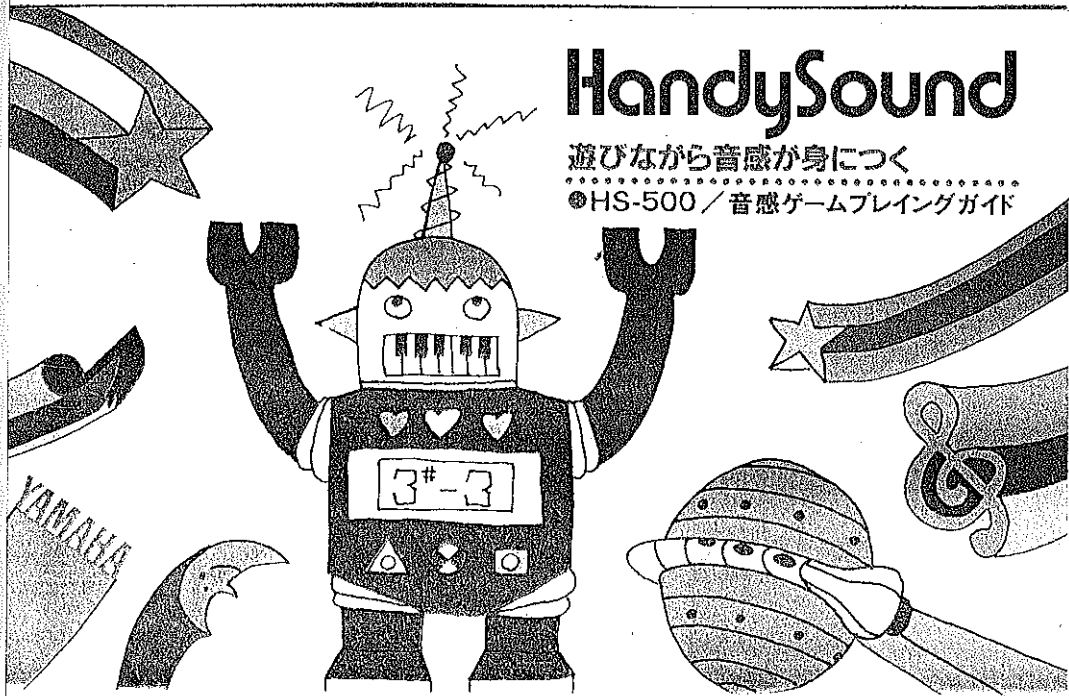


HandySound

遊びながら音感が身につく

●HS-500 / 音感ゲームプレイングガイド



音感ゲームは
こんな遊びです。

ハンディサウンドの音感ゲームは
遊びながら音楽の基礎的な
トレーニングができてしまう、まったく
新しいタイプのLSIゲーム。
ゲームを楽しみながら正しい音感
が身につく、基本的な音楽のやく
そく事がおぼえられます。

ハンディサウンドの
すべてを知ろう！

デジタルディスプレイのみかた

例

FUNCTION 1

ファンクションボタンをおすと表示されます。1~6

LEVEL 1

レベルボタンをおすと表示されます。1~3

SCORE 90

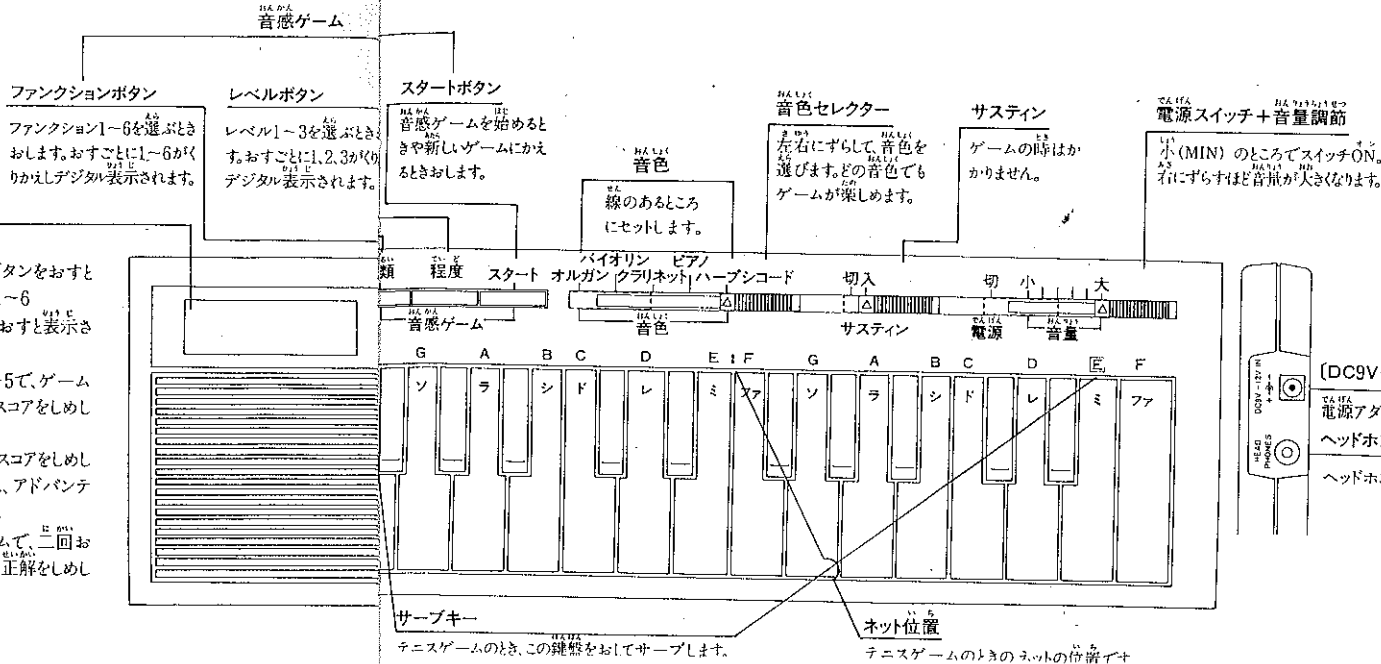
ファンクション2~5で、ゲームがおわったとき、スコアをしめします。

SCORE 3-3*

テニスゲームのスコアをしめします。#マークは、アドバンテージをしめします。

ANSWER CEG

コードあてゲームで、二回おしまちがえたとき、正解をしめします。



サーブキー
テニスゲームのとき、この鍵盤をおしてサーブします。

ネット位置
テニスゲームのときのネットの位置です。

(DC9V-12V IN) 端子
電源アダプターを接続。
ヘッドホン端子
ヘッドホンを接続。

わくわく 5つのゲーム

1. 音名あて
2. 音あて
3. フレーズあて
4. コードあて
5. テニス

初めてゲームをやるときは、レベル1から始めましょう。上手になったら、レベル2、3に進みます。ファンクション2～6は、次のページからくわしく説明していきます。



あそび方一覧表

種類	ファンクション1	ファンクション2	ファンクション3	ファンクション4	ファンクション5	ファンクション6
	音名表示	ゲーム1：音名あて	ゲーム2：音あて	ゲーム3：フレーズあて	ゲーム4：コードあて	ゲーム5：テニス
レベル1 (程度)	おした鍵盤の音名が表示される。 黒鍵は、 レベル1：3では#（シャープ）、レベル2ではb（フラット）で表示。 ※ふたつ以上の鍵盤を同時におしたときは、一番高い音の名まえが表示される。（一度に4つの音までならせませす）	ひとつの音名を表示。	C(ド)からG(ソ)までのどれかの音が、正解するまでくりかえしててくる。	C(ド)からG(ソ)までの音でできたメロディがでてくる。	ハ長調の和音がでてくる。	音のボールが、白鍵の上を順番に動いていく。
レベル2 (程度)		ふたつの音名を一定の隔をおいて表示。	C(ド)からB(シ)までのどれかの音が、およそ1秒おきに欠々とでてくる。おしまちがえると、音がにげる。	C(ド)からC(ド)までの音でできたメロディがでてくる。1と1でできたメロディ。	ヘ長調の和音がでてくる。黒鍵も使う。	音のボールがレベル1より速いスピードで動いていく。
レベル3 (程度)		みっつの音名を一定の隔をおいて表示。	黒鍵をふくむ12音のうちどれかの音がおよそ一秒おきに欠々とでてくる。おしまちがえると音がにげる。	黒鍵を使ったメロディもでてくる。1と1でできたメロディ。	ト長調の和音がでてくる。黒鍵も使う。	音のボールが黒鍵をふくむすべての鍵盤の上を順番に動いていく。
効果	音を音名でおぼえられます。	音の鍵盤位置をおぼえられます。	音(音をききわけ)る基礎的なトレーニングができます。	聴奏(メロディやリズムをききわけ)る基礎的なトレーニングができます。	和声(和音をききわけ)る基礎的なトレーニングができます。	音感と反射力を同時に身につけることができます。

FUNCTION



セットのしかた

1. ディスプレイにFunction 2がでるまで、ファンクション(種類)ボタンをおします。
2. ディスプレイにあなたがセットしたいレベルの数字がでるまでレベル(程度)ボタンをおします。
3. スタートボタンをおすと、ディスプレイに音名がでます。
4. ゲームがおわってもういちどスタートボタンをおすと、新しいプログラムがでます。
5. ゲームの途中で中止するときは、ファンクションかレベルのボタンをおします。

*ファンクション、レベルのボタンは、らんぼうにおすと番号がとぶことがあります。とんだときは、もういちどいねいにおしなおしてください。

ゲーム1: 音名あて / 音の位置を正しくおぼえよう

1ゲーム—60秒

1問正解—5点

90点以上とると、ゲームのおわりにフアンファーレになります。

レベル1

まずは、腕だめし!

- スタートボタンをおすと、音名がひとつ、デジタル表示されます。鍵盤で同じ音をさがしておそう。
- 正解なら、新しい音名がでます。正解するまで何回でもおしなおせるよ。
- プログラムされている音は、C(ド)~G(ソ)。

レベル2

ちよつと手ごわいぞ。

- スタートボタンをおすと、音名がふたつ、同時にデジタル表示されます。ひとつずつ鍵盤をおそう。(正解のときはディスプレイの音名がひとつずつ消えます)
- ひとつだけ正解でも得点になりません。レベル1とちがって、次々に新しい音名がでてくるので、急いでおさないと間にあいません。さあ、がんばって!!
- プログラムされている音は、C(ド)~B(シ)。

レベル3

黒鍵も登場します。

- スタートボタンをおすと、同時にみつつ、しかも#(シャープ)やb(フラット)のついた音名も表示されます。ひとつずつおそう。(正解のときはディスプレイの音名がひとつずつ消えます)
- みつつとも正解しないと得点になりません。
- プログラムされている音は、12音ぜんぶ。

ゲームメモ

- ★ 正解することにより、「ブルルン」という電子音がなります。
- ★ レベル1で600点、2で420点、3で370点が、最高点のめやすです。キミも、チャレンジしてみよう!

FUNCTION



セットのしかた

1. ディスプレイに Function3 がでるまでファンクション(種類)ボタンをおします。
2. ディスプレイにあなたがセットしたいレベルの数字(程度)ボタンをおします。
3. スタートボタンをおすと音が聞こえてきます。正解することによってスコアの数字がふえます。
4. ゲームが終わってもういちどスタートボタンをおすと、新しいプログラムがでます。
5. ゲームの途中で中止するときは、ファンクションカレベルのボタンをおします。

ゲーム2: 音あて/音をおいかけろ!

1ゲーム—80秒
1問正解—5点
90点以上とると、ゲームのおわりにファンファーレがなります。



レベル1

さあ、よくきいて!

- きこえてくる音を、鍵盤でさがしておそう。正解することにはちがう音がでてきますが、ちがう鍵盤をおしていると、同じ間隔で同じ音がくりかえされます。
- なれてきて、指で鍵盤のかんじがわかってきたらなるべく鍵盤を見ないで、音に耳を集中させよう。早く答えられるようになります。
- プログラムされている音は、C(ド)～G(ソ)。



レベル2

スピードになれよう。

- およそ1秒ごとに、音が聞こえてきます。すぐに鍵盤をおさないと、次々に新しい音がでてきます。
- 得点があがっていくと、でてくる音のスピードが速くなります。おしまちがえると、音がにげってしまうのでたいへん!
- プログラムされている音は、白鍵ぜんぶ。



レベル3

半音にご用心!

- レベル2と同じですが、ここでは、黒鍵をふくむすべての音がプログラムされています。

ゲームメモ

★正解することによって、「ブルルン」という電子音がなります。
レベル1で600点、2で420点、3で370点が、最高点のためです。2、3は、ちょっとむずかしくなるけれど、聴音は音楽の基本ですから、ハイスコアめざしてがんばろう。これは、音のもぐらたたき。すばしいもぐらですヨ。

FUNCTION



セットのしかた

1. ディスプレイにFunction4がでるまでファンクション(種類)ボタンをおします。
2. ディスプレイにあなたがセットしたいレベルの数字がでるまでレベル(程度)ボタンをおします。
3. スタートボタンをおすと、メロディがきこえます。
4. ゲームがおわってもういちどスタートボタンをおすと、新しいプログラムがでできます。(スタートボタンをおさないで、同じプログラムがくりかえされます)
5. ゲームの途中で中止するときは、ファンクションからレベルのボタンをおします。

ゲーム3: フレーズあて / メロディをまるごと

おぼえちゃう!

100点満点

90点以上とると、ゲームのおわりにファンファーレになります。

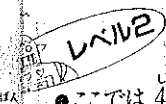


レベル1

落ちついてきこう!

- スタートボタンをおすと、メロディがきこえます。鍵盤で、同じメロディを弾こう。メロディだけでなく、音の長さも正しく弾こうね。
- プログラムされている音は、C(ド)～G(ソ)。7音(2小節)でできたメロディです。

メロディの例



レベル2

音の長さに気をつけて!

- ここでは、4分音符(♩)と8分音符(♪)を使ったメロディがきこえます。
- プログラムされている音は、C(ド)～C(ド)。2小節のメロディ。

メロディの例



レベル3

むずがしくなってきたゾ。

- ここでは、黒鍵も使ったメロディがきこえます。もちろん、正しい音の長さでメロディを弾かないと、高い得点はでないよ。
- プログラムされている音は、C(ド)～C(ド)の黒鍵をふくむ12音。2小節のメロディ。

メロディの例



ゲームメモ

★フレーズとは、メロディの区切りのことをいいます。聴奏は、音楽の基礎的なトレーニングですから、おかあさまは、お子さまが90点以上とれるよう、応援してあげてくださいね。

FUNCTION



セットのしかた

1. ディスプレイにFunction5がでるまで、ファンクション(種類)ボタンをおします。
2. ディスプレイにあなたがセットしたいレベルの数字がでるまでレベル(程度)ボタンをおします。
3. スタートボタンをおすと、和音がきこえてきます。
4. ゲームが終わってもういちどスタートボタンをおすと、新しいプログラムがでできます。
5. ゲームの途中で中止するときは、ファンクションかレベルのボタンをおします。

ゲーム4: コードあて / 和音をおぼえよう!

20問出題

1問正解—5点

90点以上とると、ゲームのおわりにファンファーレがなります。



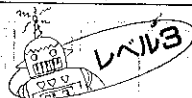
ヒントをよくきいて!

- スタートボタンをおすと、最初は和音がひとつずつでできます。きこえた和音を鍵盤でさがして、3つの音を同時におそう。
- 1回で正解すると5点、2回目だと2点。2回おしまちがえると、ディスプレイに正解がでます。正解をおすと、新しい和音がでできます。
- プログラムされているのは、ハ長調の和音。



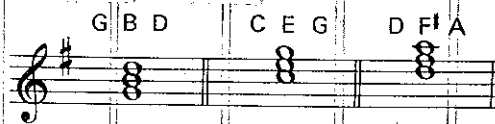
へ長調にかかります。

- レベル1と同じやり方です。黒鍵も使われているので、注意してきこう。
- プログラムされている和音



ト長調にかかります。

- レベル1と同じやり方です。黒鍵も使われています。
- プログラムされている和音



※きこえてくる音は、楽譜より1オクターブ低い音。

ゲームメモ

★コードとは、3つ以上の音がかさなってでるひびきのことです。(和音)

★和音はひとつずつおしても、得点になりません。30点以上になると分散和音(ひとつずつ弾かれる和音)は、できません。50点以上になると、和音はちがう形(転回形)ででできます。

例 CEG → EGC
(ドミン) (ミソド)

ファンクション
FUNCTION



ゲーム5: テニス / 音のボールをナイスリターン!

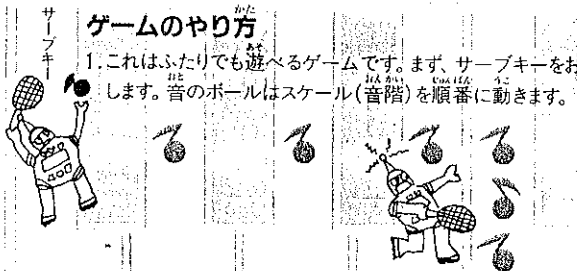
スコアーテニスの15、30、40のかわりに、1、2、3で表示されます。3-3になったらジュース。アドバンティジは数字の右上の#が示します。ポイントは、相手の失敗によって加えられます。
1ゲームがおわると、ファンファーレがなり、どちらかの勝ちを知らせます。

セットのしかた

1. ディスプレイに Function6 がでるまで、ファンクション(種類)ボタンをおします。
2. ディスプレイにあなたがセットしたいレベルの数字がでるまで、レベル(程度)ボタンをおします。
3. スタートボタンをおして、左はしのF(ファ)か右はしのE(ミ)をおして、サーブします。
4. ゲームがおわってスタートボタンをおすと、次のゲームの用意ができます。
5. ゲームの途中で中止するときは、ファンクションかレベルのボタンをおします。

ゲームのやり方

1. これはふたりでも遊べるゲームです。まず、サブキーをおします。音のボールはスケール(音階)を順番に動きます。



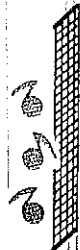
さあ、ボールをまちかまえて!

- 音のボールは、白鍵の上を動きます。

ゲームメモ

- ★ 1ポイント加わるごとに、「ブルルジ」という電子音がなります。
- ★ 例えば、うちかえす鍵盤を決めてラリーするなど、新しいルールをつくって楽しむこともできます。
- ★ これは、反射力のトレーニングとしても、とても役立つゲームです。

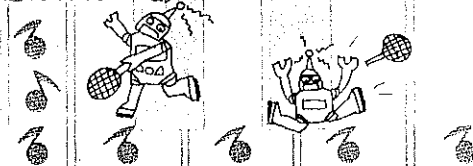
ネット位置



油断大敵!

- レベル1と同じやり方ですが、ボールはスピードアップして動きます。

2. ボールがネットをこえたら、ボールがちょうど通る鍵盤をおしてうちかえます(どの鍵盤でもOK!)。ボールは、スケール(音階)を反対の方向へ進みます。音のボールのスピードは、うちかえしたときのタイミングがよいほど速くなります。



だんだんエキサイトしてくるよ。

- 黒鍵もふくめて、すべての鍵盤の上をボールが動きます。

