



CK88
CK61

STAGE KEYBOARD

Дополнительное руководство

Содержание

Новые функции в версии СК 1.10	2
Дополнительный новый параметр MENU: <i>Part SW Mode</i>	3
Дополнительный новый параметр SETTING: <i>Pan</i>	4
Дополнительные новые параметры вращающегося динамика: <i>Balance, Stereo/Mono, Speed, Acceleration</i> и <i>Transition</i>	5
Дополнительный новый параметр <i>Play Mode: Hold</i>	7
Дополнительная новая операция быстрого доступа к <i>Master Tune</i>	8

Новые функции в версии СК 1.10

Следующие функции были добавлены в СК88 и СК61 в связи с обновлением версии прошивки.

В данном руководстве описаны дополнения и изменения по отношению к Руководству пользователя, поставляемому с вашим инструментом.

- Дополнительный новый параметр MENU: *Part SW Mode*
- Дополнительный новый параметр SETTING: *Pan*
- Дополнительные новые параметры вращающегося динамика: *Balance, Stereo/Mono, Speed, Acceleration* и *Transition*
- Дополнительный новый параметр *Play Mode: Hold*
- Дополнительная новая операция быстрого доступа к *Master Tune*

Дополнительный новый параметр MENU:

Part SW Mode

Кнопка [MENU] → *General* → *Control Panel* → *Part SW Mode*

Добавлен новый режим *Part SW Mode* к кнопке партии [ON/OFF].

General

Название функции		Описание
<i>Control Panel</i>	<i>Part SW Mode</i>	<p>Определяет поведение звука при его отключении при выключении партии [ON/OFF].</p> <ul style="list-style-type: none">• <i>Realtime</i>: При выключении переключателя партии [ON/OFF] звучание соответствующей партии немедленно останавливается.• <i>Next-Key</i>: При выключении переключателя партии [ON/OFF] нота нажатой клавиши продолжает воспроизводиться до тех пор, пока эта клавиша не будет отпущена. Звучание соответствующей партии прекращается со следующей ноты (нот). <p>По умолчанию: <i>Realtime</i></p>

Дополнительный новый параметр SETTING: *Pan*

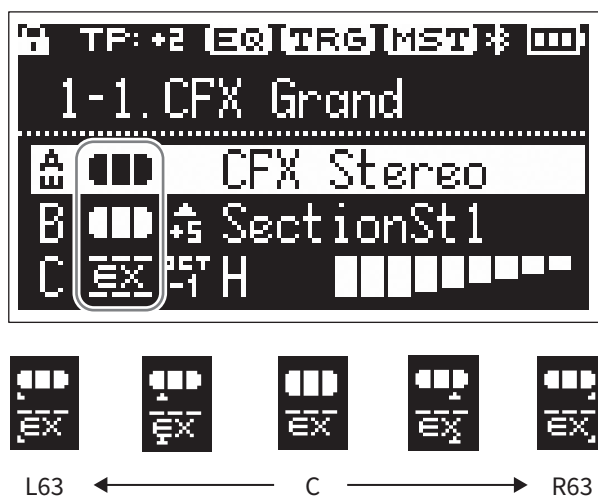
Кнопка [SETTINGS] → *Sound* → (Партия) → *Pan*

Добавлен новый параметр *Pan* к *Part A*, *Part B* и *Part C* раздела **SETTINGS**.

Sound

Название функции		Описание
Part A	Pan	Определяет стерео панорамирование каждой партии.
Part B		Настройки: L63 – C – R63
Part C		По умолчанию: C (Центр)

Если установлено значение *Pan*, отличное от С (Центр), его индикатор появится под значком Split (Разделение) и Layer (Слой) на главном экране.



Дополнительные новые параметры вращающегося динамика: *Balance, Stereo/Mono, Speed, Acceleration* и *Transition*

Кнопка [SETTINGS] → *Sound* → *Common* → *Rotary A* или *Rotary B*

Добавлены новые параметры вращающегося динамика *Balance, Stereo/Mono, Speed, Acceleration* и *Transition*. Типы и значения параметров различаются между *Rotary A* и *Rotary B*.

Sound

Название функции			Описание
<i>Common</i>	<i>Rotary A</i>	<i>Balance</i>	Определяет баланс громкости между рупором (H: высокие частоты) и ротором (R: низкие частоты). Настройки: R63>H – R=H – R<H63 По умолчанию: R<H6
		<i>Stereo/Mono</i>	Определяет, использовать ли стерео или моно выход для <i>Rotary A</i> . Настройки: <i>Stereo, Mono</i> По умолчанию: <i>Stereo</i>
<i>Common</i>	<i>Rotary A</i>	<i>Speed</i>	Определяет скорость рупора (высокие частоты) и ротора (низкие частоты) для состояний <i>Slow</i> (Медленно) и <i>Fast</i> (Быстро) вращающегося динамика.
		<i>Horn Slow</i>	Настройки: 23,0 – 89,6 rpm По умолчанию: 45,4 rpm
		<i>Rotor Slow</i>	Настройки: 22,7 – 88,3 rpm По умолчанию: 44,8 rpm
		<i>Horn Fast</i>	Настройки: 209,4 – 817,6 rpm По умолчанию: 454,2 rpm
		<i>Rotor Fast</i>	Настройки: 189,3 – 736,8 rpm По умолчанию: 413,8 rpm
		<i>Acceleration</i>	Определяет скорость ускорения и замедления рупора (высокие частоты) и ротора (низкие частоты) вращающегося динамика.
<i>Common</i>	<i>Rotary A</i>	<i>Horn Acceleration</i>	Настройки: 0.21 – 2.00 По умолчанию: 1.10
		<i>Rotor Acceleration</i>	Настройки: 0.21 – 2.00 По умолчанию: 1.00
		<i>Horn Deceleration</i>	Настройки: 0.21 – 2.00 По умолчанию: 1.00
		<i>Rotor Deceleration</i>	Настройки: 0.21 – 2.00 По умолчанию: 1.00

Название функции		Описание
Rotary B	Balance	<p>Определяет баланс громкости между рупором (H: высокие частоты) и ротором (R: низкие частоты).</p> <p>Настройки: R63>H – R=H – R<H63</p> <p>По умолчанию: R<H16</p>
	Stereo/Mono	<p>Определяет, использовать ли стерео или моно выход для Rotary B.</p> <p>Настройки: Stereo, Mono</p> <p>По умолчанию: Stereo</p>
	Speed	<p>Определяет скорость рупора (высокие частоты) и ротора (низкие частоты) для состояний Slow (Медленно) и Fast (Быстро) вращающегося динамика.</p>
	Horn Slow	<p>Настройки: 2,5 – 159,0 rpm</p> <p>По умолчанию: 55,5 rpm</p>
	Rotor Slow	<p>Настройки: 2,5 – 159,0 rpm</p> <p>По умолчанию: 60,5 rpm</p>
	Horn Fast	<p>Настройки: 161,5 – 2382 rpm</p> <p>По умолчанию: 403,7 rpm</p>
	Rotor Fast	<p>Настройки: 161,5 – 2382 rpm</p> <p>По умолчанию: 363,4 rpm</p>
	Transition	<p>Установите степень ускорения и замедления каждого из рупоров (высокие частоты) и роторов (низкие частоты) вращающегося динамика.</p>
	Horn Transition	<p>Настройки: 0 – 127</p> <p>По умолчанию: 118</p>
	Rotor Transition	<p>Настройки: 0 – 127</p> <p>По умолчанию: 116</p>

Дополнительный новый параметр *Play Mode: Hold*

Кнопка [SETTINGS] → *Function* → *Audio Trigger* → *Play Mode*

Добавлен новый режим воспроизведения аудиофайла *Hold*.

Function

Название функции		Описание
<i>Audio Trigger</i>	<i>Play Mode</i>	<p>Устанавливает режим воспроизведения аудиофайла.</p> <ul style="list-style-type: none">• <i>One Shot</i>: воспроизведение аудиофайла с самого начала при каждом нажатии клавиши.• <i>Play/Stop</i>: запускает или останавливает воспроизведение аудиофайла при каждом нажатии клавиши. Воспроизведение начинается с начала файла.• <i>Play/Pause</i>: запускает или приостанавливает воспроизведение аудиофайла при каждом нажатии клавиши. Воспроизведение возобновится с места паузы.• <i>Hold</i>: воспроизводит аудиофайл с начала в течение времени, пока нажата клавиша. Воспроизведение аудиофайла останавливается при отпускании клавиши. <p>По умолчанию: <i>One Shot</i></p>

Дополнительная новая операция быстрого доступа к *Master Tune*

Экран настройки *Master Tune* появляется при нажатии кнопки [ENTER] одновременно с кнопкой VALUE [^] или кнопкой VALUE [v].

